

## Dijkstra:

1. 至起始點找尋尚未拜訪的相鄰結點
2. 更新最短路徑表
3. 找尋目前未拜訪的最短路徑結點，將此結點設為起始點，並設為已拜訪
4. 重複第一步，直到所有結點皆為已拜訪

## Kruskal:

在無向圖有權重的連通圖中找尋可以連接所有點的邊且不形成循環，且這些邊的權重和最小，可以連通所有點且不形成循環，一定會形成樹，這樣的問題稱作最小生成樹(Minimum Spanning Tree)。

本節介紹 Kruskal 的最小生成樹演算法，因為這個演算法較容易實作，Kruskal 演算法由最小的邊出發，找出最小不形成循環的邊，直到邊的個數為點的個數少 1，就找到最小生成樹。

參考資料:

<https://www.geeksforgeeks.org/python-program-for-dijkstras-shortest-path-algorithm-greedy-algo-7/>

<https://www.geeksforgeeks.org/kruskals-minimum-spanning-tree-algorithm-greedy-algo-2/>

<http://dreamisadream97.pixnet.net/blog/post/168577620-dijkstra%E6%BC%94%E7%AE%97%E6%B3%95>

<https://sites.google.com/site/zsgititit/home/jin-jiec-cheng-shi-she-ji-2/zui-xiao-sheng-cheng-shu>