

野蛮人 LV1 狂暴

你可以将名为狂暴的原初之力赋予己身，为你带来超越常规的伟力和韧性。
未着装重甲时，你可以以一个附赠动作进入狂暴。

你可以进入狂暴的次数见野蛮人特性表中“狂暴次数”一栏。当你完成一次短休时，你重获一次已使用的狂暴次数；当你完成一次长休时，你重获所有已使用的狂暴次数。

你的狂暴激活期间，你将遵循以下这些规则：

伤害抗性。你具有钝击，穿刺和挥砍伤害的抗性。

狂暴伤害。当你使用力量发动一次攻击并对目标造成伤害时（无论这是一次武器攻击还是一次徒手打击），你的伤害掷骰获得额外加值，这个加值随着你的野蛮人等级提升，见野蛮人特性表中“狂暴伤害”一栏。

力量优势。你的力量检定和力量豁免具有优势。

无法专注或施法。你无法保持专注，也不能施展法术。

持续时间。狂暴持续到你的下一个回合结束，如果你穿戴重甲或陷入失能状态，狂暴提前结束。如果在你的下一回合你的狂暴仍处于激活状态，你可以执行以下选项之一令你的狂暴延长一轮：

- 对敌人进行一次攻击检定。
- 迫使一名敌人进行一次豁免检定。
- 以一个附赠动作延长你的狂暴。

每当狂暴被延长，都会持续到你的下一个回合结束。你可以维持狂暴至多 10 分钟。

野蛮人 LV1 无甲防御

你未着装任何护甲期间，你的基础 AC 等于 10+你的敏捷调整值+你的体质调整值。你可以使用盾牌而仍然从此特性获益。

野蛮人 LV1 武器精通

你对武器的训练使你能够运用两种自选的简易或军用近战武器的精通属性，例如巨斧和手斧。

当你完成一次长休后，你可以重新演练武器技巧，来改变你所选择的其中一个武器类型。

当你获得特定的野蛮人等级时，你还可以使用更多种类武器的精通属性，具体数据见野蛮人特性表中“武器精通”一栏。

野蛮人 LV2 危机感应

当非常事态发生时，一种不可思议的感觉降临你的心头，指引你更好的躲避危机。

只要你未处于 失能 状态，你的敏捷豁免检定就具有优势。

野蛮人 LV2 鲁莽攻击

你可以抛弃一切对防御的顾虑来发起更加狂乱的攻击。

你自己回合中进行第一次攻击检定时，可以不顾一切地发起攻击。

若如此做，直到你的下个回合开始时，你使用力量进行的攻击检定具有优势，但在此期间，所有以你为目标的攻击检定也具有优势。

野蛮人 LV3 野蛮人子职

你选择获得一项野蛮人子职：

狂战士道途， 善心道途， 世界树道途 或 狂热者道途。

子职业的内容见后文。子职是一种特化，在特定的野蛮人等级给予你对应的独特能力。此后你将获得你所选的子职所有能力，只要其所需等级等于或低于你的野蛮人等级。

野蛮人职业表列出了你从子职中获得新特性的野蛮人等级。

野蛮人 LV3 原初学识

除了 1 级选择的技能以外，你可以从野蛮人技能表中额外获得一个技能的熟练。

此外，你的狂暴激活期间，你可以在尝试完成特定的事项时与原初之力相连。每当你使用以下技能进行一次属性检定时，你可以使用力量进行检定而非通常使用的其他属性：特技，威吓，察觉，隐匿或求生。当你使用这项能力时，你的力量值代表着一种环绕你身的原初之力，强化了你的灵敏度、气质和感知力。

野蛮人 LV4 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如野蛮人特性表所示，你还会在第 8， 第 12， 第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。
你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。 你可多次选择本专长。

野蛮人 LV5 额外攻击

当你在自己的回合执行 攻击 动作时，你可以发动两次攻击而非一次。

野蛮人 LV5 快速移动

当你未着装重甲时，你的速度增加 10 尺。

野蛮人 LV6 野蛮人子职特性

获得你所选的野蛮人子职 6 级特性。

野蛮人 LV7 野性直觉

你的直觉变得格外敏锐。你的先攻检定具有优势。

野蛮人 LV7 莽驰

作为你进入狂暴的附赠动作的一部分，你可以移动至多等于你速度一半的距离。

野蛮人 LV8 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如野蛮人特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。

你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。你可多次选择本专长。

野蛮人 LV9 凶蛮打击

如果你使用了鲁莽攻击，你可以选择放弃本回合你选择的一次基于力量的攻击检定具有的所有优势（不可选择具有劣势的攻击检定）。被选择的攻击检定命中时，目标将受到 $1d10$ 的额外伤害，伤害类型与此次攻击所使用的武器或徒手打击造成的伤害类型相同，并且你可以造成一种你所选的凶蛮打击效应。

你具有以下凶蛮打击效应选项：

- 巨力猛击。目标被你直线推开 15 尺距离。随后你可以立刻向该目标移动至多等于你速度一半的距离，并且不会引发借机攻击。
- 断筋猛击。直到你的下个回合开始时，目标的移动速度降低 15 尺。

野蛮人 LV10 野蛮人子职特性

获得你所选的野蛮人子职 10 级特性。

野蛮人 LV11 坚韧狂暴

你狂暴的力量让你即使身受重伤也能持续战斗。你的狂暴激活期间，如果你的生命值降至 0 且并未立即死亡，则你可以进行一次 DC10 的体质豁免。成功则你的生命值将变为你野蛮人等级的两倍。

第一次使用此特性后，每当你再次使用此特性时其体质豁免 DC 提高 5。当你完成一次短休或长休后其 DC 重置为 10。

野蛮人 LV12 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如野蛮人特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。 你可多次选择本专长。

野蛮人 LV13 强化凶蛮打击

你训练出了更多种残暴的攻击方式。将以下效应加到你的凶蛮打击选项中：

- 震撼猛击。目标进行的下一次豁免检定具有劣势，并且目标直到你的下一个回合开始时都不能发动借机攻击。
- 破势猛击。直到你的下一个回合开始时，下一次由其他生物对目标进行的攻击检定获得 +5 加值。一次攻击检定只能从一次破势猛击中获得加值。

野蛮人 LV14

野蛮人子职特性

获得你所选的野蛮人子职 14 级特性。

野蛮人 LV15

持久狂暴

当你投掷先攻时，你可以重获所有已使用的狂暴次数。你以此法重获狂暴次数后，直到完成一次长休时，你都不能再这么做。

此外，你的狂暴是如此凶悍，现在你的狂暴总是能持续 10 分钟，无需你做任何事来延长狂暴的回合。你陷入昏迷状态（不再仅是陷入失能状态）或穿戴重甲时，你的狂暴提前结束。

野蛮人 LV16

属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如野蛮人特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。
你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。你可多次选择本专长。

野蛮人 LV17

强化凶蛮打击

你凶蛮打击的额外伤害增加至 $2d10$ 。此外，每当你使用凶蛮打击特性时，你可以同时使用两种不同的凶蛮打击效应。

野蛮人 LV18

不屈勇武

如果你进行的力量检定或力量豁免检定的总值低于你的力量值，你可以使用你的力量值替代检定总值。

野蛮人 LV19

传奇恩惠

你获得一项传奇恩惠专长或其他一项你选择的适用的专长。
推荐选择无敌攻势之恩惠。

野蛮人 LV20

原初斗士

你本身便是原初之力的象征。你的力量值和体质值各提升 4，你这两项属性的上限变为 25。

野蛮人狂热者道途 LV3 神性之怒

你可以引导神性的怒火，将其注入打击之中。

你的狂暴激活期间，每个你的回合中你首次以武器或徒手打击命中的生物将受到等于 $1d6 +$ 你野蛮人等级的一半（向下取整）的额外伤害。

额外伤害的伤害类型为光耀或暗蚀，在每次造成伤害时由你选择伤害类型。

野蛮人狂热者道途 LV3 神之勇者

某个神圣实体对你施以援手以确保你总能重返战场。

你获得一个有着 4 枚 d12 的治疗池，你可以用其中的骰子治愈自身。

以一个附赠动作，你可以消耗治疗池中任意枚骰子来恢复你的生命值。

投掷全部你消耗的骰子，将它们相加，即是你可以此恢复的生命值。

当你完成一次长休时，你的治疗池重获所有被消耗的骰子。

治疗池中骰子的最大数量将会在你到达特定野蛮人等级时增加，分别为 6 级时增加至 5 枚，12 级时增加至 6 枚，17 级时增加至 7 枚。

野蛮人狂热者道途 LV6 专心炽志

每个狂暴期间仅一次，若你失败于某次豁免检定，你可以重骰这次检定并在检定中获得等于你狂暴伤害的附加值，你必须使用重骰后的结果。

野蛮人狂热者道途 LV10 狂热威仪

以一个附赠动作，你以满腔的神圣能量发出战吼。

选择至多 10 名位于你 60 尺内的生物，直到你的下个回合开始时，他们的攻击检定和豁免检定具有优势。

一旦你使用了该特性，直到你完成一次长休时，都不能再次使用它。你也可以消耗一次狂暴次数来恢复该特性的使用次数（无需动作）。

野蛮人狂热者道途 LV14 神之狂暴

当你激活狂暴时，你可以呈现出神斗士的姿态。神斗士姿态持续一分钟，且在你生命值降至 0 时提前结束。一旦你使用了该特性，直到你完成一次长休时，都不能再次使用它。

在神斗士姿态下，你获得以下增益。

飞翔。 你具有等于你速度的飞行速度并可以悬浮。

抗性。 你具有暗蚀、心灵和光耀伤害的抗性。

回春。 当位于你 30 尺内的一名生物的生命值将要降至 0 时，你可以以反应消耗一次狂暴次数，令目标的生命值变为等于你野蛮人等级的值。

野蛮人狂战士道途 LV3 狂怒

若你在狂暴激活期间使用了鲁莽攻击，你对你基于力量的攻击在你的回合中命中的第一个目标造成额外伤害。

投掷等于你狂暴伤害加值数量的 d6，将它们相加，即是你造成的额外伤害。额外伤害类型与此次攻击所使用的武器或徒手打击造成的伤害类型相同。

野蛮人狂战士道途 LV6 无我狂暴

你的狂暴激活期间，你具有魅惑与恐慌状态的免疫。当你进入狂暴时，若你已陷入魅惑或恐慌，你具有的这些状态立即结束。

野蛮人狂战士道途 LV10 报偿

当一名位于你 5 尺内的生物对你造成伤害时，你可以执行反应使用武器或徒手打击对其发动一次近战攻击。

野蛮人狂战士道途 LV14 威慑之姿

以一个附赠动作，你可以用你那令人魂消胆丧的面相，在原初之力的辅助下将恐惧打入他者内心。

当你如此做时，每个位于以你为源点的 30 尺光环区域内的你所选择的生物必须进行一次感知豁免（DC 等于 8+你的力量调整值+你的熟练加值）。

豁免失败的生物陷入恐慌状态，持续 1 分钟。陷入恐慌的生物在其的每个回合结束时，可以重新进行该豁免，成功则其身上的恐慌状态提前结束。

一旦你使用了该特性，直到你完成一次长休时，都不能再次使用它。

你也可以消耗一次狂暴次数（无需动作）来恢复该特性的使用次数。

野蛮人世界树道途 LV3 圣树活力

你的狂暴浸润着世界树的生命力。你获得以下增益：

活力之涌。当你激活狂暴时，你获得等于你野蛮人等级的临时生命值。

赐命之源。你的狂暴激活期间，在每个你的回合开始时，你可以赋予位于你 10 尺内的另一名生物临时生命值。投掷等于你狂暴伤害加减值数量的 d6，将它们相加，即是该生物获得的临时生命值。当你的狂暴结束时，剩余的临时生命值将会消失。

野蛮人世界树道途 LV6 灵树枝权

你的狂暴激活期间，每当你可见的位于你 30 尺内的生物的回合开始时，你可以用以反应在其周围召唤世界之树的灵体枝条。

目标必须通过一次力量豁免（DC 等于 8+你的力量调整值+你的熟练加值），否则将被传送到位于你 5 尺内的你可见的未被占据的空间内或距离你最近的你可见的未被占据的空间内。

目标被你传送后，你可以令其速度降为 0，持续到当前回合结束。

野蛮人世界树道途 LV10 根击千钧

世界树的卷须将你的武器延长。你的回合内，你持用的任何具有重型或多用途词条的近战武器的触及范围增加 10 尺。当你在回合内以该武器命中时，除了这把武器本身的精通词条外，你还可以同时为其应用 推离 或 失衡 精通词条。

野蛮人世界树道途 LV14 世界树之奇旅

当你激活狂暴时，你可以传送至多 60 尺的距离到一处你可见的未被占据的空间内。在你的狂暴激活期间，你也可以以一个附赠动作来进行传送。

此外，每个狂暴期间仅一次，你可以使传送的距离增加至 150 尺，并可以选择带上至多 6 个位于你 10 尺内的自愿生物同你一起传送。每个其他生物都将被传送至位于你目的地 10 尺内的你选择的未被占据的空间中。

野蛮人兽心道途 LV3 动物语者

你可以施展法术 野兽知觉 与法术 动物交谈，你只能以仪式的方式施展这些法术。感知是你这些法术的施法属性。

野蛮人兽心道途 LV3 兽性狂暴

你的狂暴解放来自动物的原初之力。每当你激活狂暴时，你从下列选项中选择一项。

熊。你的狂暴激活期间，你具有除力场、心灵、暗蚀、光耀伤害外所有伤害类型的抗性。

鹰。当你激活狂暴时，作为你进入狂暴的附赠动作的一部分，你可以同时执行撤离与疾跑动作。你的狂暴激活期间，你也可以以一个附赠动作同时执行这两个动作。

狼。你的狂暴激活期间，你的盟友对位于你 5 尺内的敌人进行的攻击检定具有优势。

野蛮人兽心道途 LV6 兽之形貌

你从下列选项中自选一项能力获得。当你完成一次长休时，你可以改变你的选择。

枭。你具有 60 尺黑暗视觉。如果你已经具有黑暗视觉，你的黑暗视觉范围增加 60 尺。

豹。你具有等于你速度的攀爬速度。

蛙。你具有等于你速度的游泳速度。

野蛮人兽心道途 LV10 自然语者

你可以施展法术 问道自然，你只能以仪式的方式施展这个法术。感知是你该法术的施法属性。

野蛮人兽心道途 LV14 兽力威能

每当你激活狂暴时，你从下列选项中选择一项。

游隼。你的狂暴激活期间，只要你没有着装任何护甲，你就具有等于你速度的飞行速度。

雄狮。你的狂暴激活期间，任何位于你 5 尺内的敌人不以你（或另一个选择该项能力的野蛮人）为目标的攻击检定具有劣势。

角羊。你的狂暴激活期间，当你的近战攻击命中一名大型或更小的敌人时，你可以令其陷入倒地状态。