

# CORRECTION SESSION NORMALE GENIE LOGICIEL INF 222

**Proposer Par : GROUPE GENIUS R**

**Par : Joël\_yk**

**EXERCICE 01 :**

**1) Définir**

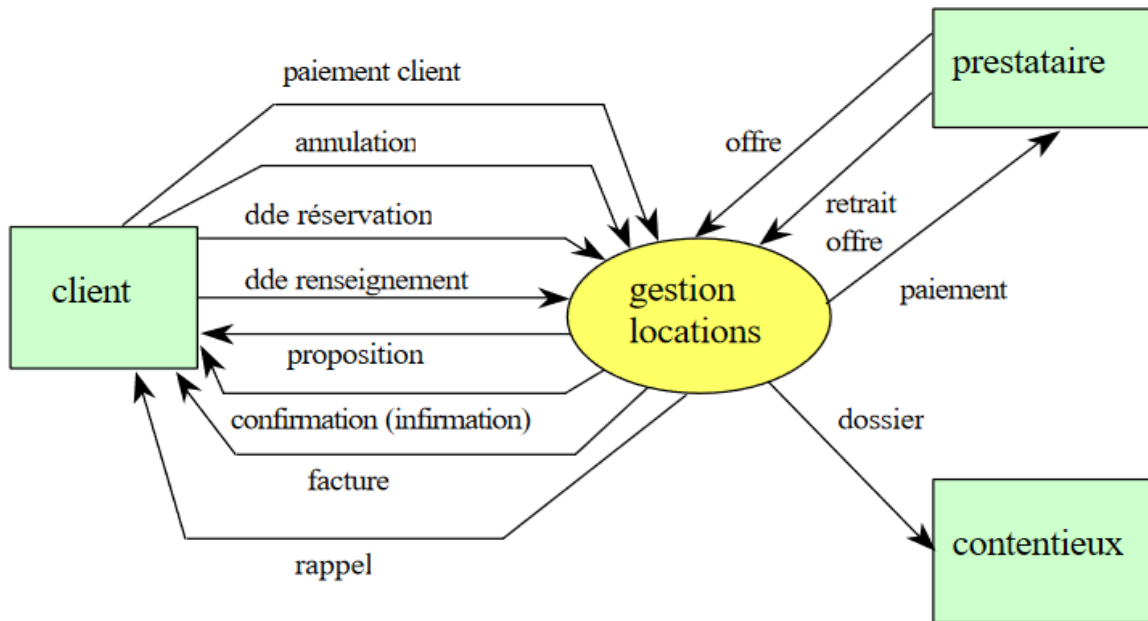
- **Génie Logiciel** : est un domaine des sciences de l'ingénieur dont l'objet d'étude est la conception, la fabrication, et la maintenance des systèmes informatiques complexes.
- **Architecture Logicielle** : est l'art de construire des logiciels.

**2) Le principe de responsabilité unique** (single responsibility principle) stipule que chaque sous-partie atomique d'un logiciel (exemple : une classe) doit avoir une unique responsabilité (une raison de changer) ou bien être elle-même décomposée en sous-parties.

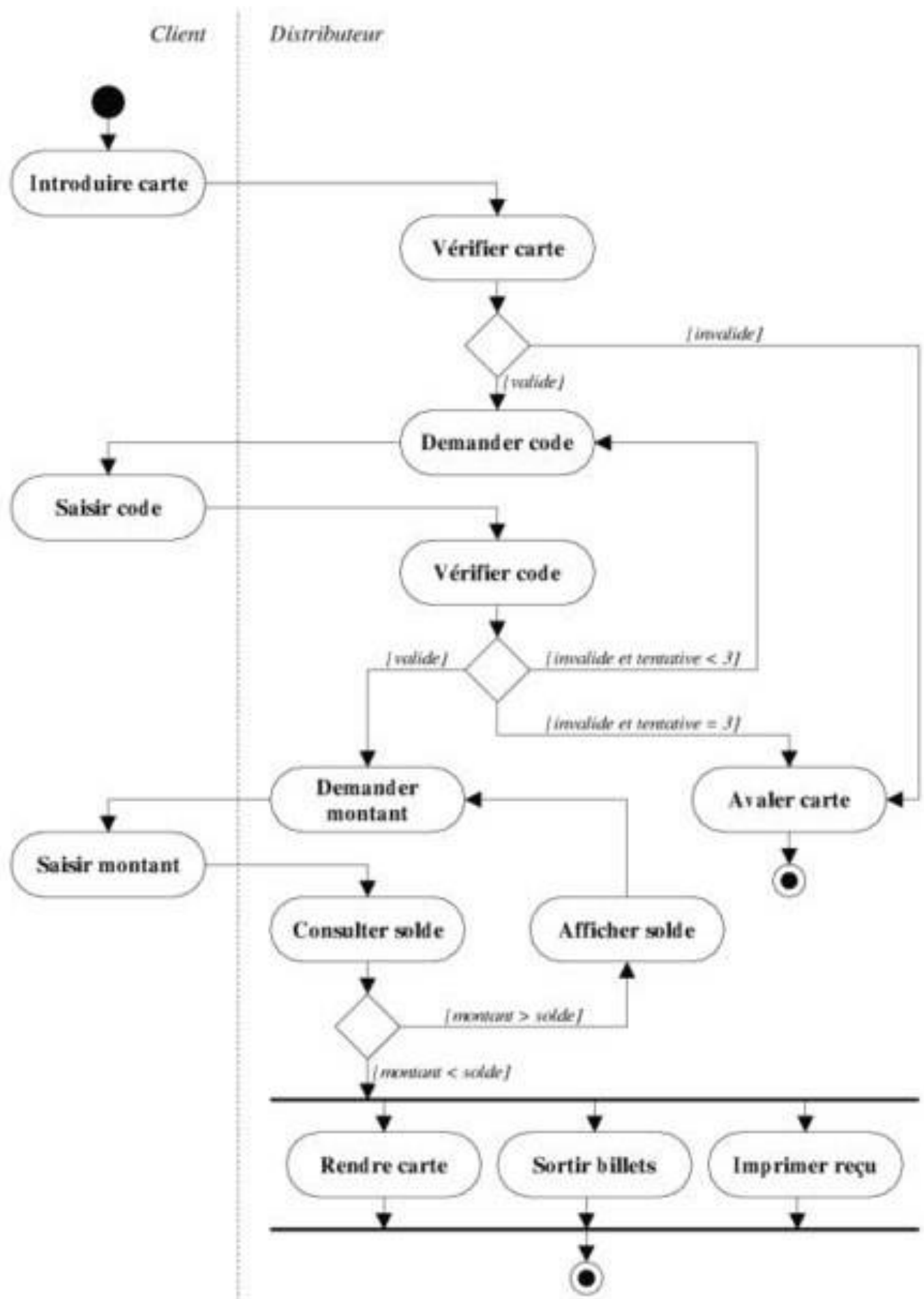
**3) Le développement incrémentale** consiste à découper les fonctionnalités du logiciel de telle sorte qu'il soit construit progressivement, en plusieurs étapes. A l'issue de chaque étape, le logiciel ne couvre pas toutes les fonctionnalités attendues mais doit être fonctionnel et testable pour la sous-partie des fonctionnalités réalisées jusqu'ici.

## EXERCICE 02

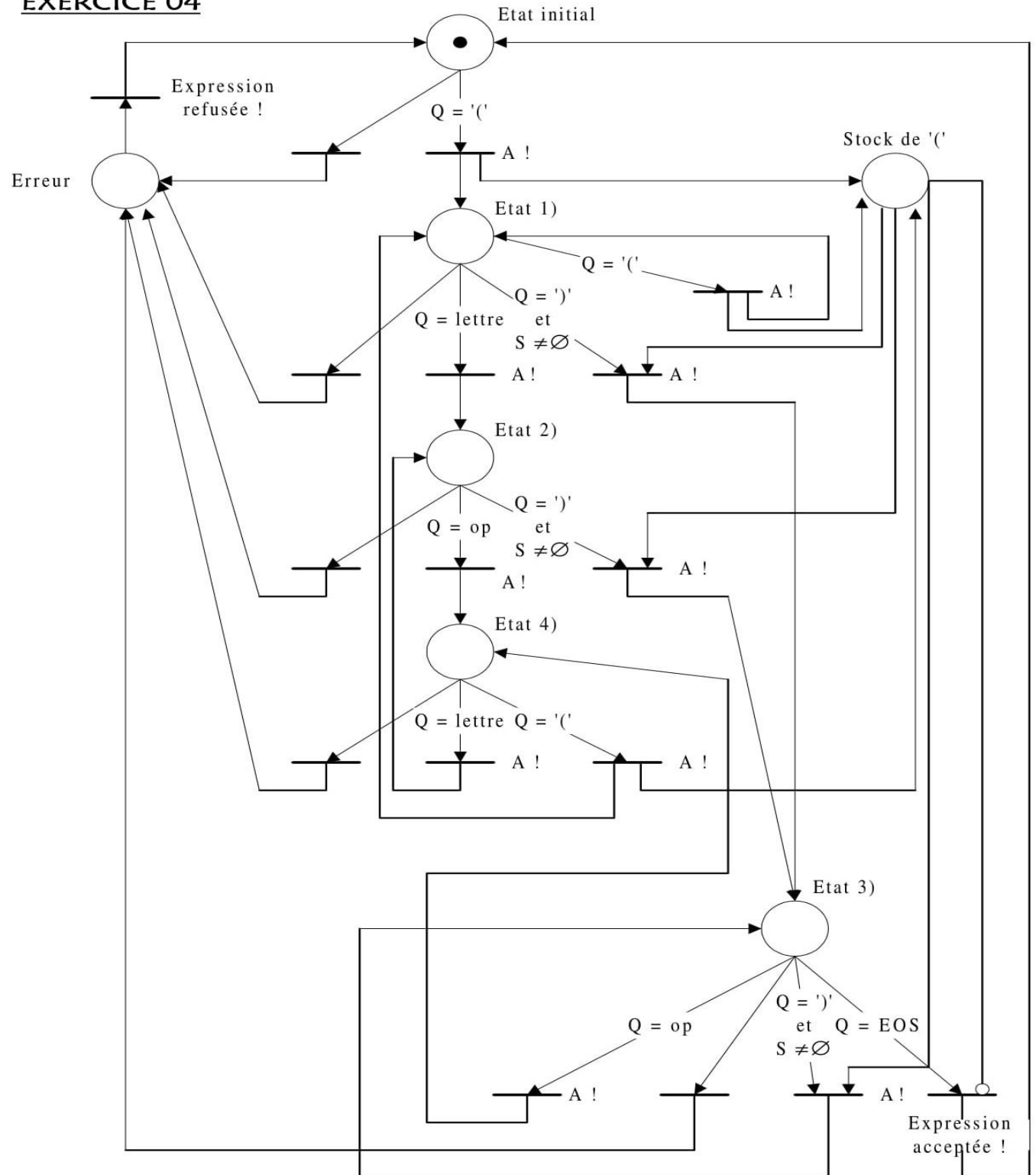
Diagramme de Contexte correspondant :



## Exercice 03 : Distributeur de Billets



### EXERCICE 04



**Contact WhatsApp : +237 658395978 | Réaliser Par Joël\_yk.**