**08/09/2020**

**Participantes**

* André Sarde
* Fábio Romeiro
* Jefferson Tavares de Araújo
* Mateus Machado
* Renata Garcia Nonato
* Stefano Figueiredo Barbosa
* Ticiane Maria Bonifacio

**Objetivo da Reunião**

* Distribuição das tarefas para serem realizadas no 1º Sprint e introdução a ferramenta GIT

**Descrição**

A reunião teve início às 17h35 hs, pelo Scrum Master Fábio Romeiro sendo o mesmo abriu a planilha de Priorização de Ideias e comentou sobre as classificações das ideias que já havíamos definido anteriormente.

Após rápido debate entre os membros, foram atualizadas as ideias na Planilha de Priorização de Ideias com as marcações “impressiona” ou “essencial”.

Após classificação das ideias, foi criada uma outra aba na própria planilha para que possamos

detalhar as informações essenciais em como elas serão apresentadas no app VanTec, como

por exemplo: tela de cadastro de usuário do app (motorista e passageiro), tela de viagem em

andamento (motorista e passageiro) e sugerido pelo Scrum Master a decisão de cada DEV as tarefas que serão realizadas, sendo que cada um da equipe de DEV deverá inserir seu nome na frente se prontificando a realizar a tarefa.

O próximo tópico, o Scrum Master Mateus Machado iniciou, às 18h08 hs uma apresentação sobre a ferramenta Figma para que os membros da equipe tenham uma ideia de como o nosso app poderia ficar e apresentou um modelo de app criado no Overflow onde são criados os fluxos de utilização do mesmo.

Após exemplificação, ele abriu o site do GitLab para nos mostrar como trabalhar em um arquivo

de maneira fácil onde a subscrição de um usuário não se sobreponha a de outro usuário. Ele

relembrou que um vídeo já foi enviado no grupo do Whatsapp para que possamos ter uma

melhor ideia de como o sistema deles funciona.

O Mateus, no meio de sua exemplificação, criou um novo repositório como teste para que

possamos ver na prática como tudo funciona. A explicação foi gravada em vídeo para que

possamos revisar o conteúdo, mas a ação não foi executada por completo, o mesmo ficou de gravar um novo vídeo e disponibilizar o mesmo no grupo, e informou que foi solicitado no primeiro sprint, apenas o protótipo do app e foi recomendado que a gente comece a estudar o App Inventor.

O Stefano também contribuiu com uma ideia de integrar o app com o calendário do Android.

A Ticiane deu a ideia de gravar encontros quando alguém faltar nas reuniões e também

estipular um dia para prática do que foi falado hoje com o uso do GitLab para que todos

possam tentar trabalhar com o programa.

A reunião foi encerrada às 18:50 hrs.

**Pendências**

Os Scrum Masters se disponibilizaram em gravar um vídeo sobre a utilização do Figma e agendar uma nova reunião para próximo Domingo no (13/09) pelo horário da manhã.