



Orientações:

- A prova poderá ser desenvolvida utilizando a Linguagem de Programação que você se sentir mais familiarizado, fica assim em aberto a opção de livre escolha.

- Para cada questão deverá ser gerado um arquivo individual nomeado da seguinte maneira, número da questão mais Linguagem de Programação escolhida, Ex: UmJava , DoisJava... UmPython, DoisPython, TresPython ... UmCsharp, DoisCsharp, TresCsharp...e assim sequencialmente até a última questão.

- As questões deverão ser compartilhadas publicamente em sua conta pessoal no **Github**, e o respectivo link de acesso compartilhado através do e-mail

academiadev@sci.com.br, no assunto deverá estar contido **Nome Completo**

- Linguagem utilizada. Ex. Jose da Silva - Python

Prazo final para Entrega até 20/03/2023

Entregue o que você conseguir, independente de conseguir fazer todas ou não!!

1 - Solicitar a inserção de 5 números, ao final, imprimir os números pares, números ímpares e a média geral desses números.

2 - Solicitar 5 números, ao fim, imprimir o número maior e o número menor.

3- Elabore um programa de computador que realize o cálculo de notas. Este programa deverá solicitar o nome do aluno e quatro notas, todo este conjunto deverá estar contido em um laço que confirme se deseja encerrar o programa ou continuar solicitando outros nomes e notas.

Ao final da solicitação do nome e das notas deverá ser impresso o nome do aluno e a sua média, se a nota for menor que 6 imprimir Reprovado, senão, se a nota for igual ou maior que 6, imprimir Aprovado.

4- Criar um vetor de cinco posições, solicitar cinco números e ao fim, imprimir o valor apresentado na posição três.

5 - Crie uma matriz bidimensional. Deverá ser solicitado três nomes de alunos e quatro notas, após solicitação dos nomes e das notas deverá ser impresso os nomes acompanhados da média geral de cada aluno, deverá ser impresso também o nome do aluno que obteve a maior média e o nome do aluno que obteve a menor média.