

实验1：第一个微信小程序

2025年夏季《移动软件开发》实验报告

姓名：秦俊杰 学号：23020007096

姓名和学号？	秦俊杰，23020007096
本实验属于哪门课程？	中国海洋大学25夏《移动软件开发》
实验名称？	实验1：第一个微信小程序
博客地址？	https://blog.csdn.net/2302_80411062/article/details/150774199?spm=1001.2014.3001.5502
Github仓库地址？	https://github.com/jeffeddieqin/yidongruanjiankaifa.git

（备注：将实验报告发布在博客、代码公开至 github 是 **加分项**，不是必须做的）

一、实验目标

1、学习使用快速启动模板创建小程序的方法；2、学习不使用模板手动创建小程序的方法。

二、实验步骤

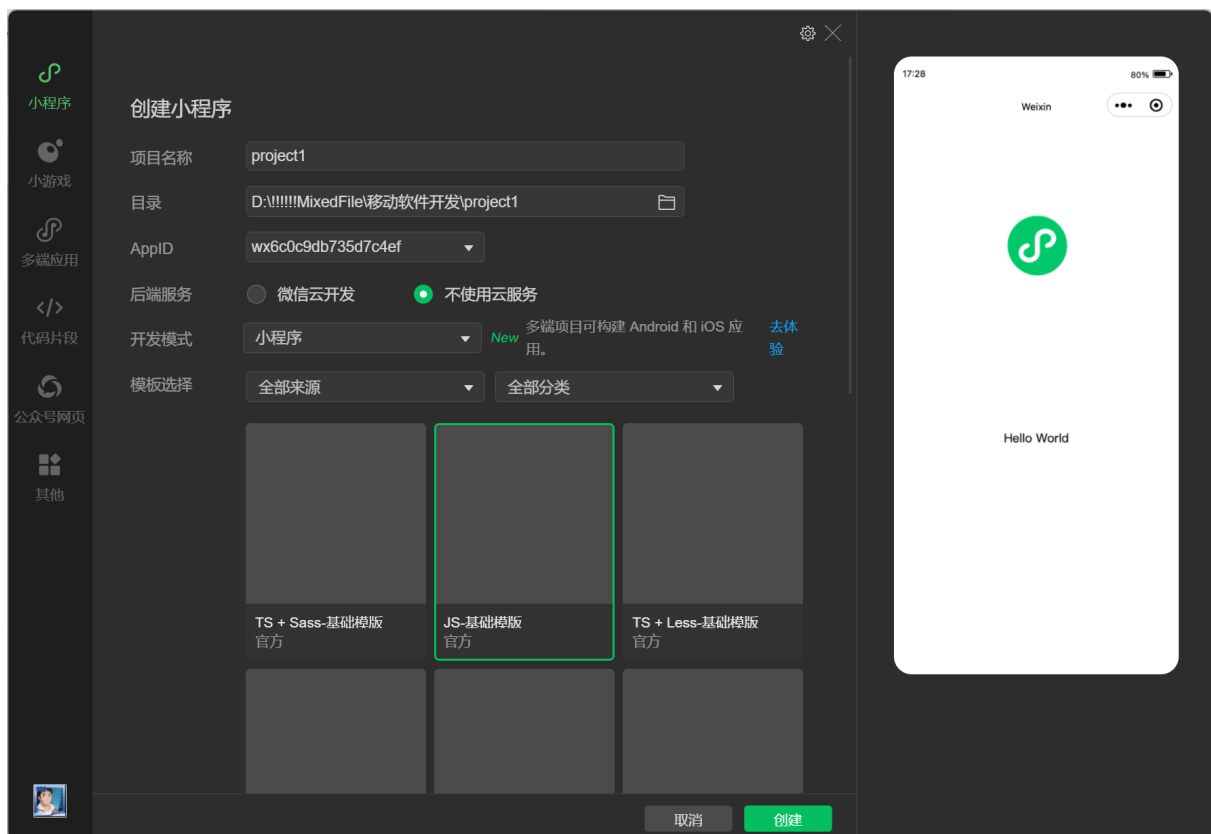
列出实验的关键步骤、代码解析、截图。

1、学习使用快速启动模板创建小程序的方法

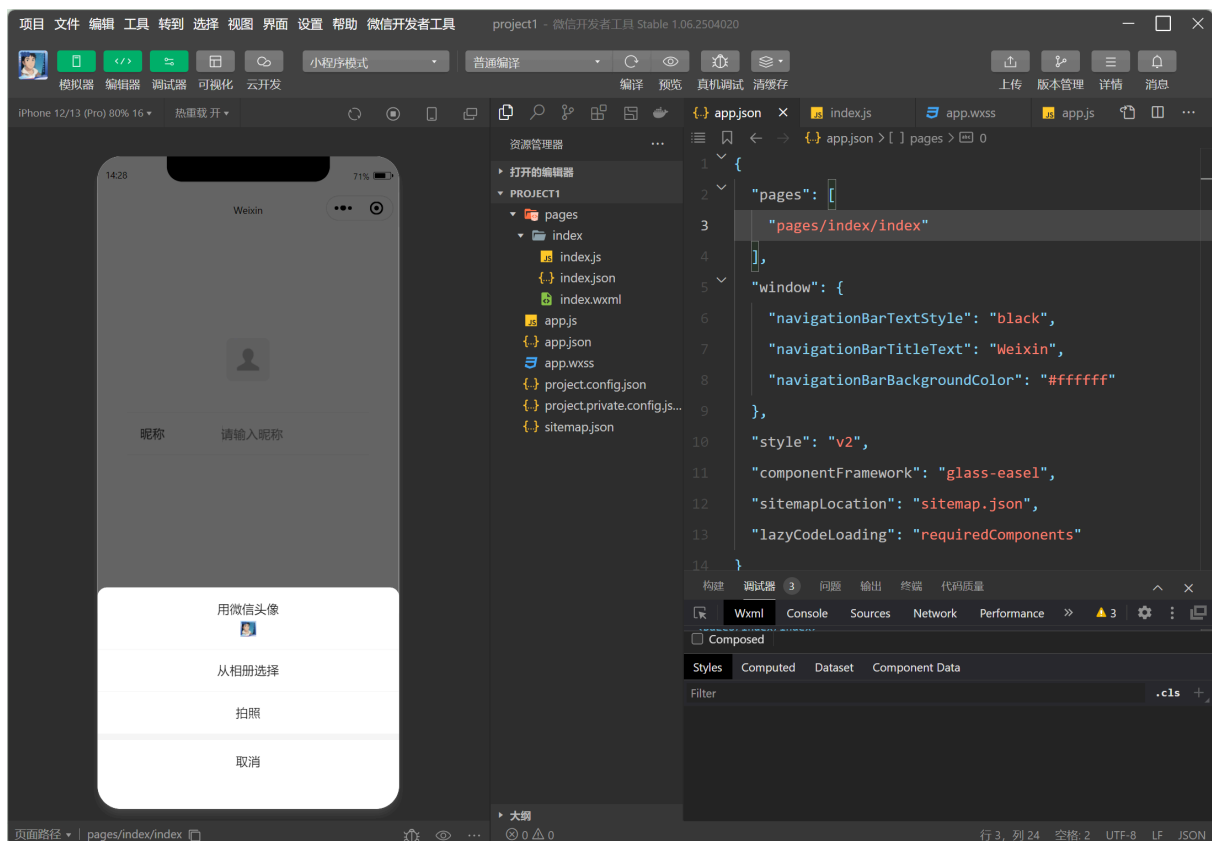
首先在微信公众平台注册小程序成为开发者。



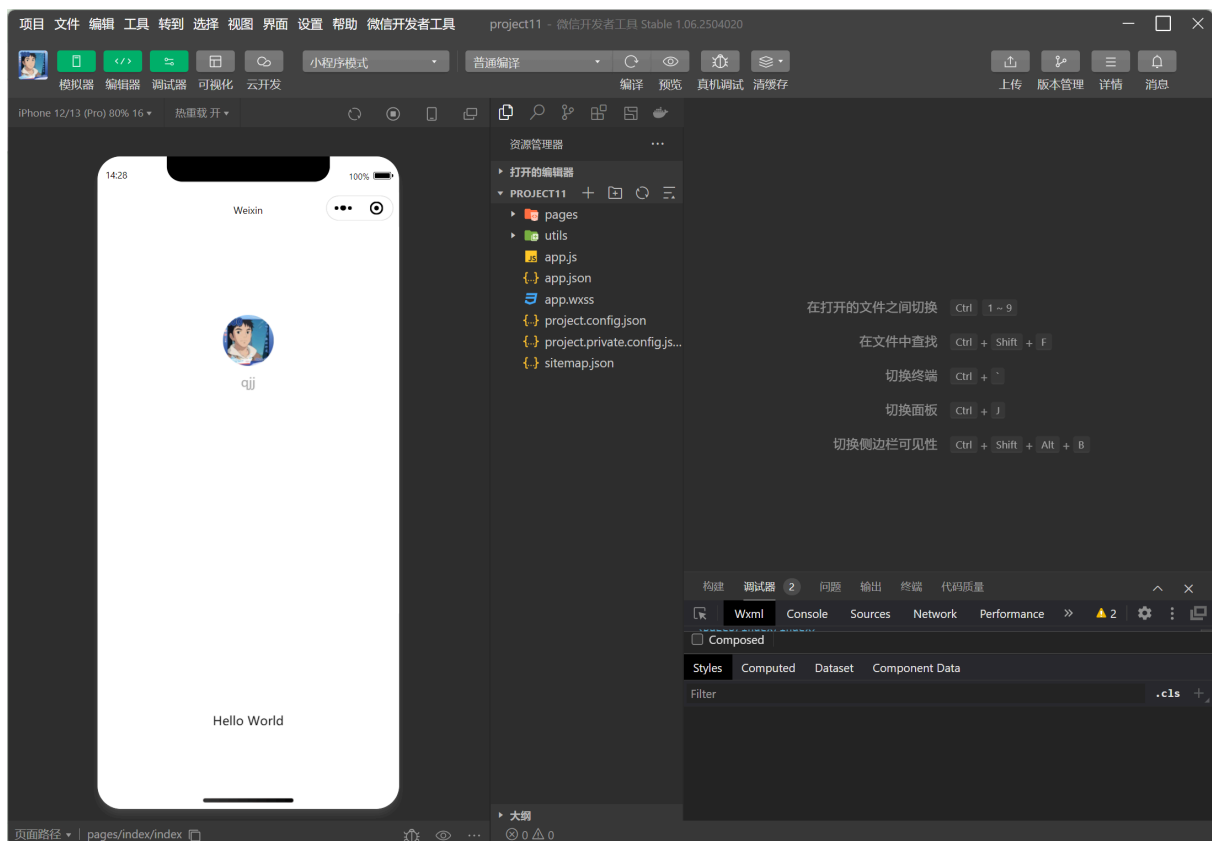
先根据实验手册的方法逐步创建使用模板的小程序。



在开发工具内点击头像图标



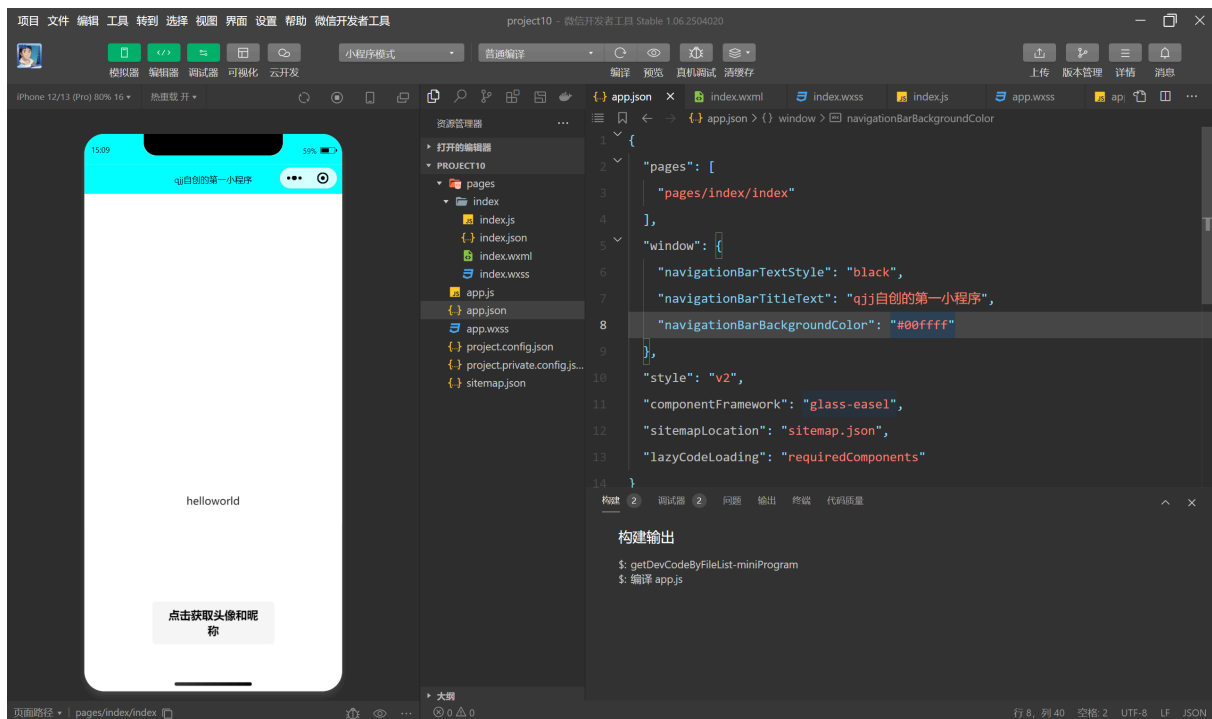
就能得到头像了，获得效果如图



2、学习不使用模板手动创建小程序的方法

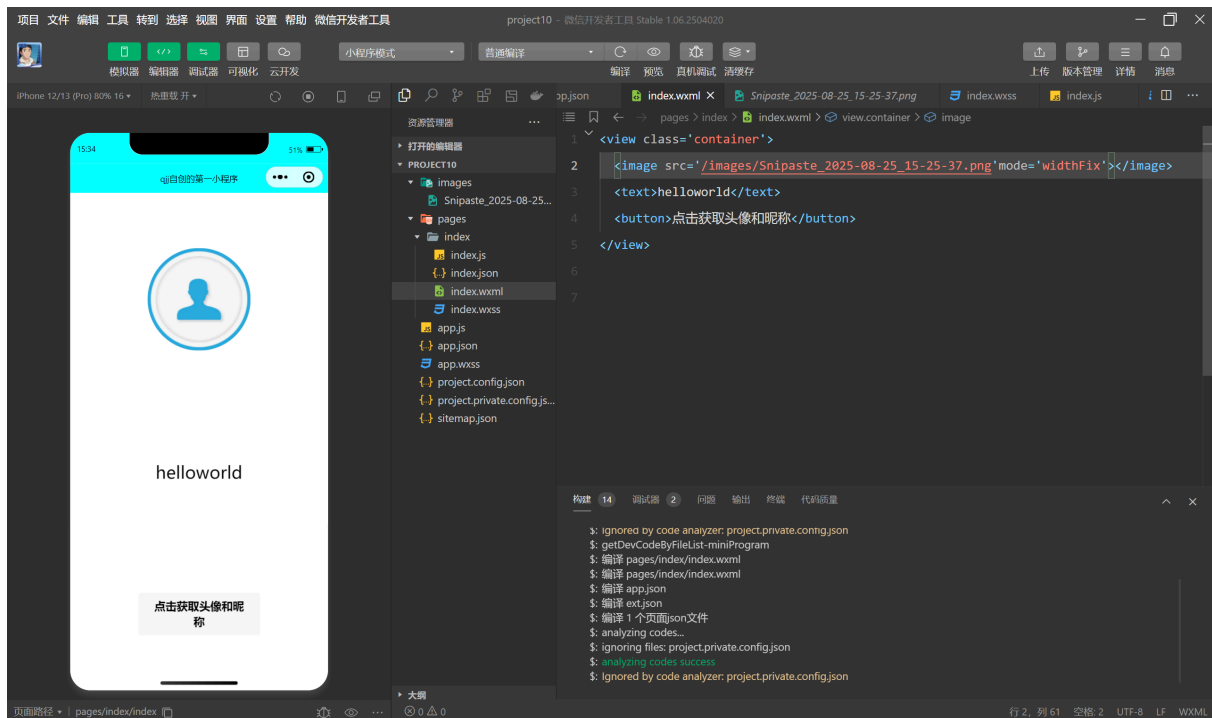
不使用模板，将导航栏改成了青色，并设置按钮

```
"pages": [  
  "pages/index/index"  
],  
"window": {  
  "navigationBarTextStyle": "black",  
  "navigationBarTitleText": "qjj自创的第一小程序",  
  "navigationBarBackgroundColor": "#00ffff"  
},  
  
<view class='container'>  
  <image></image>  
  <text>helloworld</text>  
  <button>点击获取头像和昵称</button>  
</view>
```



添加头像图片使其在获取用户头像前有图可循。

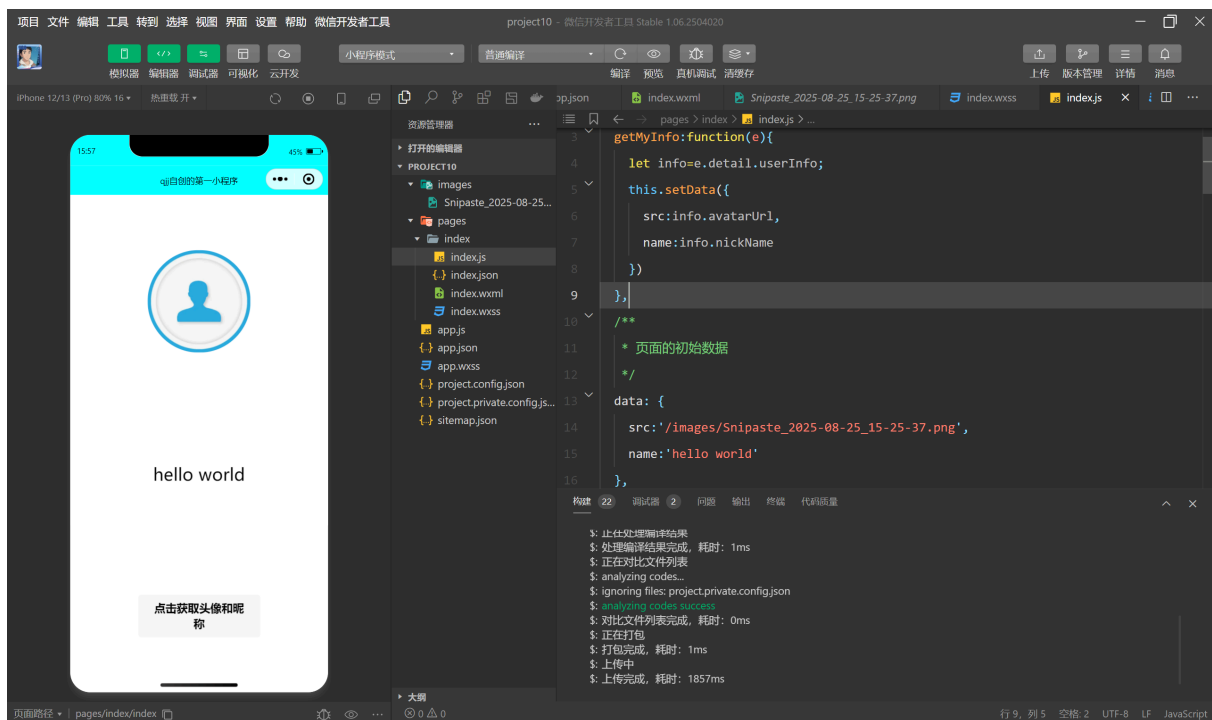
```
<view class='container'>  
  <image src='/images/Snipaste_2025-08-25_15-25-37.png'mode='widthFix'></image>  
  <text>helloworld</text>  
  <button>点击获取头像和昵称</button>  
</view>
```



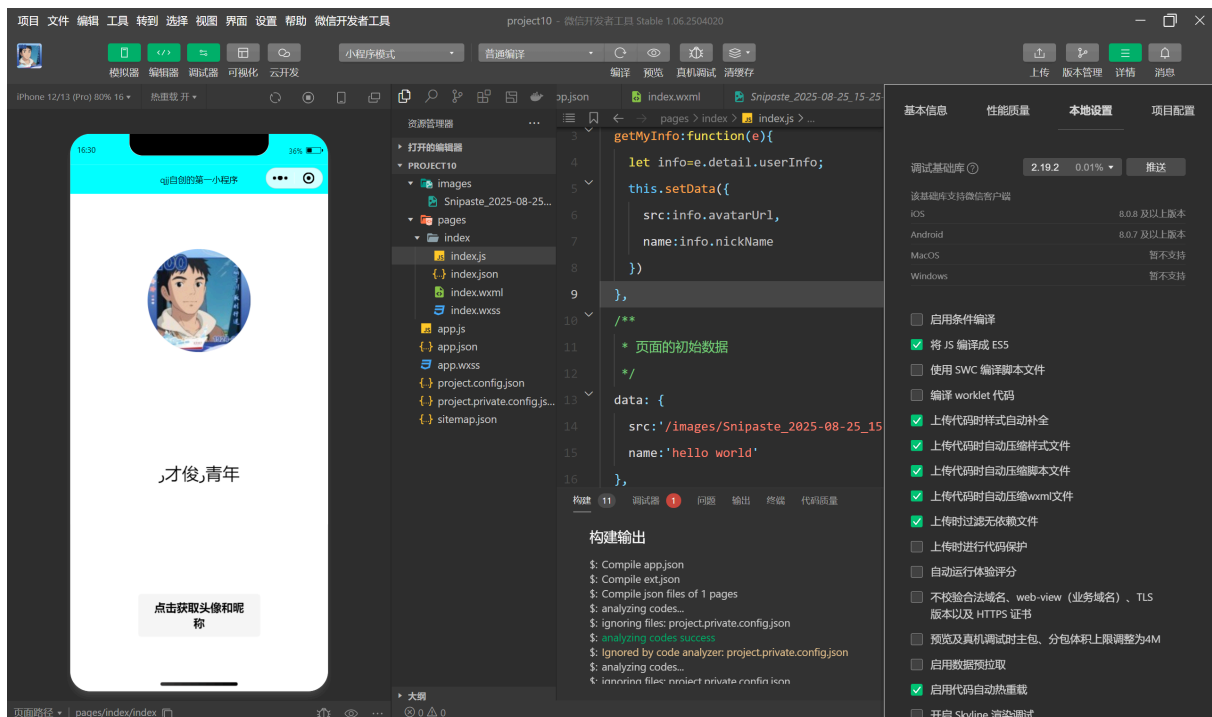
设置动态数据以获取用户头像和昵称。

```
<view class='container'>
<image src='{src}' mode='widthFix'></image>
<text>{{name}}</text>
<button open-type='getUserInfo' bindgetuserinfo='getMyInfo'>点击获取头像和昵称</button>
</view>
```

```
getMyInfo:function(e){
let info=e.detail.userInfo;
this.setData({
src:info.avatarUrl,
name:info.nickName
})
},
data: {
src:'/images/Snipaste_2025-08-25_15-25-37.png',
name:'hello world'
},
```

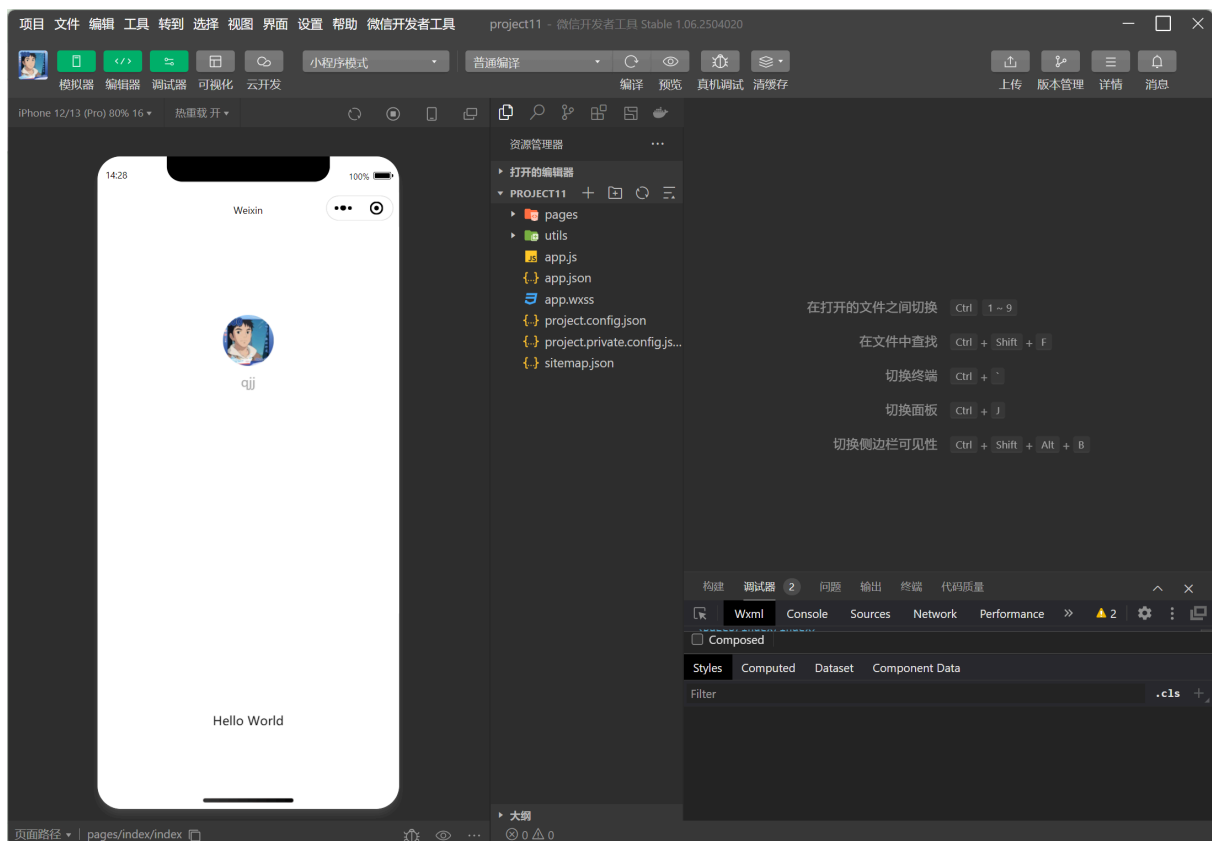


按照手册的方法操作无法完成获取用户头像和昵称。经过搜索应该是微信限制了小程序同时获取两个信息，就像模板都是手动输入的呢称，所以可以尝试将调试基础库改成老版本进行实验。

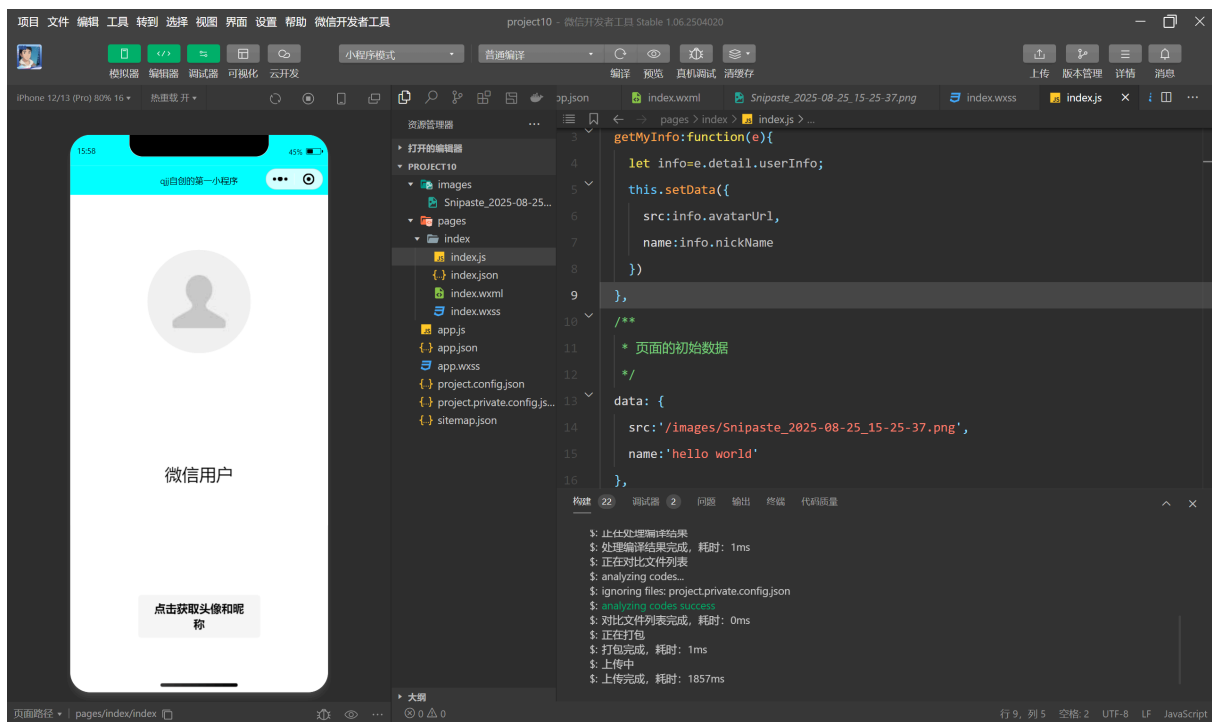


三、程序运行结果

使用模板的小程序可以正常获取头像，但是需要手动输入昵称，结果如下。



手动创建小程序点击按钮后结果如图。



四、问题总结与体会

描述实验过程中所遇到的问题，以及是如何解决的。有哪些收获和体会，对于课程的安排有哪些建议。

遇到的问题，编辑了自己的按钮之后编译很多次都没有反应，但是当我点了预览到手机上看结果就是如我设计的那样，然后电脑上的界面终于刷新了，也成了手机那样，可能的原因是网络延迟？

通过这实验，我了解了微信小程序的开发流程，时间了模板创建小程序和手动创建小程序。通过调试和修改代码，我成功地实现了获取用户头像和昵称的功能，虽遇到了一些调试版本的问题，但好在最终通过调整基础库版本解决了。