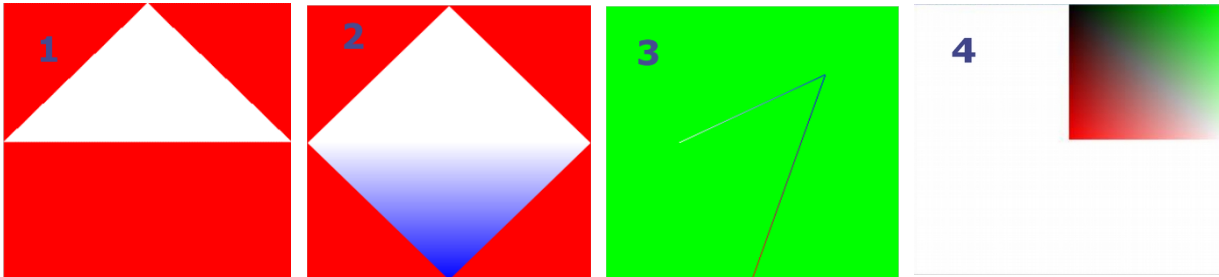


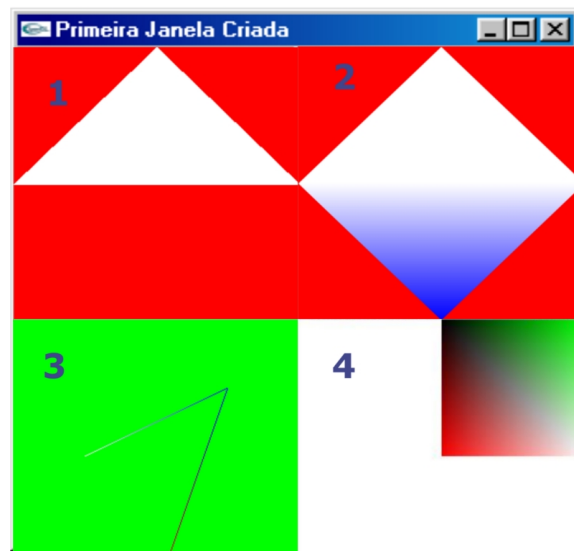


EXERCÍCIO 1

Reproduzir em uma aplicação OpenGL os seguintes desenhos:



Os desenhos devem ser colocados em **Viewports** diferentes em uma mesma janela de aplicação, como ilustrado na figura abaixo.



Sugestões:

- Utilize como base os códigos exemplos enviados.
- Crie uma janela com LARGURA e ALTURA que desejar e uma janela de visualização (projeção) com essas dimensões:
 $\text{glOrtho}(0, \text{LARGURA}, 0, \text{ALTURA}, -1, 1);$
- **Não** é preciso desenhar os números dentro de cada desenho como na figura anterior.

Entrega:

- Enviar os códigos fontes em **C**, **C++** ou **Java** para o e-mail:
matheus.magalhaes@larc.es.uece.br
- **Título do E-mail:** CG-2018-2-Exercicio-1-[PrimeiroNome-Matrícula]
- **Deadline:** 23/01/2019