Algoritmos de Programação I

Professor: José Eurípedes Ferreira de Jesus Filho jeferreirajf@gmail.com

Universidade Federal de Jataí – UFJ

• Escreva um programa em C que calcule a média aritmética de três números inteiros e imprima o resultado na tela.

• Escreva um programa em C que calcule o perímetro e a área de um retângulo de base 10 e altura 5 e imprima os resultados na tela.

• Escreva um programa em C que converta uma temperatura em graus Celsius para Fahrenheit. A fórmula para conversão é: Fahrenheit = (Celsius * 9/5) + 32. O programa deve ler a temperatura em Celsius do usuário e imprimir o resultado na tela.

• Escreva um programa em C que leia o valor do raio de um círculo e calcule a circunferência e a área do círculo. A fórmula para calcular a circunferência é: 2 * PI * raio e a fórmula para calcular a área é: PI * raio * raio. O programa deve imprimir os resultados na tela.