Listy i krotki. Obiekty iterowalne. Petle.

## Zadanie 2.1. (MG)

Przy użyciu pętli for lub while oraz funkcji print() wypisz na konsoli następujące wartości:

```
dla i = 0, 1, ..., n − 1 wypisz i (dla pewnego n ∈ N),
dla i = n, n − 1, ..., 0 wypisz i (dla pewnego n ∈ N),
dla j = 1, 3, ..., 2k − 1 wypisz j (dla pewnego k ∈ N),
dla i = 1, 2, 4, 7, ..., n wypisz i (dla pewnego n ∈ N),
dla j = 1, 2, 4, 8, 16, ..., n wypisz j (dla pewnego n ∈ N),
dla j = 1, 2, 4, 8, 16, ..., 2k wypisz j (dla pewnego k ∈ N),
dla x = a, a + δ, a + 2δ, ..., b wypisz x (dla pewnych a, b, δ ∈ R, a < b, δ > 0),
dla i = 2, 4, 6, 8, 12, ... wypisz i (podzielna przez 2 ale niepodzielna przez 10, mniejsza niż 100),
dla i = 5, 10, 15, 21, 28, ... wypisz i (co druga podzielna przez 5 lub przez 7, mniejsza niż 100).
```

Stałe N, a, b oraz  $\delta$  wczytaj przy użyciu funkcji input().

#### Zadanie 2.2.

Przy użyciu pętli for oraz funkcji print() wypisz na konsoli:

- wszystkie litery słowa Latajacy cyrk Monty Pythona,
- każdą literę słwa Latajacy cyrk Monty Pythona oraz jej pozycję,
- kombinację imie: .... nazwisko: .... dla napisów zawartych w listach

```
Imiona = ["Anna", "Barbara", "Robert", "Adam"]
Nazwiska = ["Kowalski", "Smith", "Malinowski", "Grzegrzółka"]
```

• pierwszy element każdej krotki z następującej listy [ (1, 2, 3), (4, 5, 6), (7, 8, 9) ],

# Zadanie 2.3.

Pokaż w jaki sposób przy użyciu różnych sposobów można stworzyć listę, której elementami będą kolejne liczby całkowite  $0, 1, 2, \ldots, n-1$  dla zadanego  $n \geq 20$ . Wykorzystaj

- metodę .append();
- listy składane;
- funkcję list().

Następnie dla utworzonej listy:

- wybierz pierwszy i ostatni element;
- wybierz wszystkie elementy z wyjątkiem pierwszego;
- wybierz wszystkie elementy z wyjątkiem ostatniego;
- wybierz co trzeci element poczynając od elementu 4. aż do elementu 10.;
- dodaj element o wartości -10 na pozycje 5;
- usuń ostatni element;
- usuń element o wartości 7;
- wszystkie elementy parzyste zamień na kwadraty ich wielkości;
- dodaj do listy elementy [100, 101, 102];
- powtórz każdy element z listy 3 krotnie.

### Zadanie 2.4.

Utwórz listę składającą się

- z wszystkich liczb parzystych ze zbioru  $\{0, 1, 2, \dots, 10\}$ ;
- z kwadratów wszystkich liczb ze zbioru  $\{0, 1, 2, \dots, 10\}$ ;
- z kwadratów wszystkich liczb parzystych ze zbioru  $\{0, 1, 2, \dots, 10\}$ ;

- z sum elementów dwóch list o wartościach [0, 1, 2, 3, 4, 5] oraz [100, 200, 300, 400, 500];
- z sum parzystych elementów dwóch list o wartościach [0, 1, 2, 3, 4, 5] oraz [100, 200, 300, 400, 500];
- z sum odpowiadających sobie elementów dwóch list o wartościach [1, 2, 3, 4, 5] oraz [100, 200, 300, 400, 500];
- napisów będacych sklejonymi literami napisów JAJKO oraz jajko.

W rozwiązaniu wykorzystaj zarówno listy składane, a także znane Ci inne sposoby tworzenia list.

Uwaga Wróć do tego zadania po wykładzie nt. funkcji. Przestudiuj dokumentację dla funkcji map() i filter() i spróbuj wykonać polecenia z punktów (a) - (d) również przy ich użyciu.

#### Zadanie 2.5.

Utwórz macierz  $M \in \mathbb{R}^{n \times m}$  o elementach całkowitych. Macierz będziemy reprezentowali przy użyciu zagnieżdżonych list, np.

```
[ [1, 2, 3],
 [4, 5, 6],
 [7, 8, 9] ]
```

- $\bullet$  Utwórz listę składającą się z elementów pierwszego wiersza macierzy M.
- Utwórz listę składającą się z elementów drugiej kolumny macierzy M.
- Utwórz listę składającą się z elementów diagonali macierzy M.
- Dla macierzy  $N \in \mathbb{R}^{m \times n}$  wykonaj mnożenie macierzy MN. Wynik powinien być w postaci zagnieżdżonej listy.

#### Zadanie 2.6.

Dla zadanej liczby całkowitej n < 10 wyznacz i wpisz na konsoli tabliczkę mnożenia i \* j dla  $i, j \in \{1, 2, ..., n\}$ . Na przykład dla n = 9 pownieneś otrzymać:

```
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 |
1 | 1
        2
            3
                 4
                     5
                         6
                             7
                                  8
                                      9
2 | 2
        4
            6
                8
                    10
                        12
                            14
                                 16
                                     18
3 | 3
            9 12
        6
                    15
                        18
                            21
                                 24
                                     27
 | 4
        8
           12
               16
                    20
                        24
                            28
                                32
                                     36
5 | 5
       10
           15
               20
                    25
                        30
                            35
                                40
                                     45
6 | 6
       12
           18
               24
                    30
                        36
                            42
                                48
                                     54
7 | 7
               28
       14
           21
                    35
                        42
                            49
                                56
                                     63
       16
               32
8 | 8
           24
                    40
                        48
                            56
                                64
                                     72
9 | 9
       18 27
               36
                   45 54
                            63 72
```

#### Zadanie 2.7. (MG)

Napisz program, który wczyta kolejne cyfry liczby całkowitej nieujemnej zapisanej w notacji ósemkowej oraz obliczy i wypisze jej wartość w notacji dziesiętnej.

- Program powinien wczytywać cyfry pojedynczo, w kolejności od najmniej znaczącej do najbardziej znaczącej cyfry. Znaczy to, że wpisanie trzech cyfr w kolejności 3, 2, 1 oznacza wprowadzenie liczby 123 (ósemkowo), co powinno dać w wyniku (na konsoli) 83 w notacji dziesiętnej.
- Program powinien zakończyć wczytywanie kolejnych cyfr po podaniu 21 cyfr lub gdy wczytana wartość nie jest cyfrą w systemie ósemkowym.

# Zadanie 2.8.

Zaimplementuj samodzielnie proste algorytmy sortowania:

- babelkowe,
- przez wstawianie,
- przez wybór,

służące do sortowania danej listy w miejscu.

### Zadanie 2.9. (MG)

Dana jest następująca funkcja (sposób jej działania narazie nas nie interesuje):

```
import scipy.stats as stats
import math

def F(a, b):
    """
    Nie interesuje nas, co funkcja robi:
    traktujemy ja jako "czarna skrzynke".

    Wazne jest jedynie to, ze F(a, b) zwraca wartość z przedzialu [0,1]
    dla a, b > 0
    """
    return stats.beta.cdf(0.5, a=a, b=b)
```

Przetestuj metodę poszukiwanie po siatce (ang.  $\{grid \ search\}\}$ ) wartości funkcji. Polega ono na obliczaniu wartości  $F(a_i,b_j)$  dla wszystkich kombinacji wyrazów dwóch ciągów arytmetycznych  $(a_i)_{i=1,2,...,n}$  oraz  $(b_j)_{j=1,2,...,m}$  (tworzą one w istocie siatkę równoodległych punktów).

- Wczytaj wartości n, m, a1, an, b1, bm.
- Wyznacz minimum i maksimum funkcji w punktach siatki.
- Wyznacz wartości funkcji F w każdym punkcie z siatki i wypisz wyniki w postaci estetycznie sformatowanej tabelki, np. dla wartości:

```
a_1 = 0.5
a_n = 5
n = 10
b_1 = 1
b_m = 7
m = 8
```

powinniśmy uzyskać wynik:

```
a / b | 1.00
               1.86
                                     4.43
                                            5.29
                                                    6.14
                      2.71
                              3.57
                                                           7.00
 0.5 | 0.71
               0.87
                      0.94
                              0.97
                                     0.98
                                             0.99
                                                    1.00
                                                           1.00
 1.0 | 0.50
               0.72
                      0.85
                              0.92
                                     0.95
                                             0.97
                                                    0.99
                                                           0.99
 1.5 | 0.35
               0.59
                      0.75
                              0.85
                                     0.91
                                            0.95
                                                    0.97
                                                           0.98
 2.0 | 0.25
               0.47
                      0.64
                              0.77
                                     0.85
                                            0.91
                                                    0.94
                                                           0.96
 2.5 | 0.18
               0.37
                      0.54
                              0.68
                                     0.78
                                            0.86
                                                    0.91
                                                           0.94
 3.0 | 0.12
                                     0.71
                                            0.80
               0.28
                      0.45
                              0.59
                                                    0.86
                                                           0.91
 3.5 | 0.09
               0.22
                      0.37
                              0.51
                                     0.64
                                            0.74
                                                    0.81
                                                           0.87
 4.0 | 0.06
               0.17
                      0.30
                              0.43
                                     0.56
                                            0.67
                                                    0.76
                                                           0.83
 4.5 | 0.04
               0.13
                      0.24
                              0.37
                                     0.49
                                             0.60
                                                    0.70
                                                           0.78
 5.0 | 0.03
               0.10
                      0.19
                              0.30
                                     0.42
                                            0.54
                                                    0.64
                                                           0.73
```