Chat para múltiplos usuários

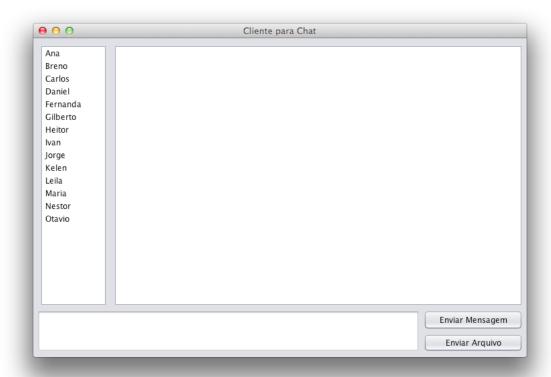
Desenvolva uma aplicação cliente-servidor, implementando um sistema de bate-papo multi-usuário. Os usuários devem ser identificados por nicknames (apelidos), não permitindo repetições de apelidos. Será necessário construir um servidor que mantenha conexões de múltiplos usuários, além de um protocolo de comunicação que permita apontar os requisitos definidos.

O aplicativo poderá ser desenvolvido para plataformas desktop, sendo autorizada a utilização de qualquer linguagem de programação. De qualquer maneira, é fundamental a existência de interface gráfica. A interface deverá permitir a exibição da lista de usuários conectados (sempre atualizada) e o envio de mensagens privadas. É necessário também permitir o envio de arquivos para um usuário em específico.

Requisitos básicos:

- Manter a conexão de múltiplos usuários;
- Usuários identificados por nicknames que não se repetem;
- Troca de mensagens públicas;
- Troca de mensagens privadas;
- Lista de usuários conectados constantemente atualizada;
- Envio de arquivos para usuário especificado.

Abaixo, segue uma sugestão de padrão de interface gráfica:



Sua implementação deverá ser postada no blackboard e apresentada para o Professor em sala de aula.

Data limite para apresentação: 30/04/2019