

吟游诗人 LV1 施法

你在你的吟游艺术中学会了如何施展法术。参见第 7 章有关施法的规则。下述信息将详述如何将这些规则应用于吟游诗人法术，吟游诗人法术详见本章后文职业描述中的吟游诗人法术列表。

戏法。你已知 2 个你选择的吟游诗人戏法。推荐选择舞光术和恶言相加。每当你获得一个吟游诗人等级时，你都能将通过此特性已知的其中一个戏法替换为另一个你所选择的吟游诗人戏法。

当你的吟游诗人等级达到 4 级和 10 级时，你都能习得另一个你所选择的吟游诗人戏法，如吟游诗人特性表中戏法一列所示。

法术位。吟游诗人特性表显示了你可用于施放 1 环及以上法术的法术位数量。你在完成一次长休时恢复所有已消耗的法术位。

1 环及以上的准备法术。你准备可供你以此特性施展的 1 环及更高环阶的法术列表。最初，选择四道吟游诗人法术。推荐选择，七彩喷射，不谐低语和治愈真言。

已准备法术数量会随你吟游诗人等级的提升而增加，如吟游诗人特性表中的准备法术一列所示。每当这一列的数字增加时，从吟游诗人法术列表中选择额外法术准备，直至已准备法术的数量与表格中的数字一致。你必须拥有与准备法术的环阶相对应环阶的法术位。例如，如果你是一位 3 级吟游诗人，则你的准备法术列表能包括六道一环或二环的吟游诗人法术，随意组合。如果其他吟游诗人特性给了你永远已准备的法术，这些法术不计入你以此法准备的法术数量，但这些法术对你而言都视为吟游诗人法术。

改变你的准备法术。每当你获得一个吟游诗人等级时，你就可以将你准备列表上的一道法术替换为你拥有对应环阶法术位的另一道吟游诗人法术。

施法属性。你吟游诗人法术的施法属性是魅力。

施法法器。你可以使用乐器作为你吟游诗人法术的施法法器。

吟游诗人 LV1 法术位

吟游诗人 等级	对应法术环阶的法术位								
	1	2	3	4	5	6	7	8	9
1	2	-	-	-	-	-	-	-	-
2	3	-	-	-	-	-	-	-	-
3	4	2	-	-	-	-	-	-	-
4	4	3	-	-	-	-	-	-	-
5	4	3	2	-	-	-	-	-	-
6	4	3	3	-	-	-	-	-	-
7	4	3	3	1	-	-	-	-	-
8	4	3	3	2	-	-	-	-	-
9	4	3	3	3	1	-	-	-	-
10	4	3	3	3	2	-	-	-	-
11	4	3	3	3	2	1	-	-	-
12	4	3	3	3	2	1	-	-	-
13	4	3	3	3	2	1	1	-	-
14	4	3	3	3	2	1	1	-	-
15	4	3	3	3	2	1	1	1	-
16	4	3	3	3	2	1	1	1	-
17	4	3	3	3	2	1	1	1	1
18	4	3	3	3	3	1	1	1	1
19	4	3	3	3	3	2	1	1	1
20	4	3	3	3	3	2	2	1	1

吟游诗人 LV1 吟游诗人激励

你可以用语言，音乐或舞蹈的形式对他人进行超自然的激励。这个激励取决于你的诗人激励骰，你的诗人骰为 **d6**。

使用诗人激励。以一个附赠动作，你可以激励位于你 60 尺内的另一名能听见或看见你的生物。那名生物获得一枚你的诗人激励骰。一个生物同时只能拥有一枚诗人激励骰。

在接下来的 1 小时内，当那名生物在一次 D20 检定中失败时，那名生物可以投掷诗人激励骰并将掷骰结果附加到 d20 中，这可能将失败变为成功。诗人激励骰将在投掷时被消耗。

使用次数。你可以授予诗人激励骰的次数等于你的魅力调整值（最低为 1），当你完成一次长休时，你重获所有被消耗的使用次数。

更高等级。你的诗人激励骰会在你到达特定吟游诗人等级时改变，如吟游诗人特性表中的诗人骰所示。诗人骰将在 5 级时变为 **d8**，在 10 级时变为 **d10**，在 15 级时变为 **d12**。

吟游诗人 LV2 专精

你获得两项由你选择的你已熟练的技能的专精。

专精是可以增强你某项技能熟练的使用效果的特性。当你使用具有专精的技能熟练进行一次属性检定，此次检定中加入的熟练加值加倍。如果已有其他特性使你的熟练加值加倍，专精不会有效果。

当你获得专精特性时，你需要选择一项你具有熟练的技能来获得专精。在同一项技能熟练中，你只能应用一次专精特性。

推荐选择表演和游说，如果你具有这两项技能的熟练。

吟游诗人 LV2 万事通

你可以将你熟练加值的一半（向下取整）添加到任何你不具备熟练而无法应用熟练加值的属性检定中。

例如，如果你要进行力量（运动）检定，且不具有运动的熟练，则你可以将熟练加值的一半添加到检定中。

吟游诗人 LV3 吟游诗人子职

你选择获得一项吟游诗人子职：

舞蹈学院，迷惑学院，逸闻学院或勇气学院。

子职业的内容见后文。子职是一种特化，在特定的吟游诗人等级给予你对应的独特能力。此后你将获得你所选的子职所有能力——只要其所需等级等于或低于你的吟游诗人等级。吟游诗人职业表列出了你从子职中获得新特性的吟游诗人等级。

吟游诗人 LV4 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如吟游诗人特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。

你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。你可多次选择本专长。

吟游诗人 LV5 激励之源

现在，当你完成一次短休或长休时，你重获所有被消耗的诗人激励使用次数。

此外，你可以消耗一个法术位（无需动作）来重获一次被消耗的诗人激励使用次数。

诗人激励骰提升为 D8.

吟游诗人 LV6 吟游诗人子职特性

获得你所选的吟游诗人子职 6 级特性。

吟游诗人 LV7 反迷惑

你可以用带有力量的音符或话语来破坏影响心灵的效应。若你或位于你 30 尺内的一名生物在对抗施加魅惑或恐慌状态的效应的豁免检定中失败，你能以一个反应重骰这次豁免，这次重骰具有优势。

吟游诗人 LV8 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如吟游诗人特性表所示，你还会在第 8, 第 12, 第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。你可多次选择本专长。

吟游诗人 LV9 专精

你额外再获得两项由你选择的你已熟练的技能的专精。

吟游诗人 LV10 魔法奥秘

你自各种魔法传统中习得了他们的奥秘。每当你到达一个吟游诗人特性表中准备法术数量有所增加的吟游诗人等级时（包括此等级），你可以从吟游诗人、牧师、德鲁伊和法师的法术列表中选择法术准备（这些职业的法术列表见职业章节），这些法术对你而言都视作吟游诗人法术。此外，每当你替换本职业的准备法术时，你也可以从这些法术列表中选择替换。

诗人激励骰提升为 D10.

吟游诗人 LV11 无

吟游诗人 LV12 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如吟游诗人特性表所示，你还会在第 8, 第 12, 第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。
你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。你可多次选择本专长。

吟游诗人 LV13 无

吟游诗人 LV14 吟游诗人子职特性

获得你所选的吟游诗人子职 14 级特性。

吟游诗人 LV15 无

诗人激励骰提升为 D12

吟游诗人 LV16 属性值提升

你获得属性值提升专长或其它你满足条件的专长。

如吟游诗人特性表所示，你还会在第 8，第 12，第 16 级时再次获得本特性。

属性值提升

通用专长（先决：等级 4+）

你使你选择的一项属性值提升 2 点，或使你选择的两项属性值提升 1 点。

你无法以本专长将属性值提升超过 20。

复选。 你可多次选择本专长。

吟游诗人 LV17 无

吟游诗人 LV18 先发激励

当你投掷先攻时，若你的诗人激励使用次数不足两次，你重获被消耗的诗人激励使用次数到两次为止。

吟游诗人 LV19 传奇恩惠

你获得一项传奇恩惠专长或其他一项你选择的适用的专长。
推荐选择法术溯回之恩惠。

吟游诗人 LV20 创生圣言

你掌握了创生圣言的其中两字：“生”、“死”。因此，你总是准备了法术律令医疗和 法术 律令死亡。
当你施展这两道法术时，你可以选择第二个生物作为目标，那名生物必须位于第一个目标 10 尺内。

吟游诗人舞蹈学院 LV3 炫目舞步

在你未着装护甲且未持用盾牌期间，你获得以下增益：

大舞蹈家。你进行的任何有关舞蹈的魅力（表演）检定均具有优势。

无甲防御。你的基础护甲等级等于 $10 +$ 你的敏捷调整值 + 你的魅力调整值。

灵巧打击。当你在一次动作、附赠动作或反应中消耗了诗人激励使用次数时，作为该动作、附赠动作或反应的一部分，你可以发动一次徒手打击。

诗人伤害。你可以用敏捷代替力量进行徒手打击的攻击检定。当你用一次徒手打击造成伤害时，你可以造成等于诗人激励骰 + 敏捷调整值的钝击伤害，而非徒手打击原本的伤害。此效果并不会消耗你的诗人激励使用次数。

吟游诗人舞蹈学院 LV6 鼓舞之移

当一名你可见的敌人位于你 5 尺内结束它的回合时，你可以执行反应，消耗一次诗人激励使用次数，移动至多等于你速度一半的距离。此时，位于你 30 尺内的一名盟友（由你选择）也可以使用他自己的反应来移动至多等于他速度一半的距离。

这一特性进行的移动不会引发借机攻击。

吟游诗人舞蹈学院 LV6 协同舞步

当你投掷先攻时，若你不处于失能状态，你可以消耗一次诗人激励使用次数，投掷诗人激励骰，令你与位于你 30 尺内的每个能听见或看见你的盟友进行的先攻检定获得等于这次诗人骰骰值的附加值。

吟游诗人舞蹈学院 LV14 引导闪避

当你受到一个允许你进行敏捷豁免来只承受一半伤害的效应影响时，你在豁免成功时不受伤害，豁免失败时只承受一半伤害。若位于你 5 尺内的其他生物同样需要进行这次敏捷豁免，你可以令他们也享受到此特性的增益。

你无法在处于失能 状态时使用此特性。

吟游诗人迷惑学院 LV3 惑心魔法

你总是准备了法术 魅惑人类 和法术 镜影术。

此外，在你使用法术位施展一道惑控或幻术学派的法术后，你可以立即迫使一名位于你 60 尺内的你可见的生物进行一次对抗你施法 DC 的感知豁免检定。豁免失败则目标陷入魅惑或恐慌状态（由你选择），持续 1 分钟。目标在其的每个回合结束时，可以重新进行该豁免，成功则其身上的效应提前结束。

一旦你使用了该增益，直到你完成一次长休为止，都不能再次使用它。你也可以消耗一次诗人激励使用次数（无需动作）来重置该特性的使用次数。

吟游诗人迷惑学院 LV3 鼓舞领域

你可以将妖精魔法织入歌曲亦或是舞蹈，为他人献上满满的活力。以一个附赠动作，你可以消耗一次诗人激励使用次数，投掷诗人激励骰，从位于你 60 尺内的其他生物中选择至多等于你魅力调整值数量名（至少选择一名），每个被选中的生物获得等于两倍诗人骰骰值的临时生命值，然后每名生物均可以使用自己的反应立即移动至多等于自己速度的距离，这次移动不会引发借机攻击。

吟游诗人迷惑学院 LV6 威仪领域

你总是准备了法术 命令术。

以一个附赠动作，你可以无需法术位地施展命令术，然后你将获得超凡脱俗的容貌，持续 1 分钟或在你专注终止时提前结束。在此期间，你可以以一个附赠动作，无需法术位地施展命令术。

任何因你而处于魅惑状态的生物在进行对抗你以此特性施展的命令术的豁免检定时自动失败。

一旦你使用了此特性，直到你完成一次长休为止，都不能再次使用它。你也可以消耗一枚三环以上的法术位（无需动作）来重置该特性的使用次数。

吟游诗人迷惑学院 LV14 无损威仪

以一个附赠动作，你可以魔法性地呈现出庄严的姿态，持续 1 分钟或在你陷入失能状态时提前结束。在此期间，每当你在一个回合中首次被生物的攻击检定命中时，攻击者必须通过一次对抗你施法 DC 的魅力豁免检定，否则这次攻击将因其对你威仪的畏缩变为失手。

一旦你呈现出这庄严的姿态，直到你完成一次短休或长休为止，都不能再如此做。

吟游诗人逸闻学院 LV3 附赠熟练

你获得三项由你选择的技能的熟练。

吟游诗人逸闻学院 LV3 语出惊人

你学会了如何运用你的妙语连珠来超自然地打断敌人、分散注意亦或是削弱他人的自信心和行动力。

当一名你可见的位于你 60 尺内的生物进行伤害掷骰或在一次属性检定或攻击检定中成功时，你可以执行反应，消耗一次诗人激励使用次数，投掷诗人激励骰，然后从该生物的掷骰结果中减去诗人骰的骰值，这将降低其造成的伤害或可能使这次检定的成功变为失败。

吟游诗人逸闻学院 LV6 魔法探秘

你习得两道自选法术。这些法术可以从牧师、德鲁伊或法师的法术列表中单独或组合选择（这些职业的法术列表见职业章节）。

你选择的法术必须是戏法或是你拥有对应环阶法术位的法术，你拥有的法术位如吟游诗人特性表中所示。

你总是准备了你选择的这些法术。每当你获得一个吟游诗人等级时，你可以将其中一个法术替换为另一个满足上述要求的法术。

吟游诗人逸闻学院 LV14 超凡技艺

当你进行一次属性检定或攻击检定，并在检定中失败时，你可以消耗一次诗人激励使用次数，投掷诗人激励骰，并将掷骰结果加到 d20 中，这可能使这次检定的失败变为成功。

若检定仍然失败，诗人激励次数将不会被消耗。

吟游诗人勇气学院 LV3 战斗激励

你可以运用你的巧辩来改变战斗的走向。一名拥有你的诗人激励骰的生物可以从下列选项中选择一种效应来使用诗人骰。

防御。当这名生物被一次攻击检定命中时，它可以使用它的反应，投掷诗人激励骰并将骰值加到对抗这次攻击检定的 AC 中，这可能使这次攻击变为失手。

进攻。这名生物以一次攻击检定命中一名目标后，它可以立即投掷诗人激励骰，并将骰值加到这次攻击对这名目标造成的伤害中。

吟游诗人勇气学院 LV3 战争训练

你获得军用武器熟练以及中甲和盾牌的护甲受训。

此外，你施展吟游诗人法术列表中的法术时，可以使用简易武器或军用武器作为法器。

吟游诗人勇气学院 LV6 额外攻击

当你在自己的回合执行攻击动作时，你可以发动两次攻击而非一次。

此外，你可以将这些攻击中的一次，替换为施展一道施法时间为一动作的戏法。

吟游诗人勇气学院 LV14 战斗魔法

在你施展一道施法时间为一动作的法术后，你可以以一个附赠动作，使用一把武器发动一次攻击。

