



# Rapport d'Itération 1 - Projet Simulateur d'Avion

ASSKNID Walid - Équipe KL-4

14 Avril 2025

## 1 Introduction

Ce rapport présente les activités réalisées lors de la première itération du projet de simulateur d'avion par l'équipe KL-4. Cette itération a permis de mettre en place les bases du projet et d'implémenter les premières fonctionnalités essentielles.

## 2 Activités réalisées

### 2.1 Analyse des besoins

- **Analyse du document de fonctionnalités** (100%)
  - Lecture et compréhension des fonctionnalités attendues
  - Identification des fonctionnalités prioritaires pour la première itération
- **Conception initiale** (100%)
  - Création du diagramme de classes UML
  - Définition de l'architecture générale de l'application

### 2.2 Développement

- **Interface utilisateur** (90%)
  - Création de la page d'accueil avec menu principal
  - Implémentation des boutons de navigation
  - Mise en place du système de transition entre les écrans
  - **Responsable de l'implémentation du nouveau bouton "HISTORIQUE DES VOLS"**
    - Conception et intégration du bouton dans l'interface
    - Mise en place de la navigation vers l'écran d'historique

- Optimisation de la disposition des boutons pour une meilleure ergonomie
- **Simulation de base (80%)**
  - Implémentation de la classe Aircraft pour représenter les avions
  - Création du panneau de simulation avec affichage de l'avion
  - Mise en place des contrôles de base (accélération, décélération, rotation)
- **Gestion des événements (70%)**
  - Implémentation des écouteurs de clavier pour contrôler l'avion
  - Mise en place des écouteurs de souris pour la sélection d'avions

## 2.3 Tests

- **Tests de base (60%)**
  - Vérification du bon fonctionnement du menu principal
  - Tests des contrôles de l'avion

## 3 Problèmes rencontrés

- Difficulté à gérer correctement les transitions entre les écrans
- Problèmes de performance lors du rendu des avions
- Gestion des événements de clavier qui nécessite une attention particulière

## 4 Prochaines étapes

Pour la prochaine itération, les objectifs sont :

- Finaliser l'interface utilisateur
- Améliorer la simulation avec l'ajout de nuages et d'effets météorologiques
- Implémenter la gestion des collisions
- Ajouter des fonctionnalités de vol planifié

## 5 Conclusion

Cette première itération a permis de mettre en place les bases du projet et d'implémenter les fonctionnalités essentielles. Les progrès réalisés sont encourageants, mais il reste encore du travail à faire pour atteindre les objectifs fixés dans le document de fonctionnalités.