

Algoritmos de Programação 2

Professor: José Eurípedes Ferreira de Jesus Filho
jeferreirajf@gmail.com

Universidade Federal de Jataí – UFJ

Projeto Prático 1

- *Screaming architecture*
- Legibilidade
- Lógica
- Pesquisa liberada.
- GPT e afins proibidos.

Exercício

- Desenvolva um programa em C que faz a **alocação dinâmica** de uma matriz multi-dimensional $n \times m \times p \times q$ e gera um valor aleatório para cada posição. No final, o programa deve imprimir a somatória de cada elemento da matriz na tela. Os valores de n , m , p e q serão lidos do usuário.

Exercício

- Desenvolva um programa em C onde o usuário pode fazer o **controle de funcionários de uma empresa**. O programa deve permitir o usuário **cadastrar novos funcionários** na empresa (**cpf**, **nome** e **salário**). O programa deve ser capaz também de **calcular o décimo terceiro** de cada funcionário e **imprimir na tela** o **nome** do funcionário, seu **salário** e seu respectivo **décimo terceiro**. No final da impressão, o valor total da **soma de todos os décimos terceiros**.