



JavaScript bad parts

- Faiblement typé
- Précision numérique
- Conversion de type
- Variables globales
- L'enfer des callbacks

0.1 + 0.2

0.30000000000000004

10 == '10'

true

10 + '10'

'1010'

10 - '10'

0

```
console = 'Nintendo'  
console.log('coucou')
```

Uncaught TypeError:  
console.log is not a function

```
load('file1.js', function() {  
  load('file2.js', function() {  
    load('file3.js', function() {  
      load('file4.js', function() {  
        load('file5.js', function() {  
          load('file6.js', function() {  
            load('file7.js', function() {  
              // everything is loaded  
            }  
          }  
        }  
      }  
    }  
  }  
})  
}
```



# Javascript bad parts

- Faiblement typé
- Précision numérique
- Conversion de type
- Variables globales
- L'enfer des callbacks

```
load('file1.js', function() {  
  load('file2.js', function() {  
    load('file3.js', function() {  
      load('file4.js', function() {  
        load('file5.js', function() {  
          load('file6.js', function() {  
            load('file7.js', function() {  
              // everything is loaded  
            }  
          }  
        }  
      }  
    }  
  }  
})  
}
```

# Solutions

- Faiblement typé
- Précision numérique
- Conversion de type
- Variables globales
- L'enfer des callbacks