

PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO

PLANO DE ENSINO

1º SEMESTRE DE 2023

I. IDENTIFICAÇÃO

Unidade Acadêmica: UA Ciências Exatas

Curso: Ciências da Computação

Disciplina: Inteligência Artificial (ICE0196)

Carga horária semestral: 64h

CH Teórica: 64h

CH Prática: 0h

Ano: 2023/1

Turma/turno: 6º período/integral

Docente: José Eurípedes Ferreira de Jesus Filho

Modalidade: **Presencial**

II. EMENTA

Introdução à Inteligência Artificial. Agentes Inteligentes. Representação do Conhecimento. Sistemas Especialistas. Resolução de Problemas. Algoritmos Genéticos. Redes Neurais Artificiais. Aprendizado de Máquina. Agentes Inteligentes. Mineração de Dados. Aplicações da Inteligência Artificial.

III. OBJETIVOS

Objetivo Geral

Oferecer o embasamento conceitual e teórico da área da inteligência artificial aplicando os conhecimentos no desenvolvimento de sistemas e analisando criticamente os desafios envolvidos.

Objetivo Específico

- Definir inteligência artificial, motivação e aplicações.
- Analisar as principais áreas de aplicação da inteligência artificial, técnicas, metodologias e algoritmos tradicionalmente propostos.
- Discutir o estado da arte na área da inteligência artificial, perspectivas de evolução e desafios a serem vencidos.

IV. CONTEÚDO PROGRAMÁTICO E CRONOGRAMA

Introdução a inteligência artificial.

IA: Fundamentos filosóficos.

Agentes inteligentes e agentes lógicos.

Buscas.

Problemas de satisfação de restrições.

Agentes lógicos.

PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO

Planejamento.

Aprendizagem.

Heurísticas.

Metaheurísticas.

Uma previsão da sequência do conteúdo é apresentada a seguir. É importante notar que essa sequência pode sofrer modificações no decorrer do semestre, de acordo com as necessidades. As aulas marcadas como reposição serão ministradas através de horários extras a serem agendados.

Cronograma Detalhado

Descrição	Data
Aula 01 a 04: Apresentação da disciplina. Introdução a IA.	15/06/2023
Aula 05 a 08: IA: Fundamentos filosóficos.	22/06/2023
Aula 09 a 12: Lógica <i>fuzzy</i> .	29/06/2023
Aula 13 a 16: Sistemas de inferência.	06/07/2023
Aula 17 a 20: Projeto Prático 1.	13/07/2023
Aula 21 a 24: Agentes inteligentes.	03/08/2023
Aula 25 a 28: Buscas.	reposição
Aula 29 a 32: Busca com informação.	10/08/2023
Aula 33 a 36: Projeto Prático 2.	17/08/2023
Aula 37 a 40: Busca em ambientes não determinísticos.	24/08/2023
Aula 41 a 44: Busca competitiva.	31/08/2023
Aula 45 a 48: Projeto Prático 3.	14/09/2023
Aula 49 a 52: Aprendizagem de máquina.	reposição
Aula 53 a 56: Redes neurais artificiais.	21/09/2023
Aula 57 a 60: Algoritmos genéticos.	28/09/2023
Aula 61 a 64: Projeto Prático 4.	05/10/2023

V. METODOLOGIA

As aulas presenciais serão abordadas da seguinte forma:

- Aulas expositivas com e sem o auxílio de projeção em tela.
- Aulas práticas em laboratório.
- Exercícios para fixação do conteúdo.

PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO

- Textos complementares e recursos da internet.
- Projetos práticos assistidos.
- Atendimento individual e em grupo.
- Programação em pares.

VI. PROCESSOS E CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO E CRONOGRAMA:

Critérios de aprovação

Para que o aluno seja aprovado nesta disciplina é necessário que:

- Alcance uma nota mínima de 6,0 (seis) pontos, numa escala que varia entre 0 (zero) e 10 (dez) pontos
- Tenha uma frequência de 75% ou salvo os casos em que o discente se enquadre no Art. 105 do Resolução – CEPEC/UFJ nº 1791 de RGCG/2022.

A nota final (**NF**) será obtida através da seguinte fórmula:

$$NF = P1 + P2 + P3 + P4$$

onde:

Projeto Prático 1 (**P1**): 2.5 (dois ponto cinco) pontos;

Projeto Prático 2 (**P2**): 2.5 (dois ponto cinco) pontos;

Projeto Prático 3 (**P3**): 2.5 (dois ponto cinco) pontos;

Projeto Prático 4 (**P4**): 2.5 (dois ponto cinco) pontos;

VII. BIBLIOGRAFIAS

Básica

RUSSEL, S.; NORVIG, P. Inteligência Artificial. Elsevier, 3ª Edição, 2013.

KOVÁCS, Zsolt László. Redes neurais artificiais: fundamentos e aplicações. 4 ed. rev. São Paulo: Livraria da Física, 2006.

SHAW, Ian S.; GODOY Marcelo. Controle e Modelagem Fuzzy. 2 ed. São Paulo: Edgard Blücher Ltda, 2007.

Complementar

LUGER, G. F. Inteligência Artificial. Pearson, 6ª Edição, 2013.

FACELLI, K.; LORENA, A. C.; GAMA, J.; CARVALHO, A. C. P. L. F. Inteligência Artificial: Uma abordagem de

PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO

aprendizado de máquina. LTC, 1ª Edição, 2011.
WITTEN, I. H.; FRANK, E.; HALL, M. A.; PAL, C. J. Data Mining: Practical Machine Learning tools and techniques. Morgan Kaufmann, 4th Edition, 2017.
HAYKIN, Simon. Neural networks and learning machines. 3rd ed. New York: Prentice Hall, 2009.
ARTERO, Almir Olivette. Inteligência artificial: teórica e prática. São Paulo: Livraria da Física, 2008.
CARVALHO, Luís Alfredo Vidal de. Datamining: a mineração de dados no marketing, medicina, economia, engenharia e administração. São Paulo: Ciência Moderna, 2005.
GOLDBERG, David E. Genetic algorithms in search, optimization, and machine learning. 29 ed. Boston: Addison-Wesley, 2009.

Observações:

- 1) A bibliografia básica e complementar, respeitando: a Lei Nº 9.610, de 19 de fevereiro de 1998, a Lei Nº.10.695/2003, entre outras que dizem respeito aos crimes de violação de direito de autor e dos direitos conexos. Lembramos que tanto para o ensino presencial como para o não presencial a lei sobre direitos autorais é a mesma.
- 2) No que se refere aos materiais disponíveis virtualmente é importante colocar no plano de ensino, além da referência, os links de acesso livre.
- 3) Sugere-se acrescentar nas bibliografias básicas e complementares, obras/títulos digitais de domínio público e/ou digital de acesso livre.

Jataí, 16 de junho de 2023.

José Eurípedes Ferreira de Jesus Filho
Docente Associado