

CORRECTION SESSION RATRAPAGE

GENIE LOGICIEL

INF 222 (2018-2019)

Proposez par : GROUPE GENIUS REPETITION

Par : Joël_yk

Exercice 01 : Questions de Cours 05 pts

1) Les Problèmes rencontrés lors du développement en équipe :

- ✓ La sur-spécification,
- ✓ Le mauvais codage,
- ✓ Le manque d'outils (système) de gestion de version « SVN »,
- ✓ Le manque de communication au sein de l'équipe,
- ✓ Le manque d'organisation (répartition des tâches en pagaille).

(Le métier de chef de Projet est souvent très compliqué si vous souhaitez apprendre plus : pandacodeur.com)

2) Les Concepts du Génie Logiciel :

Portabilité : est le fait que le logiciel doit pouvoir s'exécuter sous plusieurs environnements ou périphériques différents.

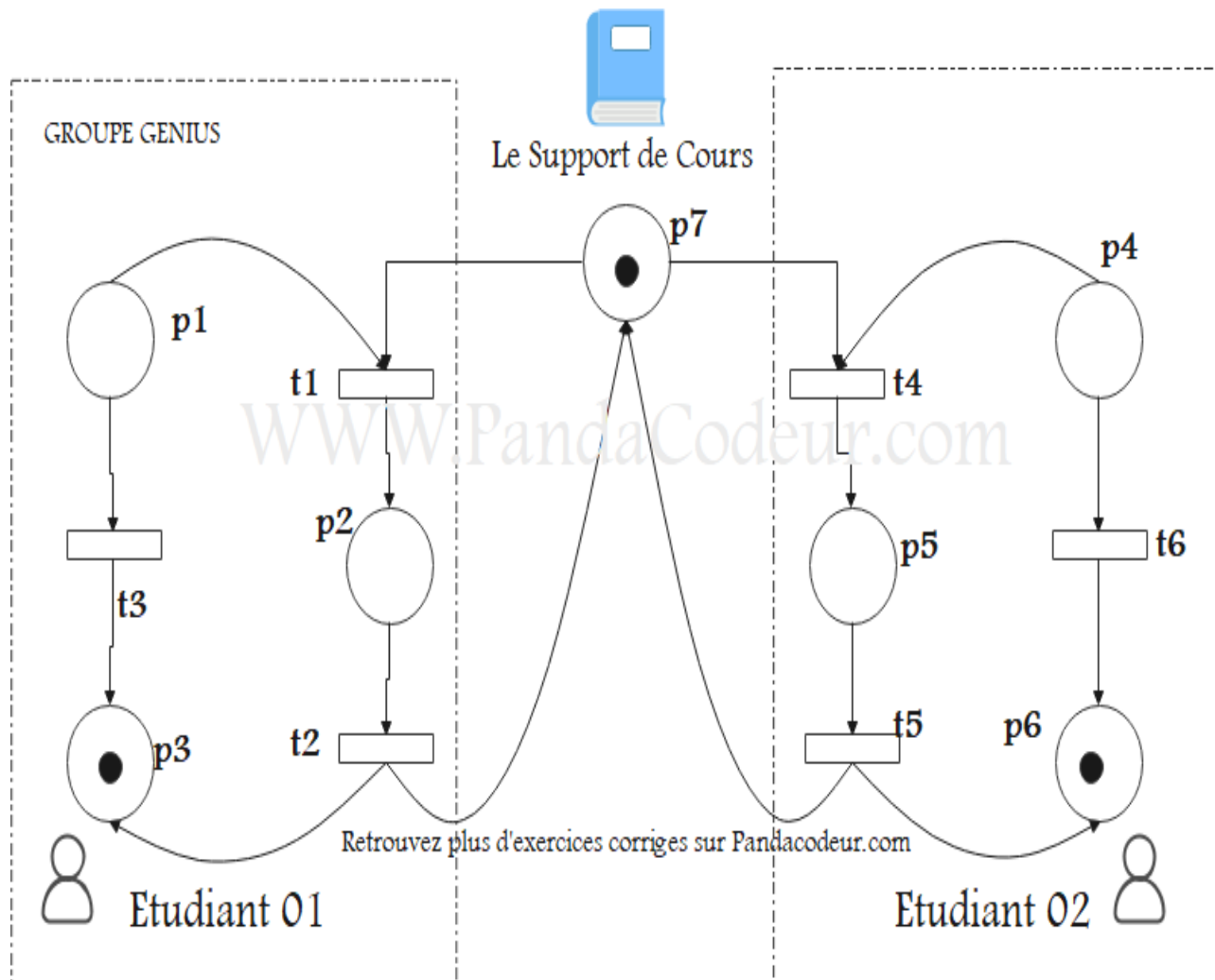
Efficience : est le fait que le logiciel doit pouvoir utiliser efficacement les ressources matérielles, que ce soit le temps ou l'espace occupé en mémoire.

Fiabilité ou robustesse : aptitude d'un produit logiciel à fonctionner dans des conditions anormales.

Modularité : est lorsque le logiciel peut être subdivisé en plusieurs modules.

3) Ses critères sont : L'Organisation du travail à tous les niveaux & La Planification du travail à tous les niveaux.

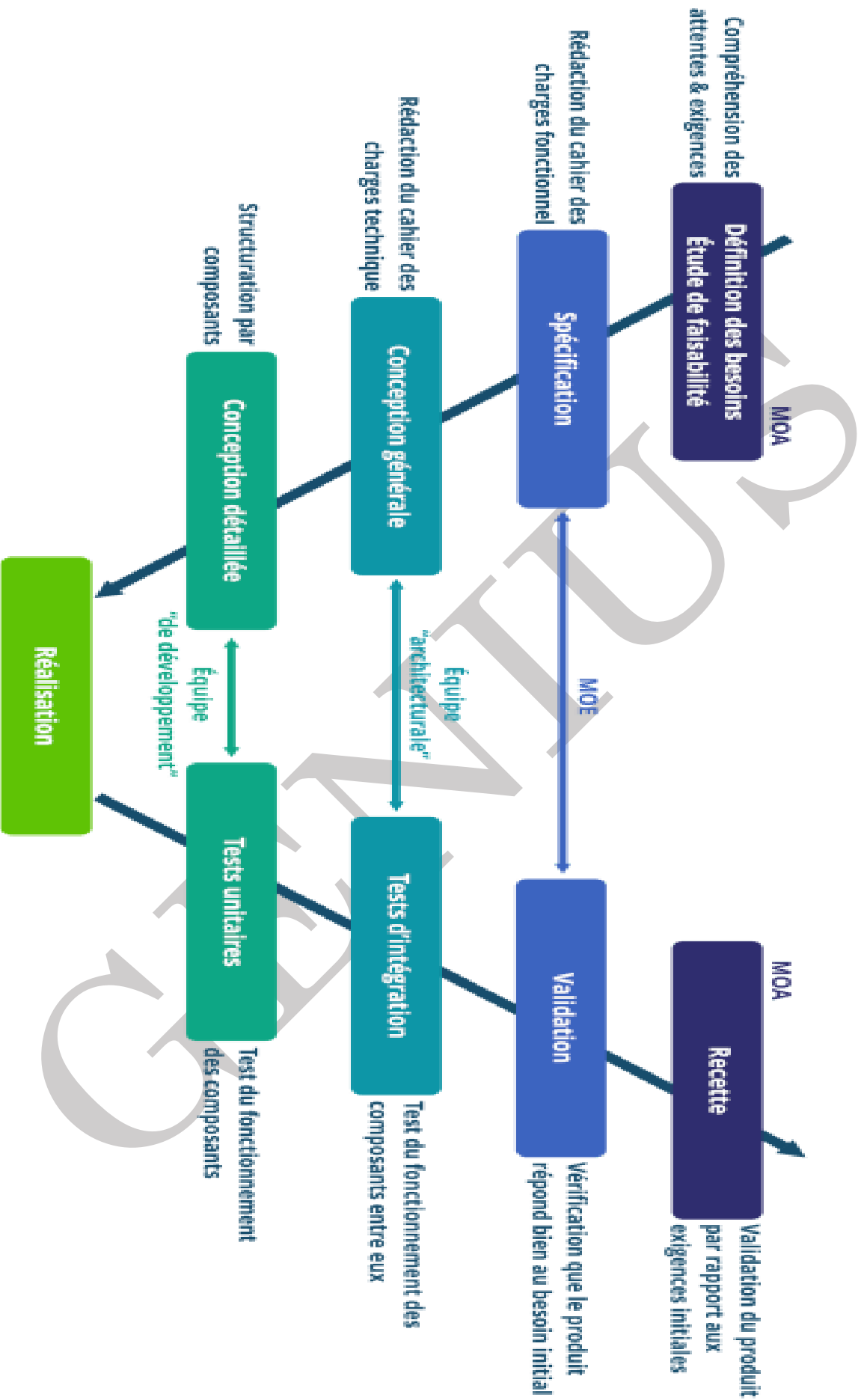
Exercice 02 : Réseau de Pétri 05 pts



Exercice 03 : Modélisation UML 10 pts

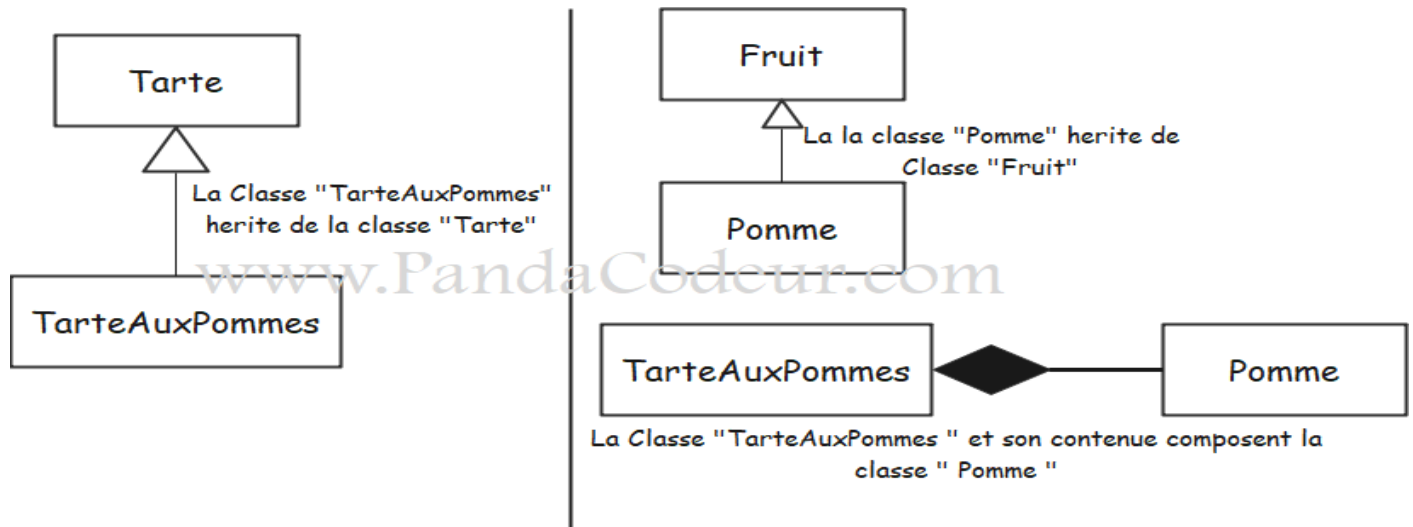
1) Cycle de Vie en V :

Le cycle en V en gestion de projet découle du modèle en cascade théorisé dans les années 1970, qui permet de représenter des processus de développement de manière linéaire et en phases successives. La lettre V fait référence à la vision schématique de ce cycle, qui prend la forme d'un V : une phase descendante suivie d'une phase ascendante. Le cycle en V associe à chaque phase de réalisation une phase de validation, comme l'illustre le schéma ci-dessous :



2) La **retro-conception** ou **reverse-engineering** : est l'activité qui consiste à étudier un objet pour déterminer le fonctionnement interne ou la méthode de fabrication. En UML la retro-conception consistera plus à générer des diagrammes (uml) à partir d'un code source.

3) **Commenter le diagramme :**



4) **Oui**, Bien sûr qu'il Ya des avantages à utiliser un outil de gestion de version (svn) plutôt que de procéder au stockage de chaque version dans un fichier classique => elles sont :

- Le **svn** peut fonctionner à distance, les données de l'équipe qui sont centralisées sur le serveur distant peuvent être récupérées via le net suivant différents protocoles.
- Les modifications sur un fichier peuvent être bloquées pendant que l'on travaille dessus (éviter de créer une version concurrente a une autre)
- L'on peut à tout moment recouper l'historique des modifications effectuées ainsi n'importe quelle version du fichier antérieure peut subir un **update**.

" La persévérance, c'est ce qui rend l'impossible possible, le possible probable et le probable réalisé. "

Contact WhatsApp : +237 658³⁹59⁷⁸ | Réaliser Par Joël_Yk .