

Execução e Implementação dos testes







Índice

Execução de Casos de Teste

Criação de Suítes

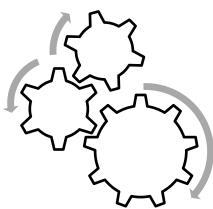


1 Execução de Casos de Teste



Execução dos Casos de Teste

Durante a execução do teste, os jogos de teste são executados de acordo com um **cronograma** de **execução** de teste que inclui as seguintes atividades principais:





Registrar os **identificadores** e **versões** dos itens ou **objetos** de teste, ferramentas de teste e produtos de teste.







Manualmente ou usando ferramentas de execução de teste.



















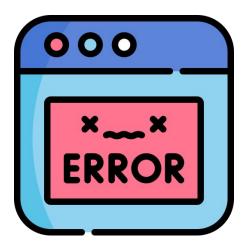


Comparar resultados reais com resultados esperados.





Analise as anomalias para estabelecer suas prováveis causas.







- Relate defeitos com base nas falhas observadas.
- Registre o resultado da execução do teste.







Repita as atividades de teste, seja como resultado de uma **ação** tomada para uma anomalia ou como parte de um **teste planejado**.





2 Criação de suítes



Teste de Fumaça (Smoke Test)

- Corresponde aos conjuntos de testes que cobrem a funcionalidade principal de um componente ou sistema.
- Objetivo: garantir que as funções cruciais de um programa funcionem, mas sem se preocupar com os detalhes.
- Com este conjunto de testes, requer pouco tempo de execução.







Teste de regressão



- Corresponde aos conjuntos de testes que nos permitem garantir que as alterações não danificaram os componentes, interfaces ou sistemas existentes.
- Procure por mudanças indesejadas no comportamento que resultam de mudanças no software ou ambiente.

DigitalHouse>