# Applied Deep Learning HW3

### r11944049 呂瑋浩

November 2022

### 1 Model and Preprocessing

使用google的mt5-small模型,在mc4上pretrain,涵蓋101種語言,基於T5 model,同樣為encoder-decoder架構,並在模型上微調,稱為**T5.1.1**,主要改進為:使用GeGLU替代ReLU、在Unlabeled data訓練時不使用Dropout。

mT5會使用Encoder將input輸出為Hidden state, Decoder根據Hidden state生成文字,在tokenizer上使用SentencePiece來達成跨語言的特性,其中它將Whitespace視為一個符號,像是"Hello world."變成"Hello\_world.",這樣做的好處是能學到些語言上需要空格的特性。

在此次作業中,我使用了huggingface的script進行訓練,將jsonl轉為json後,使用資料中的"maintext"與"title"欄位進行訓練。

```
"_name_or_path": "google/mt5-small",
    "architectures": [
        "MT5ForConditionalGeneration"
],
    "d_ff": 1024,
    "d_kv": 64,
    "d_model": 512,
    "decoder_start_token_id": 0,
    "dense_act_fn": "gelu_new",
    "dropout_rate": 0.1,
    "eos_token_id": 1,
    "feed_forward_proj": "gated-gelu",
    "initializer_factor": 1.0,
    "is_encoder_decoder": true,
    "is_gated_act": true,
    "layer_norm_epsilon": 1e-06,
    "model_type": "mt5",
    "num_decoder_layers": 8,
    "num_heads": 6,
    "num_layers": 8,
    "pad_token_id": 0,
    "relative_attention_max_distance": 128,
    "relative_attention_fum_buckets": 32,
    "tie_word_embeddings": false,
    "tokenizer_class": "T5Tokenizer",
    "torch_dtype": "float32",
    "transformers_version": "4.23.1",
    "use_cache": true,
    "vocab_size": 250100
```

Figure 1: Configurations of mT5

## 2 Training

#### Training detail

• Context Selection

Batch size: 16 (per\_gpu\_train\_batch\_size 2 \* gradient\_accumulation\_steps
 8)

Num\_train\_epochs: 5Learning\_rate: 1e-3Optimizer: adafactor

使用與HW2相同的Batch size,並且訓練5個Epoch(約四小時),由於model架構較大,使用較高的Learning rate與adafactor來縮短所需的Epoch。

#### Learning curve

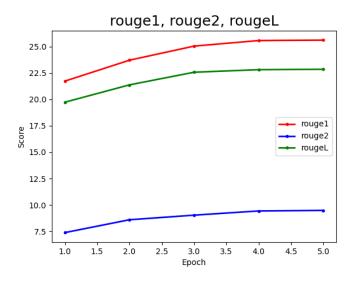


Figure 2: Learning curve

#### 最後Eval的結果

Rough-1: 26.4398Rough-2: 9.8887

• Rough-L: 23.6084

### 3 Generation Strategies

### Stratgies

- Greedy: 選擇機率最高的字。
- Beam Search: 對於n beams,會保留n條path,並選擇機率最高的path,相對於greedy考慮到全局最佳。
- Top-k Sampling: 對於機率最高前k個字進行sampling。
- Top-p Sampling: 改進top-k對於機率很集中於某個字的狀況,相加每個字的機率值至超過p%,並對這些字進行sampling。
- Temperature: 將預測出來的分布丢進softmax以更改diversity,使用τ來 控制分布,當τ越靠近1,就會越接近softmax

$$P(w_t) = \frac{e^{s_w/\tau}}{\sum_{w \in 'V} e^{s_{w'}/\tau}}$$
, where  $\tau$  is hyperparameter

#### Hyperparameters

		Beam Search			Top-k	
	greedy	3	5	7	3	5
rouge-1	23.419	25.009	25.196	25.166	22.494	21.906
rouge-2	8.544	9.802	10.045	10.167	7.786	7.476
rouge-L	21.188	22.622	22.792	22.779	20.070	19.559
	Top-p			Temperature		
	0.85	0.90	0.95	0.85	0.90	0.95
rouge-1	20.318	19.934	19.282	20.033	19.594	19.196
rouge-2	6.763	6.627	6.187	6.625	6.285	6.161
rouge-L	18.152	17.776	17.174	17.812	17.528	17.137

Table 1: rouge score of generation strategy

由table1可得知beam search的表現明顯比其他策略好,而在Beam search中,隨著n愈大所需的記憶體空間與時間也愈大,當n設定為5後,後續的上升幅度就趨緩了,也因為所需的記憶體空間大小超過8G,所以最後使用5-beam為最後的策略。