

德鲁伊 LV1 施法

你通过研究自然的神秘伟力学会了如何施展法术。参考第七章中的施法规则。下文为你详细说明了德鲁伊施展德鲁伊法术的规则（具体法术列表见下文德鲁伊法术列表）。

戏法。你习得两个德鲁伊法术列表中的戏法。推荐选择 德鲁伊伎俩 和 燃火术。每当你获得一级德鲁伊等级，你便可以 将一个已知戏法替换为另一个你所选的德鲁伊戏法。

当你在此职业上达到 4 级和 10 级时，你习得一个额外的德鲁伊戏法，如德鲁伊特性表中戏法数量一栏所示。

法术位。德鲁伊特性表中记录了你可用以施展一环以上德鲁伊法术的法术位数量。已消耗的法术位可 在完成长休后恢复。

高于 1 级时的准备法术。你可以用本特性施展所准备列表的 1 环以上的法术。起始时，你从德鲁伊法术列表中选择并准备四个一环法术。推荐选择 化兽为友、疗伤术、妖火和雷鸣波。

如德鲁伊特性表中的准备法术一栏所示，当你获得德鲁伊等级时，你可以准备的法术数量也会相应提升。当准备法术数量提升时，从德鲁伊法术表中选取额外的法术，直到你的准备数量达到上限。选择的法术必须是你的法术位能够施展的法术。比如，当你达到第 3 级时，你可以总共准备六个 1-2 环的德鲁伊法术。

如果其他德鲁伊职业特性给予你总是准备好了的法术，这些法术不计入你的准备法术数量，但遵循此特性的其他施法规则，且那些法术对 你而言是德鲁伊法术。

改变你的准备法术。每当你结束一次长休时，你可以改变你的法术准备列表，将任意数量的法术替换为你具有对应法术位的德鲁伊法术。

施法属性。感知是你的德鲁伊法术的施法属性。

施法法器。你可以使用德鲁伊法器作为你施展德鲁伊法术的法器。

德鲁伊 LV1 法术位

德鲁伊 等级	对应法术环阶的法术位								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	—	—	—	—	—	—	—	—
2	3	—	—	—	—	—	—	—	—
3	4	2	—	—	—	—	—	—	—
4	4	3	—	—	—	—	—	—	—
5	4	3	2	—	—	—	—	—	—
6	4	3	3	—	—	—	—	—	—
7	4	3	3	1	—	—	—	—	—
8	4	3	3	2	—	—	—	—	—
9	4	3	3	3	1	—	—	—	—
10	4	3	3	3	2	—	—	—	—
11	4	3	3	3	2	1	—	—	—
12	4	3	3	3	2	1	—	—	—
13	4	3	3	3	2	1	1	—	—
14	4	3	3	3	2	1	1	—	—
15	4	3	3	3	2	1	1	1	—
16	4	3	3	3	2	1	1	1	—
17	4	3	3	3	2	1	1	1	1
18	4	3	3	3	3	1	1	1	1
19	4	3	3	3	3	2	1	1	1
20	4	3	3	3	3	2	2	1	1

德鲁伊 LV1 德鲁伊语

你学会德鲁伊语，一门德鲁伊之间的秘密语言。

在学会这门古老语言的同时，你也解锁了和动物交谈的魔法：你始终准备 动物交谈术 法术。

你可以使用德鲁伊语来传递隐藏的信息。你和其他知晓这门语言的对象能够自动辨认出信息。其他人需要通过 DC15 的智力（调查）检定才能意识到信息的存在，但不借助魔法则无法解读。

德鲁伊 LV1 原初誓约

你将自己投身于所选择的以下一项神圣的角色之中：

术师。你学会一个额外的德鲁伊法术表中的戏法。此外，你和自然的神秘连接让你在智力（奥秘或自然）检定上获得加值。加值等于你的感知调整值（最小为 1）。

卫士。你受到了战斗的训练，获得军用武器熟练和中甲熟练。

德鲁伊 LV2 荒野伙伴

你可以召唤出一个动物外形的自然精魂来帮助自己。以一个魔法动作，你可以消耗一个法术位，或一次荒野变形次数来施展寻获魔宠法术，无需任何材料成分。

当你以这种方式施展这一法术时，获得的魔宠为妖精，并且它会在你结束一次长休后消失。

德鲁伊 LV2 荒野形态

大自然的魔力使你得以化形为一只野兽。

以一个附赠动作，你变形为一只你已经通过该特性学会的野兽形态（见下文“已知形态”）。你能保持该形态长达你德鲁伊等级一半的小时数，或者直到你再次使用荒野形态，陷入失能，或死亡。你也可以以一个附赠动作提早结束荒野形态。

使用次数。你能够使用两次荒野形态。你在短休后获得一次已消耗的使用次数，当你结束一次长休后，你恢复所有已消耗的使用次数。你达到特定的德鲁伊等级时会获得额外的使用次数，如德鲁伊表格中荒野形态一栏所示。

已知形态。你一开始掌握了该特性的四种形态，从最大挑战等级 1/4 且没有飞行速度的野兽（见附录 B 的资料卡选项）之中选取。推荐老鼠、骑乘用马、蜘蛛和狼四种形态。当你结束一次长休后，你可以将一种你掌握的形态换为另一种能够选用的形态。

当你达到特定的德鲁伊等级后，你可以掌握新的形态，形态的最大挑战等级也会随之提升，如野兽形态表格所示。此外，在 8 级时，你可以使用具有飞行速度的形态。当选择已知形态时，如果地下城主允许，你可以查阅《怪物图鉴》或其他来源并从中选择。

德鲁伊等级	已知形态	最大挑战等级	飞行速度
2	4	1/4	无
4	6	1/2	无
8	8	1	有

变形时的规则。当处于荒野形态下时，你保持你的人格、记忆和说话的能力，并遵循以下规则：

- **临时生命值。**当你变为荒野形态时，你获得等于你德鲁伊等级的临时生命值。
- **游戏数据。**你的游戏数据被野兽的资料卡所替换，但你保留你的生物类型，生命值，生命骰，智力，感知和魅力值；职业特性：语言和专长。你同样保留你的技能和豁免熟练，并且在这些项目中使用你自己的熟练

加值。如果变形的野兽在资料卡上的技能和熟练高于你的，使用它的调整值代替你的加值。

- 不能施法。你无法施展法术，但变形不会打断你的专注，也不会打断你已经施展了的法术。
- 物件。你持握物件的能力取决于形态的肢体，而非你自己的。此外，你可以选择将你的装备丢在所处空间，或者将其融入新形态，又或者直接着装在身上。新形态直接着装的装备可以如常起作用，但 DM 有权基于新形态的体型和身姿作出判断，并最终决定新形态使用该装备是否合理。你的装备不会改变尺寸或形状来搭配新的形态，新形态无法着装某装备时，该装备会掉落到你所处空间或融入新形态中。融入新形态的装备失去其效应。

德鲁伊 LV3 德鲁伊子职

你选择获得一项德鲁伊子职：

大地结社、月亮结社、海洋结社或星辰结社。

子职业的内容见后文。子职是一种特化，在特定的德鲁伊等级给予你对应的独特能力。此后你将获得每一个你所选的子职的能力，只要其所需等级等于或低于你的德鲁伊等级。

德鲁伊 LV4 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如德鲁伊特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。你可多次选择本专长。

德鲁伊 LV5 荒野复苏

每个你的回合内一次，如果你没有荒野变形使用次数，你可以消耗一个法术位（无需动作）让自己获得一次荒野变形次数。

此外，你可以消耗一次荒野变形使用次数（无需动作）来令自己获得一个 1 环法术位，在你结束一次长休以前，你无法再次这样做。

德鲁伊 LV6 德鲁伊子职特性

获得你所选的德鲁伊子职 6 级特性。

德鲁伊 LV7 元素之怒

元素之力在你的身体里流淌。你获得以下一个你选择的特性：

强力施法。你将你的感知调整值加在你的以德鲁伊戏法造成的伤害上。

原力蛮击。一回合一次，当你以一次武器攻击或荒野变形后野兽形态的攻击命中一个生物时，你可以对目标额外造成 1d8 寒冷、火焰、闪电或雷鸣伤害（由你命中时选择）。

德鲁伊 LV8 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如德鲁伊特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。你可多次选择本专长。

德鲁伊 LV9 无

德鲁伊 LV10 德鲁伊子职特性

获得你所选的德鲁伊子职 10 级特性。

德鲁伊 LV11 无

德鲁伊 LV12 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如德鲁伊特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。你可多次选择本专长。

德鲁伊 LV13 无

德鲁伊 LV14 德鲁伊子职特性

获得你所选的德鲁伊子职 14 级特性。

德鲁伊 LV15 元素神威

你选择的元素之怒特性变得愈发强大：

强力施法。当你施展一个施法距离为 10 尺及以上的德鲁伊戏法时，法术施法距离提升到 300 尺。

原力蛮击。原力蛮击的额外伤害提升到 2d8。

德鲁伊 LV16 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如德鲁伊特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。你可多次选择本专长。

德鲁伊 LV17 无

德鲁伊 LV18 兽形施法

你可以在任何荒野变形下施法。

但当一个法术需要消耗标有价值的材料成分、或需要消耗材料成分时，你无法在荒野变形下施展。

德鲁伊 LV19 传奇恩惠

你获得一项传奇恩惠专长或其他一项你选择的适用的专长。

推荐次元旅行之恩惠。

自然的活力在你的身上永不凋零，令你获得以下增益：

不调化形。当你投掷先攻时，若你没有荒野变形的使用次数，你获得一次荒野形态使用次数。

自然术使。你可以将荒野变形使用次数转化为法术位（无需任何动作）。选择一定数量的你未使用的荒野变形使用次数，将它们转化为一个法术位，每个使用次数可以转为 2 个法术环阶。比如说，如果你转化两个荒野变形使用次数，你可以就创造出一个 4 环法术位。当你如此做后，你必须在一次长休后才能再次使用该特性。

青春永驻。你行使的原力魔法让你的衰老速度减缓。每经过 10 年的岁月，你的身体就仿佛只过了 1 年。

德鲁伊大地结社 LV3 神性之怒

当你结束一次长休，选择一种地形：荒漠、极地，温带或热带。参照以下对应类型的表格，你自动将表中对应你德鲁伊等级及更低等级的法术加入准备。

荒漠		极地	
德鲁伊等级	结社法术	德鲁伊等级	结社法术
3	朦胧术，燃烧之手，火焰箭	3	云雾术，人类定身术，冷冻射线
5	火球术	5	雪雨暴
7	枯萎术	7	冰风暴
9	石墙术	9	冰寒锥
温带		热带	
德鲁伊等级	结社法术	德鲁伊等级	结社法术
3	迷踪步，电爪，睡眠术	3	酸液飞溅，致病射线，蛛网术
5	闪电束	5	臭云术
7	行动自如	7	变形术
9	树跃术	9	疫病虫群

德鲁伊大地结社 LV3 大地之援

以一个魔法动作，你可以消耗一次荒野变形使用次数并且选择距你 60 尺内的一点。给予活力的繁花和吸取生命的荆棘在以那一点为源点的 10 尺半径球状区域同时生出。在该区域内每个你所选择的生物必须进行一次对抗你法术豁免 DC 的体质豁免，豁免失败时生物受到 2d6 黯蚀伤害，豁免成功时受到半数伤害。此外，一个区域内你所选择的生物恢复 2d6 生命值。

当你达到特定的德鲁伊等级时，伤害和治疗量会提升 1d6：10 级（3d6）和 14 级（4d6）。

治疗池中骰子的最大数量将会在你到达特定德鲁伊等级时增加，分别为 6 级时增加至 5 枚，12 级时增加至 6 枚，17 级时增加至 7 枚。

德鲁伊大地结社 LV6 自然恢复

你可以施展一个你以结社法术特性准备的 1 环及以上法术，而无须消耗法术位，并且你必须在结束一次长休后才能再次这么做。

此外，当你结束一次短休后，你可以选择恢复消耗的法术位。法术环阶的总和等于你德鲁伊职业等级的一半（向上取整），且不能是 6 环或更高环阶的法术位。比如说，作为一位 6 级德鲁伊，你可以恢复环阶总和最多为 3 的法术位。你可以恢复一个 3 环法术位，或者一个 2 环和一个 1 环法术位，或者三个 1 环法术位。一旦你以此特性恢复过法术位，直到结束一次长休以前你无法再次这么做。

德鲁伊大地结社 LV10

自然守御

你免疫中毒，并且你具有和你目前在结社法术特性中选择的土地相关的伤害类型的抗性，如自然守御表格所示。

自然守御			
地形	抗性	地形	抗性
荒漠	火焰	温带	闪电
极地	寒冷	热带	毒素

德鲁伊大地结社 LV14

自然庇护

以一个魔法动作，你消耗一次荒野变形次数，在你 120 尺内的地面上制造出 15 尺立方的灵体丛林和藤蔓。它们持续存在 1 分钟或直到你陷入 失能 状态或死去。在该区域内，你和你的盟友获得半掩护，你的盟友还会获得你自然守御特性提供的伤害抗性。

以一个附赠动作，你可以将立方区域在你的 120 尺内移动最多 60 尺距离。

德鲁伊海洋结社 LV3 结社法术

你达到海洋结社表格中特定的德鲁伊等级时，你自动将其中的法术加入准备。

海洋结社法术	
德鲁伊等级	准备法术
3	云雾术，造风术，冷冻射线
5	闪电束，水下呼吸，粉碎音，雷鸣波
7	操控水体，冰风暴
9	元素咒唤术，怪物定身术

德鲁伊海洋结社 LV3 瀚海之怒

一个附赠动作，你可以消耗一次你的荒野变形次数来在自己周围显现出海浪形态的 5 尺灵光。灵光会持续存在 10 分钟。

当你解除它（无需任何动作）、再度显现灵光或陷入 失能 时，它会提前结束。

当你显现出灵光时，以及在之后的回合中以一个附赠动作，你可以选择另一个在你灵光范围内可以看见的生物。该生物必须成功通过一个对抗你的法术豁免 DC 的体质豁免，否则受到寒冷伤害，如果该生物是大型或更小体型，它会被从你身边推离至多 15 尺距离。投掷等于你感知调整值数量（最少 1 颗）的 d6 骰来决定伤害。

德鲁伊海洋结社 LV6 水生亲和

你的瀚海之怒创造的灵光范围提升到 10 尺。

此外，你获得等同于你的速度的游泳速度。

德鲁伊海洋结社 LV10 风暴降生

你的瀚海之怒特性在激活时获得两项额外增益：

飞行。你获得等于你的速度的飞行速度。

抗性。你获得对寒冷、闪电和雷鸣伤害的抗性。

德鲁伊海洋结社 LV14 大洋慨赠

当你使用瀚海之怒时，你可以让 60 尺内一个自愿生物而非你自己身上显现出灵光。该生物获得灵光的所有增益，并在特性中使用你的法术豁免 DC 和感知调整值。

此外，如果你消耗两次而非一次荒野变形使用次数，你可以同时在你自己和另一个生物身上显现出灵光。

德鲁伊星辰结社 LV3 星图

作为你天文学研究的一部分，你创造了一张星图。它是一个微型物体，可以用作你施展德鲁伊法术时的法器。你通过在星图列表上掷骰或选择一个来确定它的形态。

1d6	星图形态
1	一张布满星座图列的卷轴
2	一块钻有细孔的石板
3	一张枭熊皮，上面标有星星的符号
4	一套黑檀木封皮的星图集
5	一块遇光会投射出星辰轨迹的水晶
6	一面描绘星座排列的玻璃圆盘

当你持握这件星图时，你视作总是准备着 **神导术** 和 **光导箭** 这两个法术，并且你可以施展光导箭而无需消耗法术位。其次数等同于你的感知调整值（最小为 1），在你完成一次长休后你会重获全部已消耗使用次数。

如果你丢失了星图，你可以举行一场为时一小时的仪式来使用魔法创造一个替代品。这一仪式可以在一场短休或长休时举行，并会摧毁先前的星图。

德鲁伊星辰结社 LV3 星耀形态

以一个附赠动作，你可以消耗一次荒野形态特性使用次数以呈现一个星耀形态，而非变化为野兽形态。

当处于星耀形态时，你保留你的游戏数据，但你的身体变得明亮；你的关节星光熠熠并有如星图一般由亮线连接。这一形态散发出 10 尺半径的明亮光照以及其外 10 尺的昏暗光照。这一形态持续 10 分钟。如果你解除它（无需动作）、失能、死亡、或再次使用 此特性，它就会提前结束。

每当你化身星耀形态时，你选择以下在星座之一在你身上亮起；你的选择将为你在形态中提供特定的增益：

射手座。一个弓箭射手的星座于你身上浮现。当你激活这个形态时和在后续回合中以一个附赠动作，你可以进行一次远程法术攻击，对你 60 尺内的一个生物射出一发光箭。命中时，此攻击将造成等同于 $1d8$ +你的感知调整值点的光耀伤害。

圣杯座。一个予命圣杯的星座于你身上浮现。当你消耗法术位施展一个为生物恢复生命值的法术时，你或你周围 30 尺内的另一生物可以恢复等同于 $1d8$ +你的感知调整值点的生命值。

巨龙座。一个智慧巨龙的星座于你身上浮现。当你进行一次智力或感知检定，或是进行一次体质豁免来维持法术专注时，你可以将 $d20$ 中 9 或以下的骰值视为 10。

德鲁伊星辰结社 LV6 宇宙预兆

每当你完成一次长休，你可以参照你的星图来寻找预兆。此时，掷一枚骰子。直到你完成下一次长休为止，你获得一个基于此掷骰结果奇偶性的特殊反应能力。

吉兆（偶数）。当你周围 30 尺内的一个可见生物进行一次 $d20$ 检定时，你可以使用你的反应来骰一个 $d6$ ，并将结果加入到 检定结果中。

凶兆（奇数）。当你周围 30 尺内的一个可见生物进行一次 $d20$ 检定时，你可以使用你的反应来骰一个 $d6$ ，并将结果从检定结果中减去。

你可以使用这一反应能力的次数等同于你的感知调整值，在你完成一次长休后，你会重获全部已消耗的使用次数。

德鲁伊星辰结社 LV10 闪烁星座

你的星耀形态星座增强了。射手座和圣杯座中的 $1d8$ 都变成了 $2d8$ ，而在巨龙座激活期间，你将获得 20 尺的飞行速度，并且可以悬浮。

此外，每个你的回合开始时，若此时你处于在星耀形态下，你可以更改当前身上闪耀的星座。

德鲁伊星辰结社 LV14 灿若繁星

当你处于星耀形态时，你的身体部分无实质化，使你获得钝击、穿刺、与挥砍伤害的抗性。

德鲁伊月亮结社 LV3

结社形态

你学会了如何在使用荒野变形的同时引导月之魔力，增益自身的力量，你获得以下增益：

挑战等级。你的荒野变形形态的最大挑战等级现在等于你德鲁伊等级的三分之一（向下取整）。

护甲等级。当你化为荒野变形形态时，如果 13+你的感知调整值加起来高于野兽的护甲等级，你的护甲等级等于你 13+你的感知调整值。

临时生命值。当你化为荒野变形形态时，你获得等于德鲁伊等级的三倍数量的临时生命值。

德鲁伊月亮结社 LV3

结社法术

当你达到月亮结社表格中特定的德鲁伊等级时，你自动将表中对应的法术加入准备。

此外，你可以在荒野形态下施展这些法术。

月亮结社法术	
德鲁伊等级	准备法术
3	疗伤术，月华之光，点点星芒
5	兽群咒唤术
7	月光涌泉
9	群体疗伤术

德鲁伊月亮结社 LV6

进阶结社形态

月耀辉光。你在荒野变形形态下的每次攻击可以造成普通的伤害或光耀伤害。由你在每次攻击命中时选择。

强化韧性。你将你的感知调整值加到你的体质豁免结果当中。

德鲁伊月亮结社 LV10 月光飞步

你能以魔法传送自身，在一道月光中重新出现。以一个附赠动作，你传送最多 30 尺到一处你能看见的未被占据的空间，并且你在这个回合结束前进行的下一次攻击具有优势。

你可以使用该特性的次数等于你的感知调整值（至少 1 次），并且你在结束一次长休后恢复所有已经使用的次数。你也能消耗一个 2 环或更高的法术位来恢复一次使用次数（无需任何动作）。

德鲁伊月亮结社 LV14 月辉形态

月之力量充盈着你的身体，让你获得以下增益：

月耀炽光。一回合一次，你可以对一次荒野形态下的攻击命中的目标额外造成 2d10 光耀伤害。

月辉同行。当你使用月光飞步时，你还能传送另一个自愿的生物。该生物必须要在你的 10 尺内，并且你将它传送到你出现点的 10 尺内的一个你能看见的未被占据空间中。