1. vector与list区别
2. vector为存储的对象分配一块连续的地址空间，对vector的随机访问效率很高，在vector中插入、删除某个元素时，需要将现有元素进行复制和移动。如果vector中存储的对象很大，或者构造函数复杂，则对现有元素拷贝时开销较大，因为要调用其拷贝构造函数。对于简单小对象，vector效率优于list。vector在每次扩容的时候，将容量扩至2倍。
3. list表示非连续的内存区域，并通过前驱和后继指针双向链接从而实现前向和后向两个方向的遍历。因为list中的对象时离散存储的，在list的任意位置插入和删除元素的效率都比较高，只需修改指针指向即可，不需要拷贝元素来实现移动。它对随机访问的支持并不好，需要遍历整个list。另外，每个元素都有两个指针的额外空间开销。
4. 一般遵循如下原则：

高效随机存取，不在乎插入和删除的效率 🡺vector

需要大量插入和删除，而不关心随机存取 🡺list

需要随机存取，而且关心两端数据的插入和删除 🡺deque