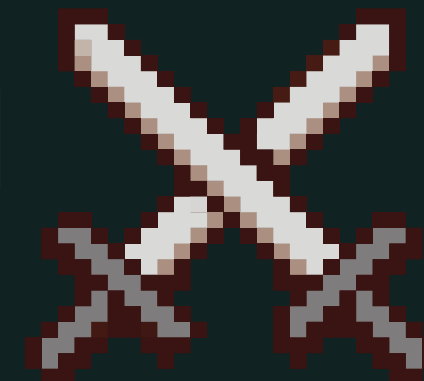


JEFFERSON NASCIMENTO SOUZA
PAULO GABRIEL BATISTA PONTE
VINÍCIUS QUEIROZ FONSECA

KNIGHTHOOD

GAME DEVELOPMENT DOCUMENT

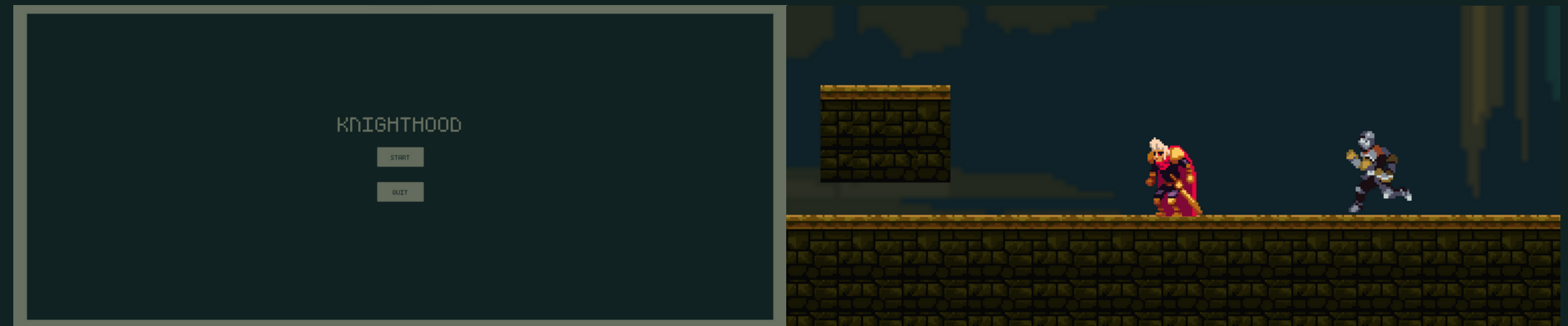


ESCOPO

Plataforma: PC

Gênero: Sidescroller Metroidvania

Estilo Gráfico: Pixel Art

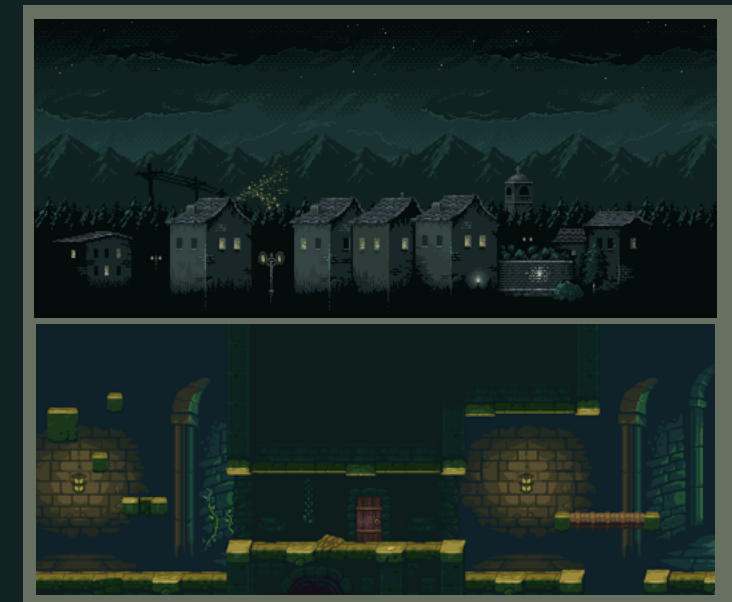


High Concept

Embarque em uma emocionante jornada no Castelo central do reino de Hoodfall, onde você controla um cavaleiro em busca das preciosas garrafas de bebida do estoque real. Desafie adversários habilidosos, supere obstáculos traiçoeiros e explore os segredos desse castelo misterioso. Com habilidade e estratégia, torne-se o mestre das bebidas e derrote as forças do imperador enquanto ele busca pará-lo.

Objetivos

- Vender o jogo nas plataformas EPIC, STEAM e GOG GALAXY
- Preço por unidade vendida: R\$ 20,00
- Arrecadar o suficiente para desenvolver uma continuação



Recursos

- O jogo conta com sistemas de HP, combate mano a mano, passagem de fase, itens coletáveis, NPCs, manuais e menus de interação

CONTEXTO GERAL E LEVEL DESIGN

Resumo da história:

A história se passa no fantástico reino de Hoodfall, onde um destemido guerreiro se aventura por um vasto mapa em busca das garrafas de bebida do estoque de bebidas real. Enquanto avança, nosso protagonista, controlado pelo jogador, encontra uma variedade de inimigos cavaleiros determinados a impedi-lo de ficar embriagado. Cada confronto é uma oportunidade para mostrar sua força e superar os obstáculos que surgem em seu caminho.

À medida que coleta garrafas de bebidas e outros alimentos, o guerreiro se fortalece, ganhando poderes especiais que o auxiliam em suas batalhas. No entanto, os inimigos não desistirão facilmente, exigindo estratégia e astúcia para serem derrotados.

Level Design:

O jogo conta com três localizações principais no reino de Hoodfall: A cidade Knighthood, capital de Hoodfall, o deserto de Kaat, que rodeia o reino, e o castelo cental de Hoodfall. O jogo tem seu início na cidade de Knighthood, onde o jogador irá desbravar o caminho preenchido por inimigos enquanto tenta avançar até o castelo. Após a entrada no castelo, o jogador irá encontrar maiores desafios que na cidade, com mais inimigos no mapa e inimigos mais fortes. Por fim, o jogador irá realizar sua fuga pelo deserto de Kaat, onde existirão inimigos não descobertos antes, aos arredores encantados do reino de Hoodfall.



INTERFACE DE USUÁRIO E GAMEPLAY

Personagens:

Guerreiro Tipo: Jogador



Mecânicas:

- Correr
- Saltar
- Atacar
- Coletar bebidas

Cavaleiro Tipo: Inimigo



Mecânicas:

- Correr
- Atacar
- Destruído por golpes

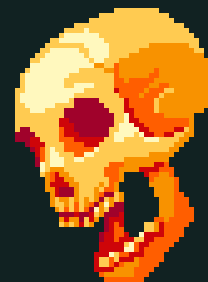
Cerberus Tipo: Inimigo



Mecânicas:

- Correr
- Atacar
- Pular
- Destruído por golpes

Rei Krieg Tipo: Boss



Mecânicas:

- Correr
- Atacar
- Voar
- Destruído por golpes
- Explode quando morre

Mark IV Tipo: NPC



Mecânicas:

- Falar
- Vender itens
- Comprar itens
- Powerups
- Buffs

Tilesets:

- Plataformas
- Portas
- Entradas de Dungeon
- Esgotos
- Vales
- Montanhas
- Lanternas



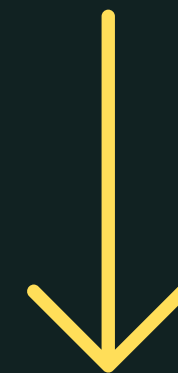
Itens:

Coletáveis

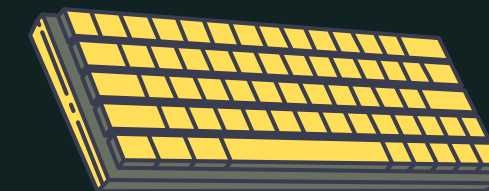


- Bebidas (Buff de dano)
- Carnes (Buff de HP)
- Doces (Debuff de velocidade)
- Elixir (Buff de HP, Dano e Velocidade)

Controles



Teclado



Bindings

Movimentação - WASD

Atacar - ENTER

Pular - W

INTERFACE DE USUÁRIO E GAMEPLAY

Menus

Menu iniciar

Funções:

- Iniciar um novo jogo
- Abrir jogos salvos
- Configurações
- Fechar jogo

KNIGHTHOOD

START

OPTIONS

SAVE/LOAD

QUIT

Menu de Pausa

PAUSE

SAVE

SETTINGS

LOAD SAVE

MAIN MENU

RETURN

Funções:

- Retornar ao menu iniciar
- Abrir configurações
- Retornar ao jogo
- Salvar jogo

Menu de configurações

OPTIONS

VIDEO QUALITY LOW MEDIUM HIGH

VOLUME 50%

DIFFICULTY EASY MEDIUM HARD

Funções:

- Configurar Vídeo
- Configurar Áudio
- Dificuldade

MÚSICAS E EFEITOS SONOROS

BACKGROUND E COMBATE

Legendary JRPG Battle Music Pack FREE

I can tell you.

This pack contains JRPG battle music that you've always wanted.

This is a one of music assets in this pack.

This music pack is including assets for Unity and RPGmaker (ogg and m4a).

Of Course there are mp3 for each songs.

All music in this pack are a part of over 200 music that distributed in my website and they are all **FREE!!**

They are categorized as Battle, Dungeon, Town, SNES style, 8bit style, and such like situation.

I'll add various game music in my website frequently.

Also, sound FX, and a lot of Voices are.

If you are looking for nice assets everyday, please visit!!

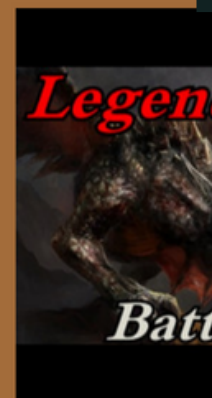
[More information](#) ▾

Download

[Download Now](#) Name your own price

Click download now to get access to the following files:

legendary_JRPG_Battle_Music_Pack.zip 110 MB



- Pacote com mais de 200 músicas
- Músicas sem copyright

Créditos: Youfulca

<https://youfulca.itch.io/legendary-jrpg-battle-music-pack>

EFEITOS SONOROS



- Pacote com 40 efeitos sonoros
- Efeitos sem copyright

Créditos: Leohpaz

<https://leohpaz.itch.io/rpg-essentials-sfx-free>