**P1: ¿Qué tamaño tiene el tipo de dato double? Compare el tipo double con el tipo float, ¿Qué puede concluir?**

R/ En arduino Uno y ATMEGA el tamaño del dato double es de 4 bytes y para Due el dato double tiene 8 bytes. El tipo de dato doublé es igual que el float pero sin ganancia en la precisión. El tipo flotante se utiliza para aproximar valores analógicos ya que tienen mayor precisión.

**P2: Explore algunas de las bibliotecas estándar de arduino. Explore tres de ellas y explique para qué sirven y de un ejemplo cada una.**

[**Esplora**](https://www.arduino.cc/en/Reference/EsploraLibrary) - esta biblioteca le permite acceder fácilmente a diversos sensores y actuadores montados en el tablero Esplora. P ej: Sensor de temperatura: leer el sensor de temperatura en grados F° o C°. <https://www.arduino.cc/en/Tutorial/EsploraTemperatureSensor>

**WiFi**: con el arduino WiFi shield, se permite la conexión a internet. <https://www.arduino.cc/en/Reference/WiFi>

**Audio:** La biblioteca de audio permite a una placa Arduino reproducir archivos.wav desde un dispositivo de almacenamiento como pej una tarjeta SD. https://www.arduino.cc/en/Reference/Audio