

JSP 프로그래밍

(재)대덕인재개발원

03 JSP로 시작하는 웹 프로그래밍



3.1 JSP에서 HTML 생성하는 기본 코드 구조

```
<%@ page contentType="text/html; charset=euc-kr" %>  
<%@ page import="java.util.Date" %>
```

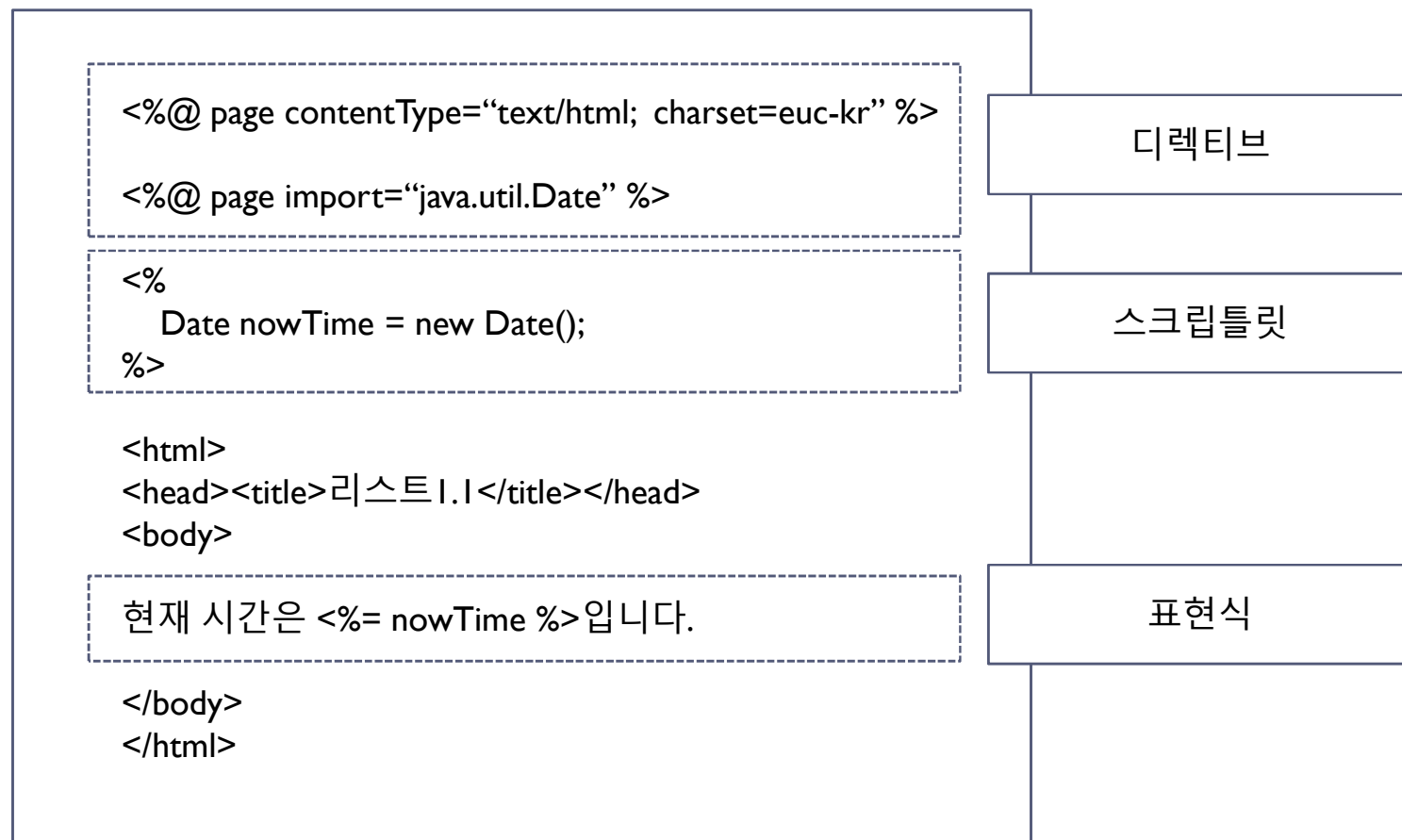
설정 부분
:JSP 페이지에 대한 설정 정보

```
<html>  
<head><title>리스트 I.I</title></head>  
<body>  
  
<%  
    Date nowTime = new Date();  
%>  
  
현재 시간은 <%= nowTime %>입니다.  
  
</body>  
</html>
```

생성 부분
:HTML 코드 및 JSP 스크립트



3.1 JSP에서 HTML 생성하는 기본 코드 구조



3.2 JSP 페이지의 구성요소

- ▶ 정적인 데이터
- ▶ 디렉티브
- ▶ 스크립트 요소
 - ▶ 스크립트릿(Scriptlet), 표현식(Expression), 선언부(Declaration)
- ▶ 기본 객체(Implicit Language)
- ▶ 표준 액션 태그(Action Tag)
- ▶ 표현언어(Expression Language)
- ▶ 커스텀 태그(Custom Tag)와 표준 태그 라이브러리(JSTL)



3.2.1 JSP 페이지의 구성요소

▶ 디렉티브(Directive)

- ▶ JSP 페이지에 대한 설정 정보를 지정할 때 사용한다.
- ▶ `<%@ 디렉티브이름 속성1="값1" 속성2="값2" %>`
- ▶ `<%@ page contentType="text/html; charset=euc-kr" %>`

디렉티브	설 명
page	JSP 페이지에 대한 정보를 지정한다. JSP가 생성하는 문서의 타입, 출력 버퍼의 크기, 에러 페이지 등 JSP 페이지에서 필요로 하는 정보를 입력한다.
taglib	JSP 페이지에서 사용할 태그 라이브러리를 지정한다.
include	JSP 페이지의 특정 영역에 다른 문서를 포함시킨다.



3.2.2 JSP 페이지의 구성요소

▶ 스크립트 요소

- ▶ JSP 에서 실시간으로 문서의 내용을 생성하기 위해 사용되는 것이 스크립트 요소 이다.
- ▶ 사용자가 폼에 입력한 정보를 데이터베이스에 저장 할 수 있으며, 데이터베이스로 부터 글을 읽어와 출력할 수도 있다.

스크립트 요소	설 명
표현식(Expression)	값을 출력한다.
스크립트릿(Scriptlet)	자바 코드를 실행한다.
선언부(Declaration)	자바 메서드(함수)를 만든다.



3.2.3 JSP 페이지의 구성요소

- ▶ 기본 객체(내장 객체)
 - ▶ JSP는 웹 어플리케이션 프로그래밍을 하는데 필요한 기능을 제공해 주는 '기본 객체(implicit object)'를 제공하고 있다.
 - ▶ request, response, session, application, page 등.
 - ▶ 각각 요청 패러미터 읽기, 응답 결과 전송, 세션 처리, 웹 어플리케이션 정보 읽어 오기 등의 기능을 제공.



3.2.4 JSP 페이지의 구성요소

- ▶ 표현 언어(Expression Language; EL)
 - ▶ JSP 페이지 내부에서 사용되는 간단한 스크립트 언어이다. (JSP 2.0 이후)
 - ▶ JSP의 스크립트 요소(스크립트릿과 표현식)를 대신해 쉽고 간단하게 사용할 수 있다.



3.2.5 JSP 페이지의 구성요소

▶ 표준 액션 태그와 태그 라이브러리

- ▶ 액션 태그는 XML의 태그와 같은 모양을 취하며, JSP 페이지에서 특별한 기능을 제공한다.
- ▶ `<jsp:액션태그이름>`의 형태를 띠며 액션 태그 종류에 따라서 서로 다른 속성과 값을 갖는다.
- ▶ `<jsp:include page="header.jsp" flush="true" />`
- ▶ 위의 액션 태그는 특정 페이지의 실행 결과를 현재 위치에 포함시킬 때 사용한다.

▶ 커스텀 태그

- ▶ JSP를 확장시켜 주는 기능으로서, 액션 태그와 마찬가지로 태그 형태로 기능을 제공한다.
- ▶ 둘의 차이점은 커스텀 태그는 개발자가 직접 개발해 주어야 한다는 것이다.
- ▶ 커스텀 태그는 JSP코드에서 중복되는 것들을 모듈화 하거나 스크립트 코드 사용시 소스 코드의 복잡함을 없애기 위해 사용된다.
- ▶ 커스텀 태그 중 자주 사용되는 것들을 별도로 표준화한 태그 라이브러리가 바로 JSTL(Java Server Pages Standard Tag Library) 이다.



3.3 page 디렉티브

- ▶ page 디렉티브(Directive)
 - ▶ JSP 페이지에 대한 설정 정보를 지정할 때 사용한다.
 - ▶ JSP 페이지가 어떤 문서를 생성하는지, 어떤 자바 클래스를 사용하는지, 세션에 참여여부, 출력 버퍼의 존재 여부와 같은 실행에 필요한 정보를 입력한다.
 - ▶ `<%@ page contentType="text/html; charset=euc-kr" %>`
 - ▶ `<%@ page import="java.util.Date" %>`

속성	설 명	기본값
contentType	JSP페이지가 생성할 문서의 타입을 지정. 생성할 응답 문서의 MIME 타입을 입력한다. "text/html", "text/xml", "text/plain" 등.	text/html
import	JSP 페이지에서 사용할 자바 클래스를 지정.	
trimDirectiveWhitespace	출력 결과에서 템플릿 텍스트의 공백 문자를 제거할지의 여부를 지정한다.	false
pageEncoding	JSP 페이지 자체의 캐릭터 인코딩을 지정한다.	

3.3 page 디렉티브

속성	설 명	기본값
contentType	JSP페이지가 생성할 응답 데이터의 MIME 타입을 설정 “text/html; charset=UTF-8”, “text/xml”, “text/plain” 등	text/html
import	JSP 페이지에서 사용할 자바 클래스를 지정	
session	JSP 페이지에서 세션 사용 여부 설정	true
buffer	JSP 페이지의 출력 버퍼 크기 설정 none 로 설정시 버퍼를 사용하지 않음	8kb
autoFlush	출력버퍼가 다 찬 경우, 자동 방출 여부를 설정	true
info	JSP 페이지에 대한 설명	
errorPage	에러가 발생할 경우 대체 페이지를 설정	
isErrorPage	JSP 페이지가 에러를 처리할 에러페이지 인지 여부 설정 true 인 경우 exception 기본 객체를 사용할 수 있음	false
pageEncoding	JSP 페이지 자체의 캐릭터 인코딩을 지정	
isELIgnored	JSP 페이지의 표현언어 지원 여부 설정	false
deferredSyntaxAllowedAsLiteral	#{ } 문자를 deferred el 기호로 사용할지 여부 설정	false
trimDirectiveWhitespace	출력 결과에서 템플릿 텍스트의 공백 문자를 제거할지의 여부를 지정한다.	False

3.4 스크립트 요소

- ▶ 스크립트 요소는 JSP 프로그래밍에서 로직을 수행하는 데 필요한 부분으로 프로그램이 수행해야 하는 기능을 구현할 수 있다.
 - ▶ 스크립트릿(Scriptlet)
 - ▶ 표현식(Expression)
 - ▶ 선언부(Declaration)

스크립트 요소	설 명	문법 구조
스크립트릿	JSP 페이지에서 자바 코드를 실행할 때 사용되는 코드의 블록이다.	<pre><% 자바 코드1; 자바 코드2; 자바 코드3; %></pre>
표현식	어떤 값을 출력 결과에 포함시키고자 할 때 사용된다.	<pre><%= 값 %></pre>
선언부	JSP 페이지에서 스크립트릿이나 표현식에서 사용할 수 있는 함수를 작성할 때 사용된다.	<pre><%! public 리턴타입 메소드명(패러미터 목록){ 자바 코드들... } %></pre>

3.5 request 기본 객체

- ▶ request 기본 객체
 - ▶ JSP 페이지에서 가장 많이 사용되는 기본 객체로서 웹 브라우저의 요청과 관련이 있다.
 - ▶ 클라이언트가 전송한 요청 정보를 제공하는 것이 바로 request 기본 객체이다.
- ▶ request 기본 객체가 제공하는 기능
 - ▶ 클라이언트(웹 브라우저)와 관련된 정보 읽기 기능
 - ▶ 서버와 관련된 정보 읽기 기능
 - ▶ 클라이언트가 전송한 요청 파라미터 읽기 기능
 - ▶ 클라이언트가 전송한 요청 헤더 읽기 기능
 - ▶ 클라이언트가 전송한 쿠키 읽기 기능
 - ▶ 속성 처리 기능



3.5.1 클라이언트 정보 및 서버 정보 읽기

▶ request 기본 객체의 클라이언트 및 서버 정보 관련 메소드

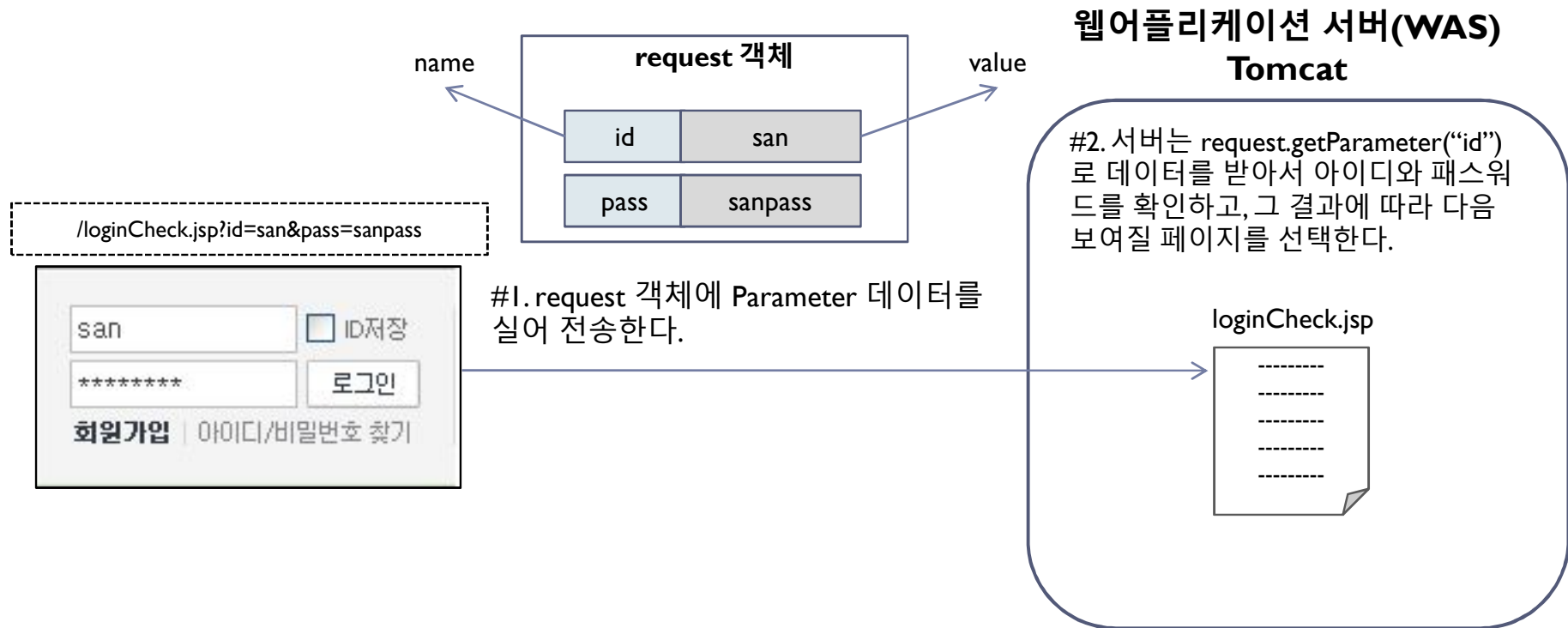
속성	리턴 타입	설 명
getRemoteAddr()	String	웹서버에 연결한 클라이언트의 IP 주소를 구한다. 게시판이나 방명록등에서 글 작성자의 IP 주소가 자동으로 입력되기도 하는데, 이때 입력되는 IP 주소가 바로 이 메서드를 사용하여 구한 것이다.
getContentLength()	long	클라이언트가 전송한 요청 정보의 길이를 구한다. 전송된 데이터의 길이를 알 수 없는 경우 -1을 리턴한다.
getCharacterEncoding()	String	클라이언트가 요청 정보를 전송할 때 사용한 캐릭터의 인코딩을 구한다.
getContentType()	String	클라이언트가 요청 정보를 전송할 때 콘텐츠의 타입을 구한다.
getProtocol()	String	클라이언트가 요청한 프로토콜을 구한다.
getMethod()	String	웹 브라우저가 정보를 전송할 때 사용한 방식을 구한다.
getRequestURI()	String	웹 브라우저가 요청한 URL에서 경로를 구한다.
getContextPath()	String	JSP 페이지가 속한 웹 어플리케이션의 컨텍스트 경로를 구한다.
getServerName()	String	연결할 때 사용한 서버 이름을 구한다.
getServerPort()	int	서버가 실행 중인 포트 번호를 구한다.

3.5.2 HTML 폼과 요청 패러미터의 처리

- ▶ 웹 브라우저는 폼에 입력한 정보를 패러미터로 전송한다.
- ▶ `request` 기본 객체는 웹 브라우저가 전송한 패러미터를 읽을 수 있는 메서드를 제공한다.

속성	리턴 타입	설 명
<code>getParameter(String name)</code>	<code>String</code>	이름이 <code>name</code> 인 패러미터의 값을 구한다. 존재하지 않을 경우 <code>null</code> 을 리턴한다.
<code>getParameterValues(String name)</code>	<code>String[]</code>	이름이 <code>name</code> 인 모든 패러미터의 값을 배열로 구한다. 존재하지 않을 경우 <code>null</code> 을 리턴한다.
<code>getParameterNames()</code>	<code>java.util.Enumeration</code>	웹 브라우저가 전송한 패러미터의 이름을 구한 다.
<code>getParameterMap()</code>	<code>java.util.Map</code>	웹 브라우저가 전송한 패러미터의 맵을 구한다. 맵은 <패러미터 이름, 값> 쌍으로 구성된다.





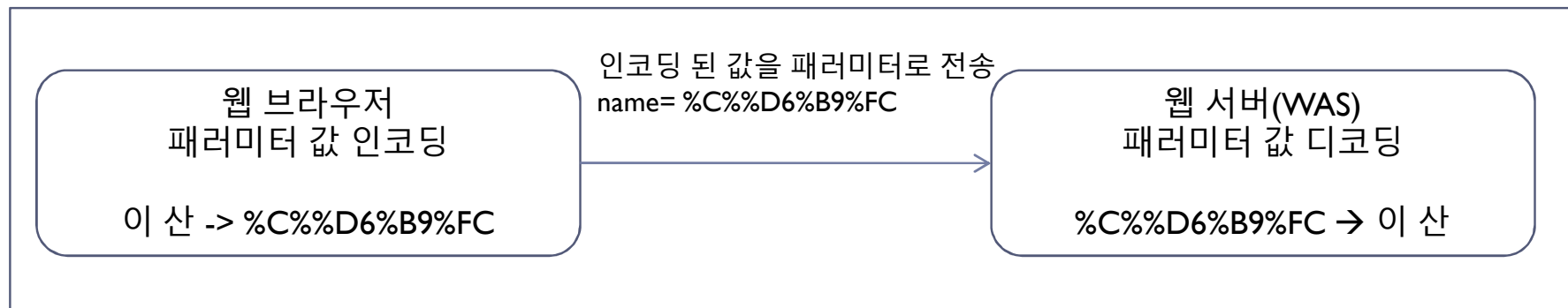
3.5.2 HTML 폼과 요청 패러미터의 처리

- ▶ GET 방식 전송과 POST 방식 전송
- ▶ GET 방식
 - ▶ 요청 URL에 물음표(?)와 함께 패러미터를 붙여서 전송.
 - ▶ ?이름1=값1&이름2=값2&....&이름n=값n
 - ▶ 폼을 사용하지 않더라도 패러미터를 전송할 수가 있다.
 - ▶ `http://localhost:8080/chap03/viewParameter.jsp?name=san&addresss=deajeon`
 - ▶ 웹 브라우저, 웹 서버, 웹 컨테이너에 따라 전송할 수 있는 길이에 제한됨.
- ▶ POST 방식
 - ▶ HTTP 프로토콜의 데이터(content) 영역을 이용해서 패러미터를 전송.
 - ▶ 전송할 패러미터 길이에 제한이 없다.



3.5.2 HTML 폼과 요청 패러미터의 처리

- ▶ 패러미터 값의 인코딩 처리
 - ▶ 웹 브라우저는 웹 서버에 패러미터를 전송할 때 알맞은 캐릭터 셋을 이용해서 파라미터 값을 인코딩 한다.
 - ▶ 반대로 웹 서버는 알맞은 캐릭터 셋을 이용해서 웹 브라우저가 전송한 패러미터 값을 디코딩 한다.
- ▶ POST 방식으로 패러미터 전송시
 - ▶ POST 방식에서는 입력 폼을 보여주는 응답 화면이 사용하는 캐릭터 셋을 사용한다.(euc-kr ==> euc-kr)
 - ▶ 서버에서는 request.setCharacterEncoding() 메서드를 이용해서 디코딩 캐릭터 셋을 지정할 수 있다.



3.5.2 HTML 폼과 요청 패러미터의 처리

▶ GET 방식으로 패러미터 전송 시 인코딩 결정 규칙

GET 방식 이용 시 패러미터 전송 방법	인코딩 결정
<a> 태그의 링크 태그에 쿼리 문자열 추가	웹 페이지 인코딩 사용
HTML 폼(FORM)의 method 속성값을 “GET” 으로 지정해서 폼을 전송	웹 페이지 인코딩 사용
웹 브라우저에 주소에 직접 쿼리 문자열 포함한 URL 입력	웹 브라우저 마다 다름.

3.5.2 HTML 폼과 요청 패러미터의 처리

- ▶ 톰캣에서 GET 방식 패러미터를 위한 인코딩 처리하기
 - ▶ 1. 문제점
 - ▶ WAS 마다 GET 방식으로 전달되는 패러미터 값을 읽어올 때 사용하는 기본 캐릭터 셋이 다르다.
 - ▶ GET 방식으로 전송된 패러미터에 대해서는 `request.setCharacterEncoding()` 메서드로 적용이 안된다.
 - ▶ 2. 해결책
 - ▶ `server.xml` 파일에서 `<Connector>`의 `useBodyEncodingForURI` 속성의 값을 `true`로 지정하는 방법
 - ▶ `server.xml` 파일에서 `<Connector>`의 `URIEncoding` 속성의 값으로 원하는 캐릭터 셋을 지정하는 방법



3.5.2 HTML 폼과 요청 패러미터의 처리

- ▶ 톰캣에서 GET 방식 패러미터를 위한 인코딩 처리하기
 - ▶ useBodyEncodingForURI 속성값을 “true”로 지정하면 GET 방식으로 전달된 패러미터 값을 읽어올 때 request.setCharacterEncoding() 메서드로 지정한 캐릭터 셋이 적용된다.
 - ▶ URLEncoder 속성을 사용할 경우 GET 방식의 패러미터는 항상 지정한 캐릭터 셋을 지정한다. 이 경우, request.setCharacterEncoding() 메서드는 적용되지 않는다.

```
# fileName = conf\server.xml

<Connector port="8080" protocol="HTTP/1.1"
    connectionTimeout="20000"
    redirectPort="8443"
    useBodyEncodingForURI="true"
    URLEncoder="utf-8" />
```

3.5.3 요청 헤더 정보의 처리

- ▶ HTTP 프로토콜은 헤더 정보에 부가적인 정보를 담도록 하고 있다.
- ▶ 웹 브라우저는 웹 브라우저의 종류에 대한 정보를 헤더에 담아서 전송한다.
- ▶ `request` 기본 객체는 이러한 헤더 정보를 읽어올 수 있는 기능을 제공한다.

메서드	리턴 타입	설 명
<code>getHeader(String name)</code>	String	지정한 이름의 헤더 값을 구한다.
<code>getHeaders(String name)</code>	Enumeration	지정한 이름의 헤더 목록을 구한다.
<code>getHeaderNames()</code>	Enumeration	모든 헤더의 이름을 구한다.
<code>getIntHeader(String name)</code>	int	지정한 헤더의 값을 정수 값으로 읽어온다.
<code>getDateHeader(String name)</code>	long	지정한 헤더의 값을 시간 값으로 읽어온다.(이 때 시간은 1970년 1월 1일 이후로 흘러간 1/1000 초 단위의 값을 가진다.)



3.6 response 기본 객체

- ▶ response 기본 객체는 request 기본 객체와 반대의 기능을 수행.
- ▶ response 기본 객체는 웹 브라우저에 보내는 응답 정보를 담는다.
- ▶ 웹 브라우저에 헤더 정보 전송하기
- ▶ 웹 브라우저 캐시 제어를 위한 응답 헤더 입력
- ▶ 리다이렉트를 이용해서 페이지 이동하기



3.6 response 기본 객체

- ▶ 웹 브라우저에 헤더 정보 전송하기
- ▶ request 기본 객체는 요청 정보에서 헤더를 읽어오는 기능을 제공하는데, response 기본 객체는 반대로 응답 정보에 헤더를 추가하는 기능을 제공하고 있다.

메서드	리턴 타입	설 명
addDateHeader(String name, long date)	void	name 헤더에 date 를 추가한다. date는 1970년 1월 1일 이후 흘러간 시간을 1/1000 초 단위로 나타낸다.
addHeader(String name, String value)	void	name 헤더에 value를 값으로 추가한다.
addIntHeader(String name, int value)	void	name 헤더에 정수 값 value를 추가한다.
setDateHeader(String name, long date)	void	name 헤더에 date 를 지정한다. date는 1970년 1월 1일 이후 흘러간 시간을 1/1000 초 단위로 나타낸다.
setHeader(String name, String value)	void	name 헤더에 value를 값으로 지정한다.
setIntHeader(String name, int value)	void	name 헤더에 정수 값 value를 지정한다.
containsHeader(String name)	boolean	이름이 name인 헤더를 포함하고 있을 경우 true, 그렇지 않을 경우 false를 리턴한다.

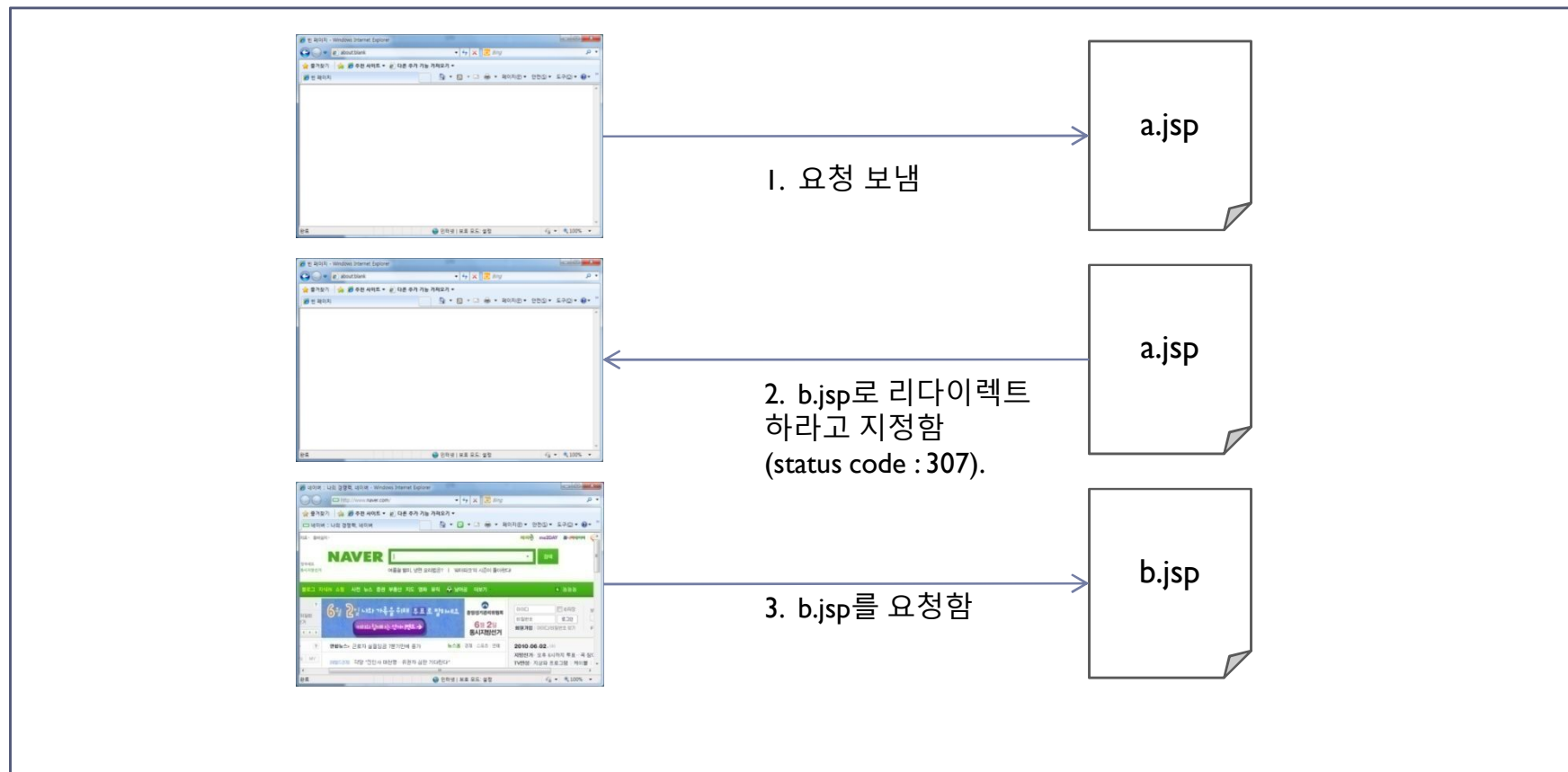
3.6 response 기본 객체

- ▶ 웹 브라우저 캐시 제어를 위한 응답 헤더 입력
 - ▶ HTTP는 특수한 응답 헤더를 통해서 웹 브라우저가 응답 결과를 캐시 할 것인지에 대한 여부를 설정할 수 있다.
 - ▶ Cache-Control 응답 헤더 : HTTP 1.1 버전에서 지원하는 헤더로서, 이 헤더의 값을 “no-cache”로 지정하면 웹 브라우저는 응답 결과를 캐시에 저장하지 않는다.
 - ▶ Pragma 응답 헤더 : HTTP 1.0 버전에서 지원하는 헤더로서, 이 헤더의 값을 “no-cache”로 지정하면 웹 브라우저는 응답 결과를 캐시에 저장하지 않는다.

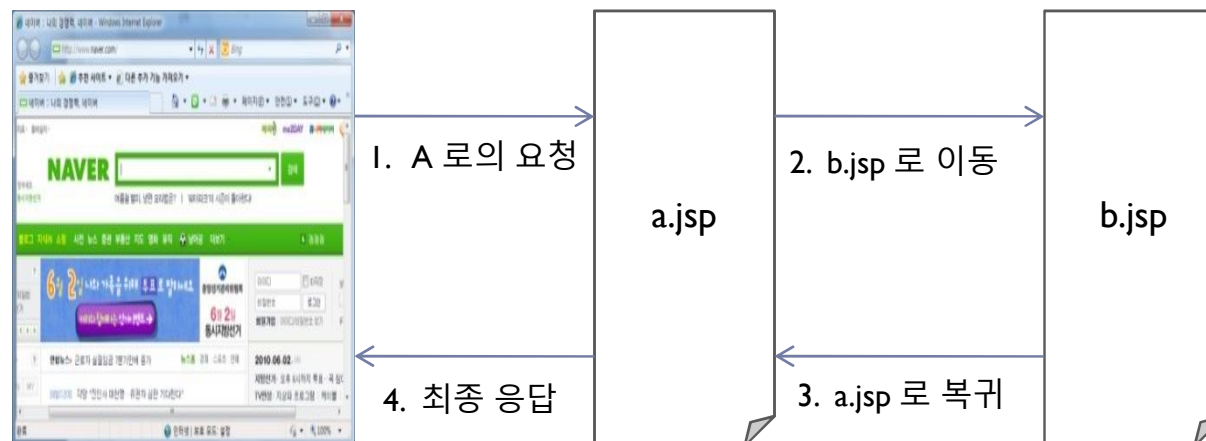
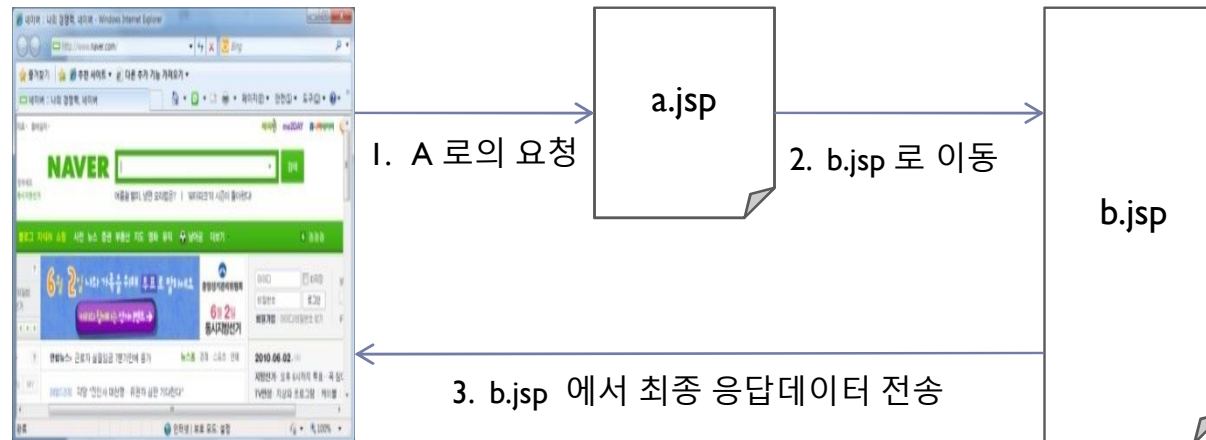
```
<%  
    response.setHeader("Pragma","no-cache");  
    response.setHeader("Cache-Control","no-cache");  
    // 일부 파이어폭스 버그 관련  
    response.setHeader("Cache-Control","no-store");  
  
    response.setDateHeader("Expires", 1L);  
>%
```

3.6 response 기본 객체

- ▶ 리다이렉트를 이용해서 페이지 이동하기
 - ▶ 웹 서버가 웹 브라우저에게 다른 페이지로 이동하라고 지시하는 것을 의미한다.



** Request Dispatch 방식



3.6 response 기본 객체

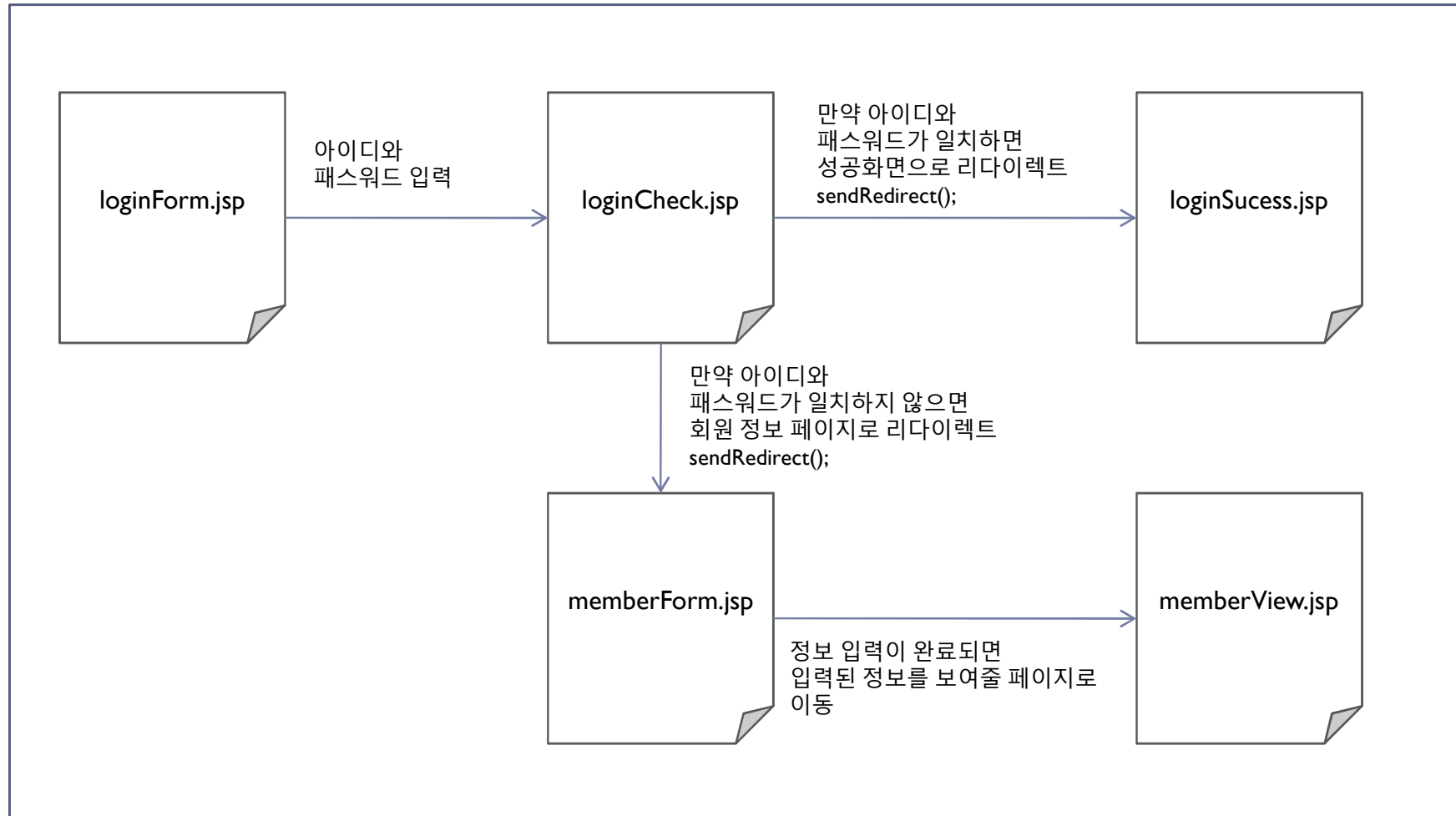
- ▶ 리다이렉트를 이용해서 페이지 이동하기
 - ▶ response.sendRedirect(String location) 메서드를 이용.

```
<%@ page import="java.net.URLEncoder" %>
<%@ page pageEncoding="utf-8" %>
<%
    // JSP 페이지에서 필요한 코드를 실행한다.
    ...
    ...
    response.sendRedirect("이동할 페이지");

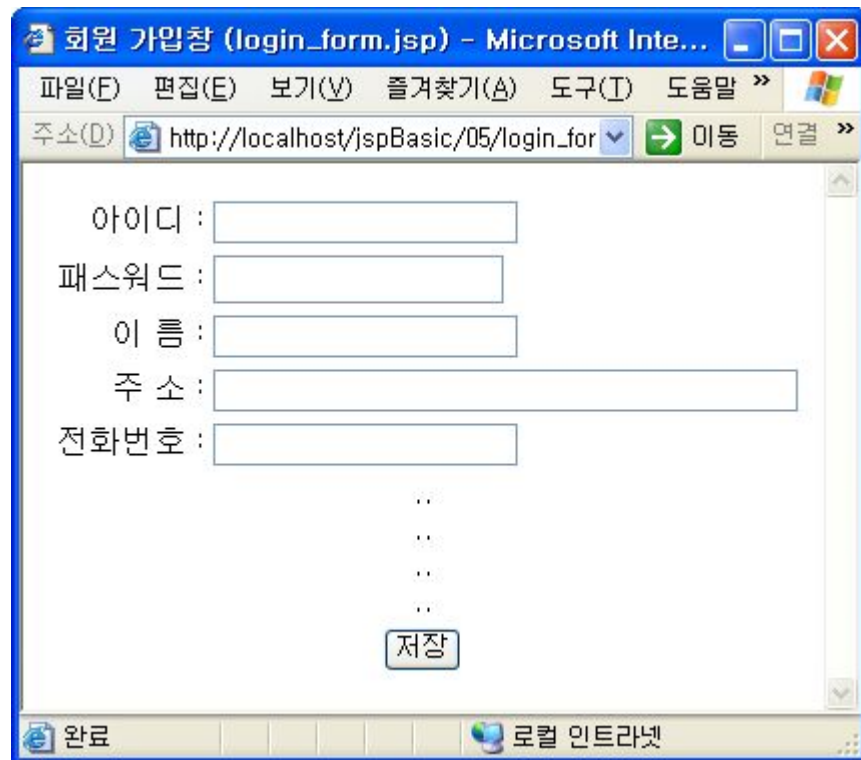
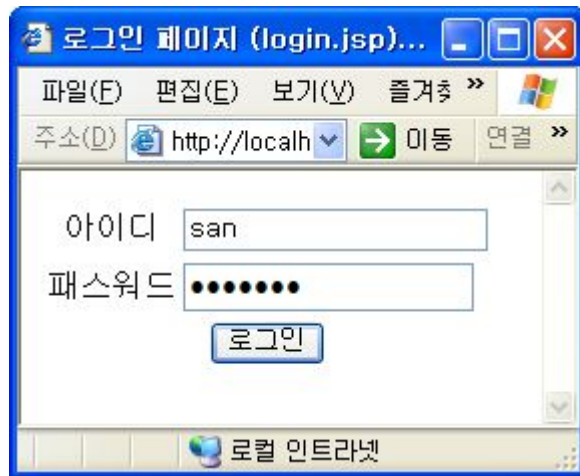
    // URL에 패러미터 값 인코딩 필요시 URLEncoder 클래스 이용.
    String value = "이 산";
    String encodedValue = URLEncoder.encode(value,"utf-8");
    response.sendRedirect("/chap03/index.jsp?name=" + encodedValue);
%>
```



3.6 response 기본 객체-redirect 예제



3.6 response 기본 객체-redirect 예제



- ▶ 도구 => 사용자 도구 구성
- ▶ 인수 : -d ..\classes -cp .;C:\apache-tomcat-6.0.26\lib\servlet-api.jar
\$(FileName)

