

Algoritmos de Programação 2

Professor: José Eurípedes Ferreira de Jesus Filho
jeferreirajf@gmail.com

Universidade Federal de Jataí – UFJ

Projeto Prático 2

- *Screaming architecture*
- Legibilidade
- Lógica
- Pesquisa liberada.
- GPT e afins proibidos.

Exercício

- Desenvolva uma função recursiva em linguagem C que resolva a seguinte fórmula matemática:

$$\sum_{i=1}^n \frac{i}{i!} + \sum_{i=1}^n \frac{1}{i^i}$$

Exercício

- Desenvolva um procedimento em linguagem C que receba uma **string** e retorne o inverso da **string**. O procedimento deve ser recursivo. Um exemplo de **entrada** e **saída** desse procedimento, respectivamente, seria:

> asdf

> fdsa