

W-arsenal

2022年7月2日 13:31

- 政府
 - 经济
 - 投资科技-效率提高-产品竞争力
 - 鼓励创业-减税-减少企业运营成本-增加就业
 - 加强基础设施建设-运输
 - 社会
 - 公共服务
 - 医疗-体检-健康
 - 教育-就业能力
 - 基础设施: 交通、公园、娱乐-生活方便丰富
 - 社会公平
 - 贫富差距-仇富-社会不稳定
 - 社会资源安排-穷人享受教育、社会资源
 - 穷人幸福-富人安全-社会稳定
 - 养老
 - 老龄化积极影响
 - ◆ 预期寿命提高-增进知识（研究项目、专业知识）-科技创新
 - ◆ 延迟退休-丰富经验
 - 消极影响
 - 环保
 - 污染减少-避免疾病
 - 环保-旅游观光-室外活动
 - 原材料洁净-影响经济
 - 安全
 - 秩序
 - 立法-规范行为
 - 执法
 - 秩序-生活保障-幸福感
 - 犯罪原因
 - 贫穷-生活无法保障
 - 贫富差距-不公平-报复社会
 - 缺乏教育-不知道行为标准
 - 家庭疏于管教
 - 暴力信息-模仿
 - 预防犯罪
 - 刑罚-震慑
 - 教育-提高就业能力
 - 社区服务-提升社会责任感
 - 摄像头、巡逻-震慑
 - 文教
 - 政府影响人的行为
 - 影响的途径
 - ◆ 提供知识和信息-改变人们态度-作出正确选择（了解环保的重要性）
 - ◆ 法律-规范（烟酒税）
 - ◆ 经济政策-奖励-鼓励特定行为（新能源汽车优惠、公共交通票价）
 - ◆ 科技投资-技术创新-鼓励新习惯（太阳能）
 - ◆ 生活设施-提供便利-改变行为（公园、体育中心）
 - 为什么要影响
 - ◆ 利益驱使-不道德、非法行为-政府限制（虚假广告）
 - ◆ 缺乏自律-不遵循行为规范（健康饮食）
 - 影响的利弊
 - ◆ 规范行为-减少不必要开支-经济（吸烟、酗酒增加医疗成本）
 - ◆ 规范行为-遵守规则-社会和谐（公共场合吸烟、道路暴力）
 - ◆ 约束-违背个人偏好-不自由
 - 各种投资
 - 艺术
 - 城市形象-旅游经济
 - 丰富文化生活-情感健康
 - 提升审美能力-职场受益（设计网站，设计演讲ppt）
 - 保护传统文化
 - 聚集-了解交流-社区建设
 - 博物馆
 - 学历史
 - ◆ 以史为鉴（经济危机、经济恢复）
 - ◆ 对政见和价值观的批判性思维-谨慎判断
 - ◆ 文化渊源-文化认同感
 - ◆ 了解他国文化（渔业-海鲜）-更好交往
 - 经营博物馆
 - ◆ 文化景点-旅游经济
 - ◆ 保护文物-文化传承
 - 医疗
 - 更健康（公费体检）-生产力-经济稳定
 - 更健康-生活更幸福（旅游，运动）
 - 公费医疗-减少穷人开销-减少因病致贫
 - 弊端
 - ◆ 免费-过度使用-服务质量不保证
 - ◆ 医疗行业工资低-行业无法吸引人才-人手不足-排长队
 - ◆ 免费-不重视-更常生病
 - ◆ 冲击私立医院-影响市场竞争
 - 科技
 - 农业
 - ◆ 经济发展（化肥；防腐剂；避免虫害）
 - ◆ 生活质量
- 教育
 - 作用
 - 教育-生活常识-生活方便（语言-交流能力；数学-省钱；物理-电危险）
 - 自我提高: 学习能力-收集信息能力-解决问题的能力
 - 了解法律-遵纪守法（作弊、校园霸凌）-社会秩序
 - 接受教育-专业人才-经济发展（科技创新、经济增长）
 - 学会调整情绪-健康
 - 知道人生可能-实现才华（政治家、亿万富翁、科学家）
 - 成长的影响因素
 - 家庭
 - 父母饮食-孩子饮食；父母经济条件-孩子营养
 - 玩耍互动-增强智力
 - 教育
 - 教育-行为规范-良好规范
 - 父母受教育-孩子受教育
 - 政府宣传教育
 - 学习热情
 - 低热情的原因
 - 效率、科技:
- 文艺
 - 游戏
 - 休闲解脱
 - 内容有趣、刺激、吸引注意力
 - 无须动脑，相对轻松
 - 自我提升
 - 通关有成就感
 - 学习困难、家长期望、压力大
 - 课外活动
 - 音乐（各种文艺）
 - 放松
 - 轻音乐-减少焦虑
 - 放松活动-忘记紧张的工作
 - 文化
 - 文化差异、多样性
 - 传承传统文化（民歌）
 - 发展: 智力活动
 - 产业: 创意产业（文创）-就业-促进经济发展
 - 社交: 聚集-相同爱好-社区感-交朋友
 - 负面
 - 花费时间过多，干扰工作学习

- ◇ 供给（圈养动物-农场产肉增加）-解决饥荒
 - ◇ 门类-均衡饮食
 - ◇ 远距离、跨区域-多选择（内陆-海鲜）
- ◆ 降低生活成本（产量）
- ◆ 创新耕作方式（室内农业不用砍伐；集约化减少用地）-环保
- ◆ 弊端
 - ◇ 化肥农药-土地退化、污染水源；排放-污染环境
 - ◇ 化肥农药-毒素-食物中毒
- 机械化
 - ◆ 企业利润：人力开支减少+效率提高-成本减少-价格降低-竞争力
 - ◆ 员工：完成工作更快-压力小-休闲、兴趣爱好-幸福感
 - ◆ 科技创新
 - ◇ 减少重复工作-高级工作（读书、科技创新）
 - ◇ 成本降低-投资技术开发
 - ◆ 弊端
 - ◇ 不需要人-失业-生活水平↓、消费↓-经济↓
 - ◇ 失业-影响治安
 - ◇ 传统手工艺比流水线成本高-市场↓-产品多样性、文化传承↓
- 太空
 - ◆ 科技：需要高科技-科学进步-解决其他科学问题、将科技运用到生活、商业（精密仪器）
 - ◆ 经济：就业机会
 - ◆ 未来：宜居星球
 - ◆ 生活质量↓
- 科研
 - ◆ 经济：创新科技-产量产率-创造收入（国贸）、经济发展
 - ◆ 生活：解决问题（医疗、食品）-改善生活水平
 - ◆ 理科建设：科学的文化（逻辑、批判性思维）-实验、经验主义-解决问题的能力（建立模型、查资料）
 - ◆ 弊端
 - ◇ 不能解燃眉之急
 - ◇ 不符合道德