

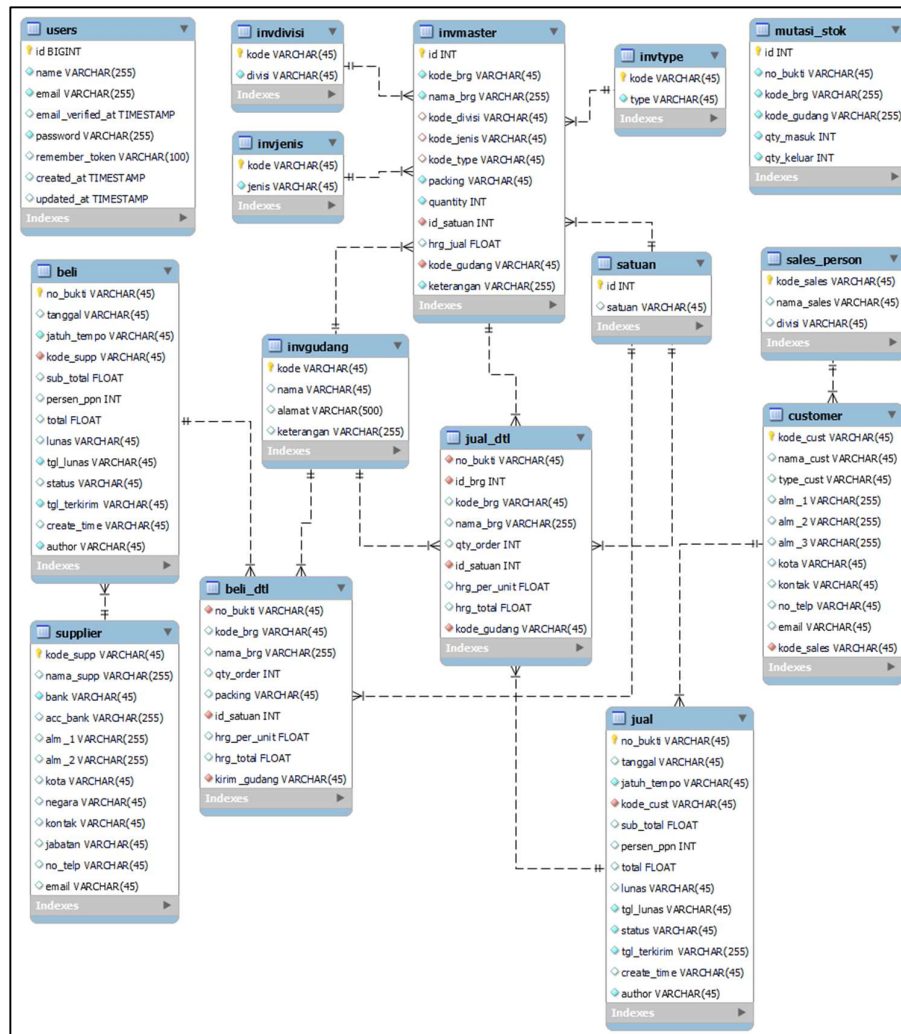
BAB 4

DESAIN SISTEM

Bab ini menjelaskan mengenai desain sistem berdasarkan analisis kebutuhan sistem yang telah dilakukan sebelumnya. Terdapat beberapa desain sistem yang akan dijelaskan. Desain-desain tersebut meliputi desain *database* berupa *Entity Relationship Diagram/ERD*, desain proses sistem pencatatan *inventory* dan transaksi, serta desain *user interface* sistem.

4.1. Desain Database

Desain *database* yang digunakan sistem ditampilkan dalam bentuk *Entity Relationship Diagram/ERD* yang ditunjukkan pada gambar 4.1. Gambar ERD *database* dengan resolusi yang terbaik dapat dilihat pada link <https://drive.google.com/file/d/1WzXEp6hRkn5UwFN1fKOuEAPqIKSX4HX/view?usp=sharing>



Gambar 4.1. Desain ERD Database

Deskripsi ERD:

1. Entitas *users* menyimpan data *user* untuk proses *login*. Terdapat 3 buah atribut yang digunakan pada tabel ini. Atribut-atribut tersebut terdiri dari *id* sebagai *primary key*, berikutnya terdapat atribut *name* dan juga *password*.

2. Entitas *invmaster* menyimpan data barang dari semua gudang. Tabel ini memiliki 12 buah atribut. Kolom yang disediakan yakni *id* sebagai *primary key*, berikutnya ada *kode_brg*, *nama_brg*, *kode_jenis*, *kode_divisi*, *kode_type*, *packing*, *quantity*, *id_satuan*, *hrng_jual*, *kode_gudang*, dan keterangan.
3. Entitas *invjenis* menyimpan data jenis barang. Terdapat 2 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut yang digunakan berupa kode dan nama jenis.
4. Entitas *invdivisi* menyimpan data divisi barang. Terdapat 2 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut pada entitas ini terdiri dari kode dan nama divisi.
5. Entitas *invgudang* menyimpan data gudang yang menjadi lokasi disimpannya kumpulan barang. Terdapat 4 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut yang digunakan terdiri dari kode, nama, alamat, dan keterangan.
6. Entitas *invtype* menyimpan data tipe barang. Terdapat 2 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut yang digunakan yakni kode dan nama tipe.
7. Entitas *beli* menyimpan data transaksi pembelian barang dari *supplier*. Terdapat 12 atribut yang disediakan pada tabel ini. Masing-masing atribut tersebut terdiri dari *no_bukti*, tanggal, *jatuh_tempo*, *kode_supp*, *sub_total*, *persen_ppn*, total, lunas, *tgl_lunas*, status, *tgl_terkirim*, dan *author*.

8. Entitas *beli_dtl* menyimpan data *detail* dari masing-masing transaksi pembelian. Terdapat 9 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut yang dilibatkan berupa *no_bukti*, *kode_brg*, *nama_brg*, *qty_order*, *packing*, *id_satuan*, *hrp_per_unit*, *hrp_total*, dan *irim_gudang*.
9. Entitas *customer* menyimpan data pelanggan yang akan membeli barang dari perusahaan. Terdapat 11 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut yang digunakan terdiri dari *kode_cust*, *nama_cust*, *type_cust*, *alm_1*, *alm_2*, *alm_3*, kota, kontak, *no_telp*, email, dan *kode_sales*.
10. Entitas jual menyimpan data transaksi penjualan barang ke *customer*. Terdapat 12 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut yang dilibatkan berupa *no_bukti*, tanggal, *jatuh_tempo*, *kode_cust*, *sub_total*, *persen_ppn*, total, lunas, *tgl_lunas*, status, *tgl_terkirim*, dan *author*.
11. Entitas *jual_dtl* menyimpan data *detail* dari masing-masing transaksi penjualan. Terdapat 9 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut yang digunakan terdiri dari *no_bukti*, *id_brg*, *kode_brg*, *nama_brg*, *qty_order*, *id_satuan*, *hrp_per_unit*, *hrp_total*, dan *kode_gudang*.
12. Entitas *sales_person* menyimpan data *sales person* untuk masing-masing *customer*. Terdapat 3 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut yang digunakan yakni *kode_sales*, *nama_sales*, dan divisi.
13. Entitas satuan menyimpan data satuan barang. Terdapat 2 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut yang digunakan terdiri dari *id* dan nama satuan.

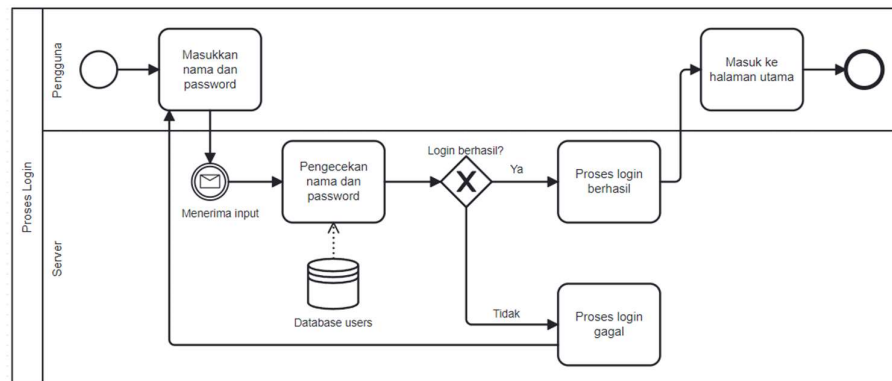
14. Entitas *supplier* menyimpan data *supplier* yang akan dihubungi oleh perusahaan untuk membeli barang. Terdapat 12 atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut-atribut tersebut terdiri dari *kode_supp*, *nama_supp*, *bank*, *acc_bank*, *alm_1*, *alm_2*, *kota*, *negara*, *kontak*, *jabatan*, *no_telp*, dan *email*.
15. Entitas *mutasi_stok* menyimpan data jumlah barang masuk dan keluar pada suatu transaksi. Terdapat 6 buah atribut yang disediakan pada tabel ini. Atribut-atribut tersebut terdiri dari *id*, *no_bukti*, *kode_brg*, *kode_gudang*, *qty_masuk*, dan *qty_keluar*.

4.2. Desain Proses

Bagian ini menjabarkan desain proses pada sistem pencatatan *inventory* dan transaksi pembelian serta penjualan yang terdiri dari beberapa proses yakni:

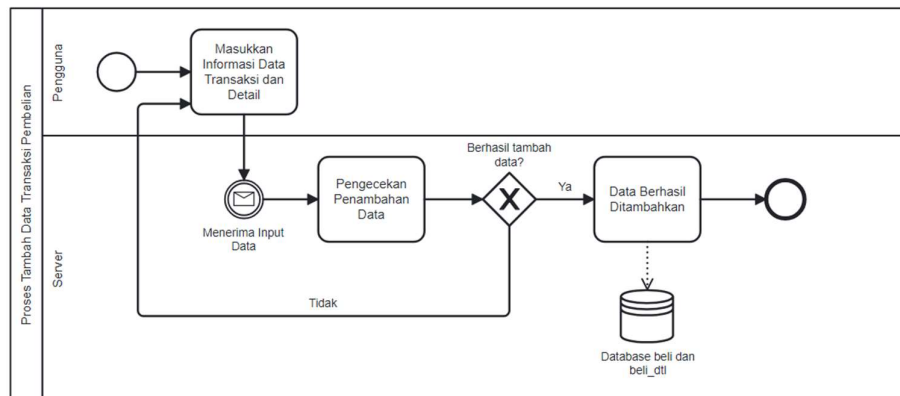
4.2.1. Proses *Login*

Proses *login* user diawali dengan menginputkan nama dan *password* pengguna yang terdaftar untuk kemudian dilakukan pengecekan oleh *server*. Jika data pengguna ditemukan, maka proses *login* dinyatakan berhasil dan pengguna akan diarahkan menuju halaman utama. Jika data pengguna tidak ditemukan, maka proses dinyatakan gagal dan pengguna harus mengulangi proses *login* dari awal. Desain alur proses *login* dapat dilihat pada gambar 4.2 di bawah ini.

Gambar 4.2. Alur Proses *Login*

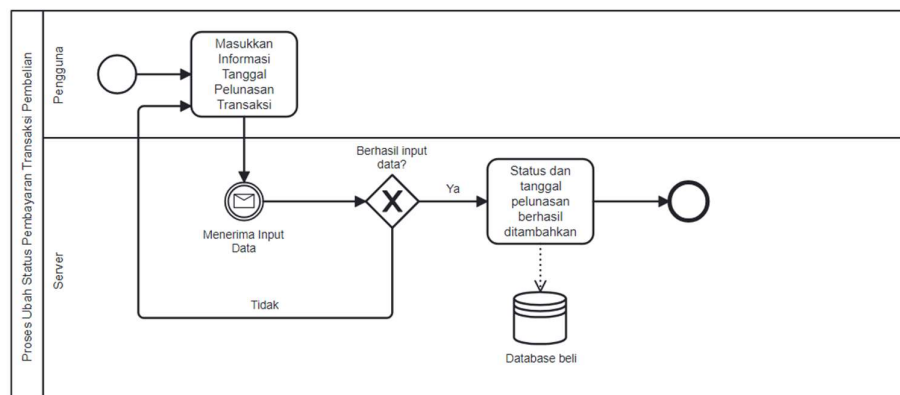
4.2.2. Proses Pencatatan Transaksi Pembelian

Proses penambahan data transaksi pembelian diawali dengan pengguna melakukan penambahan pada sistem dengan menginputkan informasi transaksi serta *detail* barang yang dibeli berdasarkan *invoice* dari *supplier*. Jika proses penambahan data berhasil, maka sistem akan memunculkan notifikasi dan informasi disimpan ke *database*. Jika gagal, maka dimunculkan notifikasi yang menyatakan bahwa proses penambahan gagal dan informasi yang diinputkan tidak akan disimpan ke *database* sehingga harus menginputkan data dari awal. Desain dari alur proses tambah transaksi pembelian dapat dilihat pada gambar 4.3 berikut ini.



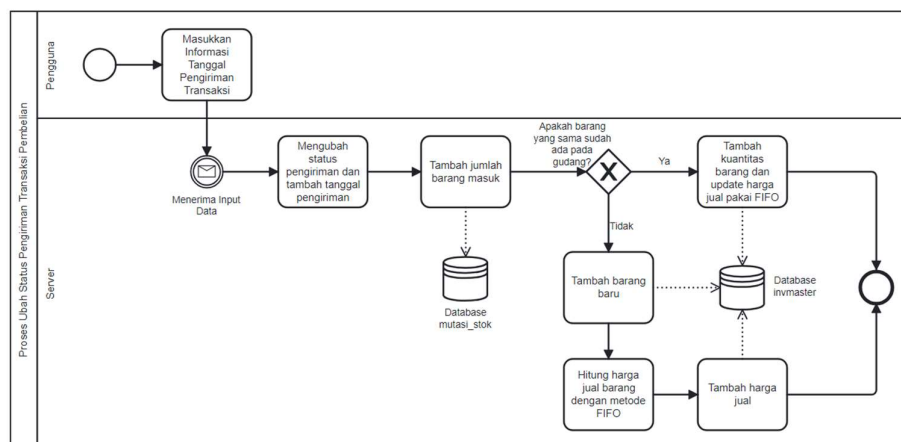
Gambar 4.3. Alur Proses Penambahan Data Transaksi Pembelian

Jika perusahaan telah membayar biaya pembelian barang dari suatu *supplier*, dapat dilakukan perubahan status pembayaran dari belum lunas menjadi lunas. Tanggal pelunasan transaksi juga akan dicatat dan disimpan oleh sistem. Jika proses pengubahan berhasil, maka status lunas dan tanggal pembayaran akan disimpan ke *database*. Jika gagal, maka harus mengulangi proses dari awal. Alur dari proses pengubahan status pembayaran menjadi lunas dapat dilihat pada gambar 4.4.



Gambar 4.4. Alur Proses Ubah Status Pembayaran pada Transaksi Pembelian

Selain itu, jika barang dari *supplier* telah sampai ke gudang perusahaan, dapat dilakukan juga perubahan status pengiriman dari belum terkirim menjadi sudah terkirim. Tanggal dikirimnya barang juga akan disimpan ke *database*. Setelah sistem mengubah status pengiriman, dilakukan proses penginputan informasi jumlah barang yang masuk ke setiap gudang. Setelah itu, dilakukan pengecekan jika informasi barang yang sama telah ada pada sistem, maka dilakukan penambahan kuantitas barang tersebut dan *update* harga jual menggunakan metode FIFO. Jika barang belum ada pada sistem, maka dilakukan penambahan data barang baru dan dilakukan penghitungan harga jual barang berdasarkan harga beli, jumlah barang yang dibeli, serta jumlah stok pada gudang menggunakan metode FIFO. Sistem kemudian menambahkan atau *update* harga jual barang. Alur dari proses pengubahan status pengiriman hingga menghitung harga jual barang dapat dilihat pada gambar 4.5.

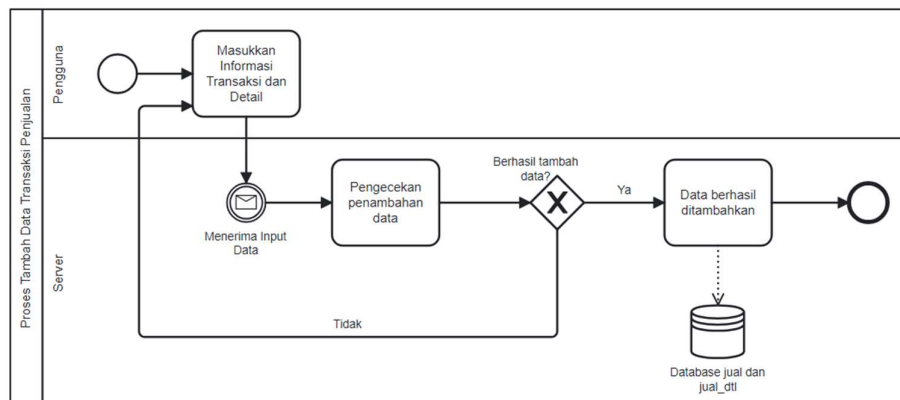


Gambar 4.5. Alur Proses Ubah Status Pengiriman Hingga Hitung Harga

Jual Barang pada Transaksi Pembelian

4.2.3. Proses Pencatatan Transaksi Penjualan

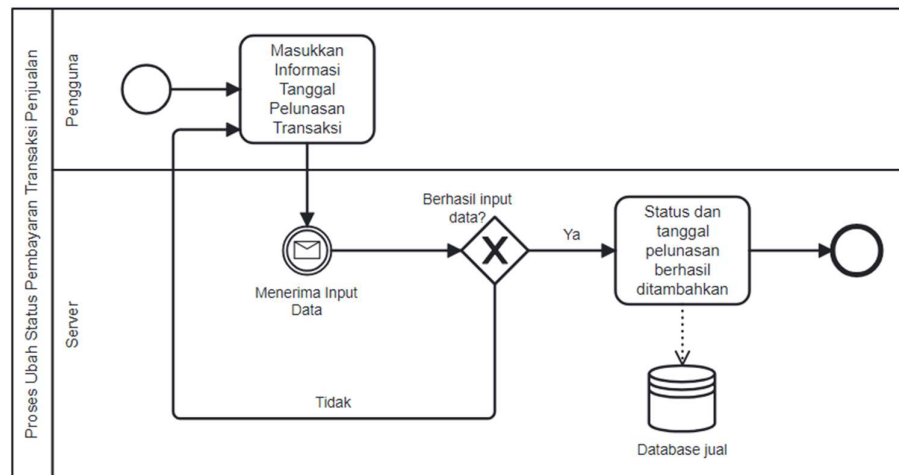
Proses penambahan transaksi penjualan dilakukan dengan menginputkan data transaksi serta detail berupa barang yang akan dijual ke *customer* melalui transaksi tersebut. Jika proses *input* transaksi penjualan berhasil, maka data akan disimpan ke *database*. Sedangkan jika gagal, maka proses penambahan transaksi beserta *detail* harus diulang kembali karena data tidak akan disimpan ke *database*. Alur dari proses penambahan transaksi penjualan serta *detail* barang terkait dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.6. Alur Proses Penambahan Data Transaksi Penjualan

Jika *customer* telah membayar biaya pembelian dari perusahaan, dilakukan pengubahan status pembayaran dari belum lunas menjadi lunas. Tanggal pelunasan transaksi juga akan disimpan oleh sistem. Jika proses pengubahan berhasil, maka status lunas dan tanggal pembayaran akan disimpan ke *database*. Jika gagal, maka harus memasukkan tanggal

pelunasan dari awal. Alur dari proses pengubahan status pembayaran menjadi lunas dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

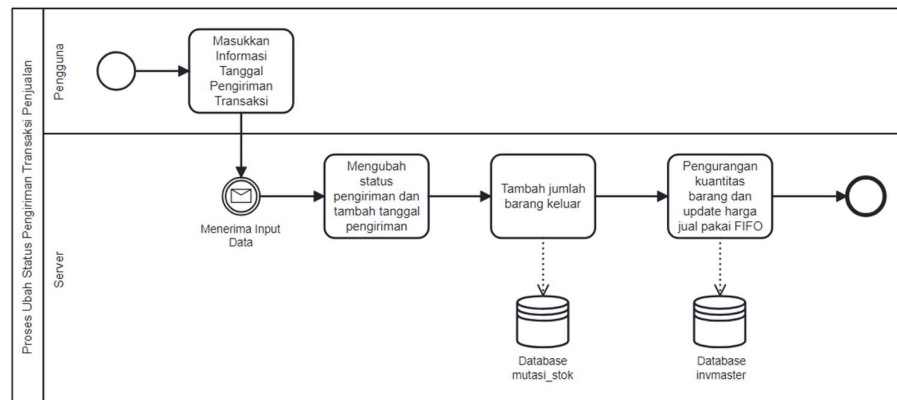


Gambar 4.7. Alur Proses Ubah Status Pembayaran pada Transaksi

Penjualan

Jika barang yang dijual telah sampai ke tempat *customer*, dilakukan perubahan status pengiriman dari belum terkirim menjadi sudah terkirim. Tanggal dikirimnya barang juga akan disimpan ke *database*. Setelah sistem mengubah status pengiriman, dilakukan proses penginputan informasi jumlah barang yang keluar dari setiap gudang. Selanjutnya, sistem akan mengurangi kuantitas barang yang dijual tersebut dan dilakukan proses *update* harga jual barang menggunakan metode FIFO. Sistem kemudian menyimpan perubahan harga jual barang pada *database*. Alur dari proses

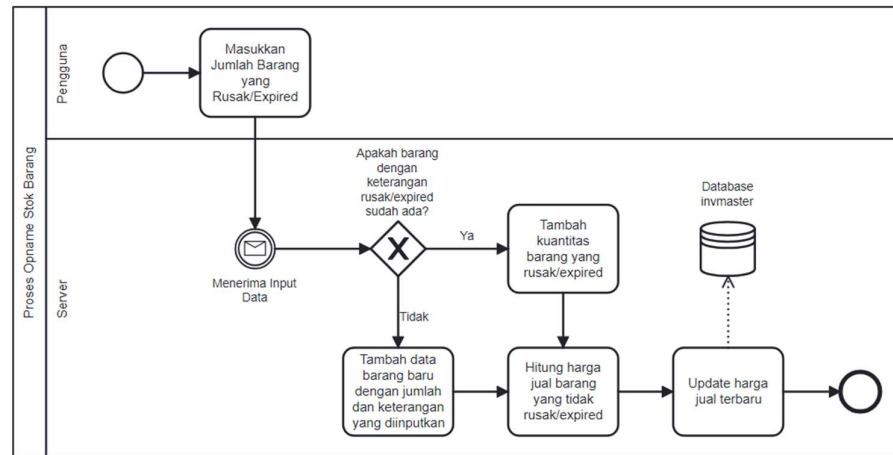
pengubahan status pengiriman hingga mengupdate harga jual barang dapat dilihat pada gambar di bawah ini.



Gambar 4.8. Alur Proses Ubah Status Pengiriman Hingga *Update* Harga Jual Barang pada Transaksi Penjualan

4.2.4. Proses Opname Stok Barang

Proses opname stok barang akan dilakukan jika terdapat beberapa barang yang rusak atau *expired*. Proses ini diawali dengan menginputkan jumlah barang yang rusak atau *expired*. Kemudian dilakukan pengecekan jika data barang rusak atau *expired* dari barang tersebut sudah ada pada sistem, maka dilakukan penambahan kuantitas pada barang tersebut yang memiliki keterangan sama. Jika belum ada, maka dilakukan penambahan data barang dengan kuantitas dan keterangan yang diinputkan sebelumnya. Setelah itu, dilakukan proses *update* harga jual yang hanya melibatkan jumlah stok barang yang tidak rusak atau *expired*. Harga jual baru tersebut kemudian disimpan ke *database*. Alur dari proses opname stok barang telah dijabarkan pada gambar di bawah ini.

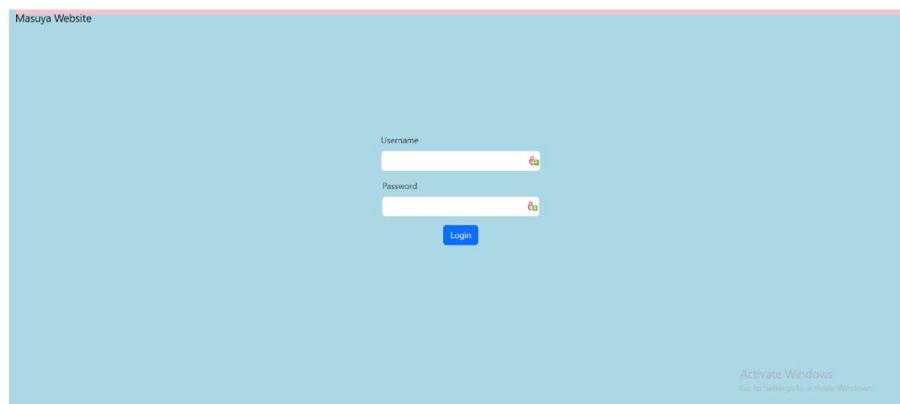


Gambar 4.9. Alur Proses Opname Stok Barang

4.3. Desain *User Interface*

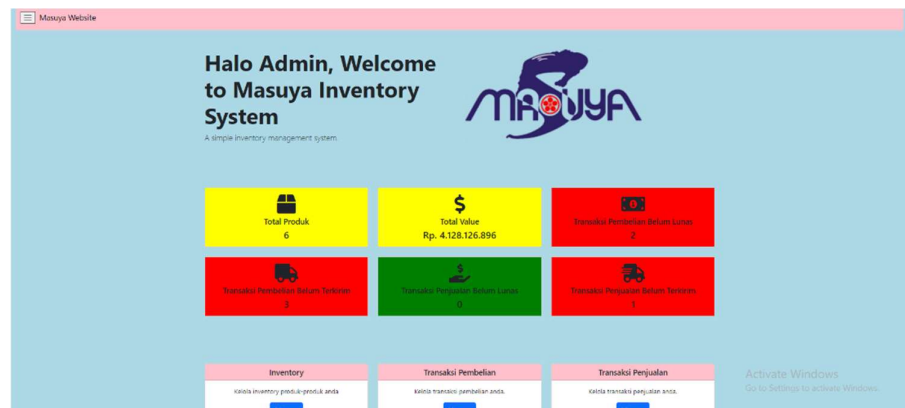
4.3.1. Halaman *Login*

Halaman *login* digunakan oleh pengguna untuk mengakses aplikasi dengan menginputkan nama dan *password*. Fitur ini menjamin keamanan data pengguna pada sistem. Desain halaman *login* dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Gambar 4.10. Desain Halaman *Login*

4.3.2. Halaman *Home*

Halaman *home* dapat diakses oleh pengguna setelah *login* berhasil dilakukan. Halaman utama ini menyajikan informasi mengenai *inventory* dan transaksi serta navigasi menuju halaman lainnya. Desain dari halaman *home* dapat dilihat pada gambar berikut ini.



Gambar 4.11. Desain Halaman *Home*

4.3.3. Halaman *Master*

Halaman ini menampilkan kumpulan data barang yang tersedia pada perusahaan. Pengguna dapat memantau serta melakukan opname stok barang dari semua gudang secara langsung. Desain dari halaman *master* dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Masuya Website

Master Table Filter berdasarkan gudang: All Filter berdasarkan jenis: All Cari kode/nama barang

Kode Barang	Nama Barang	Divisi	Jenis Barang	Tipe Barang	Packing	Quantity	Satuan	Harga Jual	Gudang	Keterangan	Actions	Hapus
A001M	Saima L	JAPAN	FROZEN	SEA FOOD JAPAN - FROZEN	55x7.5KG	600	PCE	Rp. 1.275.560	Gudang MAHE	-	Edit Opsname	Delete
A001M	KIKKOMAN Shoyu 1.6LTR	JAPAN	DRY	KIKKOMAN - 16L & 1.6L	6x1.6LTR	5400	PCE	Rp. 480.000	Gudang MAHE	23.6CMX33.5CMX31CM	Edit Opsname	Delete
A0023	Chirimen Jako 1KG	LOCAL	FROZEN	SEA FOOD JAPAN - LOCAL	6x1KG	210	PCK	Rp. 1.187.840	Gudang KUTA	-	Edit Opsname	Delete
A004M	BULLDOG Tonkatsu Sauce 1.8LTR	JAPAN	DRY	PACIFIC TRADING - DRY	6x1.8LTR	4372	PCE	Rp. 563.512	Gudang MAHE	-	Edit Opsname	Delete
A0087	Dory Filet Frozen 1KG	WESTERN	FROZEN	PACIFIC TRADING - DRY	10x1KG	20	PCE	Rp. 487.500	Gudang MAHE	-	Edit Opsname	Delete

1 2 3

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4.12. Desain Halaman *Master*

4.3.4. Halaman Transaksi Pembelian

Halaman ini menampilkan daftar transaksi pembelian barang dari *supplier*. Pengguna juga dapat mengakses fitur ubah status pembayaran dan pengiriman dari suatu transaksi melalui halaman ini. Desain dari halaman ini dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Masuya Website

Daftar Pembelian [Tambah Transaksi](#) Filter berdasarkan tanggal: dd-mm-yyyy All Data

Nomor Nota	Tanggal	Jatuh Tempo	Nama Supplier	Harga Sub Total	PPN	Harga Total	Status Pembayaran	Status Pengiriman	Detail Nota	Faktur Beli	Actions
BL24-00006	10-06-2024	10-07-2024	PT. ANEKA KONSUMSI SELERA INTERNASIONAL (Big Farm)	Rp. 4.057.960.000	10%	Rp. 4.463.746.000	Lunas tanggal 10-06-2024	Terkirim tanggal 11-06-2024	Detail	Libat Faktur	Delete
BL24-00007	10-06-2024	10-07-2024	PT. PASTI KLIN INDONESIA	Rp. 1.250.000	10%	Rp. 1.375.000	Lunas tanggal 10-06-2024	Terkirim tanggal 11-06-2024	Detail	Libat Faktur	Delete
BL24-00001	09-06-2024	09-07-2024	AMBIKOPT	Rp. 430.000	10%	Rp. 473.000	Lunas tanggal 09-06-2024	Terkirim tanggal 09-06-2024	Detail	Libat Faktur	Delete
BL24-00002	09-06-2024	09-07-2024	PT. ANEKA KONSUMSI SELERA INTERNASIONAL (Big Farm)	Rp. 31.889.000	10%	Rp. 35.077.900	Lunas tanggal 09-06-2024	Terkirim tanggal 09-06-2024	Detail	Libat Faktur	Delete
BL24-00003	09-06-2024	09-07-2024	AMBIKOPT	Rp. 240.000	10%	Rp. 264.000	Lunas tanggal 09-06-2024	Terkirim tanggal 10-06-2024	Detail	Libat Faktur	Delete

1 2 3

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4.13. Desain Halaman Transaksi Pembelian

4.3.5. Halaman *Detail* Transaksi Pembelian

Halaman ini menampilkan data *detail* dari sebuah transaksi pembelian. Desain dari halaman detail transaksi pembelian dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Masaya Website

Detail Pembelian - BL24-00001

Kode Barang	Nama Barang	Quantity	Satuan	Harga Per Unit	Harga Total
WY100000003A	SIM Bread Sub Roll Wheat	40	CTN	Rp. 15.000	Rp. 600.000
WY100000005	SIM Cookies Chocolate Chips	11	CTN	Rp. 22.000	Rp. 242.000
WY1000000112A	SIM Mushroom Soup(Onk3000)	10	CTN	Rp. 22.000	Rp. 220.000
WY1000000085	SIM Slice Rack Olives Gnci	5	CTN	Rp. 30.000	Rp. 150.000

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4.14. Desain Halaman *Detail* Transaksi Pembelian

4.3.6. Halaman Tambah Transaksi Pembelian

Halaman ini digunakan untuk melakukan proses penambahan data transaksi. *Detail* berupa informasi barang yang dibeli juga dapat ditambahkan pada halaman ini. Desain dari halaman tambah transaksi pembelian dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Masaya Website

Tambah Transaksi Pembelian

Nomor Note: BL24-00001

Tanggal: 11-09-2024

Penjual: AMBICOPT

Harga Sub Total: 0

Pembelian (Rp):

Masukkan Nilai (Rp):

Contoh input: 10

Harga Total: 0

Tambah Barang

Kode Barang	Nama Barang	Quantity Order	Packing	Satuan	Harga Per Unit	Harga Total	Kirim Gudang	Wapas
Masukkan kode B	Masukkan nama	Masukkan Qty	Masukkan Packing	CTN	Masukkan harga	0	OUTSALES	Submit

Tambah Barang

Submit

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4.15. Desain Halaman Tambah Transaksi Pembelian

4.3.7. Halaman Transaksi Penjualan

Halaman ini menampilkan daftar transaksi penjualan ke *customer*. Pengguna dapat mengakses fitur ubah status pembayaran dan pengiriman

dari suatu transaksi melalui halaman ini. Desain dari halaman transaksi penjualan dapat dilihat pada gambar berikut ini.

Daftar Penjualan

Tambah Transaksi Filter berdasarkan tanggal: dd-mm-yyyy All Dates

Nomor Nota	Tanggal	Jatuh Tempo	Nama Customer	Alamat Kirim	Harga Sub Total	PPN	Harga Total	Status Pembayaran	Status Pengiriman	Detail Nota	Invoice	Actions
JL24-00005	10-05-2024	10-07-2024	OTAM BAKERS CLUB	JL. BUMBAK DAUHI NO 88, KEROBOKAN, KOTA UTARA, BADUNG BALI	Rp. 750.000	10%	Rp. 825.000	Lunas tanggal 11-06-2024	Terkirim tanggal 11-06-2024	Detail	Utlah Invoice	Delete
JL24-00006	10-05-2024	10-07-2024	104 BAR AND GRILL	JL. DANAU POSO 104, SANUR, DENPASAR, BALI	Rp. 721.155	10%	Rp. 793.270	Lunas tanggal 12-06-2024	Terkirim tanggal 12-06-2024	Detail	Utlah Invoice	Delete
JL24-00002	08-05-2024	08-07-2024	88 SUNARI	SJ. DINAS BANYUALIT, KALIBURBUK BULLENG, BALI	Rp. 15.944.500	10%	Rp. 17.539.000	Lunas tanggal 08-06-2024	Terkirim tanggal 09-06-2024	Detail	Utlah Invoice	Delete
JL24-00003	08-05-2024	08-07-2024	104 BAR AND GRILL	JL. DANAU POSO 104, SANUR, DENPASAR, BALI	Rp. 180.000	10%	Rp. 198.000	Lunas tanggal 08-06-2024	Terkirim tanggal 09-06-2024	Detail	Utlah Invoice	Delete
JL24-00004	08-06-2024	08-07-2024	OTAM BAKERS CLUB	JL. BUMBAK DAUHI NO 88, KEROBOKAN, KOTA UTARA, BADUNG BALI	Rp. 6.130.800	10%	Rp. 6.743.880	Lunas tanggal 10-06-2024	Belum Terkirim	Detail	Utlah Invoice	Delete

1 2

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4.16. Desain Halaman Transaksi Penjualan

4.3.8. Halaman *Detail* Transaksi Penjualan

Halaman ini menampilkan data *detail* dari sebuah transaksi penjualan. Desain dari halaman *detail* transaksi penjualan dapat dilihat pada gambar berikut ini.

Detail Penjualan - JL24-00004

Kode Barang	Nama Barang	Quantity	Satuan	Harga Per Unit	Harga Total	Asal Gudang
A004M	BULI DOG Tonkatsu Sauce 1.8LTR	8	PCF	Rp. 751.350	Rp. 6.010.800	GUDANG MAHE
A0090	SFM Bread Sub Roll Wheat	5	CTN	Rp. 24.000	Rp. 120.000	GUDANG MAHE

1

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4.17. Desain Halaman *Detail* Transaksi Penjualan

4.3.9. Halaman Tambah Transaksi Penjualan

Halaman ini digunakan untuk melakukan proses penambahan data transaksi. *Detail* penjualan juga dapat ditambahkan pada halaman ini.

Desain dari halaman tambah transaksi penjualan dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Tambah Transaksi Penjualan

Nomor Nota: 0124-00007

Tanggal: 11-08-2024

Customer: STAGOR BAKERS CLUB

Harga Sub Total: 0

Pemas PPN (0): 0

Masukkan Nilai PPN:

Jumlah Input: 0

Harga Total: 0

Tambah Barang

Kode Barang	Nama Barang	Quantity Order	Satuan	Harga Per Unit	Harga Total	Gudang	Pages
Masukkan Kode Barang		Masukkan Quantity	BGR		0	INLEANG KITA	Customer

Tambah Barang

Simpan

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4.18. Desain Halaman Tambah Transaksi Penjualan

4.3.10. Halaman *Customer*

Halaman ini menampilkan daftar *customer* perusahaan. Pengguna juga dapat menggunakan fitur tambah, *edit*, dan hapus *customer* pada halaman ini. Desain dari halaman *customer* dapat dilihat pada gambar berikut ini.

Customer Table Tambah Customer Cari nama customer

Kode Customer	Nama Customer	Tipe Customer	Alamat Customer	Kota	Kontak	No Telp	Nama Sales	Actions
07AM	07AM BAKERS CLUB	BAKERY	JL. BUMBAK DAUH NO.88, KEROBOKAN, KUTA UTARA, BADUNG BALI	KEROBOKAN	AYU SUARTINI	0812 37047789	DESAK	Edit Delete
104 BAR	104 BAR AND GRILL	RESTAURANT WESTERN	JL. DANAU POSO 104, SANUR, DENPASAR, BALI	DENPASAR	BPK-HERMAN	0819 1644 3136	AGUSTA FS	Edit Delete
BBSUNARI	88 SUNARI	MINI MARKET	BJ. DINAS BANYUALIT, KALIBUKUR BULELENG, BALI	SINGARAJA	BPK YOGA	08193 6501871	ULFA	Edit Delete

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4.19. Desain Halaman *Customer*

4.3.11. Halaman *Supplier*

Halaman ini menampilkan data *supplier* perusahaan. Pengguna juga dapat mengakses fitur tambah, *edit*, dan hapus *supplier* melalui halaman ini. Desain dari halaman *supplier* dapat dilihat pada gambar di bawah ini.

Masuya Website

Supplier Table [tambah Supplier](#) [Cari nama supplier](#)

Kode Supplier	Nama Supplier	Bank	Nomor Rekening	Alamat Supplier	Kota	Negara	Kontak	Jabatan	No Telp	Email	Actions
AMBICO	AMBICO PT	Permata	4683801553	JL. DINYOYO 35, SURABAYA, JAWA TIMUR 60265	SURABAYA	INDONESIA	IBU NATICA	-	0315675547	natica@ptambico.com	Edit Delete
ANEKA	PT. ANEKA KONSUMSI SELERA INTERNASIONAL (Big Farm)	Permata	0189977738	KOMPLEKS PERGUDANGAN DAN INDUSTRI SAFE N LOCK G NO. 1570-1571, RANGKAHIDUL, SIDOARJO - JAWA TIMUR	SIDOARJO	INDONESIA	BENNY	-	-	benyfirmen@kansasid.com	Edit Delete
CLEANBEE	PT PASTI KLIN INDONESIA	Permata	4796558888	JALA KALIMAS BARAT NOMOR 57A RT 003 RW 006, KREMBANGAN UTARA, PABEAN CANTIAN	SURABAYA	INDONESIA	Pak Stanford	-	081999090333	pastiking@gmail.com	Edit Delete

Activate Windows
Go to Settings to activate Windows.

Gambar 4.20. Desain Halaman *Supplier*