# Documento de definición estructural

En este documento vamos a definir la estructura de nuestro repositorio, el cual está alojado en github.

Por un lado, tendremos la rama *master*, la cual tendrá los documentos de gestión, los cuales deberían ser modificados menos frecuentemente que los de desarrollo, y las versiones estables para cliente que vayan apareciendo en la otra rama.

Rama *master*:

* doc
  + code
    - Documentos para gestión interna (no entregables)
  + Management
    - Documentos para gestión (entregables)
* README.md

Por otro lado, tendremos la rama *develop*, la cual tendrá los documentos y archivos de desarrollo, pertenecientes al proyecto completo (en este caso de Unity).

Rama *develop*:

* project
  + Proyecto completo de Unity
* README.md