CoderZh的技术博客

一个程序员的思考与总结(请移步至: http://blog.coderzh.com/)

博客园

首页

联系

订阅

管理

公告

DigitalOcean优惠码

这里的博客将不再更新, 最新博客

请移步至:

我的独立博客:

http://blog.coderzh.com/



微信公众号:

hacker-thinking

昵称: CoderZh 园龄: 11年3个月

粉丝: 801 关注: 10 +加关注

搜索

找找看

随笔分类

Agile(2)

Android(3)

ASP.NET(3)

C#(20)

随笔-234 文章-10 评论-2052

玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之五 - 死亡测试

一、前言

"死亡测试"名字比较恐怖,这里的"死亡"指的的是程序的崩溃。通常在测试过程中,我们需要考虑各种各样的输入,有的输入可能直接导致程序崩溃,这时我们就需要检查程序是否按照预期的方式挂掉,这也就是所谓的"死亡测试"。gtest的死亡测试能做到在一个安全的环境下执行崩溃的测试案例,同时又对崩溃结果进行验证。

二、使用的宏

Fatal assertion	Nonfatal assertion	Verifies
ASSERT_DEATH(statemen t, regex`);	EXPECT_DEATH(statemen t, regex);	statement crashes with the given error
ASSERT_EXIT(statement, predicate, regex`);	<pre>EXPECT_EXIT(statement, predicate, regex);</pre>	statement exits with the given error and its exit code matches predicate

由于有些异常只在Debug下抛出,因此还提供了*_DEBUG_DEATH,用来处理Debug和Realease下的不同。

三、*_DEATH(statement, regex`)

- 1. statement是被测试的代码语句
- 2. regex是一个正则表达式,用来匹配异常时在stderr中输出的内容

```
C/C++(24)
Cocos2d-x(1)
```

Google App Engine(7)

JAVA(3)

Emacs(2)

Linux(1)

Lua(2)

Python(66)

Ubuntu(9)

VBS(4)

安全性测试(9)

测试生活感悟(7)

程序人生(15)

代码安全(3)

单元测试(19)

公告(13)

每周总结(4)

软件测试(30)

设计模式

性能测试(7)

学习笔记(27)

随笔档案

2015年9月 (1)

2015年8月 (2)

2015年6月 (4)

2015年5月 (2)

2015年4月 (5)

2015年3月 (1)

2014年5月(2)

2014年4月 (2)

如下面的例子:

```
void Foo()
{
    int *pInt = 0;
    *pInt = 42;
}

TEST(FooDeathTest, Demo)
{
    EXPECT_DEATH(Foo(), "");
}
```

重要:编写死亡测试案例时,TEST的第一个参数,即testcase_name,请使用DeathTest后缀。原因是gtest会优先运行死亡测试案例,应该是为线程安全考虑。

四、* EXIT(statement, predicate, regex)

- 1. statement是被测试的代码语句
- 2. predicate 在这里必须是一个委托,接收int型参数,并返回bool。只有当返回值为true时,死亡测试案例才算通过。gtest提供了一些常用的predicate:

```
testing::ExitedWithCode(exit_code)
```

如果程序正常退出并且退出码与exit_code相同则返回 true

```
testing::KilledBySignal(signal_number) // Windows下不支持
```

2011年5月 (1)

2011年3月(1)

2011年1月(1)

2010年12月(3)

2010年11月(3)

2010年10月 (2)

2010年9月(6)

2010年8月(2)

2010年7月 (4)

2010年6月(3)

2010年5月 (4)

2010年4月 (9)

2010年3月(6)

2010年2月(3)

2010年1月 (16)

2009年12月 (6)

2009年11月(3)

2009年10月 (4)

2009年9月(3)

2009年8月 (2)

2009年7月 (7)

2009年6月 (2)

2009年4月 (12)

2009年3月 (5)

2009年2月 (2)

2009年1月 (3)

2008年12月 (7)

2008年11月 (9)

2008年9月(8)

2008年8月 (7)

如果程序被signal number信号kill的话就返回true

3. regex是一个正则表达式,用来匹配异常时在stderr中输出的内容

这里,要说明的是,*_DEATH其实是对*_EXIT进行的一次包装,*_DEATH的predicate判断进程是否以非0退出码退出或被一个信号杀死。

例子:

```
TEST(ExitDeathTest, Demo)
{
    EXPECT_EXIT(_exit(1), testing::ExitedWithCode(1), "");
}
```

五、*_DEBUG_DEATH

先来看定义:

```
#ifdef NDEBUG
#define EXPECT_DEBUG_DEATH(statement, regex) \
    do { statement; } while (false)

#define ASSERT_DEBUG_DEATH(statement, regex) \
    do { statement; } while (false)

#else

#define EXPECT_DEBUG_DEATH(statement, regex) \
    EXPECT_DEATH(statement, regex) \
#define ASSERT_DEBUG_DEATH(statement, regex) \
```

```
2008年7月 (8)
```

2008年6月 (9)

2008年5月 (33)

2008年4月 (6)

2008年2月 (1)

2007年12月 (3)

2007年11月(3)

2007年10月 (7)

2007年9月 (1)

系列文章

Python天天美味系列 攻击方式学习系列 瘦客户端那些事 玩转gtest系列

读书笔记

Python网络编程 xUnit Test Patterns 卓有成效的程序员

友情链接

积分与排名

积分 - 547881 排名 - 209

最新评论

 Re:Google Test交流与测试开发 经验总结
 您好,可以发一份给我吗,
 1034828302@qq.com

```
#endif // NDEBUG for EXPECT_DEBUG_DEATH
```

可以看到,在Debug版和Release版本下, *_DEBUG_DEATH的定义不一样。因为很多异常只会在Debug版本下抛出,而在Realease版本下不会抛出,所以针对Debug和Release分别做了不同的处理。看gtest里自带的例子就明白了:

```
int DieInDebugElse12(int* sideeffect) {
    if (sideeffect) *sideeffect = 12;
#ifndef NDEBUG
    GTEST LOG (FATAL, "debug death inside DieInDebugElse12()");
#endif // NDEBUG
    return 12;
TEST(TestCase, TestDieOr12WorksInDgbAndOpt)
   int sideeffect = 0;
   // Only asserts in dbg.
    EXPECT DEBUG DEATH(DieInDebugElse12(&sideeffect), "death");
    #ifdef NDEBUG
    // opt-mode has sideeffect visible.
    EXPECT EQ(12, sideeffect);
    #else
    // dbg-mode no visible sideeffect.
    EXPECT EQ(0, sideeffect);
    #endif
```

谢谢

--xuxd88

- 2. Re:玩转Google开源C++单元测 试框架Google Test系列(gtest)(总) 楼主好厉害,写的通俗易懂,我等 晚辈拜服!
 - --One_IT_One_World
- 3. Re:Google Test交流与测试开发 经验总结

您好,一直在看您的文章,写的非常不错,我最近也刚开始写Gtest,能否方便给我发一份PPT呢? 邮箱: 1206050824@qq.com 谢谢您啦!

- --One IT One World
- 4. Re:玩转Google开源C++单元测 试框架Google Test系列(gtest)(总) google test
 - --Big~Newbie
- 5. Re:PyQt4学习资料汇总 正在学习,邮箱:

1464983982@qq.com 感谢分享

- --jobs_huang
- 6. Re:gtest参数化测试代码示例 博客园的链接改了,是这个地址:
 - --canbeing
- 7. Re:玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之
- - 初识gtest



六、关于正则表达式

在POSIX系统(Linux, Cygwin, 和 Mac)中,gtest的死亡测试中使用的是POSIX风格的正则表达式,想了解POSIX风格表达式可参考:

- 1. POSIX extended regular expression
- 2. Wikipedia entry.

在Windows系统中,gtest的死亡测试中使用的是gtest自己实现的简单的正则表达式语法。 相比 POSIX风格,gtest的简单正则表达式少了很多内容,比如("x|y"), ("(xy)"), ("(xy)") 和($"x\{5,7\}"$) 都不支持。

下面是简单正则表达式支持的一些内容:

	matches any literal character c
\\d	matches any decimal digit
\\D	matches any character that's not a decimal digit
\\f	matches \f
\\n	matches \n
\\r	matches \r
\\s	matches any ASCII whitespace, including \n
\\S	matches any character that's not a whitespace
\\t	matches \t
\\v	matches \v

@xiao_1bai编译的目标就是生成lib 文件,你已经成功了。现在可以在 你的项目引用gtestd.lib...

--cnbloghzc

8. Re:ViEmuVS2013-3.2.1 破解 安装失败,提示:

所需要的.NET Framework 没有 --xiake007

9. Re:玩转Google开源C++单元测 试框架Google Test系列(gtest)之 七 - 深入解析gtest 谢谢,作者哥哥,这么多章,最精 彩这章。领教了,谢谢 --\$JackChen

10. Re:最常用的Emacs的基本操作如果Emacs入手都算有些难度。。。那VIM怎么办?

--震灵

阅读排行榜

- 1. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)(总) (224598)
- 2. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之一 -初识gtest(148792)
- 3. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之二 -断言(107271)
- 4. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之三 -

\\w	matches any letter, _, or decimal digit
\\W	matches any character that \\w doesn't match
\\c	matches any literal character c , which must be a punctuation
	matches any single character except \n
A?	matches 0 or 1 occurrences of A
A*	matches 0 or many occurrences of A
A+	matches 1 or many occurrences of A
^	matches the beginning of a string (not that of each line)
\$	matches the end of a string (not that of each line)
ху	matches x followed by y

gtest定义两个宏,用来表示当前系统支持哪套正则表达式风格:

1. POSIX风格: GTEST USES POSIX RE = 1

2. Simple风格: GTEST_USES_SIMPLE_RE=1

七、死亡测试运行方式

1. fast方式 (默认的方式)

```
testing::FLAGS_gtest_death_test_style = "fast";
```

2. threadsafe方式

```
testing::FLAGS_gtest_death_test_style = "threadsafe";
```

事件机制(69736)

- 5. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之六 -运行参数(55607)
- 6. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之四 -参数化(55280)
- 7. C# 中使用JSON -

DataContractJsonSerializer(54221

- 8. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之七 -深入解析gtest(50702)
- 9. PyQt4学习资料汇总(49953)
- 10. 代码覆盖率浅谈(49521)

评论排行榜

- 1. PyQt4学习资料汇总(153)
- 2. 开源Granados介绍 SSH连接远程Linux服务器(C#)(66)
- 3. (原创)攻击方式学习之(1) 跨站 式脚本(Cross-Site Scripting) (49)
- 4. 三年之痒(44)
- 5. NancyBlog 我的Google App Engine Blog(42)
- 6. CCNET+MSBuild+SVN实时构 建的优化总结(40)
- 7. 创业三年来的一些感想 游戏篇 (40)
- 8. CoderZh首款Python联机对战游
- 戏 NancyTetris1.0倾情发布

(—) (37)

你可以在 main() 里为所有的死亡测试设置测试形式,也可以为某次测试单独设置。Google Test会在每次测试之前保存这个标记并在测试完成后恢复,所以你不需要去管这部分工作。如:

```
TEST(MyDeathTest, TestOne) {
  testing::FLAGS gtest death test style = "threadsafe";
 // This test is run in the "threadsafe" style:
 ASSERT DEATH(ThisShouldDie(), "");
TEST(MyDeathTest, TestTwo) {
 // This test is run in the "fast" style:
 ASSERT DEATH(ThisShouldDie(), "");
int main(int argc, char** argv) {
  testing::InitGoogleTest(&argc, argv);
  testing::FLAGS gtest death test style = "fast";
 return RUN ALL TESTS();
```

八、注意事项

- 1. 不要在死亡测试里释放内存。
- 2. 在父进程里再次释放内存。
- 3. 不要在程序中使用内存堆检查。

九、总结

- 9. 代码安全系列(1) Log的注入 (35)
- 10. 程序员的信仰(35)

推荐排行榜

- 1. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)(总) (26)
- 2. 创业三年来的一些感想 游戏篇 (14)
- 3. 程序员的共鸣 读《卓有成效的程序员》(12)
- 4. 代码覆盖率浅谈(12)
- 5. 《xUnit Test Patterns》学习笔记5 xUnit基础(10)
- 6. 三年之痒(9)
- 7. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之一 -初识gtest(9)
- 8. 优美的测试代码 行为驱动开发 (BDD)(8)
- 9. Python天天美味(总)(7)
- 10. Google App Engine的14宗罪 (6)

关于死亡测试,gtest官方的文档已经很详细了,同时在源码中也有大量的示例。如想了解更多的请参考官方的文档,或是直接看gtest源码。

简单来说,通过*_DEATH(statement, regex`)和*_EXIT(*statement, predicate, regex*`),我们可以非常方便的编写导致崩溃的测试案例,并且在不影响其他案例执行的情况下,对崩溃案例的结果进行检查。

系列链接:

- 1.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之一 初识gtest
- 2.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之二 断言
- 3.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之三 事件机制
- 4.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之四 参数化
- 5.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之五 死亡测试
- 6.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之六 运行参数
- 7.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之七 深入解析gtest
- 8.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之八 打造自己的单元测试框架



DigitalOcean的VPS主机,稳定、速度快、价格也实惠。可以在上面部署独立网站或各种实用工具。

我用了很久了,确实不错,极力推荐。 使用这个链接购买可获得10美元优惠。

优惠链接: DigitalOcean优惠码



作者:CoderZh

生的每一种可能。

公众号: hacker-thinking (一个程序员的思考)

独立博客: http://blog.coderzh.com

博客园博客将不再更新,请关注我的「微信公众号」或「独立博客」。

作为一个程序员,思考程序的每一行代码,思考生活的每一个细节,思考人

微信扫一扫交流

文章版权归本人所有,欢迎转载,但未经作者同意必须保留此段声明,且在

文章页面明显位置给出原文连接,否则保留追究法律责任的权利。

分类: 单元测试,C/C++

标签: Google Test













关注 - 10 粉丝 - 801

CoderZh

0

0

+加关注

«上一篇: Google App Engine已经支持JAVA了

» 下一篇: 玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之六 - 运行参数

posted @ 2009-04-08 23:56 CoderZh 阅读(40950) 评论(5) 编辑 收藏

评论列表

#1楼 2009-10-11 12:04 lizzoe

我已经包含了#include "gtest/gtest-death-test.h",可是为什么还是编译不过呢?谢谢

正在编译...

gtest demo.cpp

c:\documents and settings\administrator\桌面\gtest-1.3.0\gtest demo\gtest demo.cpp(24): error C3861: "EXPECT_DEATH":即使使用参数相关的查找,也未找到标识符

#2楼[楼主] 2009-10-18 13:45 CoderZh

@ lizzoe

你#include "gtest/gtest.h"就好了

支持(0) 反对(0)

#3楼 2009-10-26 23:46 我爱一条蚕

@ CoderZh

谢谢楼主,呵呵,我的问题在于,我用的是VC2003.NET,不是2005或者更高的,所以失败了。囧......

支持(0) 反对(0)

#4楼[楼主] 2009-10-27 22:15 CoderZh

0 我爱一条蚕客气了,呵呵

支持(0) 反对(0)

#5楼 2013-01-06 18:45 水石心鱼

```
楼主你好:
void FooCopy(int n)
{
char p[5];
strcpy_s(p,n,"abc");
}

TEST(FooCopyDeathTest, DeathDemo)
{
EXPECT_DEATH(FooCopy(1),"");
}

在启动调试后
会跳出Express (Lbuffer is too small && 0) 的警告框
```

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论,请 登录 或 注册, 访问网站首页。

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【调查】有奖调研即刻参与, 你竟然是酱紫程序猿!

【推荐】Vue.js 2.x 快速入门,大量高效实战示例

【活动】腾讯云 学生专属优惠套餐 多规格选择

最新IT新闻:

- ·飞一天不成问题? 微软测试无人驾驶AI滑翔机
- ·谷歌: 黑客攻击是用户凭证泄露最常见方式 但是网络钓鱼威胁最大
- ·阿里巴巴本月发行美元债券 最高融资70亿美元
- · 苏宁减持阿里巴巴股份: 预计不超过550万股
- · Mozilla推出速度更快的全新Firefox 57 (Quantum) 浏览器
- » 更多新闻...



最新知识库文章:

- · 关于编程, 你的练习是不是有效的?
- · 改善程序员生活质量的 3+10 习惯
- · NASA的10条代码编写原则
- · 为什么你参加了那么多培训, 却依然表现平平?
- ·写给初学前端工程师的一封信
- » 更多知识库文章...

站长统计