

# Algoritmos de Programação 2

Professor: José Eurípedes Ferreira de Jesus Filho  
*jeferreirajf@gmail.com*

Universidade Federal de Jataí – UFJ

# Projeto Prático 1

- *Screaming architecture*
- Legibilidade
- Lógica
- Pesquisa liberada.
- GPT e afins proibidos.

# Exercício

- Desenvolva um programa em C que faz a **alocação dinâmica** de uma matriz multi-dimensional  $n \times m \times p \times q$ . Os valores de  $n$ ,  $m$ ,  $p$  e  $q$  serão lidos do usuário.

# Exercício

- Desenvolva um programa em C onde o usuário pode fazer o **controle de notas de uma turma**. O programa deve permitir o usuário **cadastrar novos alunos** na turma (**matricula** e **nome**) e deve permitir **vincular** até 3 **notas** (**nome** e **valor** [0--10]) com um **aluno**. O programa deve ser capaz também de **gerar a nota final** (média simples) da turma e **imprimir na tela** o nome do aluno e se ele **passou** ou **reprovou** na disciplina (**média > 6**).