

CORRECTION CONTROLE CONTINU D'ELECTRONIQUE NUMERIQUE 1 INF 152 (2021)

Proposez Par : GROUPE GENIUS R

Par : Joël_yk

EXERCICE 01 :

1~ Conversions

- 1) $(1110001)_2 = (71)_{16}$
- 2) $(100110110)_2 = (466)_8$
- 3) $(1101100110110)_2 = (1B36)_{16}$
- 4) $(47,75)_{10} = (101111,11)_2$
- 5) $(145)_{10} = (221)_8$
- 6) $(287,99)_{10} = (11F,3A07DF)_{16}$

2~ Tableau

Décimal	Binaire	Hexadécimal	BCD
49	110001	31	01001001
105	1101001	69	000100000101
95	1011111	5F	10010101

EXERCICE 02 :

Partie A :

1) Définition des entrées-sorties :

Réponse :

On a : Deux entrées x, y et deux sorties A et B

$x=0$ si $a+b \leq 7$ tonnes

$x=1$ si $a+b \geq 7$ tonnes

$y=0$ si $a > b$

$y=1$ si $a \leq b$

2) Table de vérité :

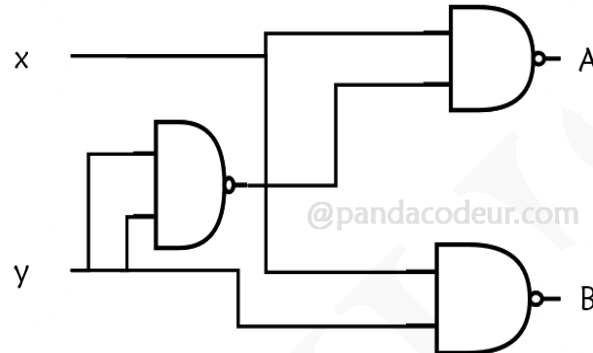
x	y	A	B
0	0	1	1
0	1	1	1
1	0	0	1
1	1	1	0

3) Equation Logique : Nb → On utilise la deuxième forme normale (puisqu'on n'en a qu'un seul max terme pour les deux sorties):

Réponse :

$$A = \overline{x} + y \mid B = \overline{x} + \overline{y}$$

4) Schéma Logique avec des Portes NAND: Nb → On utilise le [Théorème de De Morgan](#).



EXERCICE 03 :

Partie A :

1) Equation simplifiée pour chaque table :

CAS DU CONVERTISSEUR DE CODE BINAIRE EN CODE GRAY

		$B_3 B_2$		B_3	
		00	01	11	10
B_1	B_0	00	01	11	10
	00				
	01	1	1	1	1
	11				
10	1	1	1	1	

B_2

$$G_0 = B_1 \cdot \overline{B_0} + \overline{B_1} \cdot B_0$$

		$B_3 B_2$		B_3	
		00	01	11	10
B_1	B_0	00	01	11	10
	00		1	1	
	01		1	1	
	11	1			1
10	1			1	

B_2

$$G_1 = B_2 \cdot \overline{B_1} + \overline{B_2} \cdot B_1$$

		$B_3 B_2$		B_3	
		00	01	11	10
B_1	B_0	00	01	11	10
	00		1		1
	01		1		1
	11		1		1
	10		1		1

B_2

$G_2 = B_3 \cdot \overline{B_2} + \overline{B_3} \cdot B_2$

Comme les bits B_3 et G_3 sont identiques, la construction de cartes de Karnaugh n'est requise

CAS DU CONVERTISSEUR DE CODE GRAY EN CODE BINAIRE

		$G_3 G_2$		G_3	
		00	01	11	10
G_1	G_0	00	01	11	10
	00		1		1
	01	1		1	
	11		1		1
	10	1		1	

G_2

$B_0 = \overline{G_3} \cdot G_2 \cdot \overline{G_1} \cdot \overline{G_0} + G_3 \cdot \overline{G_2} \cdot \overline{G_1} \cdot \overline{G_0} +$
 $\overline{G_3} \cdot \overline{G_2} \cdot \overline{G_1} \cdot G_0 + G_3 \cdot G_2 \cdot \overline{G_1} \cdot G_0 + \overline{G_3} \cdot G_2 \cdot G_1 \cdot G_0 +$
 $G_3 \cdot \overline{G_2} \cdot G_1 \cdot G_0 + \overline{G_3} \cdot \overline{G_2} \cdot G_1 \cdot \overline{G_0} + G_3 \cdot G_2 \cdot G_1 \cdot \overline{G_0}$

		$G_3 G_2$		G_3	
		00	01	11	10
G_1	G_0	00	01	11	10
	00		1		1
	01		1		1
	11		1		1
	10		1		1

G_2

$B_2 = G_3 \cdot \overline{G_2} + \overline{G_3} \cdot G_2$

		$G_3 G_2$		G_3	
		00	01	11	10
$G_1 G_0$	00		1		1
	01		1		1
	11	1		1	
	10	1		1	

G_2

G_0

$$B_1 = \overline{G_3} \cdot \overline{G_2} \cdot G_1 + \overline{G_3} \cdot G_2 \cdot \overline{G_1} + G_3 \cdot G_2 \cdot G_1 + G_3 \cdot \overline{G_2} \cdot \overline{G_1}$$

Comme les bits B_3 et G_3 sont identiques, la construction de cartes de Karnaugh n'est requise

PandaCodeur.com

2) Dessignons le Circuit Logique à l'aide de la Porte XOR a 2 entrées :

CAS DU CONVERTISSEUR DE CODE BINAIRE EN CODE GRAY

$G_3 = B_3$ $G_2 = B_3 \oplus B_2$ $G_1 = B_2 \oplus B_1$ $G_0 = B_1 \oplus B_0$	
-------------------------------------------------------------------------------------------	--

PandaCodeur.com

CAS DU CONVERTISSEUR DE CODE GRAY EN CODE BINAIRE

$B_3 = G_3$ $B_2 = G_3 \oplus G_2$ $B_1 = G_3 \oplus G_2 \oplus G_1$ $B_0 = G_3 \oplus G_2 \oplus G_1 \oplus G_0$	
----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--

CONTACT WHATSAPP : +237 658395978 | RÉALISER PAR JOËL_YK