

이론: 엔지 19기 정성윤

실습: 엔지 19기 김지원

# 목차

### Part 1. Apache Spark

- 1.1. ApacheSpark의 등장 배경
- 1.2. Spark와 Hadoop
- 1.3. Spark 특징
- 1.4. Apache Spark 동작 프로세스
- 1.5. SparkSession & SparkContext
- 1.6. Spark Component
- 1.7. Spark 기능
- 1.8. Apache Spark API

#### Part 2. RDD

- 2.1. RDD-resilient
- 2.2. RDD-Distributed
- 2.3. RDD 생성과 동작 원리
- 2.4. Narrow Transformation
  - & Wide Transformation

#### Part 3. DataFrame

- 3.1. DataFrame 특징
- 3.2. RDD와 DataFrame
- 3.3. SparkSQL

## Part 1. Apache Spark

- Apache Spark는 오픈 소스 클러스터 컴퓨팅 프레임 워크로 클러스터 환경에서 **데이터를 병렬로 처리하는 라이브러리의 집합으로 구성**.
- Apache Spark는 캘리포니아 대학교 버클리의 AMPLab에서 발표한 논문

  『Spark: Cluster Computing with Working Sets』를 통해 처음 세상에 알려짐.
- 스파크는 "빅데이터 애플리케이션 개발에 필요한 통합 플랫폼을 제공하자" 라는 핵심 목표를 가지고 있음.
- 스파크는 데이터 읽기에서부터 SQL 처리, 머신러닝, 그리고 스트림 처리에 이르기까지 데이터 분석 작업을 같은 연산 엔진과 일관성 있는 API로 수행할 수 있도록 설계되어 있음.

# 1.1. Apache Spark의 등장 배경





- Spark가 등장하기 전에는 HDFS와 MapReduce 엔진으로 분산 컴퓨팅을 대중화한 하둡이 대중적으로 사용됨.
- 그러나 MapReduce는 Disk I/O를 기반으로 동작하기 때문에 느리다는 단점을 가지고 있음. 근 몇년간 생성되는 데이터가 많아졌고, 이를 실시간 처리하기 위한 수요 또한 많아 짐. 이러한 수요에 맞춰, 보다 빠르게 처리하기 위해 In-memory 기반의 Spark가 주목 받게 됨.
- Spark는 Hadoop의 MapReduce보다 100배 이상의 속도를 냄.

## 1.2. Spark와 Hadoop

**Hadoop EcoSystem** 









- Apache Spark는 하둡 에코 시스템의 연산엔진을 대체하는 플랫폼.
  - 하둡이 스파크를 반드시 사용하지 않아도 되듯이 스파크도 하둡 없이 사용이 가능.
  - 스파크에는 자체적인 파일 시스템이 존재하지 않지만, HDFS가 아니더라도

다른 클라우드 데이터 플랫폼과 호환이 가능.

- 스파크는 본래 Hadoop의 연산엔진을 대체하기 위해 탄생한 플랫폼인 만큼 HDFS을 사용하였을 때 가장 안정적.

# 1.3. Spark 특징

- Speed : 인메모리(In-memory) 기반의 빠른 처리
- Ease of Use: 다양한 언어 지원(Java, Scala, Python, R, SQL)을 통한 사용의 편의성 (spark는 본래 Scala를 기반으로 설계 되었기 때문에 Scala를 사용하는 것이 더 빠른 성능)

```
Welcome to

/ __/_ _____/ /___
/ __/ ____/ /___ /___/ /___
_____/ /___ /___/ /__/ /___ /___/
/___/ /___/ /___/ /__/ /__/ version 3.3.0

/__/

Using Python version 3.9.12 (main, Jun 1 2022 06:34:44)

Spark context Web UI available at http://172.20.10.13:4040

Spark context available as 'sc' (master = local[*], app id = local-1663738106248).

SparkSession available as 'spark'.
>>> ■
```

- Generality: SQL, Streaming, 머신러닝, 그래프 연산 등의 다양한 컴포넌트 제공
- Run Anywhere: YARN, Mesos, Kubernetes 등 다양한 클러스터에서 동작,
  HDFS, Cassandra, HBase 등 다양한 파일 포맷 지원.

# 1.4. Apache Spark 동작 프로세스

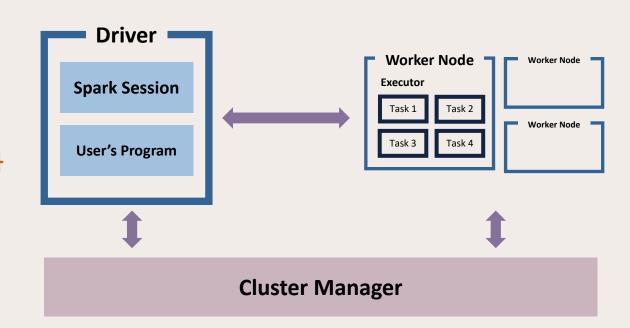
#### • Driver

- 콘솔 앱과 같은 프로그램과 Spark 세션으로 구성.
- SparkSession은 프로그램을 처리하기 위해 하나의 작업을 더 작은 작업으로 분할하여 Executor에게 보냄.

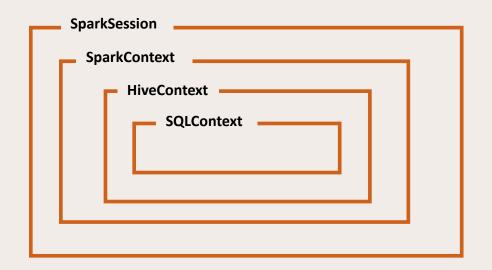
#### Executors

각 executor와 worker node는 드라이버로부터 작업을 받아 해당 작업을 실행.

- Cluster Manager ex) YARN, mesos
  - 리소스 할당 관리
  - 프로그램 분할 관리
  - 프로그램 실행 관리



## 1.5. SparkSession & SparkContext



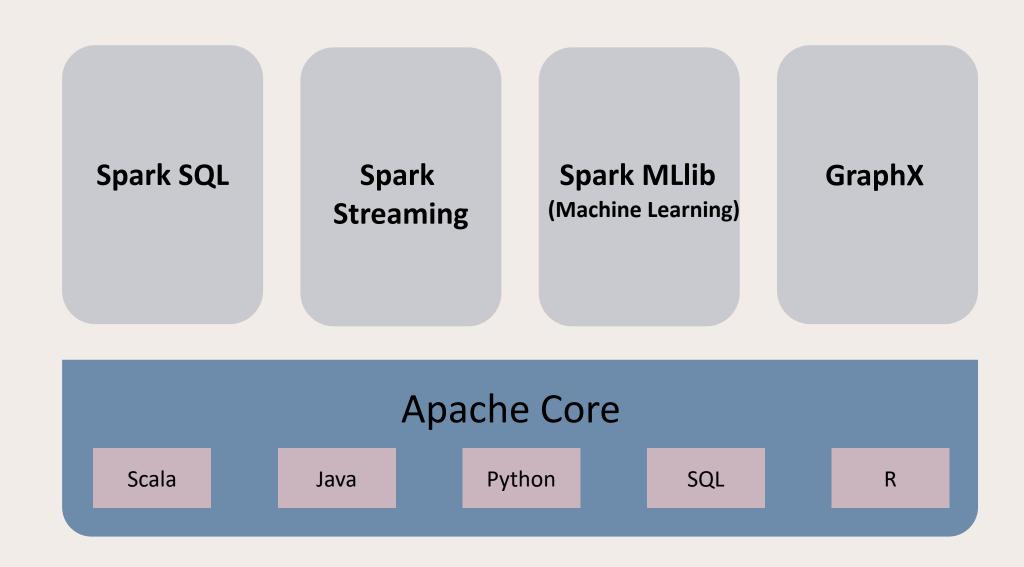
```
import org.apache.spark.sql.SparkSession

val spark = SparkSession.builder
.appName("SparkSessionExample")
.master("local[4]")
.config("spark.sql.warehouse.dir", "target/spark-warehouse")
.enableHiveSupport()
.getOrCreate
```

< Builder Pattern >

- SparkSession은 스파크 응용프로그램의 통합 진입점으로 스파크의 기능들과 구조들이 상호작용하는 방식을 제공.
- SparkSession은 Builder Pattern을 사용해서 생성.
- SparkSession 이전에는 SparkContext와 SQLContext를 직접 생성하여 사용하였음. (SparkSession은 이 둘의 기능을 모두 사용 가능)
  - SparkContext: 스파크의 핵심 추상화 개념을 다루는 데 중점을 둠.
  - SQLContext: SparkSQL과 같은 고수준 API기능을 다루는 데 중점을 둠.
- SparkSession이 도입되면서 SparkContext의 충돌을 방지할 수 있음.

## 1.6. Spark Component



## **Apache Spark Core**

- Spark Component에 필요한 기본 기능을 제공.
- RDD로 다양한 연산 및 변환 메소드를 제공.
- HDFS, GlusterFS, Amazon S3등 다양한 파일 시스템에 접근할 수 있음.
- 공유변수(broad variable)와 누적변수(accumulator)를 통해 컴퓨팅 노드간 정보 공유.

## **Spark SQL**

- Spark 와 Hive SQL이 지원하는 SQL을 사용해 대규모 분산 정형 데이터를 다룰 수 있음.
- JSON 파일, Parquet 파일 등 정형 데이터를 읽고 쓸 수 있음.
- DataFrame과 Dataset에 적용된 연산을 일정 시점에 RDD연산으로 변환하여 Spark Job 으로 실행함.

## **Spark Streaming**

- 실시간 스트리밍 데이터를 처리하는 프레임워크.
- HDFS, Apache Kafka, Apache Flume 등의 리소스를 사용할 수 있음.
- 다른 스파크 컴포넌트와 함께 사용할 수 있어 실시간 데이터 처리를 **머신러닝 작업, SQL 작업, 그래프 연산 등과 통합** 할 수 있음.

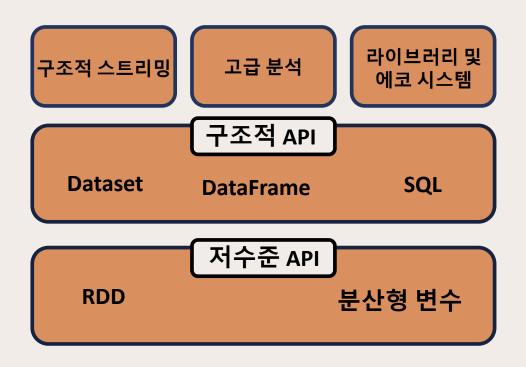
## **Spark MLlib**

● 머신 러닝 알고리즘 라이브러리로 RDD 또는 DataFrame의 데이터셋을 변환하는 **머신러닝 모델을 구현**할 수 있음.

## **Spark GraphX**

● 그래프 RDD 형태의 그래프 구조를 만들 수 있는 기능을 제공.

# 1.7. Spark 기능



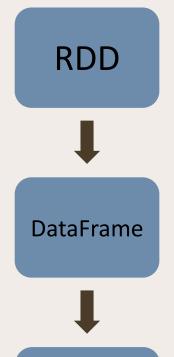
• 구조적 스트리밍 - 고급 분석 - 라이브러리 및 에코시스템

• 구조적 API: Dataset, DataFrame, SQL

• 저수준 API: RDD, 분산형 공유 변수(broadcast, accumulator)

## 1.8. Apache Spark API

● Apache Spark에서는 RDD, DataFrame, DataSet 3가지의 API를 제공한다.



Dataset

- 처음 출시된 스파크 1.0은 RDD API 를 이용하여 데이터를 처리하였음.
- RDD는 인메모리 데이터 처리를 통하여 처리 속도를 높일 수 있었지만, 테이블 조인 효율화 같은 처리를 사용자가 직접 제어해야 했기 때문에 최적화에 어려움을 겪었음.

- 데이터프레임은 스파크 1.3에서 처리 속도 증가를 위한 프로젝트 텅스텐의 일부로 소개되었음.
- 데이터를 **스키마 형태로 추상화** 하고, 카탈리스트 옵티마이저가 **쿼리를 최적화**하여 처리함.

- 데이터 셋은 스파크 1.6에서 추가 되었음.
  - 데이터의 타입체크, 데이터 직렬화를 위한 인코더, 카탈리스트 옵티마이저를 지원하여 데이터 처리 속도를 더욱 증가시킴.
  - ※ 스파크 2.0에서 데이터프레임과 데이터셋을 통합함.

## Part 2. RDD(Resilient Distributed Dataset)

- RDD는 Spark 1.0 부터 도입 되었던 스파크의 철학이 담겨 있는 핵심 API
- RDD(Resilient Distributed Data)
  - Resilient: 회복력 있는, 탄력 있는, 변하지 않는
  - Distributed: 분산된
  - Data: 데이터

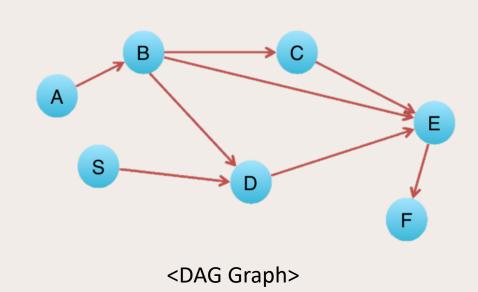
→ 여러 분산 노드에 걸쳐 저장되는, 변경 불가능한 데이터의 집합.

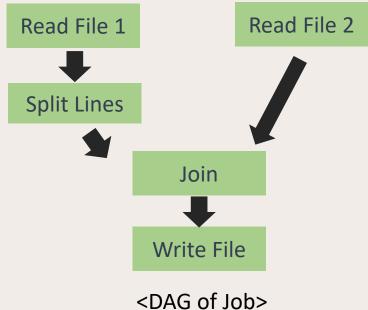
#### 2.1. RDD-Resilient

- RDD는 포함된 데이터를 저장해 두는 것이 아니고, RDD를 생성하는 데 사용했던 작업 내용을 기억하고 있는 것.
- 문제가 발생하면 전체 작업을 처음부터 다시 실행하는 대신 문제가 발생했던 작업만 다시 수행하여 복구함.

## **RDD Lineage**

- 이러한 구조를 RDD Lineage라고 불림. 이는 DAG(Directed Acyclic Graph)의 형태를 가짐.
- 노드 간의 순환이 없고, 일정 방향을 가지기 때문에 각 노드 간에는 의존성이 있고, 노드 간의 순서가 중요한 형태라고 할 수 있음.





#### 2.2. RDD-Distributed

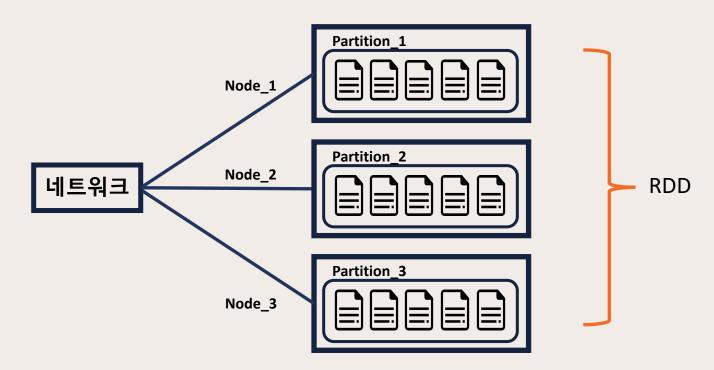
- RDD는 저장될 때 여러 서버에 나누어 저장되며, 처리할 때에는 각 서버에 저장된 데이터를 동시에 병렬 처리 함.
- Partition: RDD나 Dataset을 구성하고 있는 최소 단위의 객체.

Partition은 서로 다른 노드에서 분산처리 됨.

Spark에서는 하나의 최소 연산을 Task로 표현되는 데 이 하나의 Task에서는 하나의 Partition이 처리되며,

하나의 Task는 하나의 Core가 연산함.

1 Core = 1 Task = 1 Partition



<15개의 데이터를 3개의 노드로 구성된 클러스터에 분산 저장하여 RDD를 구성함>

## 2.3. RDD 생성과 동작 원리

## RDD 생성

• parallelize() 함수:

내부에서 만든 데이터 집합을 병렬화 하는 방법

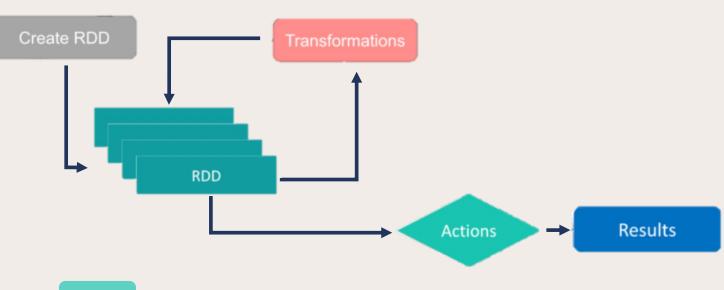
• .textFile() 함수:

외부의 파일을 로드 하는 방법

### RDD 동작

#### Transformation:

기존의 RDD에서 새로운 RDD를 만들어 내는 연산으로 Action을 하기 전까지 transformation은 일어나지 않는다.



#### Action:

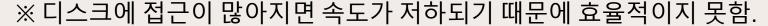
transformation으로 논리적인 실행 계획 후 action을 통해 transformation을 실행.

#### → Lazy Evaluation (지연 연산)

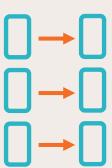
이와 같이 스파크가 action을 취하기 전까지 transformation을 쌓으며 기다리는 동작 방식

#### 2.4. Narrow Transformation & Wide Transformation

- Narrow Transformation: 좁은 의존성을 가진
  - 각 transformation은 각 입력 파티션이 하나의 출력 파티션에만 영향을 미치는 변환을 의미함 (1:1 변환)
  - 메모리 내에서 수행(In memory)
  - ex) filter(), map(), flatMap(), sample() 등
- Wide Transformation: 넓은 의존성을 가진
  - 입력 파티션이 수많은 출력 파티션에 영향을 미침 이를 Shuffle이라 함 (1:N 변환)
  - Shuffle 을 수행하면 narrow tranformation과 달리 결과를 Disk에 씀.
  - ex) intersection(), join(), reduceByKey(), groupByKey(), takeSample()



→ Shuffle의 횟수를 최적화하는 것이 Spark 최적화의 핵심.





#### Part 3. DataFrame

- Spark DataFrame 은 스파크에서 정형 데이터 처리를 위해 사용되는 데이터 셋 객체
- RDD 기반으로 동작하며, Spark SQL 사용에 최적화 되어 있음.
  - → DataFrame의 Transformation을 실행하면 다수의 RDD Trasformation이 반환됨.
- R, Python Pandas, 스프레드 시트의 개념과 유사.
- DataFrame 관련 용어
  - 레코드와 컬럼: row 개념의 레코드와 수행할 연산 표현식을 나타내는 여러 컬럼으로 구성됨.
  - 스키마(schema): DataFrame의 컬럼명과 데이터 타입을 정의.
  - DataFrame Partitioning: DataFrame이 클러스터에서 물리적으로 배치되는 형태를 의미.
  - Partitioning Schema: 파티션을 배치하는 방법을 정의.

## DataFrame과 Schema

#### **DataFrame**

+				currency
Google   Netflix    Amazon    Tesla   Tencent    Toyota   Samsung 0	G00GL   NFLX   AMZN   TSLA   0700     7203   05930   35720	USA USA USA USA Hong Kong Japan Korea	2984 645 3518 1222 483 2006 70600	USD   USD   USD   USD   HKD   JPY   KRW   KRW

#### **DataFrame Schema**

```
root
|-- name: string (nullable = true)
|-- ticker: string (nullable = true)
|-- country: string (nullable = true)
|-- price: long (nullable = true)
|-- currency: string (nullable = true)
```

## 3.1. DataFrame 특징

• 구조화된(Structured) 데이터 구조

: DataFrame은 구조화된 데이터를 다루기 쉽게 하기 위해 만들어진 데이터 구조.

사용자는 SparkSQL을 통해 데이터 처리 가능

• GC(Garbage Collection) 오버헤드 감소:

RDD는 데이터를 메모리에 저장하지만, DataFrame은 데이터를 오프-힙 영역에 저장.

• 직렬화 오버헤드 감소:

DataFrame은 오프-힙 메모리를 사용한 직렬화를 통하여 오버헤드를 크게 감소.

• Flexibilithy & Scalabilty:

DataFrame은 CSV, Cassandra 등 **다양한 형태의 데이터를 지원**하기 때문에 사용자 입장에서 효율적이다.

※ GC(Garbage Collection) : 사용하지 않는 객체를 자동으로 메모리에서 해제

## 3.2. RDD와 DataFrame

#### RDD의 장단점

- 1) RDD는 메모리나 디스크 저장 공간이 충분하지 않으면 동작하지 않음.
- 2) RDD는 스키마(DataBase 구조) 개념이 별도로 없음.
  - → RDD는 구조화 데이터와 비구조화 데이터를 함께 저장하기 때문에 효율성이 떨어짐.
- 3) RDD는 별도의 내장된 최적화 엔진이 없기 때문에 **사용자가 직접 최적화** 해야함.
  - → 이로 인해 개발자가 모든 값을 수동적으로 정의 해야 하고, 이는 잠재적인 문제점을 야기할 수 있음.
- 4) 하지만, 객체를 사용하기 때문에 사용자가 **원하는 포맷으로 데이터를 저장**할 수 있다는 장점이 있음.

#### 결론

- Apache Spark는 공식적으로 RDD보다는 구조적 API(DataFrame) 사용을 권장함.
- 대부분의 상황에서는 구조적 API인 DataFrame을 사용하지만, 이를 통해 모든 문제를 해결할 수 있는 것은 아님.
  - → 상황에 따라 RDD를 사용할 줄도 알아야함.

## 3.3. Spark SQL

- Spark SQL은 스파크의 컴포넌트 중 하나로 Spark의 구조화 데이터인 DataFrame의 데이터 처리를 위한 Spark 모듈.
- 하둡 상의 데이터를 기반으로 작성된 Hive 쿼리에 비하여 최대 100배까지 빠른 성능을 가능하게 함.
- Spark SQL에는 비용 기반 최적화 프로그램, 열형식 스토리지, 코드 생성도 포함되어 있어 쿼리속도가 빠름.
  - → RDD API 와 다르게 Spark SQL은 내부적으로 질의 최적화가 잘되어 있음.
- 동시에 Spark 엔진을 사용해 수천개의 노드, 여러 시간의 쿼리 규모로 확장할 수 있어 쿼리 중 내결함성을 100%을 보장함.
- Spark SQL의 사용
  - Parquet 파일에서 Hive 테이블로 관계형 데이터 가져오기
  - 가져온 데이터 및 기존 RDD에 대하여 **SQL 쿼리 진행**
  - Hive 테이블이나 Parquet 파일로 RDD 쓰기

# 참고 자료

#### <참고 도서>

- 스파크 완벽 가이드 (빌 체이버스, 마테이 자하리아 지음)
- 스파크를 다루는 기술 (페타 제체비치, 마르코 바나치 지음)
- 스파크 입문(사루타 고스케 외 3명 지음)

#### <기업 공식 문서>

- https://spark.apache.org/
- https://www.databricks.com/kr/
- https://learn.microsoft.com/ko-kr/dotnet/spark/what-is-spark
- https://cloud.google.com/learn/what-is-apache-spark?hl=ko

#### <개발 블로그>

- https://artist-developer.tistory.com/
- https://rollingsnowball.tistory.com/
- https://velog.io/@busybean3
- https://wikidocs.net/book/2350

# Thank you.