### Containers com *Docker*

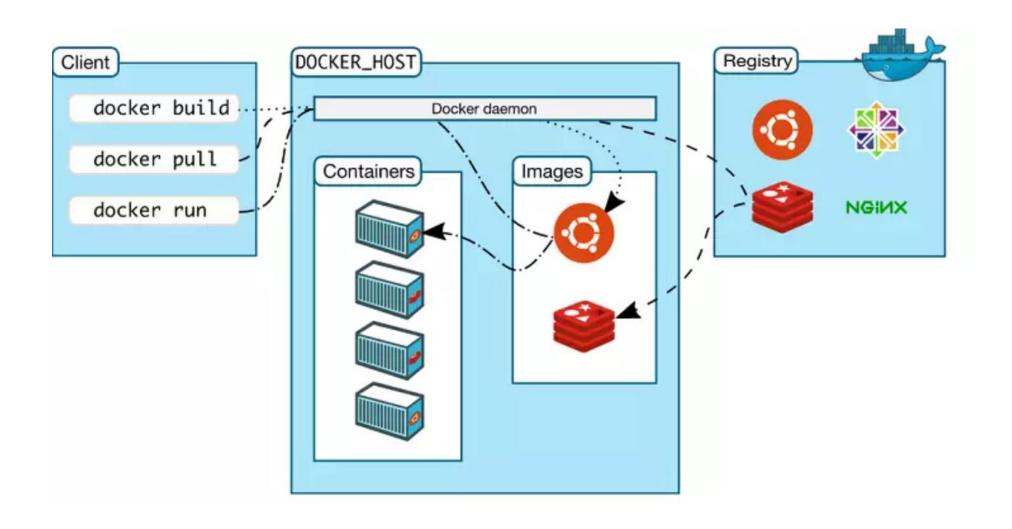
Professor: José Eurípedes Ferreira de Jesus Filho jeferreirajf@gmail.com

Universidade Federal de Jataí – UFJ

#### Aula anterior

- Manter o mesmo ambiente em diferentes máquinas é difícil.
  - > Diferença entre variáveis de ambiente.
  - > Diferentes versões de bibliotecas.
  - Diferentes versões de drivers.
  - ➤ Etc...
- Máquina Virtual vs Container
  - > Containers consomem muito menos recursos do que máquinas virtuais.
  - > Containers inicializam muito mais rápido do que máquinas virtuais.
- Docker
  - Uma empresa e uma aplicação.

#### Aula anterior



### Introdução

- Nós já aprendemos a dar nossos primeiros passos com *Docker*.
  - > Executar uma imagem vinda do *Dockerhub*.
  - > Acessar o container em execução.
  - ➤ Modificar o container em execução.
  - > Gerar uma nova imagem do container em execução.
- Como trabalhar com arquivos?
  - ➤ E se quiséssemos colocar nossos arquivos fonte dentro de um container?
  - E se quiséssemos modificar os nossos arquivos a partir do container?
  - Como persistir os arquivos de um container em nosso computador, ou mesmo entre diferentes containers?
  - > Como compartilhar arquivos por diferentes containers?

### Copiando arquivos

• Podemos copiar arquivos para dentro de um container:

docker cp <source> <destiny>

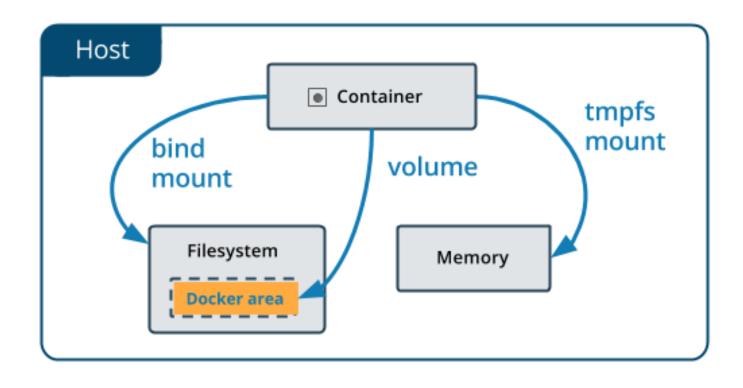
# Complicado se tivéssemos 1000 containers...

# Não resolve o problema de compartilhamento simultâneo...

## Qual a solução?

## Volumes

#### Volumes no Docker



#### Bind mount

• Sintaxe:

```
docker run --mount type=<type>,source=<source>,target=<target>
<image>
```

#### Volume

• Sintaxe:

```
docker run --volume <source>:<target> <image>
```

• Aliase:

```
docker run -v <source>:<target> <image>
```

## Qual a diferença?

# Volumes gerenciado pelo *Docker*.

## Hora da prática!

• Para que serve o comando cp no *Docker*?

• Como compartilhar arquivos entre diferentes containers?

• Qual é a diferença entre o --mount e o -v no *Docker*?

• Os volumes no *Docker* ocupam espaço físico na memória secundária?

 Rode um container Docker com um NodeJS na versão 18.16.1-alpine. Crie uma aplicação hello world em NodeJS. Crie um container Docker chamado node1 com um NodeJS na versão 18.16.1-alpine que possua uma pasta no caminho /home/app e dentro desta pasta, todos os arquivos necessários para executar a aplicação hello world. Crie mais um container Docker chamado node2 com um NodeJS na versão 18.16.1alpine que também possua a mesma aplicação no mesmo diretório. A partir desse container, modifique a aplicação para imprimir olá mundo. Entre no container node1 e rode a aplicação para ver o resultado.