**P1: ¿Qué tamaño tiene el tipo de dato double? Compare el tipo double con el tipo float, ¿Qué puede concluir?**

R/ En arduino Uno y ATMEGA el tamaño del dato double es de 4 bytes y para Due el dato double tiene 8 bytes. El tipo de dato doublé es igual que el float pero sin ganancia en la precisión. El tipo flotante se utiliza para aproximar valores analógicos ya que tienen mayor precisión.

**P2: Explore algunas de las bibliotecas estándar de arduino. Explore tres de ellas y explique para qué sirven y de un ejemplo cada una.**

[**Esplora**](https://www.arduino.cc/en/Reference/EsploraLibrary) - esta biblioteca le permite acceder fácilmente a diversos sensores y actuadores montados en el tablero Esplora. P ej: Sensor de temperatura: leer el sensor de temperatura en grados F° o C°. <https://www.arduino.cc/en/Tutorial/EsploraTemperatureSensor>

**WiFi**: con el arduino WiFi shield, se permite la conexión a internet. <https://www.arduino.cc/en/Reference/WiFi>

**Audio:** La biblioteca de audio permite a una placa Arduino reproducir archivos.wav desde un dispositivo de almacenamiento como pej una tarjeta SD. <https://www.arduino.cc/en/Reference/Audio>

**P3: ¿Cuál es la estructura de un programa para un Arduino?**

Setup ()

Loop ()

**P4: ¿Cuál es la función de cada una de las partes de la estructura de un programa en Arduino?**

**P5: localice el archivo main.cpp en el directorio donde descomprimió el archivo .zip descargado de la página del proyecto Arduino. No dude en revisar cada directorio. La función main en un programa en C es el punto de entrada del programa.**

**P5a. ¿Cuántas veces se ejecuta la función setup?**

**P5b. ¿Cuántas veces se ejecuta la función loop?**

**P5c. ¿Cuál es la ruta del archivo main.cpp en el sistema de archivos?**