

CORRECTION CONTROLE CONTINU

GENIE LOGICIEL

INF 222 (2018-2019)

Proposez par : GROUPE GENIUS REPETITION

Par : Joël_yk

Exercice 01 : Questions de Cours 15 pts

- 1) Un Logiciel : est un ensemble d'entités nécessaires au fonctionnement d'un processus de traitement automatique de l'information.

: Ensemble des programmes et des procédures nécessaires au fonctionnement d'un système informatique.

La crise du Logiciel : ou *software crisi* est une inadéquation entre ce que le logiciel peut fournir et les capacités des systèmes informatiques, ainsi que les attentes de leurs utilisateurs. Cela est devenu un problème croissant au 20ème siècle, alors que l'informatique progressait à pas de géant et que les logiciels étaient incapables de suivre le rythme. Au fur et à mesure que la complexité des systèmes augmente, les besoins des utilisateurs grandissent, tout comme les attentes de leurs logiciels. Les programmeurs peuvent avoir du mal à suivre le rythme, ce qui crée une crise logicielle.

Pour résoudre la crise du logiciel, il fallait comprendre tous les phénomènes sociotechniques observés autour de la production de logiciels et proposer une technique industrielle de production de logiciels s'appuyant sur la connaissance de ces phénomènes. Il fallait donc une science et une technique de la production du logiciel. Ce qui conduisit les universitaires, les praticiens et les organisations divers réunis sous les hospices de l'OTAN en 1968 et 1969 en Allemagne à créer la discipline nommée « **Software Engineering** », « **génie logiciel** » en français, discipline scientifique

et technique chargée de : Maîtriser les coûts et les délais de développement, Améliorer la productivité (de l'équipe de développement), Fournir une assurance qualité du produit livré.

2) Explication :

« **Le facteur de qualité** » est l'aptitude du logiciel à répondre à ses critères tandis que « **critère de qualité** » est le point à tenir pour respecter les qualités d'un logiciel appuyer sur son facteur (ce qu'il l'engendre).

3) Les Concepts du Génie Logiciel :

Portabilité : est le fait que le logiciel doit pouvoir s'exécuter sous plusieurs environnements ou périphériques différents.

Efficience : est le fait que le logiciel doit pouvoir utiliser efficacement les ressources matérielles, que ce soit le temps ou l'espace occupé en mémoire.

Adaptabilité : est lorsqu'un logiciel s'adapte à un autre environnement qui n'est pas le sien.

Modularité : est lorsque le logiciel peut être subdivisé en plusieurs modules.

4) Définitions des Expressions :

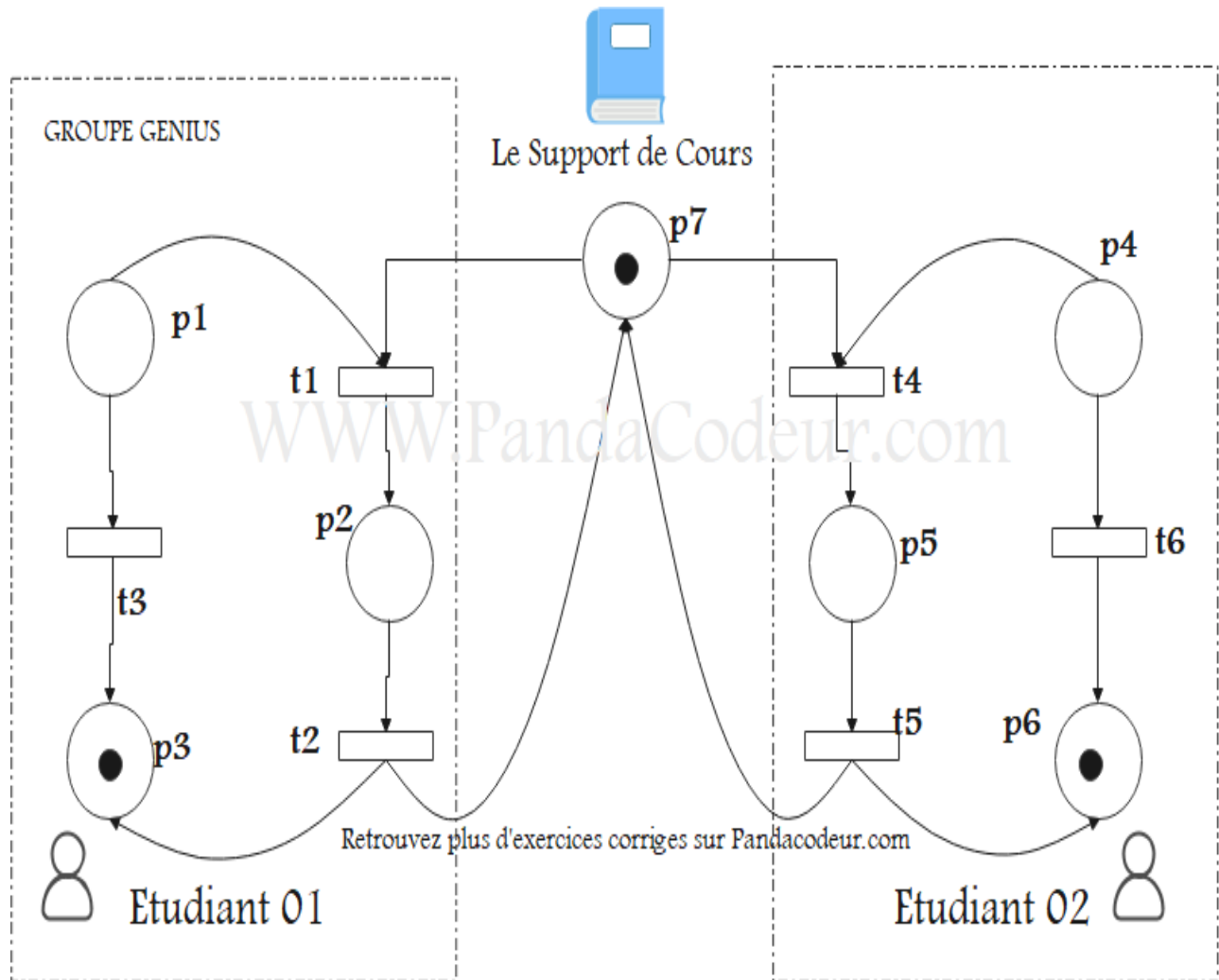
Projet logiciel : C'est un ensemble d'activités organisé en plusieurs étapes et formant une unité de gestion. C'est aussi l'ensemble d'étapes permettant la mise sur pieds d'un logiciel quelconque par une équipe d'informaticiens dirigé par un chef de projet.

Gestion de projet : concerne l'organisation générale et le suivi d'un projet logiciel tant sur le plan tactique que sur les aspects opérationnels.

En résumé, on parle **d'organisation et de planification du travail à tous les niveaux**.

5) Ses critères sont : L'Organisation du travail à tous les niveaux & La Planification du travail à tous les niveaux.

Exercice 02 : Réseau de Pétri 05 pts



“La persévérance, c’est ce qui rend l’impossible possible, le possible probable et le probable réalisé.”

Contact WhatsApp : +237 658³⁹59⁷⁸ | Réaliser Par Joël_Yk