

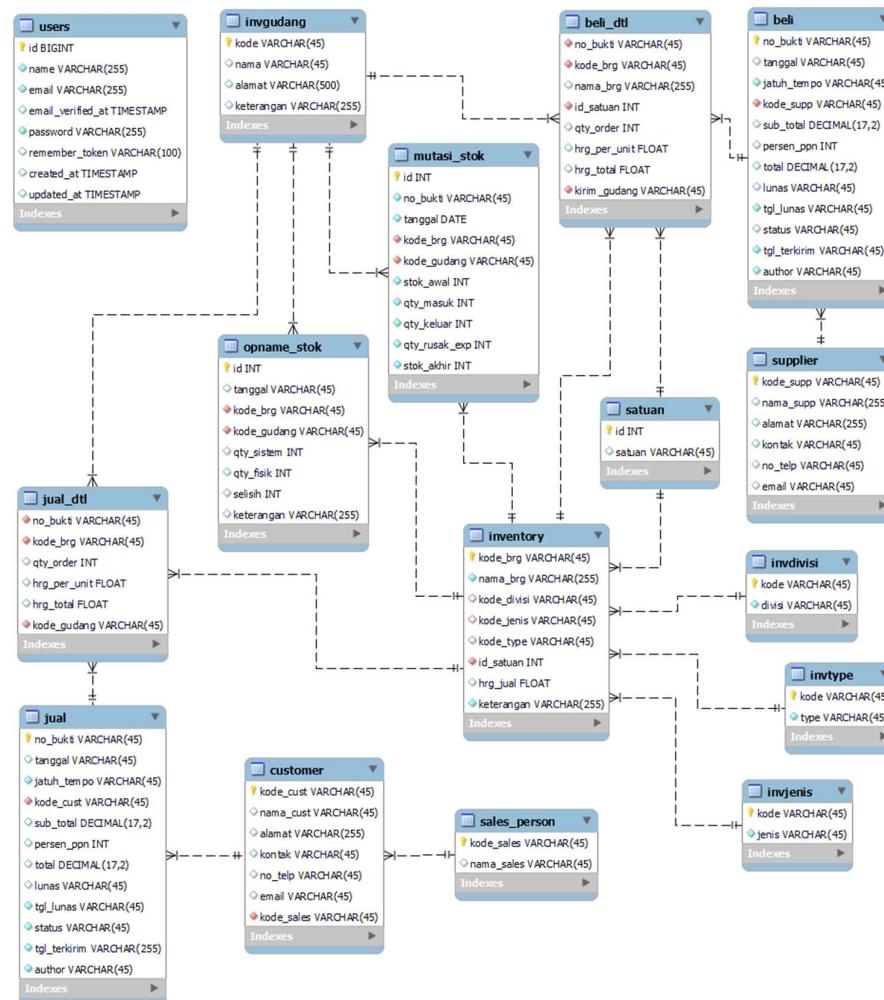
## **BAB 4**

### **DESAIN SISTEM**

Bab ini menjelaskan mengenai desain sistem berdasarkan analisis kebutuhan sistem yang telah dilakukan sebelumnya. Terdapat beberapa desain sistem yang akan dijelaskan. Desain-desain tersebut meliputi desain *database* berupa *Entity Relationship Diagram/ERD*, desain proses pada sistem pencatatan *inventory* dan transaksi, serta desain *user interface* sistem.

#### **4.1. Desain *Database***

*Database* yang digunakan terdiri dari 16 entitas yang telah ditampilkan dalam bentuk *Entity Relationship Diagram/ERD* pada gambar 4.1 di bawah ini.



Gambar 4.1. Desain ERD Database

## Deskripsi ERD:

1. Entitas *users* menyimpan data *user* untuk proses *login*. Terdapat 3 buah atribut yang digunakan pada tabel ini. Semua atribut beserta fungsinya dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.1. Entitas *users*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>id</i>	<i>bigint</i>	<i>Id</i> akun pengguna
<i>name</i>	<i>varchar</i>	Nama akun
<i>password</i>	<i>varchar</i>	<i>Password</i> akun

2. Entitas *inventory* menyimpan informasi barang dari semua gudang.

Tabel ini memiliki 8 buah atribut. Semua atribut beserta penjelasan dari entitas ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.2. Entitas *inventory*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>kode_brg</i>	<i>varchar</i>	Kode barang
<i>nama_brg</i>	<i>varchar</i>	Nama barang
<i>kode_divisi</i>	<i>varchar</i>	Divisi barang
<i>kode_jenis</i>	<i>varchar</i>	Jenis barang
<i>kode_type</i>	<i>varchar</i>	Tipe barang
<i>id_satuan</i>	<i>int</i>	Satuan barang
<i>hrg_jual</i>	<i>float</i>	Harga jual barang
<i>keterangan</i>	<i>varchar</i>	Keterangan barang

3. Entitas *invjenis* menyimpan data jenis barang. Terdapat 2 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut beserta penjelasan dari tabel ini dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel 4.3. Entitas *invjenis*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
kode	<i>varchar</i>	Kode jenis
jenis	<i>varchar</i>	Nama jenis

4. Entitas *invdivisi* menyimpan data divisi barang. Terdapat 2 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut serta penjelasan dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel 4.4. Entitas *invdivisi*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
kode	<i>varchar</i>	Kode divisi
divisi	<i>varchar</i>	Nama divisi

5. Entitas *invgudang* menyimpan data gudang yang menjadi lokasi disimpannya kumpulan barang. Terdapat 4 atribut yang disediakan pada tabel ini. Semua atribut serta penjelasan untuk entitas ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.5. Entitas *invgudang*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
kode	<i>varchar</i>	Kode gudang
nama	<i>varchar</i>	Nama gudang
alamat	<i>varchar</i>	Alamat gudang
keterangan	<i>varchar</i>	Keterangan gudang

6. Entitas *invtype* menyimpan data tipe barang. Terdapat 2 atribut yang disediakan pada tabel ini. Untuk atribut serta penjelasan dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel 4.6. Entitas *invtype*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
kode	<i>varchar</i>	Kode tipe
type	<i>varchar</i>	Nama tipe

7. Entitas *beli* menyimpan data transaksi pembelian barang dari *supplier*. Terdapat 11 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut serta penjelasan telah dijabarkan pada tabel berikut ini.

Tabel 4.7. Entitas *beli*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>no_bukti</i>	<i>varchar</i>	Nomor nota

<i>tanggal</i>	<i>varchar</i>	Tanggal dimulainya transaksi
<i>jatuh_tempo</i>	<i>varchar</i>	Tanggal jatuh tempo transaksi
<i>kode_supp</i>	<i>varchar</i>	Identitas <i>supplier</i>
<i>sub_total</i>	<i>decimal</i>	Harga sub total
<i>persen_ppn</i>	<i>int</i>	Persentase PPN
<i>total</i>	<i>decimal</i>	Harga total
<i>lunas</i>	<i>varchar</i>	Status pembayaran
<i>tgl_lunas</i>	<i>varchar</i>	Tanggal pembayaran
<i>status</i>	<i>varchar</i>	Status pengiriman
<i>tgl_terkirim</i>	<i>varchar</i>	Tanggal terkirimnya barang
<i>author</i>	<i>varchar</i>	Penulis transaksi

8. Entitas *beli\_dtl* menyimpan data *detail* dari masing-masing transaksi pembelian. Terdapat 8 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut serta penjelasan dari tabel ini telah dijabarkan pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.8. Entitas *beli\_dtl*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>no_bukti</i>	<i>varchar</i>	Nomor nota
<i>kode_brg</i>	<i>varchar</i>	Kode barang
<i>nama_brg</i>	<i>varchar</i>	Nama barang
<i>qty_order</i>	<i>int</i>	Kuantitas barang yang dibeli
<i>id_satuan</i>	<i>int</i>	Satuan barang
<i>hrng_per_unit</i>	<i>float</i>	Harga per unit

<i>hrg_total</i>	<i>float</i>	Harga total
<i>irim_gudang</i>	<i>varchar</i>	Tujuan penyimpanan barang

9. Entitas *customer* menyimpan data pelanggan yang akan membeli barang dari perusahaan. Terdapat 7 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut tabel serta penjelasan dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel 4.9. Entitas *customer*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>kode_cust</i>	<i>varchar</i>	Kode perusahaan <i>customer</i>
<i>nama_cust</i>	<i>varchar</i>	Nama perusahaan <i>customer</i>
<i>alamat</i>	<i>varchar</i>	Alamat perusahaan <i>customer</i>
<i>kontak</i>	<i>varchar</i>	Nama kontak <i>customer</i>
<i>no_telp</i>	<i>varchar</i>	Nomor telepon kontak
<i>email</i>	<i>varchar</i>	Akun email kontak
<i>kode_sales</i>	<i>varchar</i>	<i>Sales person</i> untuk perusahaan <i>customer</i>

10. Entitas jual menyimpan data transaksi penjualan barang ke *customer*. Terdapat 11 atribut yang disediakan pada tabel ini. Untuk atribut tabel serta penjelasan dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.10. Entitas jual

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
--------------	-----------	------------

<i>no_bukti</i>	<i>varchar</i>	Nomor nota
<i>tanggal</i>	<i>varchar</i>	Tanggal dimulainya transaksi
<i>jatuh_tempo</i>	<i>varchar</i>	Tanggal jatuh tempo transaksi
<i>kode_cust</i>	<i>varchar</i>	Identitas <i>customer</i>
<i>sub_total</i>	<i>decimal</i>	Harga sub total
<i>persen_ppn</i>	<i>int</i>	Persentase PPN
<i>total</i>	<i>decimal</i>	Harga total
<i>lunas</i>	<i>varchar</i>	Status pembayaran
<i>tgl_lunas</i>	<i>varchar</i>	Tanggal pembayaran
<i>status</i>	<i>varchar</i>	Status pengiriman
<i>tgl_terkirim</i>	<i>varchar</i>	Tanggal terkirimnya barang
<i>author</i>	<i>varchar</i>	Penulis transaksi

11. Entitas *jual\_dtl* menyimpan data *detail* dari masing-masing transaksi penjualan. Terdapat 6 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut serta penjelasan untuk tabel ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.11. Entitas *jual\_dtl*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>no_bukti</i>	<i>varchar</i>	Nomor nota
<i>kode_brg</i>	<i>varchar</i>	Kode barang
<i>qty_order</i>	<i>int</i>	Kuantitas barang yang dijual
<i>hrp_per_unit</i>	<i>float</i>	Harga per unit
<i>hrp_total</i>	<i>float</i>	Harga total



<i>kode_gudang</i>	<i>varchar</i>	Gudang asal barang
--------------------	----------------	--------------------

12. Entitas *sales\_person* menyimpan data *sales person* untuk masing-masing *customer*. Terdapat 2 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut tabel serta penjelasan telah dijabarkan pada tabel berikut ini.

Tabel 4.12. Entitas *sales\_person*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>kode_sales</i>	<i>varchar</i>	Kode <i>sales person</i>
<i>nama_sales</i>	<i>varchar</i>	Nama <i>sales person</i>

13. Entitas satuan menyimpan data satuan barang. Terdapat 2 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut tabel serta penjelasan dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.13. Entitas satuan

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>id</i>	int	<i>Id</i> satuan
satuan	varchar	Nama satuan

14. Entitas *supplier* menyimpan data *supplier* yang akan dihubungi oleh perusahaan untuk membeli barang. Terdapat 6 atribut yang disediakan

pada tabel ini. Atribut tabel serta penjelasan telah dijabarkan pada tabel berikut ini.

Tabel 4.14. Entitas *supplier*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>kode_supp</i>	<i>varchar</i>	Kode perusahaan <i>supplier</i>
<i>nama_supp</i>	<i>varchar</i>	Nama perusahaan <i>supplier</i>
<i>alamat</i>	<i>varchar</i>	Alamat perusahaan <i>supplier</i>
<i>kontak</i>	<i>varchar</i>	Nama kontak <i>supplier</i>
<i>no_telp</i>	<i>varchar</i>	Nomor telepon kontak
<i>email</i>	<i>varchar</i>	Akun <i>email</i> kontak

15. Entitas *mutasi\_stok* menyimpan data jumlah barang masuk dan keluar pada setiap gudang dan transaksi. Terdapat 10 buah atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut serta penjelasan untuk entitas ini dapat dilihat pada tabel di bawah ini.

Tabel 4.15. Entitas *mutasi\_stok*

Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>id</i>	<i>int</i>	<i>Id</i> data mutasi
<i>no_bukti</i>	<i>varchar</i>	Nomor nota
<i>tanggal</i>	<i>date</i>	Tanggal mutasi
<i>kode_brg</i>	<i>varchar</i>	Kode barang
<i>kode_gudang</i>	<i>varchar</i>	Lokasi penyimpanan barang

<i>stok_awal</i>	<i>int</i>	Jumlah stok awal
<i>qty_masuk</i>	<i>int</i>	Jumlah barang masuk
<i>qty_keluar</i>	<i>int</i>	Jumlah barang keluar
<i>qty_rusak_exp</i>	<i>int</i>	Jumlah barang rusak/ <i>expired</i>
<i>stok_akhir</i>	<i>int</i>	Jumlah stok akhir

16. Entitas *opname\_stok* menyimpan informasi stok *opname* yang digunakan untuk pembuatan laporan. Terdapat 8 atribut yang digunakan pada tabel ini. Untuk atribut serta penjelasan dapat dilihat pada tabel berikut ini.

Tabel 4.16. Entitas *opname\_stok*

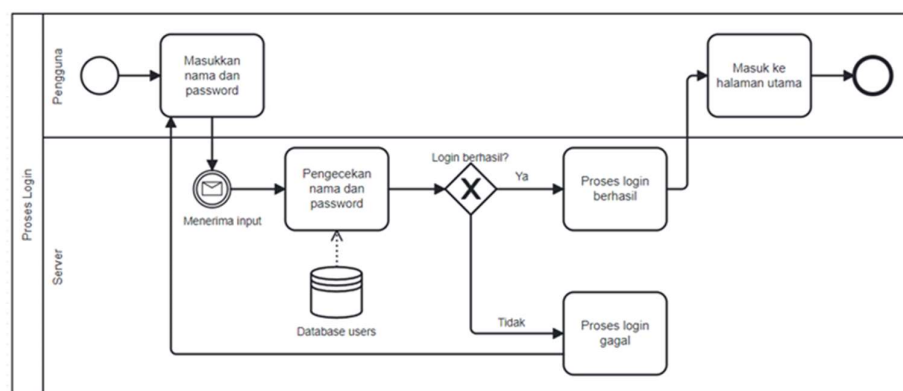
Nama Atribut	Tipe Data	Keterangan
<i>id</i>	<i>int</i>	<i>Id</i> data stok <i>opname</i>
tanggal	<i>varchar</i>	Tanggal dilakukannya stok <i>opname</i>
<i>kode_brg</i>	<i>varchar</i>	Kode barang
<i>kode_gudang</i>	<i>varchar</i>	Lokasi penyimpanan barang
<i>qty_sistem</i>	<i>int</i>	Kuantitas barang pada sistem
<i>qty_fisik</i>	<i>int</i>	Kuantitas barang fisik pada gudang
selisih	<i>int</i>	Jumlah selisih ( <i>qty_fisik</i> - <i>qty_sistem</i> )
keterangan	<i>varchar</i>	Penyebab selisih

## 4.2. Desain Proses

Bagian ini menjabarkan desain proses pada sistem pencatatan *inventory* dan transaksi pembelian serta penjualan yang terdiri dari beberapa proses yakni:

### 4.2.1. Proses *Login*

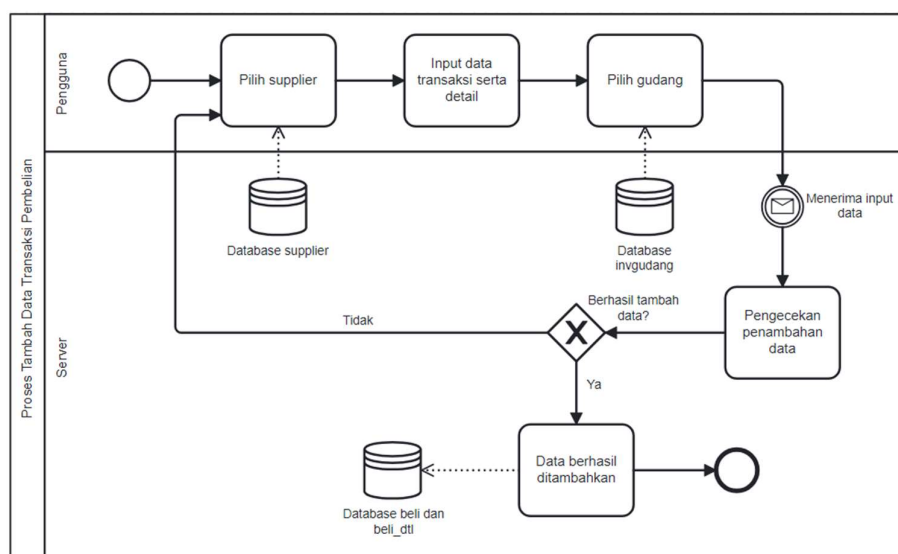
Proses *login* user diawali dengan memasukkan nama dan *password* pengguna yang terdaftar untuk kemudian dilakukan pengecekan oleh *server*. Jika data pengguna ditemukan, maka proses *login* dinyatakan berhasil dan pengguna akan diarahkan menuju halaman utama. Jika data pengguna tidak ditemukan, maka proses dinyatakan gagal dan pengguna harus mengulangi proses *login* dari awal. Desain alur proses *login* dapat dilihat pada gambar 4.2 di bawah ini.



Gambar 4.2. Alur Proses *Login*

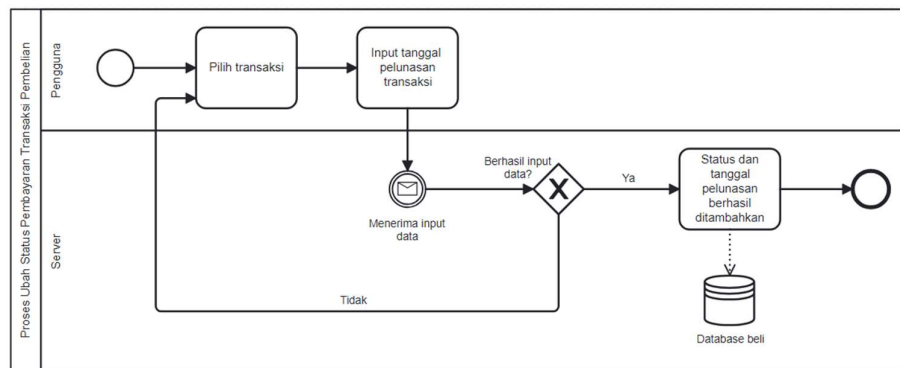
#### 4.2.2. Proses Pencatatan Transaksi Pembelian

Proses penambahan data transaksi pembelian diawali dengan pengguna melakukan penambahan pada sistem dengan menginputkan informasi transaksi serta *detail* barang yang dibeli berdasarkan *invoice* dari *supplier*. Informasi yang pertama kali ditambahkan adalah *supplier*, lalu dilakukan proses *input* data transaksi beserta *detail* berupa barang yang dibeli melalui transaksi tersebut. Pengguna juga dapat memilih gudang mana yang akan digunakan sebagai lokasi penyimpanan untuk masing-masing barang. Jika proses penambahan data berhasil, maka sistem akan memunculkan notifikasi dan informasi disimpan ke *database*. Jika gagal, maka dimunculkan notifikasi yang menyatakan bahwa proses penambahan gagal dan informasi yang diinputkan tidak akan disimpan ke *database* sehingga harus menginputkan data dari awal. Desain dari alur proses tambah transaksi pembelian dapat dilihat pada gambar 4.3 berikut ini.



Gambar 4.3. Alur Proses Penambahan Data Transaksi Pembelian

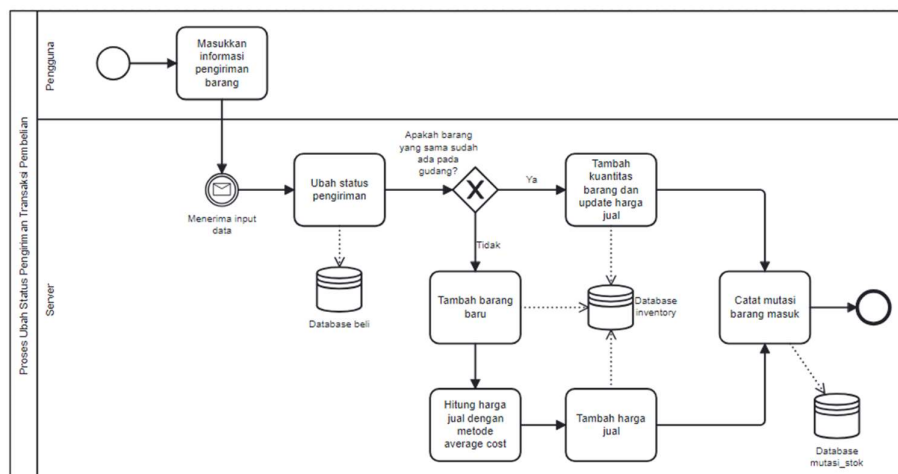
Jika perusahaan telah membayar biaya pembelian barang dari suatu *supplier*, dapat dilakukan perubahan status pembayaran dari belum lunas menjadi lunas. Tanggal pelunasan transaksi juga akan dicatat dan disimpan oleh sistem. Jika proses pengubahan berhasil, maka status lunas dan tanggal pembayaran akan disimpan ke *database*. Jika gagal, maka harus mengulangi proses dari awal. Alur dari proses pengubahan status pembayaran menjadi lunas dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4. Alur Proses Ubah Status Pembayaran pada Transaksi Pembelian

Selain itu, jika barang dari *supplier* telah sampai ke gudang perusahaan, dapat dilakukan juga perubahan status pengiriman dari belum terkirim menjadi sudah terkirim agar barang yang dibeli dapat dimasukkan ke sistem. Tanggal dikirimnya barang juga akan disimpan ke *database*. Setelah sistem mengubah status pengiriman, dilakukan proses penginputan informasi jumlah barang yang masuk ke setiap gudang. Setelah itu,

dilakukan pengecekan jika informasi barang yang sama telah ada pada sistem, maka dilakukan penambahan kuantitas barang tersebut dan *update* harga jual menggunakan metode *average cost*. Jika barang belum ada pada sistem, maka dilakukan penambahan data barang baru dan dilakukan penghitungan harga jual barang berdasarkan harga beli serta jumlah barang yang dibeli menggunakan metode *average cost*. Sistem kemudian menambahkan atau *update* harga jual barang serta menambahkan informasi barang masuk pada transaksi tersebut ke *database* untuk ditampilkan pada daftar mutasi stok. Alur dari proses pengubahan status pengiriman hingga memasukkan data barang ke *database* dan menghitung harga jual barang dapat dilihat pada gambar 4.5.



Gambar 4.5. Alur Proses Ubah Status Pengiriman Hingga Tambah Barang pada Transaksi Pembelian

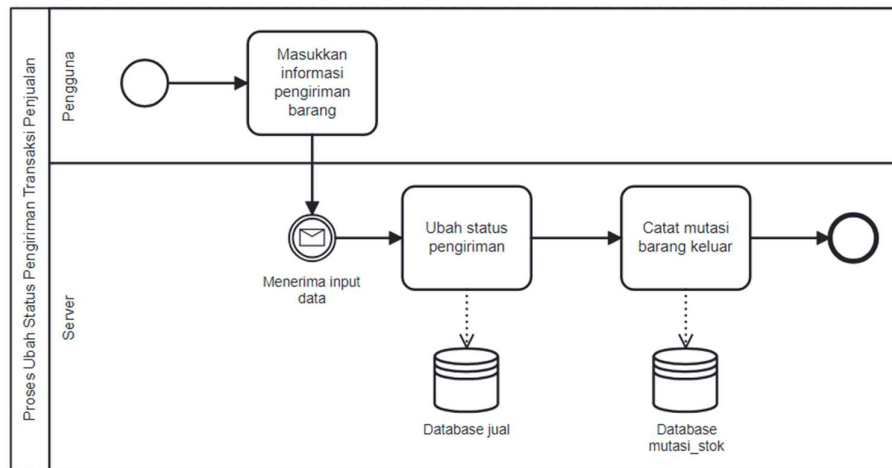
#### 4.2.3. Proses Pencatatan Transaksi Penjualan

Proses penambahan transaksi penjualan dilakukan dengan menginputkan data transaksi serta detail berupa barang yang akan dijual ke *customer* melalui transaksi tersebut. Alur dari proses ini sama dengan proses penambahan transaksi penjualan. Perbedaannya hanya terletak pada informasi yang ditambahkan serta tujuan penyimpanan data pada *database*, yakni di *database* jual dan *jual\_dtl*. Selanjutnya terdapat proses pengubahan status pembayaran yang dilakukan jika *customer* telah membayar biaya pembelian dari perusahaan. Alur dari proses ubah status pembayaran masih sama dengan proses ubah status pembayaran di transaksi pembelian. Perbedaannya terletak pada lokasi penyimpanan perubahan status pembayaran, yakni di *database* jual.

Jika barang yang dijual telah sampai ke tempat *customer*, dilakukan perubahan status pengiriman dari belum terkirim menjadi sudah terkirim agar sistem dapat menyesuaikan jumlah barang di gudang setelah dilakukan penjualan. Tanggal dikirimnya barang juga akan disimpan ke *database*. Setelah sistem mengubah status pengiriman, dilakukan proses penginputan informasi jumlah barang yang keluar dari setiap gudang ke *database* untuk ditampilkan pada daftar mutasi stok. Sistem kemudian menyesuaikan kuantitas barang yang dijual tersebut secara otomatis. Alur dari proses



pengubahan status pengiriman dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

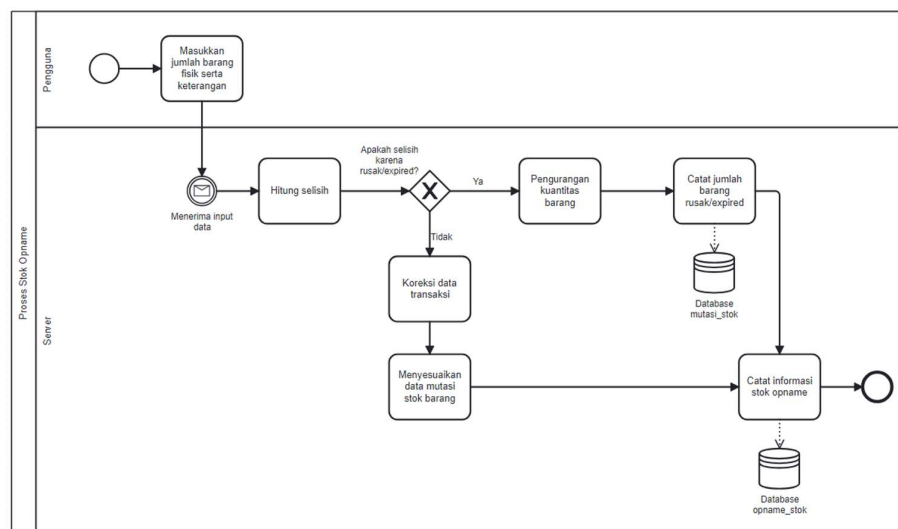


Gambar 4.6. Alur Proses Ubah Status Pengiriman pada Transaksi Penjualan

#### 4.2.4. Proses Stok Opname

Proses stok opname diperlukan untuk menyesuaikan jumlah stok barang yang tercatat pada sistem dengan jumlah stok fisik. Ketidaksesuaian jumlah stok dapat terjadi karena barang tersebut rusak, kedaluwarsa, atau salah pencatatan stok pada suatu transaksi. Proses ini diawali dengan menginputkan jumlah stok fisik suatu barang untuk menghitung selisih. Berikutnya dilakukan *input* keterangan yang menyatakan sebab terjadinya ketidaksesuaian jumlah stok. Jika penyebab adanya selisih adalah karena rusak atau kedaluwarsa, maka dilakukan pengurangan jumlah kuantitas barang tersebut dan jumlah barang yang rusak atau kedaluwarsa akan ditambahkan pada daftar mutasi stok.

Selain itu, jika sebab terjadinya selisih adalah karena salah pencatatan pada transaksi tertentu, maka dilakukan penyesuaian jumlah barang yang dibeli atau dijual pada suatu transaksi dan sistem akan mengupdate informasi harga pada transaksi tersebut secara otomatis. Kemudian sistem secara otomatis melakukan penyesuaian data mutasi stok mengenai jumlah barang yang masuk dan keluar untuk barang tersebut. Semua informasi stok opname yang dilakukan akan ditambahkan ke *database* untuk digunakan dalam pembuatan laporan. Alur dari proses stok opname telah dijabarkan pada gambar di bawah ini.

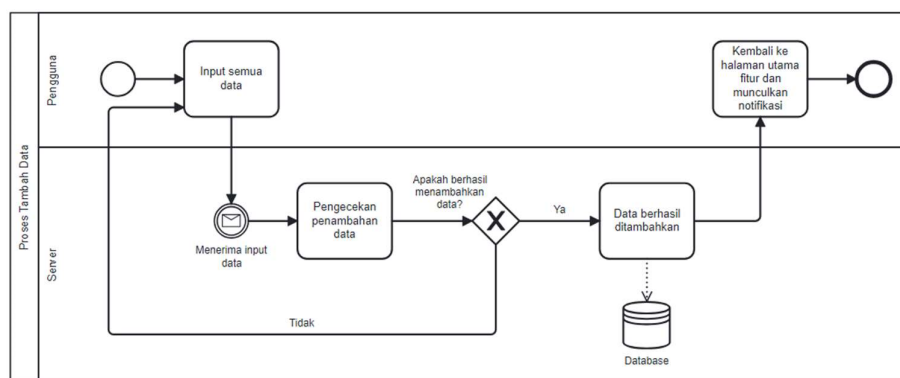


Gambar 4.7. Alur Proses Stok Opname

#### 4.2.5. Proses Tambah Data

Proses ini diterapkan pada fitur gudang, *supplier*, *customer*, dan *sales person* agar pengguna dapat menambahkan data baru. Penambahan

informasi baru akan dilakukan pada masing-masing halaman tambah data yang disediakan pada masing-masing fitur tersebut. Setelah menginputkan data, semua informasi akan dikirim ke *server* untuk dilakukan penambahan data ke *database*. Jika proses ini berhasil dilakukan, maka pengguna akan diarahkan ke halaman utama fitur dan muncul notifikasi bahwa data berhasil ditambahkan. Jika gagal, maka data tidak akan tersimpan pada *database* dan pengguna harus mengulangi proses penambahan dari awal. Alur dari proses tambah data dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

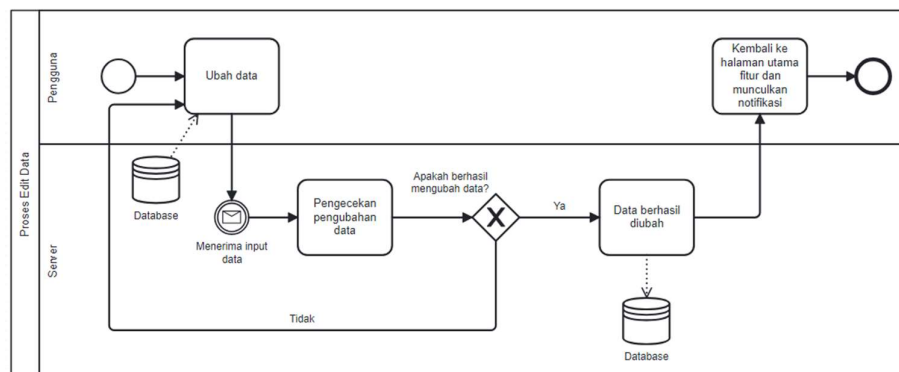


Gambar 4.8. Alur Proses Tambah Data

#### 4.2.6. Proses *Edit* Data

Proses ini juga diterapkan pada fitur gudang, *supplier*, *customer*, dan *sales person* agar pengguna dapat mengubah data yang telah tersimpan sebelumnya. Proses *edit* atau pengubahan data diawali dengan melakukan perubahan data yang ditampilkan pada suatu *input field*. Data-data yang ditampilkan tersebut didapat dari pengambilan data terkait dari *database*. Setelah mengubah data, *server* akan menerima *input* data dari pengguna

untuk melakukan *update* data di *database*. Jika proses pengubahan berhasil, maka pengguna diarahkan kembali ke halaman utama fitur dan diberikan notifikasi bahwa proses *edit* berhasil. Jika gagal, maka proses *update* tidak akan dijalankan dan proses pengubahan harus dilakukan kembali dari awal. Alur dari proses *edit* data dapat dilihat pada gambar berikut ini.

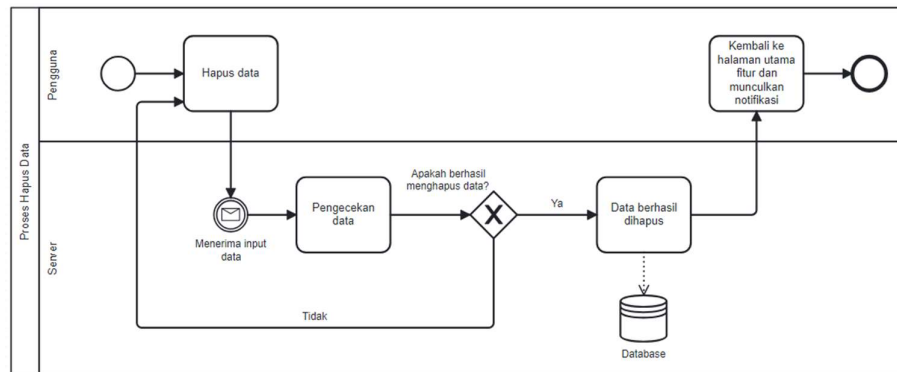


Gambar 4.9. Alur Proses Edit Data

#### 4.2.7. Proses Hapus Data

Proses hapus dapat diakses pada fitur gudang, *supplier*, *customer*, dan *sales person* agar pengguna dapat menghapus data pada fitur tersebut. Pengguna dapat menekan tombol “Delete” yang disediakan pada tabel di halaman utama fitur untuk menghapus baris data tertentu. Jika ditekan, maka perintah penghapusan data akan dikirim ke *server* untuk menghapus data dari *database*. Jika proses ini berhasil dilakukan, maka pengguna diarahkan ke halaman utama fitur dan diberi pemberitahuan bahwa data berhasil dihapus. Jika gagal, maka data pada *database* tidak akan dihapus.

dan dimunculkan notifikasi bahwa data gagal diterapkan penghapusan. Alur dari proses hapus data dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



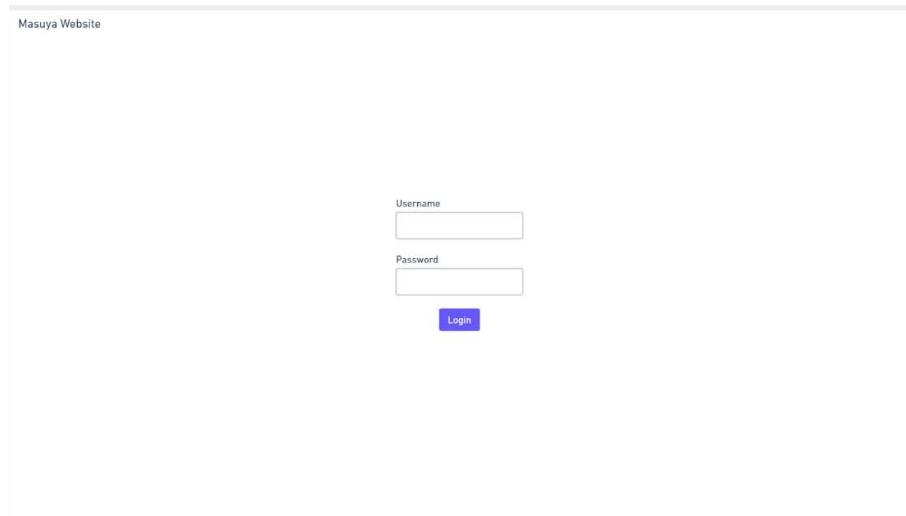
Gambar 4.10. Alur Proses Hapus Data

### 4.3. Desain *User Interface*

Bagian ini menampilkan desain *user interface* untuk semua halaman yang ada pada sistem. Desain dari masing-masing halaman beserta penjelasannya telah dijabarkan sebagai berikut:

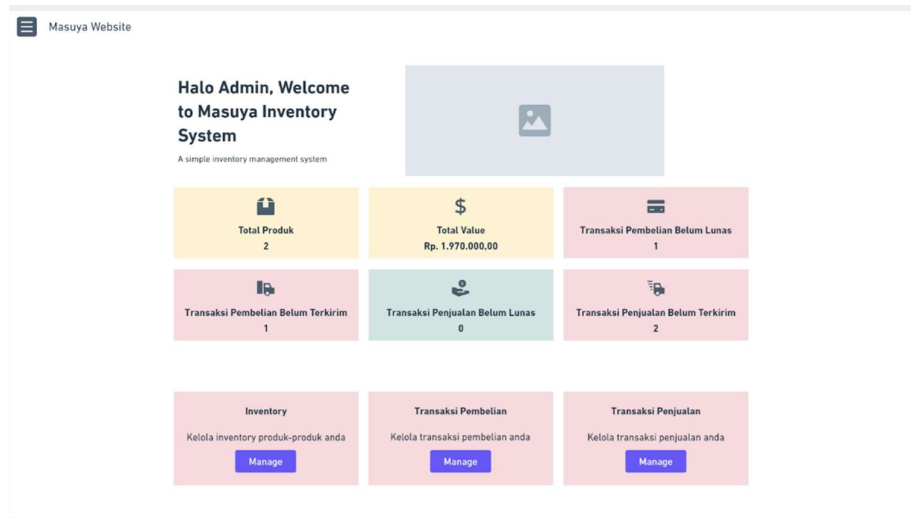
#### 4.3.1. Halaman *Login*

Halaman *login* digunakan oleh pengguna untuk mengakses aplikasi dengan memasukkan nama dan *password*. Fitur ini menjamin keamanan data pengguna pada sistem. Desain halaman *login* dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

The image shows a login form for a website titled "Masuya Website". The form is centered on a light gray background. It consists of two input fields: "Username" and "Password", each with a small label above it. Below the "Password" field is a blue "Login" button. The entire form is enclosed in a thin gray border.Gambar 4.11. Desain Halaman *Login*

#### 4.3.2. Halaman *Home*

Halaman *home* dapat diakses oleh pengguna setelah *login* berhasil dilakukan. Halaman utama ini menyajikan informasi mengenai *inventory* dan transaksi serta navigasi menuju halaman lainnya. *Admin* dapat melihat informasi jumlah total produk pada perusahaan, harga jual total semua barang, jumlah transaksi pembelian yang belum lunas, jumlah transaksi pembelian yang belum terkirim, jumlah transaksi penjualan yang belum lunas, serta jumlah transaksi penjualan yang belum terkirim. Di bawah semua informasi tersebut, terdapat *card inventory*, transaksi pembelian, dan transaksi penjualan. Jika *admin* menekan tombol “Manage” pada salah satu *card*, maka *admin* akan diarahkan menuju ke halaman tersebut. Desain dari halaman *home* dapat dilihat pada gambar berikut ini.

Gambar 4.12. Desain Halaman *Home*

#### 4.3.3. Halaman *Inventory*

Halaman ini menampilkan kumpulan data barang yang tersedia pada semua gudang perusahaan. Pengguna dapat memantau serta melakukan stok opname barang pada suatu gudang secara langsung. Desain dari halaman *inventory* dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Masuya Website

Inventory Table Filter berdasarkan gudang: All Filter berdasarkan jenis: All

Cari kode/nama barang dd-mm-yyyy Lihat Laporan Stok Opname Sesuai Filter

Kode Barang	Nama Barang	Divisi	Jenis Barang	Tipe Barang	Quantity	Satuan	Harga Jual	Keterangan	Action
A0012M	Sanma L	JAPAN	FROZEN	SEA FOOD JAPAN - FROZEN	10	PCE	Rp. 47.000,00	-	Edit
A0023	Chirimen Jako 1KG	LOCAL	CHILLED	SEA FOOD JAPAN - LOCAL	25	PCK	Rp. 60.000,00	-	Edit

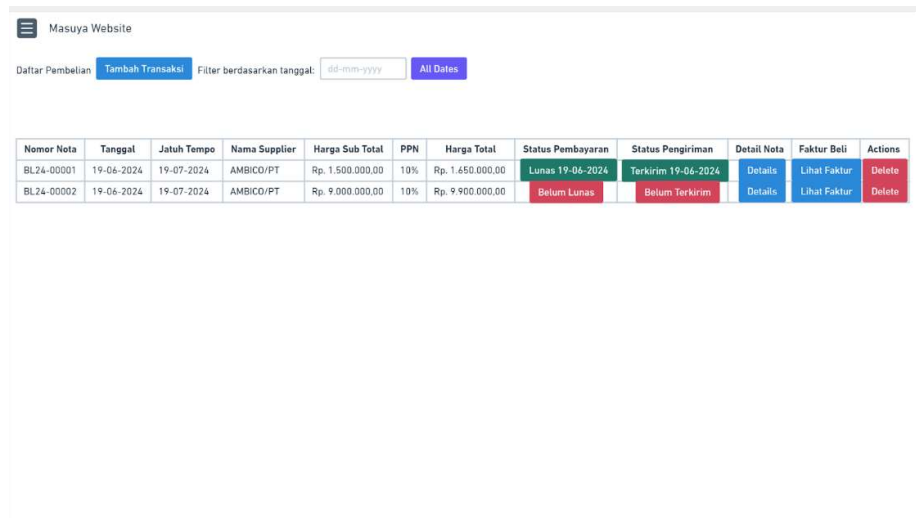
Gambar 4.13. Desain Halaman *Inventory*

#### 4.3.4. Halaman Transaksi Pembelian

Halaman ini menampilkan daftar transaksi pembelian barang dari *supplier*. Pengguna dapat mengakses fitur tambah transaksi melalui tombol “Tambah Transaksi” dan fitur *filter* tabel transaksi berdasarkan tanggal dimulainya transaksi. Tombol “All Dates” berguna untuk menampilkan semua transaksi tanpa *filter* tanggal. Kemudian terdapat fitur ubah status pembayaran melalui tombol “Belum Lunas” dan fitur ubah status pengiriman melalui tombol “Belum Terkirim” dari suatu transaksi. Pada kolom detail nota ditampilkan tombol “Details” untuk menampilkan halaman *detail* pembelian yang berisikan informasi barang yang dibeli pada suatu transaksi. Tombol “Lihat Faktur” digunakan untuk menampilkan faktur beli dalam bentuk PDF. Kemudian terdapat tombol “Delete” yang



digunakan untuk menghapus data transaksi. Desain dari halaman ini dapat dilihat pada gambar di bawah ini.




The screenshot shows a web interface for 'Masuya Website'. At the top, there is a navigation bar with a menu icon and the text 'Masuya Website'. Below this, there is a section for 'Daftar Pembelian' (Purchase List) with a 'Tambah Transaksi' (Add Transaction) button and a filter dropdown set to 'dd-mm-yyyy' with an 'All Dates' button. The main content is a table with the following data:

Nomer Nota	Tanggal	Jatuh Tempo	Nama Supplier	Harga Sub Total	PPN	Harga Total	Status Pembayaran	Status Pengiriman	Detail Nota	Faktur Beli	Actions
BL24-00001	19-06-2024	19-07-2024	AMBICO/PT	Rp. 1.500.000,00	10%	Rp. 1.450.000,00	Lunas 19-06-2024	Terkirim 19-06-2024	Details	Lihat Faktur	Delete
BL24-00002	19-06-2024	19-07-2024	AMBICO/PT	Rp. 9.000.000,00	10%	Rp. 9.900.000,00	Belum Lunas	Belum Terkirim	Details	Lihat Faktur	Delete

Gambar 4.14. Desain Halaman Transaksi Pembelian

#### 4.3.5. Halaman *Detail* Transaksi Pembelian

Halaman ini menampilkan data *detail* dari sebuah transaksi pembelian. Data-data yang ditampilkan terdiri dari kode barang, nama barang, kuantitas pembelian, satuan barang, harga per unit, dan harga total. Desain dari halaman *detail* transaksi pembelian dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Masuya Website

Detail Pembelian - BL24-00001

Kode Barang	Nama Barang	Quantity	Satuan	Harga Per Unit	Harga Total	Kirim Gudang
A0012M	Sanma L	10	PCE	Rp. 35.000,00	Rp. 350.000,00	GUDANG MAHE
A0023	Chirimen Jako 1KG	25	PCK	Rp. 46.000,00	Rp. 1.150.000,00	GUDANG KUTA

Gambar 4.15. Desain Halaman *Detail* Transaksi Pembelian

#### 4.3.6. Halaman Tambah Transaksi Pembelian

Halaman ini digunakan untuk melakukan proses penambahan data transaksi pembelian. Pengguna dapat mengisi data tanggal, *supplier*, dan persentase pajak pertambahan nilai atau PPN. *Detail* berupa informasi barang yang dibeli juga dapat ditambahkan pada halaman ini. Jika pengguna menekan tombol “Tambah Barang”, maka sistem akan menambahkan baris tabel baru agar pengguna dapat menginputkan informasi barang berikutnya. Desain dari halaman tambah transaksi pembelian dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

**Tambah Transaksi Pembelian**

Nomor Nota  
BL24-00003

Tanggal  
23-06-2024

Supplier  
AMBICO/PT

Harga Sub Total  
0

Persen PPN (%)  
Masukkan Nilai PPN  
Contoh input: 10

Harga Total  
0

**Tambah Barang**

Kode Barang	Nama Barang	Quantity Order	Satuan	Harga Per Unit	Harga Total	Kirim Gudang	Hapus
Masukkan Kode Barang	Masukkan Nama Barang	Masukkan Quantity	PCE	Masukkan Harga	0	GUDANG KUTA	Delete

Tambah Barang

Submit

Gambar 4.16. Desain Halaman Tambah Transaksi Pembelian

#### 4.3.7. Halaman Transaksi Penjualan

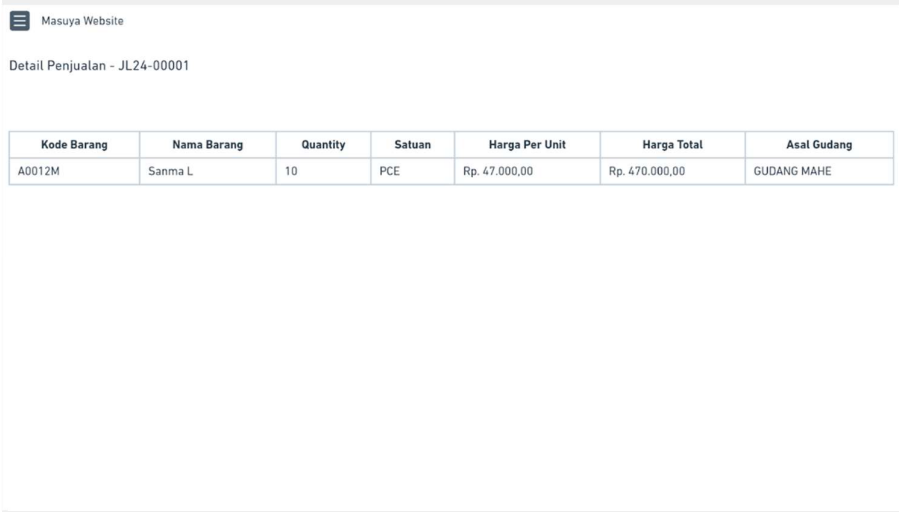
Halaman ini menampilkan daftar transaksi penjualan ke *customer*. Pengguna dapat mengakses fitur tambah transaksi melalui tombol “Tambah Transaksi”, fitur *filter* berdasarkan tanggal, fitur ubah status pembayaran yang dapat diakses melalui tombol “Belum Lunas” dan fitur ubah status pengiriman melalui tombol “Belum Terkirim” dari suatu transaksi, menampilkan data *detail* nota melalui tombol “Details”, serta menampilkan *invoice* melalui tombol “Lihat Invoice”. Desain dari halaman transaksi penjualan dapat dilihat pada gambar berikut ini.

Nomor Nota	Tanggal	Jatuh Tempo	Nama Customer	Alamat Kirim	Harga Sub Total	PPN	Harga Total	Status Pembayaran	Status Pengiriman
JL24-00001	19-06-2024	19-07-2024	104 BAR AND GRILL	JL DANAU POSO 104	Rp. 470.000,00	10%	Rp. 517.000,00	Lunas 19-06-2024	Belum Terkirim
JL24-00002	19-06-2024	19-07-2024	88 SUNARI	BJ. DINAS BANYUALIT	Rp. 1.300.000,00	10%	Rp. 1.430.000,00	Lunas 19-06-2024	Belum Terkirim

Gambar 4.17. Desain Halaman Transaksi Penjualan

#### 4.3.8. Halaman *Detail* Transaksi Penjualan

Halaman ini menampilkan data *detail* dari sebuah transaksi penjualan. Data-data yang ditampilkan terdiri dari kode barang, nama barang, kuantitas pesanan, satuan barang, harga per unit, harga total, serta asal gudang barang yang ingin dijual. Desain dari halaman *detail* transaksi penjualan dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Masuya Website

Detail Penjualan - JL24-00001

Kode Barang	Nama Barang	Quantity	Satuan	Harga Per Unit	Harga Total	Asal Gudang
A0012M	Sanma L	10	PCE	Rp. 47.000,00	Rp. 470.000,00	GUDANG MAHE

Gambar 4.18. Desain Halaman *Detail* Transaksi Penjualan

#### 4.3.9. Halaman Tambah Transaksi Penjualan

Halaman ini digunakan untuk melakukan proses penambahan data transaksi penjualan. Pengguna dapat mengisi data tanggal, *customer*, dan persentase pajak pertambahan nilai atau PPN. *Detail* berupa informasi barang yang dijual juga dapat ditambahkan pada halaman ini. Jika pengguna menekan tombol “Tambah Barang”, maka sistem akan menambahkan baris tabel baru agar pengguna dapat menginputkan informasi barang berikutnya. Desain dari halaman tambah transaksi penjualan dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

**Tambah Transaksi Penjualan**

Nomor Nota  
JL24-00003

Tanggal  
23-06-2024

Customer  
07AM BAKERS CLUB

Harga Sub Total  
0

Persen PPN (%)  
Masukkan Nilai PPN

Contoh input: 10

Harga Total  
0

**Tambah Barang**

Kode Barang	Nama Barang	Quantity Order	Satuan	Harga Per Unit	Harga Total	Gudang	Hapus
Masukkan Kode Barang		Masukkan Quantity	PCE		0	GUDANG KUTA	Delete

Tambah Barang

Submit

Gambar 4.19. Desain Halaman Tambah Transaksi Penjualan

#### 4.3.10. Halaman Log Mutasi

Halaman ini menampilkan informasi barang masuk dan keluar pada setiap gudang dan transaksi. Pada halaman ini disediakan berbagai macam *filter* yang digunakan untuk melihat data mutasi pada tabel berdasarkan kategori tertentu. Pengguna juga dapat mengakses dan mengunduh laporan mutasi stok sesuai *filter*. Desain dari halaman log mutasi dapat dilihat pada gambar berikut ini.

Masuya Website

Daftar Mutasi Stok

Filter berdasarkan gudang:

Filter transaksi:

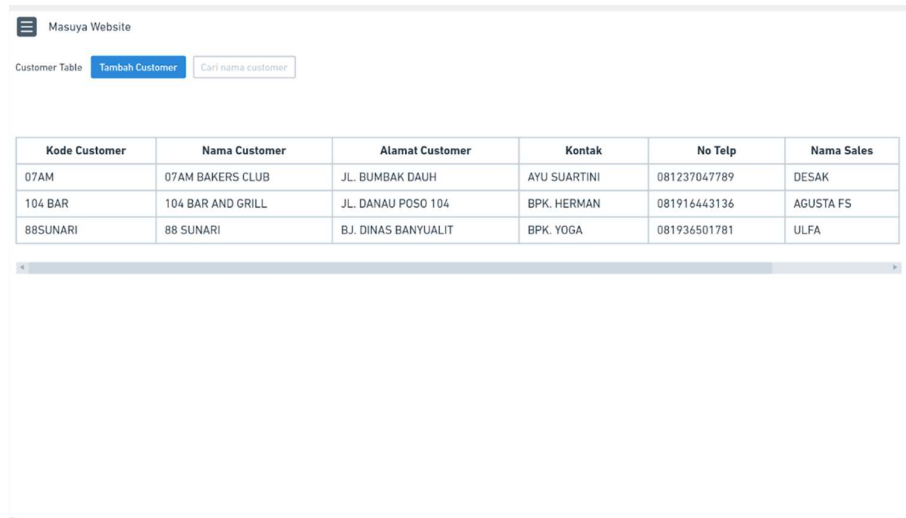
-

Gudang	Nomor Nota	Tanggal Mutasi	Kode Barang	Nama Barang	Satuan	Stok Awal	Masuk	Keluar	Rusak/EXP	Stok Akhir
GUDANG MAHE	BL24-00001	19-06-2024	A0012M	Sanma L	PCE	0	10	0	0	10
GUDANG MAHE	BL24-00001	19-06-2024	A0023	Chirimen Jako 1KG	PCK	0	25	0	0	25

Gambar 4.20. Desain Halaman Log Mutasi

#### 4.3.11. Halaman *Customer*

Halaman ini menampilkan daftar *customer* perusahaan. Pengguna juga dapat menggunakan fitur tambah, *edit*, dan hapus *customer* pada halaman ini. Desain dari halaman *customer* dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Masuya Website

Customer Table [Tambah Customer](#)

Kode Customer	Nama Customer	Alamat Customer	Kontak	No Telp	Nama Sales
07AM	07AM BAKERS CLUB	JL. BUMBAK DAUH	AYU SUARTINI	081237047789	DESAK
104 BAR	104 BAR AND GRILL	JL. DANAU POSO 104	BPK. HERMAN	081916443136	AGUSTA FS
88SUNARI	88 SUNARI	BJ. DINAS BANYUALIT	BPK. YOGA	081936501781	ULFA

Gambar 4.21. Desain Halaman *Customer*

#### 4.3.12. Halaman *Supplier*

Halaman ini menampilkan data *supplier* perusahaan. Pengguna juga dapat mengakses fitur tambah, *edit*, dan hapus *supplier* melalui halaman ini. Desain dari halaman *supplier* dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Masuya Website

Supplier Table [Tambah Supplier](#)

Kode Supplier	Nama Supplier	Alamat Supplier	Kontak	No Telp	Email
AMBICO	AMBICO/PT	JL. DINOYO 35	IBU NATICA	0315675547	natica@ptambico.com

Gambar 4.22. Desain Halaman *Supplier*