

Universidade de Brasília Instituto de Ciências Exatas Departamento de Ciência da Computação Programa de Pós-Graduação em Informática

Programação Paralela

Paralelismo em algoritmos de detecção de adulterações em imagens digitais

Vitor Filincowsky Ribeiro

Jefferson Chaves Gomes

Felipe Lopes de Souza

- 1 Introdução
- 2 Algoritmo shift-vector
- 3 Aplicação desenvolvida
- 4 Implementação paralela
- 5 Considerações finais

Introdução

- Popularização das fotografias digitais
- Desenvolvimento de aplicativos de edição de imagens
- Utilização maliciosa



Introdução

Introdução



- Mecanismos anti-adulteração
- Detecção de adulterações
- Complexidade de hardware
- Alto custo computacional



Justificativa

Identificação de adulterações

- Análise espacial
- Extração de vetores, comparação de blocos de bytes, transformações matemáticas, operações matriciais...
- Importante esforço computacional



Justificativa

Motivação

- Determinação de níveis aceitáveis de performance
- Apresentação de resposta em tempo real



Justificativa

Motivação

Introdução

- Determinação de níveis aceitáveis de performance
- Apresentação de resposta em tempo real

Proposta

- Paralelismo na execução
- Processamento distribuído



Objetivos

Avaliar a performance resultante da paralelização e distribuição de um algoritmo de identificação de adulterações em imagens digitais



Objetivos

Avaliar a performance resultante da paralelização e distribuição de um algoritmo de identificação de adulterações em imagens digitais

- Detecção de fraudes do tipo copy-move forgery em uma imagem digital com a utilização de um algoritmo de shift vector;
- Técnicas de paralelismo e processamento distribuído
- Avaliação de desempenho









Haverá ao menos duas regiões similares em uma imagem adulterada



Extração dos vetores característicos

- Imagem subdividida em blocos bxb
 - Imagem de dimensões MxN
 - S = (M b + 1)(N b + 1) blocos
- Cálculo de vetor de características
 - Informações sobre cores, níveis de cinza e deslocamento dos blocos
 - Média dos valores RGB
 - Conversão para escala de cinza
- Divisão em quatro direções de luminância



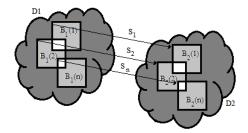


- Ordenação lexicográfica dos blocos
 - Matriz de dimensões Sxb²
 - Comparação de blocos consecutivos V_i e V_i
 - Cálculo de similaridade



Eliminação dos falso-positivos

- Blocos similares não implicam duplicação de região
- Regiões duplicadas: blocos possuem o mesmo shift





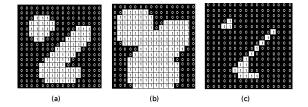
Eliminação dos falso-positivos

- Histograma criado para armazenar shifts
- H(d') = H(dx', dy'): frequência de ocorrências
- d = max(freq(H(d')))
- Remoção de blocos similares incorretos



Determinação de adulteração

- Imagem binária
- Operação de abertura (erosão + dilatação)
 - Eliminação de elementos espúrios
 - Se há regiões conectadas, a imagem é adulterada
- Merge da imagem binária com a imagem de entrada





- Processador Intel Core i7-4500U CPU @ 1.80GHz
 - dois núcleos e quatro threads
- 8GB de memória RAM
- SO Ubuntu 14.04 64 bits.
- Linguagem de programação: C++



Implementação serial

Desenvolvimento primordial assegura os resultados previstos

Execução sequencial

Expectativa de melhora no desempenho

- Implementações incrementais da aplicação
- Execução paralela com OpenMP e MPI



Implementação serial

O algoritmo de *shift vector*

- Imagens divididas em blocos
- Cálculo do vetor de características
- Ordenação dos blocos
- Comparação de pares de blocos consecutivos
- Histograma de similaridade
- Descarte de falso-positivos



Implementação serial

O algoritmo de *shift vector*

- Imagens divididas em blocos
- Cálculo do vetor de características
- Ordenação dos blocos
- Comparação de pares de blocos consecutivos
- Histograma de similaridade
- Descarte de falso-positivos
- Geração do vetor de características: $O(n^2)$
- Demais tarefas: O(n)



- Cinco imagens de diferentes tamanhos
- Imagem img-05: 4.971.033 blocos de 16x16 pixels

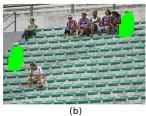
Label	Tamanho (MB)	Largura (px)	Altura (px)
img-01	1,1	1250	300
img-02	2,2	1250	575
img-03	4,3	1560	925
img-04	8,5	2070	1368
img-05	15,1	2592	1944



Imagem	Tempo (μs)		
img-01	4582935		
img-02	8133682		
img-03	15820772		
img-04	37126480		
img-05	58514158		







OpenMP

Comportamento paralelo em programas com acesso a áreas de memória compartilhada



OpenMP

Comportamento paralelo em programas com acesso a áreas de memória compartilhada

- Escalonamento dinâmico foi o mais eficiente na quase totalidade das aferições
- Cálculo das características de um bloco por vez
- Número de threads incrementado em duas unidades a cada iteração



OpenMP

Imagem	2	4	6	8	10	Threads
img-01	3127274	2762568	2809358	2790926	2873154	
img-02	5344887	4694369	4732559	4782824	4743334	
img-03	10231756	9282441	9305634	9290024	9363854	Tempo (μs)
img-04	26321177	24317259	24641359	24603312	24527624	
img-05	39826680	36273938	37118727	37220529	36385214	
img-01	1,45	1,65	1,62	1,63	1,58	
img-02	1,52	1,73	1,72	1,70	1,71	
img-03	1,54	1,70	1,69	1,70	1,68	speed-up
img-04	1,40	1,51	1,49	1,50	1,50	
img-05	1,47	1,62	1,58	1,58	1,61	
img-01	72,99%	41,31%	27,08%	20,44%	15,88%	
img-02	76,23%	43,39%	28,69%	21,29%	17,18%	
img-03	77,20%	42,55%	28,29%	21,25%	16,87%	Eficiência
img-04	70,12%	37,95%	24,96%	18,75%	15,05%	
img-05	73,96%	40,60%	26,45%	19,78%	16,19%	



MPI

- Programas paralelos utilizando o modelo de memória distribuída
- Transmissão de mensagens entre programas paralelos que executam em ambientes multiprocessados



MPI

- Programas paralelos utilizando o modelo de memória distribuída
- Transmissão de mensagens entre programas paralelos que executam em ambientes multiprocessados
- Seções lineares da imagem transmitidas a cada processo
- Divisão das seções em janelas de 16x16 pixels



MPI

Imagem	2	4	6	8	10	Threads
img-01	4186326	4030228	3250678	3951783	4066305	
img-02	5471995	4986739	5625084	5173484	5582370	
img-03	11821220	9650020	10726416	10325904	11040981	Tempo (μs)
img-04	25856842	25744934	27673709	26095908	28700199	
img-05	42036315	38646075	42103407	39740096	43673177	
img-01	1,10	1,14	1,42	1,17	1,13	
img-02	1,50	1,65	1,46	1,59	1,47	
img-03	1,36	1,67	1,50	1,56	1,46	speed-up
img-04	1,46	1,47	1,37	1,45	1,32	
img-05	1,42	1,54	1,42	1,50	1,37	
img-01	55,28%	28,71%	23,73%	14,64%	11,38%	
img-02	75,38%	41,35%	24,44%	19,93%	14,77%	
img-03	68,49%	41,95%	25,16%	19,60%	14,66%	Eficiência
img-04	73,42%	36,87%	22,86%	18,18%	13,23%	
img-05	71,16%	38,70%	23,68%	18,82%	13,70%	



- Execução paralela: ganhos significativos com relação à execução sequencial
- Speed-up máximo
 - OpenMP: 1,73
 - MPI: 1,67
 - quatro threads
 - capacidade de hyperthreading



Conclusões

- OpenMP se mostrou mais eficiente
 - Não há tráfego de dados via rede
- MPI é menos eficiente
 - Interdependência de dados e complexidade inferior à distribuição/centralização
 - Custo de tráfego maior do que custo de processamento



Conclusões

- OpenMP se mostrou mais eficiente
 - Não há tráfego de dados via rede
- MPI é menos eficiente
 - Interdependência de dados e complexidade inferior à distribuição/centralização
 - Custo de tráfego maior do que custo de processamento
- Eficiência constante
 - Aumento no número de threads
 - Aumento do tamanho da entrada
- Detecção de copy-move forgery possui escalabilidade fraca

