Jeferson Carlos Martin

Brasil / Paraná - Santa Helena

Programador Full Stack

Descrição

Tenho 22 anos, sou paixonado por tecnologia. Possuo o objetivo de aprender e aprimorar conhecimentos juntamente com profissionais do ramo tecnológico, afim de prosperar e agregar valor a empresa. Gosto de aprender como é feito a arquitetura de sistemas, os processos no desenvolvimento de projetos, e como os projetos podem resolver problemas do usuário final.

Educação

Universidade Tecnológica Federal do Paraná -Ano de entrada 2017 CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

Experiência

Desenvolvedor Full Stack MARÇO 2021 GUIA66

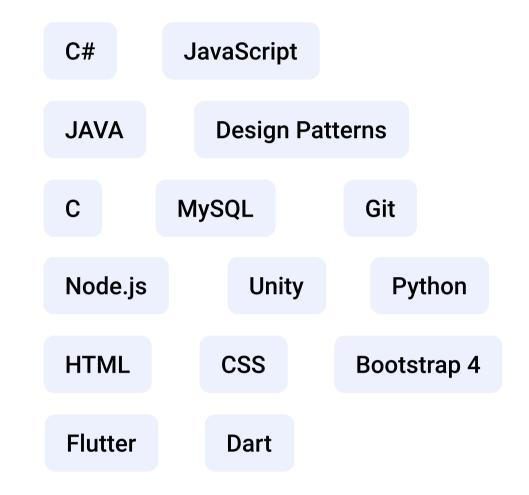
Responsável pela produção dos novos produtos e serviços. Foco no desenvolvimento de aplicativos mobile em Flutter.

Membro

LABORATÓRIO DE PESQUISA **JAN 2020 - JUN 2020** EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL NA UTFPR

Responsável pelo desenvolvimento e estudo de projetos na área de aprendizado de máquina e visão computacional.

Conhecimentos



Projetos

<u>Jokenpo</u>

Site que contém o minigame do jokenpô, feito com React. Conhecimentos em JavaScript, Typescript, Reactjs foram obtidos em seu desenvolvimento.

BtruckServer

Um simples servidor operado no Node.js. Que opera informações de acesso e movimentações dos usuários. Nesse projeto obtive mais conhecimento no uso de JavaScript e Node.js.

Jogo de simulador de motorista de caminhão. Conhecimentos em C#, Unity, S.O.L.I.D e Design Patterns (State, Observer, Singleton) foram obtidos no processo de desenvolvimento desse projeto.

Btruck

Algoritmos de Busca

O projeto é um simulador de algoritmos de busca, desenvolvido na Unity. No desenvolvimento obtive experiência em C# e Unity.

DarkTools

Um jogo de aventura, com mecânicas de combate em turno e conversas baseadas escolhas. Desenvolvido em JAVA. Nesse projeto obtive ganho de experiência no uso de Design Patterns, JAVA e Versionamento (Git).

Algoritmos genéticos

O projeto é um algoritmo genético que conseguisse ordenar disciplinas e o horário de cada aula na semana, seguindo regras estabelecidas. Obtive experiência em Python.

<u>C</u>

Experiência obtida nas disciplinas da universidade, tanto no aprendizado da lógica de programação e estrutura de dados.

MySql

Experiência obtida em disciplinas da universidade, principalmente Sistemas de Gerenciamento de Banco de Dados, obtive conhecimento de comandos, eventos e triggers.

Linguagens

Inglês Intermediário (leitura) Inglês Básico (fala, escrita)

Contatos

