# Documento de definición estructural

En este documento vamos a definir la estructura de nuestro repositorio, el cual está alojado en github.

<https://github.com/dendarieta100444/gpiiiteam>

Por un lado, tendremos la rama *master*, la cual tendrá los documentos de gestión, los cuales deberían ser modificados menos frecuentemente que los de desarrollo, y las versiones estables para cliente que vayan apareciendo en la otra rama.

Rama *master*:

* doc
  + code
    - Documentos para gestión interna (no entregables)
  + [Management](https://github.com/dendarieta100444/gpiiiteam/tree/master/doc/management)
    - [GestionDeConfiguracion.docx](https://github.com/dendarieta100444/gpiiiteam/blob/master/doc/management/GestionDeConfiguracion.docx)
    - [WBS.png](https://github.com/dendarieta100444/gpiiiteam/blob/master/doc/management/WBS.png)
    - [requisitos.xlsx](https://github.com/dendarieta100444/gpiiiteam/blob/master/doc/management/requisitos.xlsx)
    - Solicitudes
* README.md

Por otro lado, tendremos la rama *develop*, la cual tendrá los documentos y archivos de desarrollo, pertenecientes al proyecto completo (en este caso de Unity).

Rama [*develop*](https://github.com/dendarieta100444/gpiiiteam/tree/develop):

* project:
  + Assets
  + Library
  + ProjectSettings
  + UnityPackcageManager
* README.md