



Os 7 princípios do Teste de Software



**Certified
Developer**
The Ultimate Tech Degree

DigitalHouse >
Coding School



Estes são os 7 princípios do Teste de Software:

1

**Teste
demonstra a
presença de
defeitos**

2

**Teste
exaustivo é
impossível**

3

**Teste
antecipado**

4

**Agrupamento
de defeitos**

5

**Paradoxo do
Pesticida**

6

**Teste depende
do contexto**

7

**A ilusão da
ausência de
erros**

1

**Teste demonstra a
presença de defeitos**



“Mas não prova que não há nenhum bug ali...”



2

Teste exaustivo é impossível



“Em alguns casos, você poderia levar meses para testar todos os cenários...”

3 | **Teste antecipado**



“Prevenir é melhor que remediar...”

4

Agrupamento de defeitos



“Um número pequeno de módulos (20%) contém a maioria dos defeitos descobertos (80%).”

5

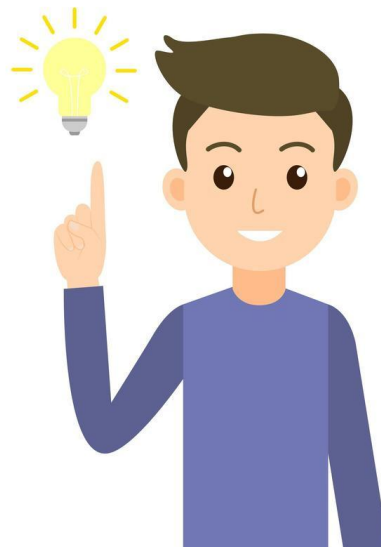
Paradoxo do Pesticida



"Revise os seus testes para garantir que você não está sendo enganado pelos bugs..."

6

**Teste depende do
contexto**



"Na maioria das vezes, não é possível aplicar o mesmo teste de um sistema X em um sistema Y."

7 | A ilusão da ausência de erros



"Um sistema sem bugs, porém que não atende às necessidades dos usuários, não serve de muita coisa..."



Conclusão

Aplicar esses princípios aos seus testes pode ajudá-lo a se tornar mais eficiente e focado, e pode até mesmo ajudar a melhorar a qualidade de sua estratégia de teste geral. Além disso, às vezes, ao aplicar um princípio, você descobrirá que outros se encaixam naturalmente.

Por exemplo, o teste antecipado pode ajudar a mitigar a falácia da “ausência de erros” - se os testadores estiverem envolvidos em um nível de requisitos, você pode ajudar a garantir que o software atenderá aos requisitos / expectativas do cliente.

DigitalHouse>
Coding School