# CoderZh的技术博客

一个程序员的思考与总结(请移步至: http://blog.coderzh.com/)

博客园

首页

联系

订阅

管理

# 公告

# DigitalOcean优惠码

这里的博客将不再更新, 最新博客

请移步至:

我的独立博客:

http://blog.coderzh.com/



微信公众号:

hacker-thinking

昵称: CoderZh 园龄: 11年3个月 粉丝: 801

关注: 10 +加关注

#### 搜索

找找看

# 随笔分类

Agile(2)

Android(3)

ASP.NET(3)

C#(20)

随笔-234 文章-10 评论-2052

# 玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之三 - 事件机制

#### 一、前言

gtest提供了多种事件机制,非常方便我们在案例之前或之后做一些操作。总结一下gtest的事件一共 有3种:

- 1. 全局的, 所有案例执行前后。
- 2. TestSuite级别的,在某一批案例中第一个案例前,最后一个案例执行后。
- 3. TestCase级别的,每个TestCase前后。

## 二、全局事件

要实现全局事件,必须写一个类,继承testing::Environment类,实现里面的SetUp和TearDown方 法。

- 1. SetUp()方法在所有案例执行前执行
- 2. TearDown()方法在所有案例执行后执行

```
class FooEnvironment : public testing::Environment
public:
    virtual void SetUp()
        std::cout << "Foo FooEnvironment SetUP" << std::endl;</pre>
```

```
C/C + +(24)
Cocos2d-x(1)
Emacs(2)
Google App Engine(7)
JAVA(3)
Linux(1)
Lua(2)
Python(66)
Ubuntu(9)
VBS(4)
安全性测试(9)
测试生活感悟(7)
程序人生(15)
代码安全(3)
单元测试(19)
公告(13)
每周总结(4)
软件测试(30)
设计模式
```

# 随笔档案

```
2015年9月(1)
```

性能测试(7) 学习笔记(27)

2015年8月(2)

2015年6月(4)

2015年5月(2)

2015年4月 (5)

2015年3月(1)

2014年5月(2)

2014年4月(2)

```
virtual void TearDown()
        std::cout << "Foo FooEnvironment TearDown" << std::endl;</pre>
};
```

当然,这样还不够,我们还需要告诉gtest添加这个全局事件,我们需要在main函数中通过 testing::AddGlobalTestEnvironment方法将事件挂进来,也就是说,我们可以写很多个这样的类, 然后将他们的事件都挂上去。

```
int tmain(int argc, TCHAR* argv[])
   testing::AddGlobalTestEnvironment(new FooEnvironment);
   testing::InitGoogleTest(&argc, argv);
   return RUN_ALL_TESTS();
```

## 三、TestSuite事件

我们需要写一个类,继承testing::Test,然后实现两个静态方法

- 1. SetUpTestCase() 方法在第一个TestCase之前执行
- 2. TearDownTestCase() 方法在最后一个TestCase之后执行



```
2011年5月(1)
2011年3月(1)
2011年1月(1)
2010年12月(3)
2010年11月(3)
2010年10月 (2)
2010年9月(6)
2010年8月(2)
2010年7月 (4)
2010年6月(3)
2010年5月(4)
2010年4月 (9)
2010年3月(6)
2010年2月(3)
2010年1月 (16)
2009年12月 (6)
2009年11月(3)
2009年10月 (4)
2009年9月(3)
2009年8月(2)
2009年7月 (7)
2009年6月(2)
2009年4月 (12)
2009年3月(5)
2009年2月(2)
2009年1月(3)
2008年12月 (7)
2008年11月 (9)
```

2008年9月(8)

2008年8月 (7)

```
class FooTest : public testing::Test {
  protected:
    static void SetUpTestCase() {
      shared_resource_ = new ...;
    }
    static void TearDownTestCase() {
      delete shared_resource_;
      shared_resource_ = NULL;
    }
    // Some expensive resource shared by all tests.
    static T* shared_resource_;
};
```

在编写测试案例时,我们需要使用TEST\_F这个宏,第一个参数必须是我们上面类的名字,代表一个TestSuite。

```
TEST_F(FooTest, Test1)
{
    // you can refer to shared_resource here ...
}
TEST_F(FooTest, Test2)
{
    // you can refer to shared_resource here ...
}
```

# 四、TestCase事件

TestCase事件是挂在每个案例执行前后的,实现方式和上面的几乎一样,不过需要实现的是SetUp方法和TearDown方法:

2008年7月 (8)

2008年6月 (9)

2008年5月 (33)

2008年4月 (6)

2008年2月 (1)

2007年12月 (3)

2007年11月 (3)

2007年10月 (7)

2007年9月 (1)

# 系列文章

Python天天美味系列 攻击方式学习系列 瘦客户端那些事 玩转gtest系列

# 读书笔记

Python网络编程 xUnit Test Patterns 卓有成效的程序员

# 友情链接

# 积分与排名

积分 - 547881 排名 - 209

# 最新评论

1. Re:Google Test交流与测试开发 经验总结

您好,可以发一份给我吗, 1034828302@qq.com

- 1. SetUp()方法在每个TestCase之前执行
- 2. TearDown()方法在每个TestCase之后执行

```
class FooCalcTest:public testing::Test
protected:
    virtual void SetUp()
        m foo.Init();
    virtual void TearDown()
        m foo.Finalize();
    FooCalc m foo;
};
TEST F(FooCalcTest, HandleNoneZeroInput)
    EXPECT EQ(4, m foo.Calc(12, 16));
TEST F(FooCalcTest, HandleNoneZeroInput Error)
    EXPECT EQ(5, m foo.Calc(12, 16));
```

# 五、总结

谢谢

--xuxd88

2. Re:玩转Google开源C++单元测 试框架Google Test系列(gtest)(总) 楼主好厉害,写的通俗易懂,我等 晚辈拜服!

--One IT One World

3. Re:Google Test交流与测试开发 经验总结

您好,一直在看您的文章,写的非常不错,我最近也刚开始写Gtest,能否方便给我发一份PPT呢?

邮箱: 1206050824@qq.com 谢谢您啦!

--One IT One World

4. Re:玩转Google开源C++单元测 试框架Google Test系列(gtest)(总) google test

--Big~Newbie

5. Re:PyQt4学习资料汇总 正在学习,邮箱:

1464983982@qq.com 感谢分享

--jobs\_huang

6. Re:gtest参数化测试代码示例 博客园的链接改了,是这个地址:

--canbeing

7. Re:玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之

— - 初识gtest

gtest提供的这三种事件机制还是非常的简单和灵活的。同时,通过继承Test类,使用TEST\_F宏,我们可以在案例之间共享一些通用方法,共享资源。使得我们的案例更加的简洁,清晰。

## 系列链接:

1.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之一 - 初识gtest

2.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之二 - 断言

3.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之三 - 事件机制

4.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之四 - 参数化

5.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之五 - 死亡测试

6.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之六 - 运行参数

7.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之七 - 深入解析gtest

8.玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之八 - 打造自己的单元测试框架



DigitalOcean的VPS主机,稳定、速度快、价格也实惠。可以在上面部署独立网站或各种实用工具。

我用了很久了,确实不错,极力推荐。使用这个链接购买可获得10美元优惠。

优惠链接: DigitalOcean优惠码

作者: CoderZh

公众号: hacker-thinking (一个程序员的思考)

独立博客: http://blog.coderzh.com

博客园博客将不再更新, 请关注我的「微信公众号」或「独立博客」。

@xiao 1bai编译的目标就是生成lib 文件, 你已经成功了。现在可以在 你的项目引用gtestd.lib...

--cnbloghzc

8. Re:ViEmuVS2013-3.2.1 破解 安装失败, 提示:

所需要的.NET Framework 没有

--xiake007

9. Re:玩转Google开源C++单元测 试框架Google Test系列(gtest)之 七 - 深入解析gtest 谢谢,作者哥哥,这么多章,最精 彩这章。领教了, 谢谢

--\$JackChen

10. Re:最常用的Emacs的基本操作 如果Emacs入手都算有些难 度。。。那VIM怎么办?

--震灵

## 阅读排行榜

- 1. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)(总) (224598)
- 2. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之一 -初识gtest(148792)
- 3. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之二 -断言(107271)
- 4. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之三 -

作为一个程序员,思考程序的每一行代码,思考生活的每一个细节,思考人 生的每一种可能。

文章版权归本人所有,欢迎转载,但未经作者同意必须保留此段声明,且在 文章页面明显位置给出原文连接,否则保留追究法律责任的权利。

微信扫一扫交流

分类: 单元测试,C/C++

标签: Google Test













CoderZh 关注 - 10

粉丝 - 801

+加关注

«上一篇: 玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之二 - 断言

» 下一篇: 玩转Google开源C++单元测试框架Google Test系列(gtest)之四 - 参数化

posted @ 2009-04-06 19:02 CoderZh 阅读(69736) 评论(5) 编辑 收藏

2

## 评论列表

#1楼 2009-09-09 10:10 theday

你好,事件机制可以共享资源,可以共享怎样的资源,能够举例说明一下,从测试的角度来讲,有什么实用价 值?

#2楼[楼主] 2009-09-09 10:25 CoderZh

@ theday

哦,我说的共享资源和事件机制没有什么关系。我说的共享是指同一个TestFixture里的静态变量,函数等的同 享。

支持(0) 反对(0)

0

事件机制(69736)

- 5. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之六 -运行参数(55607)
- 6. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之四 -参数化(55280)
- 7. C# 中使用JSON -

DataContractJsonSerializer(54221

- 8. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之七 -深入解析gtest(50702)
- 9. PyQt4学习资料汇总(49953)
- 10. 代码覆盖率浅谈(49521)

# 评论排行榜

- 1. PyQt4学习资料汇总(153)
- 2. 开源Granados介绍 SSH连接远程Linux服务器(C#)(66)
- 3. (原创)攻击方式学习之(1) 跨站 式脚本(Cross-Site Scripting) (49)
- 4. 三年之痒(44)
- 5. NancyBlog 我的Google App Engine Blog(42)
- 6. CCNET+MSBuild+SVN实时构 建的优化总结(40)
- 7. 创业三年来的一些感想 游戏篇 (40)
- 8. CoderZh首款Python联机对战游
- 戏 NancyTetris1.0倾情发布

**(—)** (37)

#### #3楼 2009-11-09 11:58 我爱一条蚕

@ CoderZh

我的理解,就是说我们自己通过继承测试框架的类后再实现一些我们实际中需要的测试类,然后再为这些类添加一些静态成员或者静态方法,这样使得我们的用例中这些成员可以共享,是这样么?

支持(0) 反对(0)

#### #4楼 2015-12-08 23:27 iSunshine

你好~我编译的时候出现以下的问题。

error C2061: syntax error : identifier 'FooEnvironment'

这应该怎么解决? 求帮忙

支持(0) 反对(0)

#### #5楼 2017-03-09 16:52 喜马拉雅

由于没有加TEST 宏,输出结果如下:

[=======] Running 0 tests from 0 test cases.

[=======] 0 tests from 0 test cases ran. (2 ms total)

[ PASSED ] 0 tests.

请按任意键继续...

加入TEST宏

TEST(firstTest, FooEnvironment) { }

输出:

[=======] Running 1 test from 1 test case.

[-----] Global test environment set-up.

Foo FooEnvironment SetUP

[-----] 1 test from firstTest

[ RUN ] firstTest.FooEnvironment

[ OK ] firstTest.FooEnvironment (0 ms)

[-----] 1 test from firstTest (2 ms total)

[-----] Global test environment tear-down

Foo FooEnvironment TearDown

[=======] 1 test from 1 test case ran. (19 ms total)

[ PASSED ] 1 test.

请按任意键继续...

支持(0) 反对(0)

刷新评论 刷新页面 返回顶部

注册用户登录后才能发表评论, 请登录或注册, 访问网站首页。

- 9. 代码安全系列(1) Log的注入 (35)
- 10. 程序员的信仰(35)

## 推荐排行榜

- 1. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)(总) (26)
- 2. 创业三年来的一些感想 游戏篇 (14)
- 3. 程序员的共鸣 读《卓有成效的程序员》(12)
- 4. 代码覆盖率浅谈(12)
- 5. 《xUnit Test Patterns》学习笔记5 xUnit基础(10)
- 6. 三年之痒(9)
- 7. 玩转Google开源C++单元测试 框架Google Test系列(gtest)之一 -初识gtest(9)
- 8. 优美的测试代码 行为驱动开发 (BDD)(8)
- 9. Python天天美味(总)(7)
- 10. Google App Engine的14宗罪 (6)

【推荐】50万行VC++源码: 大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库

【调查】有奖调研即刻参与, 你竟然是酱紫程序猿!

【推荐】Vue.js 2.x 快速入门,大量高效实战示例

【活动】腾讯云 学生专属优惠套餐 多规格选择



## 最新IT新闻:

- ·飞一天不成问题? 微软测试无人驾驶AI滑翔机
- ·谷歌: 黑客攻击是用户凭证泄露最常见方式 但是网络钓鱼威胁最大
- ·阿里巴巴本月发行美元债券 最高融资70亿美元
- · 苏宁减持阿里巴巴股份: 预计不超过550万股
- · Mozilla推出速度更快的全新Firefox 57 (Quantum) 浏览器
- » 更多新闻...



# 最新知识库文章:

- · 关于编程, 你的练习是不是有效的?
- · 改善程序员生活质量的 3+10 习惯
- ·NASA的10条代码编写原则
- ·为什么你参加了那么多培训,却依然表现平平?
- ·写给初学前端工程师的一封信
- » 更多知识库文章...

站长统计