

Python Lists & Tuples

Cheat Sheet

Listas

Una **lista** es una estructura de datos en Python que representa una secuencia **ordenada** de elementos que es **mutable** o **cambiable**. Cada elemento o valor dentro de una lista se llama **ítem**. Así como las cadenas (strings) se definen como caracteres entre comillas, las listas se definen por tener valores entre **corchetes []**.

```
> [10, True, "Hola", 9.4, [1, 2], [], 41]
```

Tupla

Una **tupla** en Python es una estructura de datos que representa una **secuencia ordenada** de elementos, pero a diferencia de las listas, **es inmutable**, lo que significa que **no se puede modificar** después de haber sido creada (no se pueden agregar, eliminar ni cambiar sus elementos).

Las tuplas se definen **entre paréntesis ()** y los elementos están separados por comas.

```
> (10, True, "Hola", 9.4, [1, 2], [], 41)
```

Sintaxis sobre listas y tuplas

<code>L = [1, 2, 3, 4, 5]</code>	Listas se crean con <code>[]</code>
<code>T = (10, 20, 30, 40, 50)</code>	Tuplas se crean con <code>()</code>
<code>L[0]</code>	Retorna 1er ítem de <code>L</code> (1)
<code>T[0]</code>	Retorna 1er ítem de <code>T</code> (10)
<code>L[1:4]</code>	Slicing: Retorna 2do al 4to ítem de <code>L</code> ([2, 3, 4]). Los slice son listas. El rango del Slice es abierto a la derecha, no incluye ese elemento
<code>T[1:4]</code>	Slicing: Retorna 2do al 4to ítem de <code>T</code> ((20, 30, 40))
<code>L[-1]</code>	Retorna el último elemento de <code>L</code> (5). Los índices negativos, iniciando en -1, recorren la lista de derecha a izquierda.
<code>T[-1]</code>	Retorna el último elemento de <code>T</code> (50).
<code>L[-3:-1]</code>	Retorna [3,4]. Slicing con negativos funciona de igual manera, abierto a la derecha.
<code>T[-3:-1]</code>	Retorna (30,40)
<code>L[1] = 22</code>	Asigna 22 al 2do elemento de <code>L</code> (<code>L == [1, 22, 3, 4, 5]</code>)
<code>T[1] = 22</code>	ERROR: no puede modificar las tuplas
<code>L[0:2] = [11, 22]</code>	Asigna 11 y 22 al 1ro y 2do elementos de <code>L</code> (<code>L == [11, 22, 3, 4, 5]</code>)

Métodos sobre listas

<code>a = ['a', 'b', 'c']</code>	
<code>b = [1, 3, 2]</code>	
<code>a + b</code>	Retorna <code>a</code> concatenado con <code>b</code> (<code>['a', 'b', 'c', 1, 3, 2]</code>)
<code>'c' in a</code>	Devuelve True si 'c' está en la lista <code>a</code> , y False en caso contrario (True)
<code>len(a)</code>	Devuelve la cantidad de elementos en <code>a</code> (3)
<code>a.append('d')</code>	Agrega 'd' al final de la lista <code>a</code> (<code>a == ['a', 'b', 'c', 'd']</code>)
<code>a.extend(['d', 'e', 'f'])</code>	Agrega cada elemento del iterable al final de <code>a</code> (<code>a == ['a', 'b', 'c', 'd', 'e', 'f']</code>)
<code>a.insert(1, 'd')</code>	Inserta 'd' en la posición 1 de <code>a</code> (<code>a == ['a', 'd', 'b', 'c']</code>)
<code>a.pop()</code>	Devuelve el último elemento de la lista y lo elimina ('c')
<code>a.pop(1)</code>	Devuelve el segundo elemento de <code>a</code> y lo elimina ('b')
<code>a.remove('b')</code>	Elimina la primera ocurrencia de 'b' en <code>a</code> (<code>a == ['a', 'c']</code>)
<code>a.clear()</code>	Limpia completamente la lista (<code>a == []</code>)
<code>a.index('b')</code>	Devuelve el índice de la primera ocurrencia de 'b' (1)
<code>a.count('b')</code>	Devuelve el número de veces que 'b' aparece en <code>a</code> (1)
<code>b.sort()</code>	Devuelve una versión ordenada de <code>b</code> ([1, 2, 3])
<code>a.reverse()</code>	Invierte el orden de la lista <code>a</code> (<code>['c', 'b', 'a']</code>)
<code>a.copy()</code>	Devuelve una copia de <code>a</code>

Métodos sobre tuplas

<code>t1 = ('a', 'b', 'c')</code>	
<code>t2 = (1, 2, 3)</code>	
<code>t1 + t2</code>	Devuelve una versión concatenada de <code>t1</code> y <code>t2</code>
<code>2 in t2</code>	Devuelve True si 2 está en <code>t2</code> , y False en caso contrario (True)
<code>len(t1)</code>	Devuelve la cantidad de elementos en <code>t1</code> (3)
<code>t2.count(2)</code>	Devuelve el número de veces que 2 aparece en <code>t2</code> (1)
<code>t2.index(1)</code>	Devuelve el índice de la primera ocurrencia de 1 (0)
<code>t1 + t2</code>	Devuelve una versión concatenada de <code>t1</code> y <code>t2</code>

Python Lists & Tuples

Cheat Sheet

Slicing para Loops

El slicing retorna una porción de la lista. Se utiliza mediante rangos de índices de la lista con el formato [inicio : final], siempre abierto en el final, es decir, no incluye el elemento en índice final.

```
lista = [inicio : final]
```

Cuando uno de los extremos del slice se deja en blanco, incluye desde el inicio o hasta el final.

```
l1 = [ i : ]      # incluye de i hasta el
                  final inclusive
l1 = [ : n ]      # incluye desde inicio
                  hasta n abierto (sin n)
```

```
l1 = [ 10, 20, 30, 40, 50 ]
```

<code>l1[0 :]</code>	Retorna toda la lista, desde 0 hasta el final
<code>l1[: 5]</code>	Retorna toda la lista, desde el inicio hasta el índice 4, que para l1 es el final (50)
<code>l1[: len(l1)]</code>	Retorna toda la lista, desde el inicio hasta len(l1) == 5 abierto
<code>l1[1 :]</code>	Retorna la lista sin el primer elemento. Quita el primer elemento de la lista.
<code>l1[: -1]</code>	Retorna la lista sin el último elemento. Quita el último elemento
<code>l1[: len(l1)-1]</code>	Retorna la lista sin el último elemento. Quita el último elemento

Loop 1: For each

El for es un bucle de Python para el desarrollo iterativo. El for está dirigido a recorrer estructuras de datos iterables: *secuencias como listas*.

```
for elemento in lista:
    # cada iteración elemento vale cada
    # item de la lista, iniciando en el
    # primer elemento y termina SOLO
    # hasta llegar al último item
```

- ✓ El for anterior se conoce como **For Each** (para cada) porque recorre cada elemento de la lista.
- ✓ La variable `elemento` puede tener cualquier nombre, se recomienda que sea acorde a los valores de la lista, si está recorriendo una lista de estudiantes el nombre recomendado sería `estudiante`.
- ✓ Los for terminan **solos** al llegar al final de la lista, es decir, cuando ha recorrido todos los elementos de la lista dada.

Loop 2: For i

El for puede hacerse sobre rangos de números, utilizando la función **range**(n).

La función `range` crea una estructura iterable (no es lista) y es un rango abierto a la derecha, es decir, no incluye el valor final del rango. Ejemplo:

```
range ( 5 )      es 0, 1, 2, 3, 4
range (2, 5)     es 2, 3, 4
```

Es común y muchas veces útil recorrer una lista por sus índices. Por ejemplo, si se tiene la lista:

```
l1 = [ 10, 20, 30, 40, 50 ]
```

Se puede recorrer cada uno de los items `l1[i]`, para lo cual se requiere que `i` tenga los valores de los índices desde 0 hasta 4, los índices de los elementos de la lista `l1`. Estos índices se pueden obtener con la función `range (len(l1))`.

```
for i in range(len(lista)):
    elemento = lista[i]
    # cada iteración i vale cada valor
    # del rango, iniciando en 0 y
    # terminado en el largo-1 porque es
    # abierto, no incluye el índice
    # largo. Por tanto, lista[i] será
    # cada elemento.
```

- ✓ El for anterior se conoce como **For i** (`i` es index) porque recorre la lista utilizando índices.
- ✓ La variable `i` es una convención para índices. En caso de tener for anidados con índices, la variable del primer for será `i`, el del segundo `j`, el tercero `k`.
- ✓ Los for con índices terminan **solos** al llegar al final del recorrido del rango definido.