

## 圣武士 LV1 施法

---

你已经学会了如何通过祈祷，冥想与奉献来施展法术。参考第七章中的施法规则。下文为你详细说明了圣武士施展圣武士法术的规则（具体法术列表见下文圣武士法术列表）

**法术位。**圣武士表格显示了你在 1 级以上的每个等级各拥有多少个法术位来施展你的法术。你在完成一次长休以后恢复所有法术位。

**准备 1 环或以上的法术。**你根据这个特性准备法术列表中的 1 环或更高级的法术。一开始，从你的圣武士法术列表中选择两个 1 环法术为准备法术，比如英雄气概和炽热斩。

你能选择的法术数量会随着你的圣武士等级提升，如圣武士表格中的准备法术列所示。每当该列数字增加时，你都可以从圣武士法术列表中选择一个新的法术，直到你的准备法术数量与该数字相等。你所选法术必须与你的法术位环级相匹配。比如，你作为一个 5 级的圣武士，你的准备法术可以包含 6 个 1 环或 2 环的法术，可以任意组合。

如果其他的圣武士特性给予了你总是已准备的新法术，那么该法术并不计入施法特性所规定的准备法术的总数，且对你而言它们是圣武士法术。

**改变准备法术。**每当你完成一次长休，你可以从圣武士法术列表中选择一个其他法术替换掉你的一个已知法术。你必须拥有施展该法术所需的法术位。

**施法属性。**魅力是你施展圣武士法术的施法属性。

**施法法器。**你可以使用圣徽作为你施展圣武士法术的法器。

## **圣武士 LV1      圣疗**

---

你的触碰溢满祝福，可以医治伤口。你获得一个治疗能量池，其内的治疗能量在每次完成长休后自动补满。治疗能量池储备的可恢复生命值总值等于你的圣武士职业等级×5。

你能够以一个附赠动作触碰一个生物（可以是你自己），并抽取治疗能量池中的能量恢复该生物的生命值，其恢复量最多等于你治疗能量池中剩余的治疗量。

此外，你也可以使用5点治疗量来移除目标身上的中毒状态，而非恢复生命值。

## **圣武士 LV1      武器精通**

---

你对武器的训练使你能够运用两种自选熟练武器的精通属性，比如选择长剑和标枪。

当你完成一次长休后，你可以改变你所选择的武器类型。比如你可以改为使用长戟和连枷。

## **圣武士 LV2      战斗风格**

---

你磨砺了使用武器的技艺。你获得一项战斗风格专长。你也可以选择下列选项作为替代。

**受祝福的勇士。**从牧师法术列表中选择两种戏法。比如神导术和圣火术。这些戏法对你来说是圣武士法术，其施法属性是魅力。当你提升此职业的等级时，你能够将一个已知戏法替换为另一个牧师戏法。

## 圣武士 LV2      圣武斩

---

你总是准备了至圣斩法术。

此外，你可以不消耗法术位地施展该法术一次，而后你必须完成一次长休才能再次这么做。

### 至圣斩 Divine Smite

一环 塑能（圣武士）

施法时间：附赠动作，当你使用近战武器或徒手打击命中一个生物后立即执行

施法距离：自身

法术成分：V

持续时间：立即

被该次攻击检定命中的目标会在此次攻击中额外受到  $2d8$  点光耀伤害。若目标为邪魔或亡灵，则此伤害增加  $1d8$ 。

**升环施法效应。**使用的法术位每比一环高一环，伤害就提高  $1d8$ 。

## 圣武士 LV3      圣武士子职

---

你选择获得一项圣武士子职业，从以下选择一项：

**奉献之誓、荣耀之誓、古贤之誓或复仇之誓。**

这些子职会在此职业的描述后详细说明。子职是一种特化能力，会在特定的圣武士等级给予你对应的独特能力。此后你将获得你所选子职的所有能力——只要能力所需的等级等于或低于你的圣武士等级即可。圣武士职业表列出了你从子职中获得新特性的圣武士等级。

## 圣武士 LV3 引导神力

---

你获得直接从外层面引导神圣能量的能力，并能用这些能量产生魔法效应。你起始时具有一种选项：神圣感知，其效果如下所示。

**神圣感知。**以一个附赠动作，你可以扩展你的意识寻获天界生物，邪魔以及不死生物。持续 10 分钟内或直到你陷入失能状态为止，你能感知到自身周围 60 尺内这些生物的位置，以及它们的生物类型。你也可以侦测任何受到圣居一类的法术祝福或亵渎的地点或物件。

其他的圣武士特性会给予更多引导神力选项。每当你使用你的引导神力时，你可以选择要创造哪种因此职业习得的效应。

你可以使用两次引导神力，你在完成一次短休后恢复 1 次使用次数，完成长休后恢复所有已使用的次数。当你的圣武士等级到达 11 级时，你会获得额外的引导神力次数。

一些引导神力效应需要进行豁免，其豁免 DC 等同于你施法职业特性的法术豁免 DC。

## 圣武士 LV4 属性值提升

---

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如圣武士特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

### 属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

**复选。**你可多次选择本专长。

## **圣武士 LV5 额外攻击**

---

当你在你的回合中进行攻击动作时，你可以发动两次而非一次攻击。

## **圣武士 LV5 忠诚坐骑**

---

你能唤来异界坐骑的协助。你总是视为准备了寻获坐骑法术。

此外，你可以不消耗法术位地施展该法术一次，而后你必须完成一次长休才能再次这么做。

## **圣武士 LV6 守护灵光**

---

你散发出无形的保护性 光环，覆盖以你为源点的 10 尺弥漫区域。只要你未陷入失能状态，此灵光就持续生效。

你与灵光内盟友的豁免结果获得相当于你魅力调整值的加值（最少为 +1）。

如果同时存在有其他圣武士，一个生物同时也只能从一个守护灵光中获得增益。这个生物自己选择享受谁的灵光。

【光环是一种效应区域。它是以一名生物或一个物件为源头，向外全部方向扩散的无数直线构成的辐射区域。效应需要创建光环时，其会写明其光环的最大扩散距离。

除非一个光环效应持续时间为立即，或是写明其会固定在原地，否则光环会始终跟随它的源头移动。

光环的源头（生物或物件）不包含在效应区域以内——除非其创造者选择让它包含源头。】

## **圣武士 LV7      圣武士子职特性**

---

获得你所选的圣武士子职 7 级特性。

## **圣武士 LV8      属性值提升**

---

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如圣武士特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

### **属性值提升**

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

**复选。** 你可多次选择本专长。

## **圣武士 LV9      弃绝众敌**

---

以一个魔法动作，你用引导神力散发出能够吞没面前敌人的神圣威光。

你高举圣徽或武器，选择位于你 60 尺内，数量至多等同于你魅力调整值（最少为 1）的可见生物作为目标。

每个目标必须成功通过一次感知豁免，否则陷入恐慌状态，持续 1 分钟或直到其受到任何伤害为止。因此陷入恐慌的生物每回合只能执行下列选项之一：移动、执行一个动作或执行一个附赠动作。

## **圣武士 LV10      勇气灵光**

---

你与守护灵光内盟友获得恐慌免疫。

陷入恐慌的盟友进入灵光时，该状态在灵光内会暂时无效。

## **圣武士 LV11      光耀打击**

---

神圣之力充盈你身，连带你的武器也承载着超自然力量。

当你使用近战武器或徒手打击进行攻击检定并命中目标时，目标额外受到 1d8 光耀伤害。

## **圣武士 LV12      属性值提升**

---

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如圣武士特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

### **属性值提升**

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。

你无法以本专长将属性值提升超过 20。

**复选。** 你可多次选择本专长。

## **圣武士 LV13      无**

---

## **圣武士 LV14      复原之触**

---

当你对一个生物使用圣疗时，你可以终止该生物身上一种或更多种类的效应：目盲、魅惑、耳聋、恐慌、麻痹或震懾。你每终止一个效应，都需要花费圣疗的 5 点治疗能量；这些治疗能量不会恢复该生物的生命值。

## **圣武士 LV15      圣武士子职特性**

---

获得你所选的圣武士子职 15 级特性。

## **圣武士 LV16      属性值提升**

---

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如圣武士特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

### **属性值提升**

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。  
你无法以本专长将属性值提升超过 20。

**复选。** 你可多次选择本专长。

## **圣武士 LV17      无**

---

## **圣武士 LV18      灵光增效**

---

你的守护灵光的 光环 现在延展到 30 尺。

## **圣武士 LV19      传奇恩惠**

---

你获得一项传奇恩惠专长或其他一项你选择的适用的专长。

推荐选择真实视觉之恩惠。

## **圣武士 LV20      圣武士子职特性**

---

获得你所选的圣武士子职 20 级特性。

## 圣武士奉献之誓 LV3      圣誓法术

你誓言具有的魔法让你获得了下列特定法术。当你达到奉献之誓法术表格所示的特定圣武士等级，你就视为总是准备了所列法术。

奉献之誓法术	
圣武士等级	法术
3	防护善恶，虔诚护盾
5	援助术，诚实之域
9	希望信标，解除魔法
13	行动自如，信实守卫
17	通神术，焰击术

## 圣武士奉献之誓 LV3      圣洁武器

当你进行攻击动作时，你可以消耗一次你的引导神力次数，为你持握的一把近战武器注入正能量。随后 10 分钟或你再次使用此特性为止，你使用该武器进行的攻击检定可以加上你的魅力调整值（至少为 +1），且每次命中时可以选择是造成正常伤害或者是光耀伤害。

该武器同时提供 20 尺半径的明亮光照，该范围外再延伸出 20 尺微光光照。

你可以提前终止此效应（不需要动作）。当你不再携带这把武器，此效应同样终止。

## 圣武士奉献之誓 LV7      奉献灵光

你与守护灵光内盟友获得魅惑免疫。陷入魅惑的盟友进入灵光时，该状态在灵光内会暂时无效。

## **圣武士奉献之誓 LV15 卫护斩**

---

你现在能让魔法斩击散发出保护性的能量。

每当你施展至圣斩时，直到你的下个回合开始为止，你的灵光获得以下增益：身处你的守护灵光期间，你和你的盟友具有半掩护。

## **圣武士奉献之誓 LV20 至圣光轮**

---

以一个附赠动作，你可以用圣力盈满你的守护灵光，灵光获得下列的增益。持续 10 分钟或直到你将之提前结束（无需动作）。当你使用此特性后，直到你完成一次长休前都不能再次使用。你也可以消耗一个 5 环法术位恢复其使用次数（无需动作）。

**至圣守护。** 你被邪魔或不死生物迫使进行的豁免检定具有优势。

**光耀伤害。** 每当敌人在灵光范围内开始回合时，该生物受到等同于你的魅力调整值+你的熟练加值的光耀伤害。

**阳光。** 你的灵光内变为明亮光照，视为阳光。

## 圣武士复仇之誓 LV3      圣誓法术

---

你誓言具有的魔法让你获得了下列特定法术。当你达到复仇之誓法术表格所示的特定圣武士等级，你就视为总是准备了所列法术。

复仇之誓法术	
圣武士等级	法术
3	灾祸术，猎人印记
5	人类定身术，迷踪步
9	加速术，防护能量伤害
13	放逐术，任意门
17	怪物定身术，探知

## 圣武士复仇之誓 LV3      仇敌誓言

---

当你执行攻击动作时，你可以消耗一次你的引导神力次数，对一个你能看见的位于你 30 尺内的生物立下仇敌誓言。

你在接下来 1 分钟内，对该生物的攻击检定具有优势。

如果在誓言结束前，该生物的生命值就降为了 0，你可以将誓言的目标换为另一个你能看见的位于你 30 尺的生物（无需动作）。

## 圣武士复仇之誓 LV7      坚韧复仇

---

你超自然的专注力使你可以拦截敌人撤退。

你以借机攻击中命中一个生物时，可以将其速度降为 0，直到当前回合结束为止。且你在该攻击后立刻移动至多相当于你速度一半的距离，本次移动是原反应的一部分，且不引起借机攻击。

## **圣武士复仇之誓 LV15 复仇之魂**

---

受你仇敌誓言影响的生物在进行一次攻击以后，无论是否命中，只要其位于你的触及范围内，你可以立即以一个反应用于对其进行一次近战攻击。

## **圣武士复仇之誓 LV20 复仇天使**

---

以一个附赠动作，你可以用原力盈满你的守护灵光，灵光获得下列的增益：

**飞行。** 你的背后生出灵体双翼，获得 60 尺的飞行速度，并且可以悬浮。

**恐惧灵光。** 每个在灵光范围内开始其回合的敌人，必须成功通过一个感知豁免，否则将陷入恐慌状态 1 分钟，或直到其受到伤害。此外，对被恐慌生物发动的攻击检定具有优势。

灵光持续 10 分钟或直到你将之提前结束（无需动作）。当你使用此特性后，直到你完成一次长休前都不能再次使用。你也可以消耗一个 5 环法术位恢复其使用次数（无需动作）。

## **圣武士古贤之誓 LV3      圣誓法术**

---

你誓言具有的魔法让你获得了下列特定法术。当你达到古贤之誓法术表格所示的特定圣武士等级，你就视为总是准备了所列法术。

古贤之誓法术	
圣武士等级	法术
3	捕获打击，动物交谈术
5	迷踪步，月华之光
9	植物滋长，防护能量伤害
13	冰风暴，石肤术
17	问道自然，树跃术

## **圣武士古贤之誓 LV3      自然之怒**

---

以一个魔法动作，你可以消耗一次引导神力次数，咒唤出灵体藤蔓缠绕周围的生物。

你选择你能看到的位于你 15 尺内的任意数量生物，令其必须通过一次力量豁免，失败被束缚 1 分钟。被束缚的生物可以在其回合结束时重复豁免，成功则不再受到此效应影响。

## **圣武士古贤之誓 LV7      守御灵光**

---

强大的远古魔法眷顾着你，以至于在你身边形成了一道神秘的结界，阻挡着来自物质位面外的能量；你和位于你守护灵光内的盟友获得对暗蚀，心灵以及光耀伤害的抗性。

## **圣武士古贤之誓 LV15 不灭哨卫**

---

当你生命值降至 0 点，但尚未被直接杀死时，可以选择让你的生命值降到 1 点而不是 0 点，然后你再恢复相当于你圣武士等级三倍的生命值。你必须完成一次长休后才能再次使用该能力。

此外，你不会因为魔法效应而衰老，你的外表也会停止老去。

## **圣武士古贤之誓 LV20 上古斗士**

---

以一个附赠动作，你可以用原力盈满你的守护灵光，灵光获得下列的增益。持续 1 分钟或直到你将之提前结束（无需动作）。当你使用此特性后，直到你完成一次长休前都不能再次使用。你也可以消耗一个 5 环法术位恢复其使用次数（无需动作）。

**瓦解反抗。**位于你灵光范围内的敌人在对抗你法术或引导神力选项的豁免上具有劣势。

**复生。**你在每个自己的回合开始时，恢复 10 点生命值。

**迅捷法术。**每当你施展一道施法动作为 1 动作的法术时，你可以将其改作为一个附赠动作施展。

## **圣武士荣耀之誓 LV3      圣誓法术**

---

你誓言具有的魔法让你获得了下列特定法术。当你达到荣耀之誓法术表格所示的特定圣武士等级，你就视为总是准备了所列法术。

荣耀之誓法术	
圣武士等级	法术
3	光导箭，英雄气概
5	强化属性，魔化武器
9	加速术，防护能量伤害
13	强迫术，行动自如
17	通晓传奇，悠兰德的王者威仪

## **圣武士荣耀之誓 LV3      鼓舞斩**

---

当你施展至圣斩后，你可以立即消耗一次你的引导神力次数，使 30 尺内由你选择的生物或你自己获得临时生命值。

这些生物共获得的临时生命值等同于  $2d8 +$  你的圣武士等级，你可以为其随意分配这些临时生命值。

## **圣武士荣耀之誓 LV3      绝伦健将**

---

以一个附赠动作，你可以使用你的引导神力以增强运动能力。

1 小时内，你在力量（运动）检定和敏捷（体操）检定上获得优势，且你跳远和跳高的距离增加 10 尺（你依然为此正常消耗移动力）。

## **圣武士荣耀之誓 LV7      迅捷灵光**

---

你的速度提升 10 尺。

每个在自己回合第一次进入你守护灵光内的盟友，或在其内开始回合的盟友，速度提升 10 尺，直到其下个回合结束为止。

## 圣武士荣耀之誓 LV15 辉煌防御

---

你能在防御中转守为攻，对敌人发起突然袭击。

当你或位于你 10 尺内一个你可见的生物成为一次攻击的目标并被击中时，你可以用反应使其获得一定的 AC 加值，此举可能使该次攻击改为击失。此加值等同于你的魅力调整值（至少为 +1）。若该次攻击失手，且攻击者在你的武器触及范围内，你可以用武器对其进行一次攻击，这次攻击视为反应的一部分。

你能使用此特性的次数为你的魅力调整值（最少一次）。你在完成一次长休后回复所有消耗的次数。

## 圣武士荣耀之誓 LV20 现世传说

---

你能够使自己有能力实现传奇的壮举——无论是确有此事，抑或夸大其词。以一个附赠动作，你获得下列的增益。持续 10 分钟或直到你将之提前结束（无需动作）。当你使用此特性后，直到你完成一次长休前都不能再次使用。你也可以消耗一个 5 环法术位恢复其使用次数（无需动作）。

**神眷天恩。**一个异界存在赐福于你，你在与魅力相关的检定上获得优势。

**重掷豁免。**当你进行一次豁免检定并失败时，你可以用反应重投之。你必须使用重投的结果。

**无误打击。**每自己回合一次，当你进行一次武器攻击但失手，你可以使其改为击中。