Exercício SQL DML 1

1) Utilizando as tabelas PECA, FORNECEDOR e EXPEDICAO, criadas no exercício da aula anterior, utilize o comando INSERT para armazenar os registros abaixo nas 3 tabelas:

FORNECEDOR					
CODS	SNAME	STATUS	CITY		
S1	Smith	20	London		
S2	Jones	10	Paris		
S3	Blake	30	Paris		
S4	Clark	20	London		
S5	Adams	30	Athens		

PECA				
CODP	PNAME	COLOR	WEIGHT	CITY
P1	Nut	Red	12	London
P2	Bolt	Green	17	Paris
P3	Screw	Blue	17	Rome
P4	Screw	Red	14	London
P5	Cam	Blue	12	Paris
P6	Cog	Red	19	London

EXPEDICAO				
CODS	CODP	QTY		
S1	P1	300		
S1	P2	200		
S1	P3	400		
S1	P4	200		
S1	P5	100		
S1	P6	100		
S2	P1	300		
S2	P2	400		
S3	P2	200		
S4	P2	200		
S4	P4	300		
S4	P5	400		

- 2) Após a inserção das linhas, desenvolva as seguintes consultas utilizando os comandos SELECT, DELETE e UPDATE:
 - (a) Listar o código das peças que foram expedidas, sem repetições;
 - (b) Listar todos os atributos e registros de peças existentes;
 - (c) Listar o nome de todas as peças vermelhas;
 - (d) Listar o nome, a cor e a cidade de todas as peças vermelhas, ordenando de modo ascendente pelo nome da peça;
 - (e) Listar o nome, a cor e a cidade de todas as peças que sejam vermelhas ou azuis.
 - (f) Listar o nome, a cor e a cidade de todas as peças que sejam vermelhas ou azuis. Desse resultado exibir somente aquelas que estejam na cidade de Paris;
 - (g) Listar o nome de todos os fornecedores de Paris, ordenando-os pelo seu nome, de modo decrescente;
 - (h) Listar o código de peças e o código de fornecedores que tiveram expedições com quantidades de peças entre 100 e 500, inclusive 100 e 500.

- (i) Listar o código dos fornecedores que expediram peças 'P1' ou 'P2', sem repetir os códigos de fornecedores.
- (j) Listar todos os atributos, das peças que não são vermelhas e que pesam entre 10 e 15 libras.
- (k) Liste os nomes e status dos fornecedores, ordenando-os de modo decrescente pelo status.
- (I) Apague os registros de fornecedores com status maior que 30;
- (m) Remova as expedições do fornecedor 'S1', com menos de 50 unidades expedidas.
- (n) Atualize a cor da peça 'P4' para 'Green' e a cidade dela para 'Rome'.
- (o) Atualize todas as expedições da peça 'P1', triplicando suas quantidades;