

## 法师 LV1 施法

---

你已经入门了奥术魔法，学会了如何施展法术。参见第 7 章有关施法的规则。下述信息将详述如何将这些规则应用于法师法术，法师法术详见本章后文职业描述中的法师法表。

**戏法。**你已知法师法术列表中 3 个你选择的戏法。推荐选择光亮术、法师之手和冷冻射线。每当你完成一次长休时，你都能将通过此特性已知的其中一个戏法替换为另一个你所选择的法师戏法。

当你的法师等级达到 4 级和 10 级时，你都能习得另一个你所选择的法师戏法，如法师特性表中戏法一列所示。

**法术书。**你在法师学徒阶段获取的所有成果汇集于一本独特的书：你的法术书。它是一个重 3 磅的微型物件，内有 100 页，并且只能被你自己或者施展了鉴定术的人阅读。你来决定法术书的外貌和材料，比如一本镶金边的典籍或一堆用麻绳绑在一起的羊皮纸。

这本书包含所有你已知的 1 环以上的法术。它初始记录着 6 道你选择的法师法术。推荐选择侦测魔法、羽落术、法师护甲、魔法飞弹、睡眠术和雷鸣波。

你在 1 级后每获得一个法师等级，就往法术书中添加 2 道你选择的法师法术。每道法术都必须是你当前拥有法术位的环阶，法术位如法师特性表中所示。这些法术是你定期进行奥术研究的成果。

**法术位。**法师特性表显示了你可用于施展 1 环及以上法术的法术位数量。你在完成一次长休时恢复所有已消耗的法术位。

**1 环及以上的准备法术。**你准备可供你以此特性施展的 1 环及更高环阶的法术列表。为此，从书中选择 4 道法术。你必须拥有所选法术环阶的法术位。

已准备法术数量会随你法师等级的提升而增加，如法师特性表中的准备法术一列所示。每当这一列的数字增加时，你选择额外法师法术准备，直至已准备法术的数量与表格中的数字一致。你必须拥有与准备法术的环阶相对应

环阶的法术位。例如，如果你是一位 3 级法师，则你能准备的法术能包括 6 道从你的法术书中选择的一环或二环的法术，随意组合。

如果其他法师特性给了你总是已准备的法术，这些法术不计入你以此法准备的法术数量，但除此以外对你来说都视为法师法术。

**改变你的准备法术。**每当你完成一次长休，你就可以改变你的准备法术列表，将其中任意数量的法术替换为你法术书中的法术。

**施法属性。**你法师法术的施法属性是智力。

**施法法器。**你可以使用奥术法器或你的法术书作为你法师法术的施法法器。

### 扩展与替换法术书

你获得职业等级时添加到法术书中的法术反映了你自己进行的魔法研究，但你可能会在冒险过程中发现其他可以添加至法术书中的法术。例如，你可能在一张法术卷轴中发现一道法师法术，然后将该法术抄到你的法术书中。

**将一道法术抄写到法术书中。**当你发现一道一环或更高环阶的法师法术时，如果它是你能进行准备的法术位环阶且你能抽出时间来抄写它，则你可以将其抄写到你的法术书中。每个法术环阶的抄录过程都需要 2 小时并花费 50gp。在此之后，你就可以像准备法术书中的其他法术一样准备该法术了。

**替换法术书。**你可以将法术从你自己的法术书复制到另一本书中。例如，如果你想制作一本法术书副本的话。这就像将新法术复制到你的法术书中一样，但更快也更简单，因为你已经知道如何施展这些法术。复制过程只需每个法术环阶花费 1 小时和 10gp。

如果你失去了你的法术书，则你可以使用相同的过程将你已准备的法师法术转录到新的法术书中。你仍需要找到新的法术来填满新书的剩余部分。出于这个原因，许多法师都会保留一本备用法术书。

## 法师 LV1    法术位

法师 等级	对应法术环阶的法术位								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	—	—	—	—	—	—	—	—
2	3	—	—	—	—	—	—	—	—
3	4	2	—	—	—	—	—	—	—
4	4	3	—	—	—	—	—	—	—
5	4	3	2	—	—	—	—	—	—
6	4	3	3	—	—	—	—	—	—
7	4	3	3	1	—	—	—	—	—
8	4	3	3	2	—	—	—	—	—
9	4	3	3	3	1	—	—	—	—
10	4	3	3	3	2	—	—	—	—
11	4	3	3	3	2	1	—	—	—
12	4	3	3	3	2	1	—	—	—
13	4	3	3	3	2	1	1	—	—
14	4	3	3	3	2	1	1	—	—
15	4	3	3	3	2	1	1	1	—
16	4	3	3	3	2	1	1	1	—
17	4	3	3	3	2	1	1	1	1
18	4	3	3	3	3	1	1	1	1
19	4	3	3	3	3	2	1	1	1
20	4	3	3	3	3	2	2	1	1

## 法师 LV1 仪式学家

---

你能以仪式施展你法术书中任何带有 仪式 标签的法术。

你不需要准备这些法术，但你以此法施展法术时必须阅读这本书。

## 法师 LV1 奥术回想

---

你学会了通过研读法术书来恢复魔法能量的办法。

你完成一次短休后，可以选择恢复已消耗的法术位。

所恢复的法术位环阶总和不得大于你法师等级的一半（向上取整），且任何一个法术位的环阶都必须小于六环。例如，作为一名 4 级法师时，你可恢复环阶总数最多为 2 的法术位。你可以选择恢复一个二环法术位或两个一环法术位。

此特性一经使用，直到你完成一次长休为止不能再次使用。

## 法师 LV2 学者

---

在学习法术之余，你还对一门学术领域有过专门的研究。从下列技能中选择一项你具有熟练的技能：奥秘、历史、自然或宗教。你获得所选技能的专精。

专精是可以增强你某项技能熟练的使用效果的特性。当你使用具有专精的技能熟练进行一次属性检定，此次检定中加入的熟练加值加倍。如果已有其他特性使你的熟练加值加倍，专精不会有效果。

当你获得专精特性时，你需要选择一项你具有熟练的技能来获得专精。在同一项技能熟练中，你只能应用一次专精特性。

## 法师 LV3 法师子职

---

你获得一个你选择的法师子职：

**防护师、预言师、塑能师和幻术师。**

四个子职在后文职业描述之后详述。子职是一种特化，它会在特定的法师等级为你提供特性。随着你继续获得法师等级，你将随之获得你子职中等于或低于你法师等级的所有特性。

## 法师 LV4 属性值提升

---

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如法师特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。

你无法以本专长将属性值提升超过 20。

**复选。**你可多次选择本专长。

## 法师 LV5 记忆法术

---

每当你完成一次短休时，你可以研究你的法术书，并且将其中一道你以施法特性准备的一环及以上的法术，替换为你法术书中的另一道一环及以上的法术。

## 法师 LV6 法师子职特性

---

获得你所选的法师子职 6 级特性。

## 法师 LV7 无

---

## 法师 LV8 属性值提升

---

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如法师特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

### 属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

**复选。** 你可多次选择本专长。

## 法师 LV9 无

---

## 法师 LV10 法师子职特性

---

获得你所选的法师子职 10 级特性。

## 法师 LV11 无

---

## 法师 LV12      属性值提升

---

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如法师特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

### 属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

**复选。** 你可多次选择本专长。

## 法师 LV13      无

---

## 法师 LV14      法师子职特性

---

获得你所选的法师子职 14 级特性。

## 法师 LV15      无

---

## 法师 LV16      属性值提升

---

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如法师特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

### 属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

**复选。** 你可多次选择本专长。

## 法师 LV17 无

---

## 法师 LV18 法术精通

---

你对特定的法术精熟于心，以至于你可以将其随意施展。  
选择你法术书中的一个施法时间为动作的一环法术和一个二环法术，你总是准备这些法术，且能不消耗法术位地以最低环施展它们。如果你想升环施展这些法术，则你必须像平时一样消耗一个法术位。

每当你完成一次长休时，你可以研究你的法术书并将其中一个法术更换为另一个符合条件的同环阶法术。

## 法师 LV19 传奇恩惠

---

你获得一项传奇恩惠专长或其他一项你选择的适用的专长。  
推荐选择法术召返之恩惠。

## 法师 LV20 招牌法术

---

从你的法术书中选择 2 道三环法术作为你的招牌法术。  
你总是准备这些法术，且能不消耗法术位地以三环施展每道法术各 1 次。  
此特性一经使用，直到完成一次短休或长休都不能再次以此法施展这两道法术。  
如果你想升环施展这些法术，则你必须像平时一样消耗一个法术位。



## 法师防护师 LV3 防护学者

---

从法师法术列表中选择 2 道不高于二环的防护学派法术，并将其免费加入你的法术书中。

此外，每当你在本职业中获得一个新环阶的法术位时，你都能免费将一道法师法术列表中的防护学派法术加入你的法术书中。你所选的法术都必须是你当前拥有法术位的环阶。

## 法师防护师 LV3 奥术守御

---

你可以在自己周围编织魔法来保护自己。

当你消耗法术位施展一道防护学派法术时，你能同时使用该法术的一缕魔力为自己创建一个魔法结界，该结界会持续至你完成一次长休为止。

该结界的最大生命值等同于你法师等级的两倍加上你的智力调整值。

每当你受到伤害时，结界就会代替你承受伤害，如果你有任何抗性或易伤，则应在计算结界承伤之前先结算抗性和易伤。如果该伤害会使结界的生命值降为 0，则你将承受所有剩余伤害。

当结界的生命值为 0 时，它无法吸收伤害，但其魔力仍然存在。

每当你消耗法术位施展一道防护学派法术时，结界就会恢复等同于该法术位环阶两倍的生命值。除此之外，以一个附赠动作，你也可以消耗一个法术位使结界恢复等同于所消耗法术位环阶两倍的生命值。

结界一经创建，直至完成一次长休前都无法被再次创建。

## 法师防护师 LV6 投射守御

---

当 30 尺内一名你可见的生物受到伤害时，你可以用你的反应让你的奥术守御吸收此次伤害。

如果该伤害使结界的生命值降为 0，则被保护的生物将承受所有剩余伤害。如果被保护的生物有任何抗性或易伤，则应在计算结界承伤之前先结算抗性和易伤。

## 法师防护师 LV10 破法者

---

你总是准备了 法术反制 和 解除魔法。此外，你能以一个附赠动作施展解除魔法，且你能在其属性检定中加入你的熟练加值。

你消耗法术位施展其中任意一道法术时，若该法术未能成功阻止法术施展或未能成功解除法术效应，则你用于施展法术反制或解除魔法的法术位不会被消耗。

## 法师防护师 LV14 法术抗性

---

你抵抗法术时进行的豁免检定具有优势，且你对法术造成的伤害具有抗性。

## 法师幻术师 LV3 幻术学者

---

从法师法术列表中选择 2 道不高于二环的幻术学派法术，并将其免费加入你的法术书中。

此外，每当你在本职业中获得一个新环阶的法术位时，你都能免费将一道法师法术列表中的幻术学派法术加入你的法术书中。你所选的法术都必须是你当前拥有法术位的环阶。

## 法师幻术师 LV3 强化幻术

---

你施展幻术学派法术时无需语言成分，且若你施展的幻术学派法术的施法距离大于等于 10 尺，则其施法距离增加 60 尺。

你同时已知次级幻术戏法。如果你已经已知了此戏法，则你习得另一道你选择的法师戏法。此戏法不计入你的已知戏法数。当你施展次级幻术时，可以在一次施法中同时创造出声音和影像，并且你能以一个附赠动作施展它。

## 法师幻术师 LV6 魅影生灵

---

你总是准备了 野兽召唤术 和 妖精召唤术。

你施展其中任意一道法术时，可以选择将其学派变为幻术学派，这会使召唤出的生物变得虚幻。

你可以不消耗法术位地施展这两道法术的幻术版本各一次，但无需法术位地施展这两道法术，会使其召唤出的生物只有一半生命值。

一旦你无需法术位地施展了其中任意一道法术，则直到完成一次长休，你都不能再次以此法施展那道法术。

## 法师幻术师 LV10      幻影化形

---

你能创造一个自身的幻象分身以应对危险。

当一名生物对你发动的一次攻击检定命中时，你可以使用你的反应在攻击者与你之间插入幻象分身。这次攻击对你自动打失，随后幻象分身消失。

此特性一经使用，直到完成一次短休或长休都不能再次使用。你也能通过消耗一道二环或更高环阶的法术位（无需动作）来重获其使用次数。

## 法师幻术师 LV14      亦真亦幻

---

你习得借由将暗影魔法编入你的幻术，从而使其获得半真实效果的秘密。

当你用法术位施展一道幻术学派法术时，你能选择一个属于幻象一部分的非活化非魔法物件，并让该物件化作真实。

你可以在法术持续过程中在自己的回合以一个附赠动作这样做。

该物件将在接下来 1 分钟内保持真实，它在此期间无法造成伤害或赋予任何状态。例如，你可以创造一座横跨峡谷的桥梁幻象，而后将之化作真实，使你的队友能从桥上跨越峡谷。

## 法师预言师 LV3 防护学者

---

从法师法术列表中选择 2 道不高于二环的预言学派法术，并将其免费加入你的法术书中。

此外，每当你在本职业中获得一个新环阶的法术位时，你都能免费将一道法师法术列表中的预言学派法术加入你的法术书中。你所选的法术都必须是你当前拥有法术位的环阶。

## 法师预言师 LV3 预兆

---

预知未来的片段开始在你意识中闪过。

每当你完成一次长休时，掷 2 次 d20 并记录其结果。你能用其中一个预言骰替换任何你或一个你能看见的生物进行的 d20 挑战。你必须在检定进行前选择这样做，且你每回合只能以这种方式替换一次检定。

每个预言骰只能被使用一次。当你完成一次长休时，你失去所有未消耗的预言骰。

## 法师预言师 LV6 专业预言

---

施展预言学派法术对你来说是如此容易，以至于其只会占用你施法努力中的一小部分。

你消耗法术位施展一个环阶为二环或更高的预言学派法术时，可以恢复一个已消耗的法术位。所恢复的法术位环阶必须低于你正施展的预言学派法术，且不高于五环。

## 法师预言师 LV10      天眼通

---

你可以增强你的察觉能力。以一个附赠动作，从以下增益中选择其一，其会持续至你开始一次短休或长休。你不能在完成一次短休或长休前再次使用这个特性。

**黑暗视觉。**你获得 120 尺黑暗视觉。

**高等理解力。**你可以读懂任何语言。

**识破隐形。**你能不消耗法术位地施展法术识破隐形。

## 法师预言师 LV14      高等预兆

---

你梦中的景象更为清晰地在你意识中描绘出了将要发生的一切。为你的预兆特性掷 3 次 d20，而不是 2 次

## 法师塑能师 LV3 塑能学者

---

从法师法术列表中选择 2 道不高于二环的塑能学派法术，并将其免费加入你的法术书中。

此外，每当你在本职业中获得一个新环阶的法术位时，你都能免费将一道法师法术列表中的塑能学派法术加入你的法术书中。你所选的法术都必须是你当前拥有法术位的环阶。

## 法师塑能师 LV3 强力戏法

---

你造成伤害的戏法甚至能影响到本可免受戏法效应影响的生物。当你施展一道戏法，却没有命中，或目标对抗你戏法的豁免成功时，它仍会受到一半伤害（若有），但不会受到该戏法的其他效应影响。

## 法师塑能师 LV6 塑形法术

---

你的塑能学派法术作用范围里可以保留一小部分相对安全的区域。当你施展一个会影响你可见的其他生物的塑能学派法术时，你能从中指定数量等同于 1+该法术环阶的生物。被指定的生物进行对抗该法术的豁免时将直接成功，且如果法术在豁免成功后仍然造成一半的伤害，这些生物不会承受任何伤害。

## 法师塑能师 LV10 强效塑能

---

当你施展一道法师法术列表里的塑能学派法术时，你能将你的智力调整值加入该法术的其中一颗伤害骰中。

## 法师塑能师 LV14      超限导能

---

你能增强你法术的力量。当你用一个 1 至 5 环的法术位施展一个会造成伤害的法师法术时，你能在施展它的回合中令其造成的伤害取最大值。

你首次这么做时不会承受任何负面效应。但如果你在完成一次长休前再次使用该特性，则你会在施展法术后立即受到每环阶 2d12 点黯蚀伤害。该伤害无视任何对伤害的 抗性 或 免疫。

你在完成一次长休前每多使用此特性一次，每环阶造成的黯蚀伤害就提升 1d12。