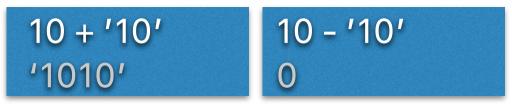


Javascript bad parts

 Faiblement typé · Précision numérique Conversion de type Variables globales L'enfer des callbacks

0.1 + 0.20.30000000000000004

10 == '10' true



console = 'Nintendo' console.log('coucou') **Uncaught TypeError:** console.log is not a function

```
load('file1.js', function() {
load('file2.js', function() {
  load('file3.js', function() {
    load('file4.js', function() {
      load('file5.js', function() {
         load('file6.js', function() {
           load('file7.js', function() {
               // everything is loaded
```

Javascript bad parts

- Faiblement typé
- Précision numérique
- Conversion de type
- Variables globales
- L'enfer des callbacks

```
load('file1.js', function() {
load('file2.js', function() {
  load('file3.js', function() {
    load('file4.js', function() {
      load('file5.js', function() {
         load('file6.js', function() {
           load('file7.js', function() {
              // everything is loaded
```

Solutions

- Faiblement typé
- Précision numérique
- Conversion de type
- Variables globales
- L'enfer des callbacks