

# **Torneio Pump It Up**

Proposta de atração para o Canal 3 Expo

Proposta de criação de um torneio do jogo de ritmo Pump it up para entreter o público do evento

# Por que um Campeonato de Pump em um evento de Retro Games?



- Nostalgia Interativa: Pump It Up representa os arcades dos anos 2000
- Ponte Geracional: Conecta veteranos dos fliperamas com a nova geração
- **Espetáculo Visual:** Performances de alto rendimento que impressionam e que atraem espectadores
- **Cultura Gaming:** Celebra a evolução dos jogos de ritmo, que é muito forte na cultura de arcades orientais
- Atratividade do K-pop: Músicas de K-pop extremamente populares atualmente que despertam grande interesse dos visitantes

## **Benefícios do Torneio**

#### Benefícios do Torneio

- Entretenimento Ativo: Competição ao vivo com competidores de alto nível nacional que cativa o público
- Diversidade de Conteúdo: Traz um espetáculo diferente ao público que está diretamente ligado com a cultura dos arcades
- Networking: Conecta jogadores e entusiastas da comunidade
- **Experiência diferenciada:** Proporciona um ambiente competitivo que cria momentos únicos e marcantes para os espectadores
- Atração Cultural: Utiliza a popularidade atual do K-pop para atrair visitantes e despertar interesse no evento

## **Quem é o Público-Alvo?**

#### **11** Público-Alvo Principal

- Entusiastas de Retro Games: Apreciadores da cultura arcade
- Jogadores de Ritmo: Comunidade ativa de dance games
- Fãs de K-pop: Público atraído pela música e cultura coreana em alta
- **Espectadores Casuais:** Visitantes do evento interessados em competições
- Criadores de Conteúdo: Streamers e YouTubers do nicho gaming

### **Perfil dos Participantes**

- Faixa Etária: 16 a 40 anos, com picos entre 18-35 anos
- **Experiência:** Desde iniciantes curiosos até veteranos competitivos
- Motivação: Diversão, competição, nostalgia e socialização
- **Engajamento:** Alto interesse em cultura gaming, música eletrônica e K-Pop

## **Formato do Torneio Profissional**



**Participantes:** 

Aprox. 20 jogadores

**Músicas:** 

2 por jogador

**Classificados:** 

12 melhores

Duração:

1h 40m

**2**<sup>a</sup> Fase - Single

**Participantes:** 

12 jogadores

Músicas:

2 por jogador

**Classificados:** 

6 melhores

Duração:

1h

Semi-Final - Double

**Participantes:** 

6 jogadores

Músicas:

2 por jogador

**Classificados:** 

2 finalistas

Duração:

1h

**Y** Grande Final - Double

**Participantes:** 

2 finalistas

Formato:

MD3 (Melhor de 3)

Duração:

30m

**Duração Estimada: 4 horas + intervalos (aprox. 30m)** 

Formato compacto e dinâmico, perfeito para manter o público engajado durante todo o evento

## **Formato do Torneio Co-op**



**Participantes:** 

Aprox. 12 duplas

Músicas:

2 por dupla

**Classificados:** 

8 melhores duplas

**Duração:** 

Aprox. 1h 45m



2a Fase

**Participantes:** 

8 duplas

Músicas:

2 por dupla

**Classificados:** 

4 melhores duplas

Duração:

1h 15m



Semi-Final

**Participantes:** 

4 duplas

Músicas:

2 por dupla

Classificados:

2 duplas finalistas

Duração:

40m

**Y** Grande Final

**Participantes:** 

2 duplas finalistas

Músicas:

2 por dupla

Formato:

Melhor dupla vence

Duração:

20m

## **Duração Estimada: 4 horas + intervalos (aprox. 30m)**

Campeonato de duplas no modo cooperativo, priorizando a diversão e trabalho em equipe. Diferente das outras modalidades, o Co-op é divertido tanto para quem joga quanto para quem assiste, pois os passos diversificados encantam os espectadores, proporcionam momentos engraçados e despertam curiosidade para esse tipo único de gameplay.

#### **Formato do Torneio Iniciante**



Formato:

Confrontos 1 vs 1

Músicas:

1 música por confronto

Critério:

Maior pontuação avança

Eliminação:

Perdedor é eliminado



Faixas:

Beginner (1-5)

Velocidade:

Baixa e confortável

Padrões:

Simples e intuitivos

Foco:

Diversão e aprendizado

#### **Estrutura do Torneio**

**Participantes:** 

Até 16 jogadores

Músicas populares:

K-Pop ((G)I-IDLE), STAYC!, EVERGLOW e mais)

Duração:

1h 15m + intervalos (15m aprox.)

### Atração especial para visitantes do evento

Uma oportunidade divertida para todos experimentarem o jogo, competindo com amigos, familiares ou outros visitantes. O objetivo é proporcionar uma experiência acolhedora e divertida, incentivando a participação e o interesse pelo jogo. A seleção de músicas K-pop atuais é um grande atrativo que desperta o interesse dos visitantes mesmo sem experiência prévia.

#### Formato do Torneio Intermediário



**Formato:** 

Confrontos 1 vs 1

Músicas:

1 música por confronto

Critério:

Maior pontuação avança

Eliminação:

Perdedor é eliminado



Faixas:

Intermediate (6-10)

Velocidade:

Moderada, mas confortável

Padrões:

Complexos e desafiadores

Foco:

Competição e habilidade

#### **Estrutura do Torneio**

**Participantes:** 

Até 16 jogadores

Músicas populares:

K-Pop ((G)I-IDLE, STAYC!, EVERGLOW e mais)

Duração:

1h 15m + intervalos (15m aprox.)

# **Dedicado ao público com experiência intermediária**

O objetivo é de proporcionar uma experiência desafiadora e competitiva para jogadores com um pouco de conhecimento do jogo, elevando o nível de dificuldade em relação a categoria iniciante. As músicas de K-pop atuais são um grande diferencial que mantém o interesse dos participantes e espectadores.

## Qual a versão do jogo utilizada?



# **Requisito Técnico Importante**

Conexão Online Necessária: A máquina deve permanecer conectada via cabo de rede durante todo o evento para aproveitar todos os recursos da Pump Phoenix

# **Benefícios da Versão Phoenix**

#### **III** Benefícios da Versão Phoenix

- Biblioteca Musical: Mais de 300 músicas disponíveis, incluindo hits recentes de K-pop
- Modos de Jogo: Single, Double, Co-op e Performance
- Gráficos HD: Qualidade visual superior
- Sistema de Ranking: Classificação online integrada
- Atratividade Cultural: Forte conexão com a cultura K-pop, extremamente popular atualmente

# **Cronograma de Realização**

Sábado - 13 de Setembro

12:00

Início do Campeonato **Iniciante** 

Término previsto: 13:30

14:00

Início da Categoria Profissional Mista

Término previsto: 18:30

Domingo - 14 de Setembro

12:00

Início do Campeonato Intermediário

Término previsto: 13:30

14:00

Início da Categoria Co-op Mista

Término previsto: 18:30

## **Resumo das Categorias Propostas**



Participantes: ~20 jogadores

Duração:

4h + intervalos

**Público:** Jogadores experientes



**Participantes:** ∼12 duplas

Duração:

4h + intervalos

**Público:** Foco em trabalho em equipe

**Diferencial:** Espetáculo visual único que encanta espectadores

**Orneio Iniciante** 

Modalidade: Eliminação direta

**Níveis:** Iniciantes

Duração: ~1h 15m

Público: Sem experiência prévia

# 7 Torneio Intermediário

Modalidade: Eliminação direta

**Níveis:** Intermediários

**Duração:** ∼1h 30m

Público: Pouca experiência

## **Resultado Esperado**

**Networking:** Reúne jogadores e entusiastas da comunidade de arcades e de jogos de ritmo

**Experiência Diferenciada:** Proporciona um ambiente competitivo que cria momentos únicos e marcantes para os espectadores