

## Opis problemu

Klasyfikacja grafowych reprezentacji ręcznie rysowanych cyfr na gotowym zbiorze danych SuperpixelsMNIST.

## Opis ustawień wpływających na naukę sieci

**Funkcja straty** jest funkcją, która odwzorowuje zdarzenie lub wartości jednej lub więcej zmiennych na liczbę rzeczywistą, intuicyjnie reprezentującą pewien "koszt" związany z tym zdarzeniem. Tutaj wykorzystana została **funkcja entropii krzyżowej**.

**Optymalizator** to algorytm używana do zmiany atrybutów sieci neuronowej (takich jak np.: wagi) w celu zmniejszenia strat, tym samym zwiększenia skuteczności sieci. Tutaj wykorzystano optymalizator **Adam**, który jest rozszerzeniem stochastycznego zejścia gradientowego (SGD).

**Kryterium stopu nauki** to pojęcie odnoszące się do zatrzymania procesu nauczania, aby zmaksymalizować efektywność sieci. Trenowanie należy przerwać, gdy wartości funkcji straty na zbiorze treningowym zaczynają się spłaszczać.

**Współczynnik uczenia** to parametr o małej wartości używany przy trenowaniu sieci neuronowych. Współczynnik uczenia kontroluje, jak szybko model jest dostosowywany do problemu.

**Wielkość partii** odnosi się do liczby przykładów treningowych używanych w jednej iteracji. Wartość ta waha się od 1 (sieć jest aktualizowana po każdej próbie) aż do wielkości zestawu treningowego.

**Epoki** to parametr, który określa, ile razy algorytm uczenia będzie pracował przez cały zestaw danych treningowych.

## Charakterystyka nauki

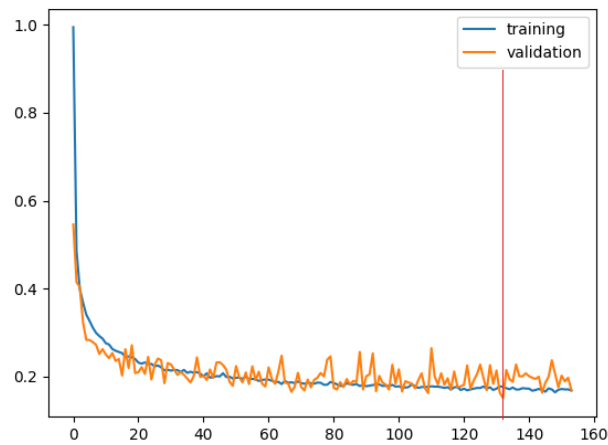
Sprzęt: Intel i7 12 rdzeni, 32GB RAM, RTX Quadro 5000

Czas nauki: ok. 85 min

## Architektura sieci

```
self.conv1 = SplineConv(d.num_features, 32, dim=2, kernel_size=5)
self.conv2 = SplineConv(32, 64, dim=2, kernel_size=5)
self.fc1 = torch.nn.Linear(64, 128)
self.fc2 = torch.nn.Linear(128, d.num_classes)
```

## Wykres prezentujący zmiany błędu



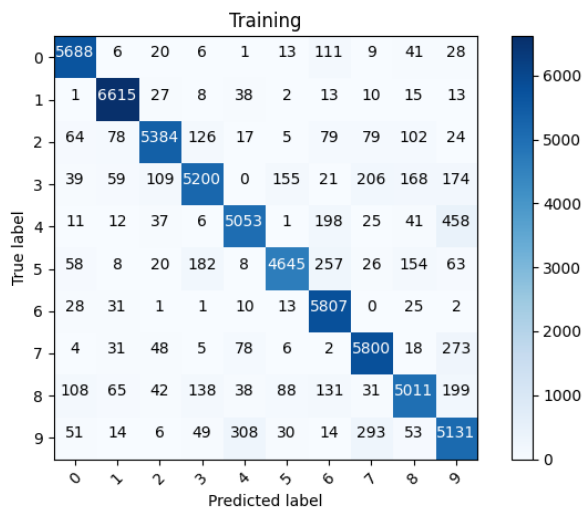
## Skuteczność w literaturze

**97.40%** - Lovasz Convolutional Network (LCNs)

(Yadav, Prateek, et al. "Lovasz convolutional networks." The 22nd International Conference on Artificial Intelligence and Statistics. PMLR, 2019.)

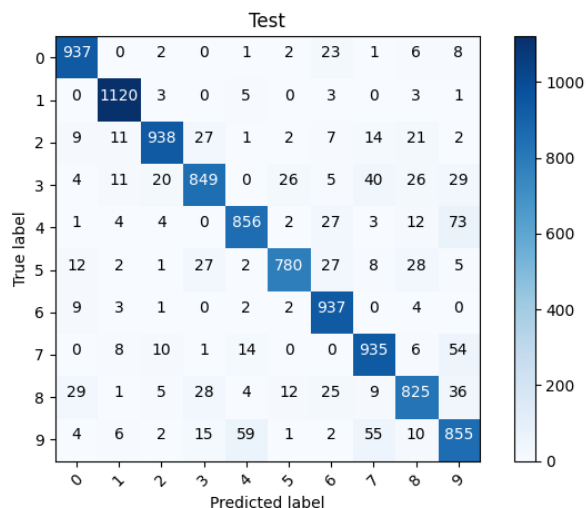
## Skuteczność

**95.56 %** - zbiór treningowy

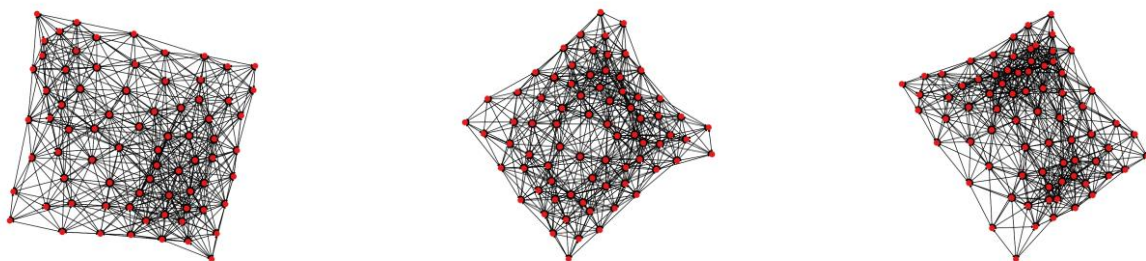


## Skuteczność

**90.37 %** - zbiór testowy



## Przykładowa wizualizacja danych wejściowych



## Opis problemu

Klasyfikacja grafowych reprezentacji ręcznie rysowanych cyfr na gotowym zbiorze danych SuperpixelsMNIST. Tutaj architektura sieci została zmieniona.

## Opis ustawień wpływających na naukę sieci

**Funkcja straty** jest funkcją, która odwzorowuje zdarzenie lub wartości jednej lub więcej zmiennych na liczbę rzeczywistą, intuicyjnie reprezentującą pewien "koszt" związany z tym zdarzeniem. Tutaj wykorzystana została **funkcja entropii krzyżowej**.

**Optymalizator** to algorytm używana do zmiany atrybutów sieci neuronowej (takich jak np.: wagi) w celu zmniejszenia strat, tym samym zwiększenia skuteczności sieci. Tutaj wykorzystano optymalizator **Adam**, który jest rozszerzeniem stochastycznego zejścia gradientowego (SGD).

**Kryterium stopu nauki** to pojęcie odnoszące się do zatrzymania procesu nauczania, aby zmaksymalizować efektywność sieci. Trenowanie należy przerwać, gdy wartości funkcji straty na zbiorze treningowym zaczynają się spłaszczać.

**Współczynnik uczenia** to parametr o małej wartości używany przy trenowaniu sieci neuronowych. Współczynnik uczenia kontroluje, jak szybko model jest dostosowywany do problemu.

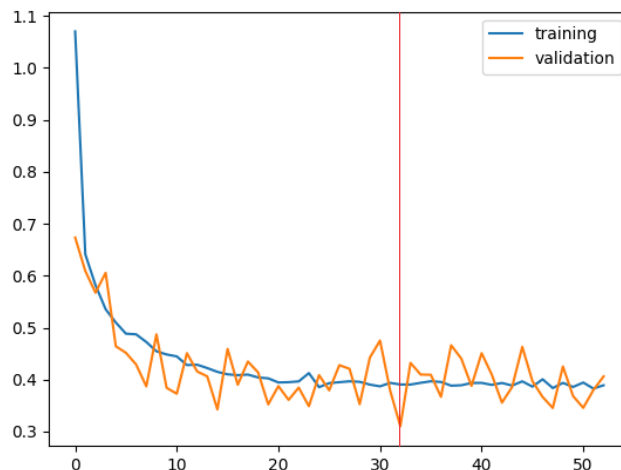
**Wielkość partii** odnosi się do liczby przykładów treningowych używanych w jednej iteracji. Wartość ta waha się od 1 (sieć jest aktualizowana po każdej próbie) aż do wielkości zestawu treningowego.

**Epoki** to parametr, który określa, ile razy algorytm uczenia będzie pracował przez cały zestaw danych treningowych.

## Architektura sieci

```
self.conv1 = SplineConv(d.num_features, 64, dim=2, kernel_size=3)
self.conv2 = SplineConv(64, 128, dim=2, kernel_size=3)
self.fc1 = torch.nn.Linear(128, 256)
self.fc2 = torch.nn.Linear(256, d.num_classes)
```

## Wykres prezentujący zmiany błędu



## Charakterystyka nauki

Sprzęt: Intel i7 12 rdzeni, 32GB RAM, RTX Quadro 5000

Czas nauki: ok. 30 min

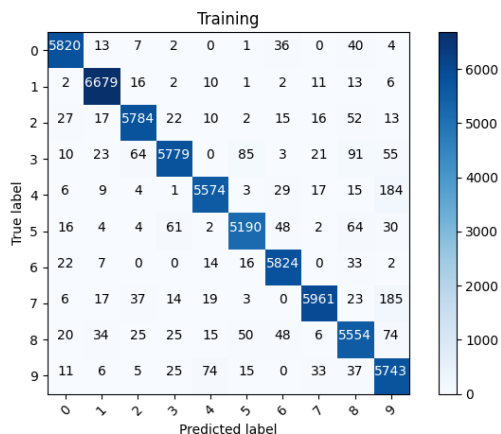
## Skuteczność w literaturze

**97.40%** - Lovasz Convolutional Network (LCNs)

(Yadav, Prateek, et al. "Lovasz convolutional networks." The 22nd International Conference on Artificial Intelligence and Statistics. PMLR, 2019.)

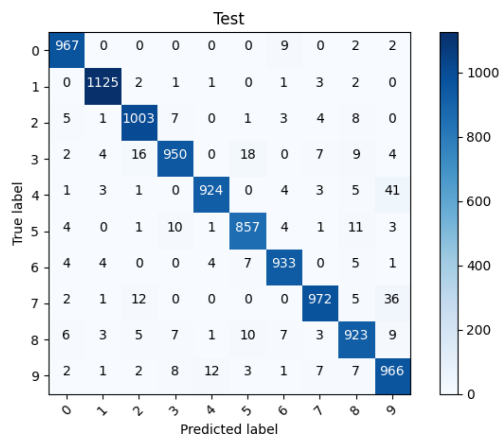
## Skuteczność

**96.51%** - zbiór treningowy

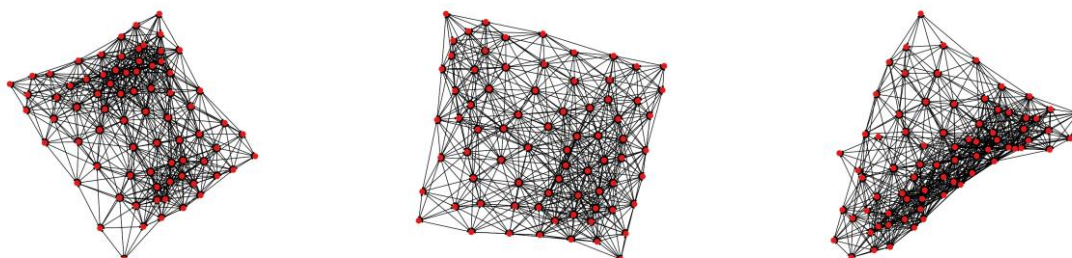


## Skuteczność

**96.22%** - zbiór testowy



## Przykładowa wizualizacja danych wejściowych



## Opis problemu

Rozwiązanie problemu klasyfikacji obiektów ze zbioru Cora, będącego podzbiorem zbioru Planetoid.

## Opis ustawień wpływających na naukę sieci

**Funkcja straty** jest funkcją, która odwzorowuje zdarzenie lub wartości jednej lub więcej zmiennych na liczbę rzeczywistą, intuicyjnie reprezentującą pewien "koszt" związany z tym zdarzeniem. Tutaj wykorzystana została **funkcja entropii krzyżowej**.

**Optymalizator** to algorytm używana do zmiany atrybutów sieci neuronowej (takich jak np.: wagi) w celu zmniejszenia strat, tym samym zwiększenia skuteczności sieci. Tutaj wykorzystano optymalizator **Adam**, który jest rozszerzeniem stochastycznego zejścia gradientowego (SGD).

**Kryterium stopu nauki** to pojęcie odnoszące się do zatrzymania procesu nauczania, aby zmaksymalizować efektywność sieci. Trenowanie należy przerwać, gdy wartości funkcji straty na zbiorze treningowym zaczynają się spłaszczać.

**Współczynnik uczenia** to parametr o małej wartości używany przy trenowaniu sieci neuronowych. Współczynnik uczenia kontroluje, jak szybko model jest dostosowywany do problemu.

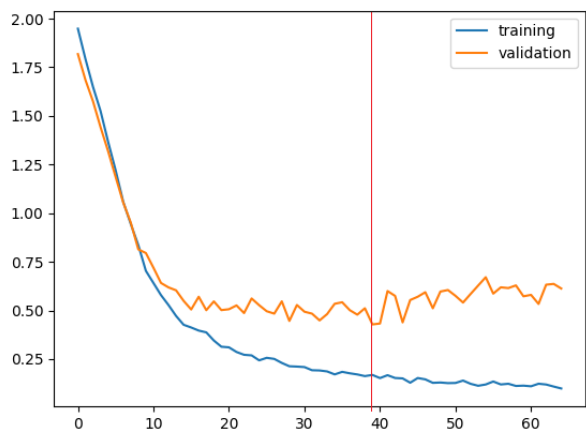
**Wielkość partii** odnosi się do liczby przykładów treningowych używanych w jednej iteracji. Wartość ta waha się od 1 (sieć jest aktualizowana po każdej próbie) aż do wielkości zestawu treningowego.

**Epoki** to parametr, który określa, ile razy algorytm uczenia będzie pracował przez cały zestaw danych treningowych.

## Architektura sieci

```
self.conv1 = SplineConv(d.num_features, 16, dim=1, kernel_size=2)
self.conv2 = SplineConv(16, d.num_classes, dim=1, kernel_size=2)
```

## Wykres prezentujący zmiany błęd



## Charakterystyka nauki

Sprzęt: Intel i7 12 rdeni, 32GB RAM, RTX Quadro 5000

Czas nauki: ok. 2 min

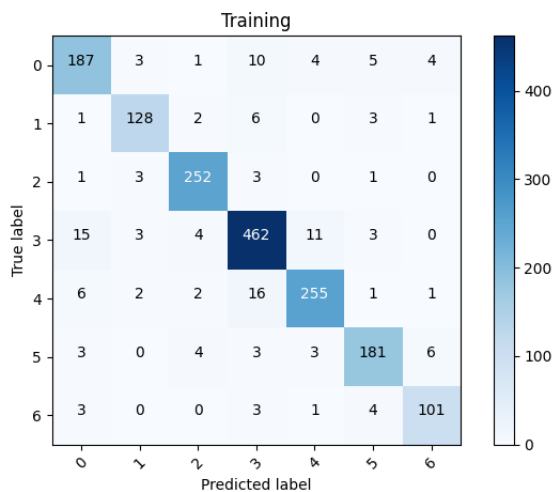
## Skuteczność w literaturze

**82.60%** - Lovasz Convolutional Network (LCNs)

(Yadav, Prateek, et al. "Lovasz convolutional networks." The 22nd International Conference on Artificial Intelligence and Statistics. PMLR, 2019.)

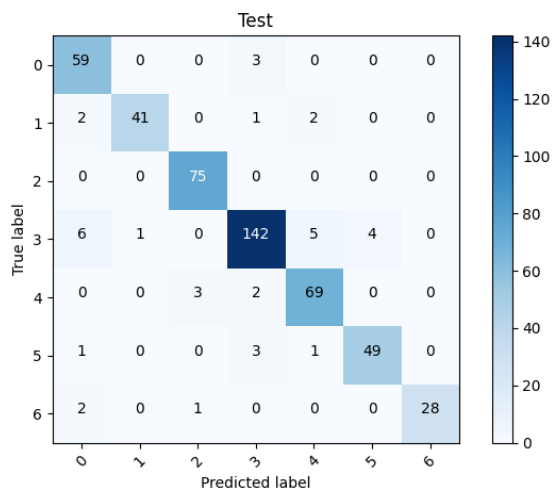
## Skuteczność

91.69% - zbiór treningowy

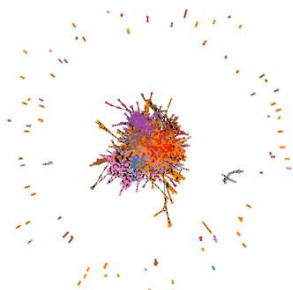


## Skuteczność

92.60% - zbiór testowy



## Przykładowa wizualizacja danych wejściowych



## Opis problemu

Rozwiązanie problemu klasyfikacji obiektów ze zbioru Cora, będącego podzbiorem zbioru Planetoid. Tutaj architektura sieci została zmieniona.

## Opis ustawień wpływających na naukę sieci

**Funkcja straty** jest funkcją, która odwzorowuje zdarzenie lub wartości jednej lub więcej zmiennych na liczbę rzeczywistą, intuicyjnie reprezentującą pewien "koszt" związany z tym zdarzeniem. Tutaj wykorzystana została **funkcja entropii krzyżowej**.

**Optymalizator** to algorytm używana do zmiany atrybutów sieci neuronowej (takich jak np.: wagi) w celu zmniejszenia strat, tym samym zwiększenia skuteczności sieci. Tutaj wykorzystano optymalizator **Adam**, który jest rozszerzeniem stochastycznego zejścia gradientowego (SGD).

**Kryterium stopu nauki** to pojęcie odnoszące się do zatrzymania procesu nauczania, aby zmaksymalizować efektywność sieci. Trenowanie należy przerwać, gdy wartości funkcji straty na zbiorze treningowym zaczynają się spłaszczać.

**Współczynnik uczenia** to parametr o małej wartości używany przy trenowaniu sieci neuronowych. Współczynnik uczenia kontroluje, jak szybko model jest dostosowywany do problemu.

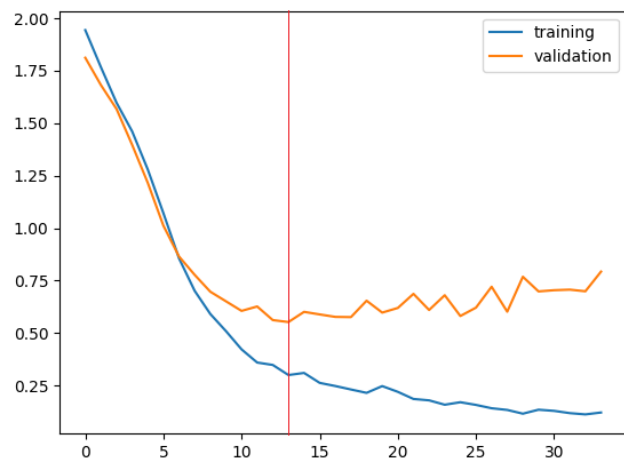
**Wielkość partii** odnosi się do liczby przykładów treningowych używanych w jednej iteracji. Wartość ta waha się od 1 (sieć jest aktualizowana po każdej próbie) aż do wielkości zestawu treningowego.

**Epoki** to parametr, który określa, ile razy algorytm uczenia będzie pracował przez cały zestaw danych treningowych.

## Architektura sieci

```
self.conv1 = SplineConv(d.num_features, 32, dim=1, kernel_size=4)
self.conv2 = SplineConv(32, d.num_classes, dim=1, kernel_size=4)
```

## Wykres prezentujący zmiany błędu



## Charakterystyka nauki

Sprzęt: Intel i7 12 rdeni, 32GB RAM, RTX Quadro 5000

Czas nauki: ok. 1 min

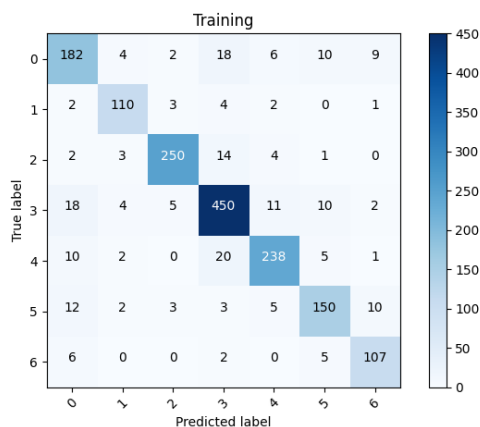
## Skuteczność w literaturze

**82.60%** - Lovasz Convolutional Network (LCNs)

(Yadav, Prateek, et al. "Lovasz convolutional networks." The 22nd International Conference on Artificial Intelligence and Statistics. PMLR, 2019.)

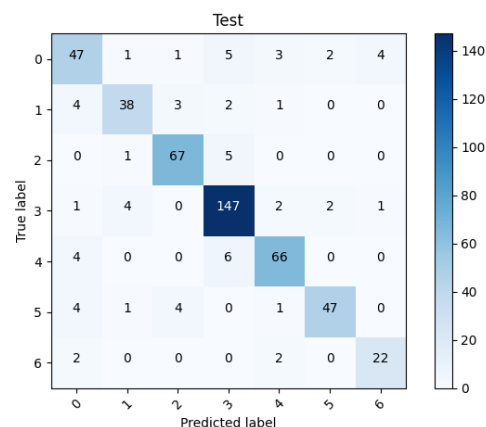
## Skuteczność

**87.06%** - zbiór treningowy



## Skuteczność

**86.80%** - zbiór testowy



## Przykładowa wizualizacja danych wejściowych

