

The given PageRank Algorithm for determining the relevancies of book chapters provides the following results for $d = 0.8$:

ID	Name	Relevance	ID	Name	Relevance
00	Binaere Suche	0.099122	22	Eulertour	0.013646
01	Sortieren durch Einfuegen	0.09912	23	Dynamische Programmierung	0.01217
02	Schnelle Sortieralgorithmen	0.10705	24	Gewinnstrategie fuer ein Streichholzspiel	0.0046512
03	Paralleles Sortieren	0.057516	25	Alphabeta-Algorithmus fuer Spielbaeume	0.0065116
04	Texte durchsuchen	0.0046512	26	Gauss-Seidel Iteration	0.0095759
05	Tiefensuche	0.045889	27	Kreise zeichnen	0.0046512
06	Pledge-Algorithmus	0.013234	28	Faires Teilen	0.0046512
07	Zyklensuche in Graphen	0.030534	29	Mehrheitsbestimmung	0.01001
08	PageRank	0.012312	30	Broadcasting	0.0046512
09	Multiplikation langer Zahlen	0.020727	31	Kuerzeste Wege	0.025877
10	Euklidischer Algorithmus	0.0052713	32	Rucksackproblem	0.011041
11	Sieb des Eratosthenes	0.01001	33	Minimale aufspannende Baeume	0.015111
12	Einweg-Funktionen	0.033491	34	Maximale Fluesse	0.011554
13	One-Time-Pads	0.017324	35	Partnerschaftsvermittlung	0.0060742
14	Public-Key-Kryptographie	0.03326	36	Travelling Salesman Problem	0.018625
15	Teilen von Geheimnissen	0.020656	37	Simulated Annealing	0.010672
16	Poker per E-Mail	0.0046512	38	Kleinster umschliessender Kreis	0.0058915
17	Fingerprinting	0.01472	39	Topologisches Sortieren	0.0046512
18	Hashing	0.0085136	40	Zahlen auf Deutsch aussprechen	0.0046512
19	Zufallszahlen	0.030107	41	Online-Algorithmen	0.023256
20	Fehlererkennende Codes	0.010118	42	Bin Packing	0.023256
21	Turnier- und Sportligaplanung	0.0046512			