



## ATIVIDADE PRÁTICA 4 - APLICAÇÃO DAS ESTRUTURAS DE DADOS PILHA E FILA

**CURSO:** TECNOLOGIA EM ANÁLISE E DESENVOLVIMENTO DE SISTEMAS

**DISCIPLINA:** ESTRUTURAS DE DADOS

**PERÍODO LETIVO:** 2024-01

**PROFESSOR:** FELIPE MARTIN SAMPAIO

### INSTRUÇÕES:

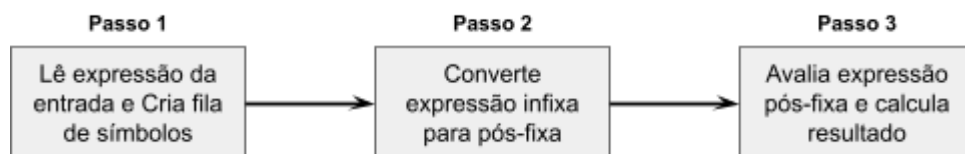
- A atividade pode ser desenvolvida **INDIVIDUALMENTE** ou **EM DUPLAS**;
- Esta atividade será contabilizada como parte do instrumentos “Atividades práticas” da etapa N1;
- Devem ser enviados na tarefa disponível no Moodle:
  - Códigos .java com a implementação das soluções;
  - Pode ser enviado o projeto inteiro do IntelliJ compactado como .zip.
- Prazo para entrega: **22 de abril de 2024**.

### OBJETIVOS:

- Desenvolver as atividades práticas relacionadas à programação, utilizando a linguagem Java, a partir da resolução de um problema prático.
- Aplicar a lógica de funcionamento das estruturas de dados do tipo Pilha e Fila para a resolução de um problema real.

### ESPECIFICAÇÃO DA APLICAÇÃO:

- Desenvolver um programa, na linguagem de programação Java, que **calcule o resultado de expressões matemáticas**. O usuário deverá informar, como entrada, uma expressão matemática na notação infixa (formato tradicional). Como resultado, o programa deverá processar a expressão e devolver ao usuário o resultado final.
- O programa deverá ser desenvolvido em três etapas, conforme o fluxograma abaixo:



- Considere os seguintes casos de teste para compreensão e teste das implementações:

Entrada (infixa)	Após conversão do Passo 2 (Pós-fixa)	Saída
$4 * 3 + 5$	$4\ 3\ *\ 5\ +$	17
$4 * ( 3 + 5 )$	$4\ 3\ 5\ +\ *$	32
$( 20 - 8 ) / ( 5 + 7 )$		1
$( ( 40 - 9 * 7 ) + 5 ) - ( 36 / 9 + 8 )$	$40\ 9\ 7\ *\ -\ 5\ +\ 36\ 9\ /\ +\ 8\ -$	-30
$( 10 * 2 ) - ( ( 10 - 5 + 1 ) / 2 )$	$10\ 2\ *\ 10\ 5\ -\ 1\ +\ 2\ /\ -$	17



- Para a implementação das estruturas de dados, poderão ser utilizadas as seguintes implementações da biblioteca Java Collections:
  - Classe Stack<E> para a estrutura de dados Pilha:
    - Exemplo: Stack<Integer> pilha = new Stack();
  - Interface Queue<E> e classe LinkedList<E> para a estrutura de dados Fila:
    - Exemplo: Queue<Integer> fila = new LinkedList();

### Passo 1:

- Ler a expressão matemática (forma infixa) do teclado e construir uma fila contendo os símbolos na ordem correta.
- De forma a facilitar a manipulação da expressão matemática de entrada, considere que a expressão será digitada em uma linha e que os símbolos serão sempre separados pelo caractere de espaço. O trecho de código a seguir exemplifica uma maneira de dividir uma String em múltiplas Strings menores, utilizando como delimitador o caractere espaço.

```
Scanner scan = new Scanner(System.in);  
String exp = scan.nextLine();  
String[] simbolos = exp.split(" ");  
  
for(String simb : simbolos) {  
    (...)  
}
```

### Passo 2:

- Converter a expressão de entrada na forma infixa para uma expressão na forma pós-fixa. A entrada será a fila criada com os símbolos no Passo 1. Como saída, será gerado um novo objeto do tipo fila, agora com os símbolos na ordem pós-fixa.
- O algoritmo a seguir descreve a sequência de passos para esta conversão:

#### Algoritmo: Conversão de notações (infixa para pós-fixa)

```
1. pilhaConv ← Inicia uma pilha vazia  
2. Enquanto a filaInfixa não é vazia:  
3.     simbFila ← Desenfila símbolo da filaInfixa  
4.     Se o simbFila é "operando":  
5.         Enfileira o simbFila na filaPosFixa  
6.     Senão Se simbFila é "abre parênteses":  
7.         Empilha o simbFila na pilhaConv  
8.     Senão Se simbFila é "operador":  
9.         Enquanto (pilhaConv não é vazia) E (símbolo do topo da pilhaConv  
            tiver prioridade maior ou igual ao simbFila):  
10.             simbPilha ← Desempilha símbolo da pilhaConv  
11.             Enfileira simbPilha na filaPosFixa  
12.         Fim Enquanto  
13.         Empilha o simbFila na pilhaConv  
14.     Senão Se simbFila é "fecha parênteses":  
15.         Enquanto o símbolo do topo da pilhaConv não é "abre parênteses":  
16.             simbPilha ← Desempilha símbolo da pilhaConv  
17.             Enfileira simbPilha na filaPosFixa  
18.         Fim Enquanto  
19.         Desempilha símbolo da pilhaConv  
20.     Fim Se  
21. Fim Enquanto  
22. Enquanto pilhaConv não é vazia:  
23.     simbPilha ← Desempilha símbolo da pilhaConv  
24.     Enfileira simbPilha na filaPosFixa  
25. Fim Enquanto  
26. O resultado do algoritmo é a filaPosFixa
```



### Passo 3:

- Executar o cálculo da expressão na forma pós-fixa.
- Como entrada, o algoritmo recebe o objeto da estrutura fila gerado no Passo 2, contendo os símbolos na notação pós-fixa. Como saída, o resultado da avaliação da expressão é calculado.
- O algoritmo a seguir apresenta a lógica de avaliação de expressões pós-fixas.

#### **Algoritmo:** Avaliação de expressões pós-fixas

```
1. pilhaCalc ← Inicia uma pilha vazia
2. Enquanto a filaPosFixa não é vazia:
3.     simbFila ← Desenfileira símbolo da filaPosFixa
4.     Se o simbFila é "operando":
5.         Empilha o simbFila na pilhaCalc
6.     Senão Se simbFila é "operador":
7.         operandoA ← Desempilha símbolo da pilhaCalc
8.         operandoB ← Desempilha símbolo da pilhaCalc
9.         resultado ← operandoB operador operandoA
10.        Empilha resultado na pilhaCalc
11.     Fim Se
12. Fim Enquanto
13. O resultado do algoritmo está no topo da pilhaCalc
```

### Observações importantes:

- A calculadora irá suportar a seguintes operações:
    - Abre e fecha parênteses (símbolos "(" e ")") - prioridade 0 (\*)
    - Adição (símbolo "+") e Subtração (símbolo "-") - prioridade 1 (\*)
    - Multiplicação (símbolo "\*") e Divisão (símbolo "/") - prioridade 2 (\*)
- \* utilizar estas prioridades para a comparação entre os operadores exigida na linha 9 do algoritmo de conversão de notações*
- Considere a criação de uma classe Simbolo para armazenar objetos String de cada símbolo. Além disso, é aconselhável a criação de métodos para facilitar a manipulação: isOperando(), isOperador(), isAbreParenteses(), isFechaParenteses(), verificaPrioridade(),...