

# Funções

**Guilherme Arthur de Carvalho**

Analista de sistemas

**@decarvalhogui**

# Objetivo Geral

Entender como funcionam as funções em Python.

# Pré-requisitos

- Python 3
- VSCode

# Percurso

## **Etapa 1**

**Estudo aprofundado sobre funções**

## Etapa 1

# Estudo aprofundado sobre funções

# O que são funções?

Função é um bloco de código identificado por um nome e pode receber uma lista de parâmetros, esses parâmetros podem ou não ter valores padrões. Usar funções torna o código mais legível e possibilita o reaproveitamento de código. Programar baseado em funções, é o mesmo que dizer que estamos programando de maneira estruturada.

# Exemplo

```
def exibir_mensagem():  
    print("Olá mundo!")  
  
def exibir_mensagem_2(nome):  
    print(f"Seja bem vindo {nome}!")  
  
def exibir_mensagem_3(nome="Anônimo"):  
    print(f"Seja bem vindo {nome}!")  
  
exibir_mensagem()  
exibir_mensagem_2(nome="Guilherme")  
exibir_mensagem_3()  
exibir_mensagem_3(nome="Chappie")
```

# Retornando valores

Para retornar um valor, utilizamos a palavra reservada **return**. Toda função Python retorna **None** por padrão. Diferente de outras linguagens de programação, em Python uma função pode retornar mais de um valor.



# Exemplo

```
def calcular_total(numeros):  
    return sum(numeros)  
  
def retorna_antecessor_e_sucessor(numero):  
    antecessor = numero - 1  
    sucessor = numero + 1  
  
    return antecessor, sucessor  
  
calcular_total([10, 20, 34]) # 64  
retorna_antecessor_e_sucessor(10) # (9, 11)
```

# Argumentos nomeados

Funções também podem ser chamadas usando argumentos nomeados da forma chave=valor.

# Exemplo

```
def salvar_carro(marca, modelo, ano, placa):  
    # salva carro no banco de dados...  
    print(f"Carro inserido com sucesso! {marca}/{modelo}/{ano}/{placa}")  
  
salvar_carro("Fiat", "Palio", 1999, "ABC-1234")  
salvar_carro(marca="Fiat", modelo="Palio", ano=1999, placa="ABC-1234")  
salvar_carro(**{"marca": "Fiat", "modelo": "Palio", "ano": 1999, "placa": "ABC-1234"})  
  
# Carro inserido com sucesso! Fiat/Palio/1999/ABC-1234
```

# Args e kwargs

Podemos combinar parâmetros obrigatórios com args e kwargs. Quando esses são definidos (\*args e \*\*kwargs), o método recebe os valores como tupla e dicionário respectivamente.

# Exemplo

```
def exhibir_poema(data_extenso, *args, **kwargs):
    texto = "\n".join(args)
    meta_dados = "\n".join([f"{chave.title()}: {valor}" for chave, valor in
kwargs.items()])
    mensagem = f"{data_extenso}\n\n{texto}\n\n{meta_dados}"
    print(mensagem)

exibir_poema("Zen of Python", "Beautiful is better than ugly.", autor="Tim
Peters", ano=1999)
```

# Parâmetros especiais

Por padrão, argumentos podem ser passados para uma função Python tanto por posição quanto explicitamente pelo nome. Para uma melhor legibilidade e desempenho, faz sentido restringir a maneira pelo qual argumentos possam ser passados, assim um desenvolvedor precisa apenas olhar para a definição da função para determinar se os itens são passados **por posição, por posição e nome, ou por nome.**

```
def f(pos1, pos2, /, pos_or_kwd, *, kwd1, kwd2):  
    -----  
    |           |           |  
    |         Positional or keyword |  
    |                               |  
    -- Positional only             - Keyword only
```

# Positional only

```
def criar_carro(modelo, ano, placa, /, marca, motor, combustivel):  
    print(modelo, ano, placa, marca, motor, combustivel)  
  
criar_carro("Palio", 1999, "ABC-1234", marca="Fiat", motor="1.0",  
combustivel="Gasolina") # válido  
  
criar_carro(modelo="Palio", ano=1999, placa="ABC-1234", marca="Fiat",  
motor="1.0", combustivel="Gasolina") # inválido
```



# Keyword only

```
def criar_carro(*, modelo, ano, placa, marca, motor, combustivel):  
    print(modelo, ano, placa, marca, motor, combustivel)  
  
criar_carro(modelo="Palio", ano=1999, placa="ABC-1234", marca="Fiat",  
motor="1.0", combustivel="Gasolina") # válido  
  
criar_carro("Palio", 1999, "ABC-1234", marca="Fiat", motor="1.0",  
combustivel="Gasolina") # inválido
```

# Keyword and positional only

```
def criar_carro(modelo, ano, placa, /, *, marca, motor, combustivel):  
    print(modelo, ano, placa, marca, motor, combustivel)
```

```
criar_carro("Palio", 1999, "ABC-1234", marca="Fiat", motor="1.0",  
combustivel="Gasolina") # válido
```

```
criar_carro(modelo="Palio", ano=1999, placa="ABC-1234", marca="Fiat",  
motor="1.0", combustivel="Gasolina") # inválido
```

# Objetos de primeira classe

Em Python tudo é objeto, dessa forma **funções também são objetos** o que as tornam objetos de primeira classe. Com isso podemos **atribuir funções a variáveis, passá-las como parâmetro para funções, usá-las como valores em estruturas de dados** (listas, tuplas, dicionários, etc) e usar como valor de retorno para uma função (closures).

# Exemplo

```
def somar(a, b):  
    return a + b  
  
def exibir_resultado(a, b, funcao):  
    resultado = funcao(a, b)  
    print(f"O resultado da operação {a} + {b} = {resultado}")  
  
exibir_resultado(10, 10, somar)  # O resultado da operação 10 + 10 = 20
```

# Escopo local e escopo global

Python trabalha com escopo local e global, dentro do bloco da função o escopo é local. Portanto alterações ali feitas em objetos imutáveis serão perdidas quando o método terminar de ser executado. Para usar objetos globais utilizamos a palavra-chave **global**, que informa ao interpretador que a variável que está sendo manipulada no escopo local é global. Essa **NÃO** é uma boa prática e deve ser evitada.

# Exemplo

```
salario = 2000

def salario_bonus(bonus):
    global salario
    salario += bonus
    return salario

salario_bonus(500)  # 2500
```

# Percurso

~~Etapa 1~~

~~Estudo aprofundado sobre funções~~

# Links Úteis

- <https://github.com/digitalinnovationone/trilha-python-dio>



# Dúvidas?

- > Fórum/Artigos
- > Comunidade Online (Discord)

