

# JEFFREY BRINGOLF

**P** (514) 718-5394

**E** [bringolfj@hotmail.com](mailto:bringolfj@hotmail.com)

**A** Kirkland, QC

**L** [LinkedIn](#)

## OBJECTIVE

A passionate computer science student looking to apply my array of technical skills to a job in my chosen field. My enthusiastic approach to work and learning has helped me deeply learn the fundamentals of programming and how to interact in a professional environment. I am excited to find a position where I can contribute and thrive.

## EXPERIENCE

**June 2021 - Present**

**Database Administrator**

Tundra Technical Solutions “on site” at General Electric

Working with the General Electric Energy Consulting group to forecast the construction of renewable energy plants and automating commonly made reports. At General Electric, I’ve learned to work in a professional group environment and have greatly improved my technical ability with python.

Main Technologies: Python, Pandas, NumPy, TortoiseHg

**June 2019 – August 2021**

**Janitor**

Starlight Children’s Foundation

**January 2016 – April 2021**

**Soccer Coach & Video Editor**

Lakeshore Soccer Club

## EDUCATION

**2020 – 2023 (Expected)**

**John Abbott College – Computer Science**

- 35.980 Computer Science R Score
- 36.041 Global R Score
- Academic Honor Role

**2015 – 2020**

**John Rennie High School – Sport Études Soccer**

- Academic Honor Role

## TECHNICAL SKILLS

C# (.NET, ASP.NET, WPF), Java  
Python (NumPy, Pandas)

JavaScript, HTML, CSS  
Node.js, Express.js, Handlebars

SQL Server, MySQL, SQLite  
Git, GitHub, TortoiseHg, Unity

MVP, MVC  
Scrum

## SOFT SKILLS

- Passion for learning
- Independence
- Integrity
- Timeliness
- Leadership
- Communication

## AWARDS / DISTINCTIONS

- Sarah P. Edey Award for Athletics (John Rennie High School).
- Science Award (John Rennie High School).
- Lakeshore Soccer U17 AAA Team Captain.

## LANGUAGES

- English (fluent)
- French (working proficiency)

## PROJECTS

---

### Crime and Punishment Game Demo [\(Link\)](#)

Created for a two-week English class creative project, two teammates and I used the Unity game engine to create and release a small game replicating a scene from the novel "Crime and Punishment". We collaborated through GitHub and redesigned art assets to fit our needs. I took the responsibility of creating most of the game logic and animation while my teammates handled the level design.

Technologies: C#, Unity, Git & GitHub

### Pokémon Storage Application [\(Link\)](#)

My teammate and I created a Pokémon storage application which replicates the storage boxes in the Pokémon games. The application allows the user to add Pokémon to their box as well as release and edit them. I created the model, some of the view logic and a few python scripts to format the data correctly into CSV files.

Technologies: C#, WPF, XAML, Python, Git & GitHub

### Dungeons and Dragons Character Creation Website [\(Link\)](#)

Along with two teammates, I created a Dungeons and Dragons character creation website. The website is used to show the different classes, races, spells and backgrounds in Dungeons and Dragons 5<sup>th</sup> edition. I created the spells model, controller and view, the signup and login logic, and the database design.

Technologies: Node.js, JavaScript, MySQL, Handlebars, HTML, CSS, Git & GitHub, GitHub Actions

## REFERENCES

---

Available upon request.

## HOBBIES / INTERESTS

Bouldering, piano, snowboarding, Dungeons and Dragons and passionate about Game Programming!

# JEFFREY BRINGOLF

**P** (514) 718-5394

**E** [bringolfj@hotmail.com](mailto:bringolfj@hotmail.com)

**A** Kirkland, QC

**L** [LinkedIn](#)

## PROFILE PERSONNEL

Étudiant passionné d'informatique, je cherche à appliquer mon éventail de compétences techniques à un emploi dans le domaine de mon choix. Mon approche enthousiaste du travail et de l'apprentissage m'a permis d'apprendre en profondeur les principes fondamentaux de la programmation et la manière d'interagir dans un environnement professionnel. Je suis impatient de trouver un poste où je pourrai contribuer et réussir.

## EXPERIENCE

**Juin 2021 - Présent**

**Administrateur de bases de données**

Tundra Technical Solutions "sur place" chez General Electric

Je travaille avec le groupe de conseil en énergie de General Electric pour prévoir la construction de centrales d'énergie renouvelable et automatiser les rapports courants. Chez General Electric, j'ai appris à travailler dans un environnement de groupe professionnel et j'ai grandement amélioré mes compétences techniques avec python.

Principales technologies: Python, Pandas, NumPy, TortoiseHg

**Juin 2019 – Août 2021**

**Concierger**

Fondation pour l'enfance Starlight

**Janvier 2016 – Avril 2021**

**Entraîneur de football et rédacteur vidéo**

Club de soccer Lakeshore

## ÉDUCATION

**2020 – 2023 (prévu)**

**Collège John Abbott – Informatique**

- 35.980 Cote R Informatique
- 36.041 Cote R Générale
- Tableau D'honneur Académique

**2015 – 2020**

**École Secondaire John Rennie – Sport Études Soccer**

- Tableau D'honneur Académique

## COMPÉTENCES TECHNIQUES

C# (.NET, ASP.NET, WPF), Java  
Python (NumPy, Pandas)

JavaScript, HTML, CSS  
Node.js, Express.js, Handlebars

SQL Server, MySQL, SQLite  
Git, GitHub, TortoiseHg, Unity

MVP, MVC  
Scrum

## SAVOIR ÊTRES

- La passion de l'apprentissage
- Indépendance
- Intégrité
- Respect des délais
- Leadership
- Communication

## PRIX / DISTINCTIONS

- Sarah P. Edey prix d'athlétisme (École Secondaire John Rennie).
- Prix de science (École Secondaire John Rennie).
- Lakeshore Soccer U17 AAA capitaine d'équipe.

## LANGUES

- Anglais (couramment)
- Français (compétence professionnelle)

## PROJETS

---

### Démonstration de jeu « Crime and Punishment » ([Lien](#))

Créé dans le cadre d'un projet créatif de deux semaines en cours d'anglais, deux coéquipiers et moi-même avons utilisé le moteur de jeu Unity pour créer et diffuser un petit jeu reproduisant une scène du roman "Crime and Punishment". Nous avons collaboré en utilisant GitHub et avons redessiné les ressources artistiques pour répondre à nos besoins. J'ai pris la responsabilité de créer la plupart de la logique et de l'animation du jeu tandis que mes coéquipiers se sont occupés de la conception du niveau.

Technologies: C#, Unity, Git & GitHub

### Application de stockage Pokémon ([Lien](#))

Mon coéquipier et moi avons créé une application de stockage de Pokémon qui reproduit les boîtes de stockage des jeux Pokémon. L'application permet à l'utilisateur d'ajouter des Pokémon à sa boîte, de les libérer et de les modifier. J'ai créé le modèle, une partie de la logique de vue et quelques scripts python pour formater correctement les données dans des fichiers CSV.

Technologies: C#, WPF, XAML, Python, Git & GitHub

### Site web de création de personnages de Donjons et Dragons ([Lien](#))

Avec deux coéquipiers, j'ai créé un site Web de création de personnages de Donjons et Dragons. Le site est utilisé pour présenter les différentes classes, races, sorts et backgrounds de Donjons et Dragons 5ème édition. J'ai créé le modèle, le contrôleur et la vue des sorts, la logique d'inscription et de connexion, et la conception de la base de données.

Technologies: Node.js, JavaScript, MySQL, Handlebars, HTML, CSS, Git & GitHub, GitHub Actions

## RÉFÉRENCES

---

Disponible sur demande.

## LOISIRS / INTÉRÊTS

Faire du bloc, piano, snowboard, Donjons et Dragons et passionné par la programmation de jeux !