Desenvolvimento de Software Concorrente - 2020-1

Atividade 2

1 -) Considere o seguinte algorítimo onde existem 10 processos "i", de 1 a 10:

```
integer array[1..10] C ← 10 números distintos inciais.
integer array[1..10] D

integer myNumber, count
p1: myNumber ← C[i]
p2: count ← número de elementos de C que são menores que myNumber
p3: D[count + 1] ← myNumber
```

- a) O que o algorítimo faz, ao executar 10 processos?
- b) O que aconteceria se D na linha p3 for trocado por C?
- c) O que aconteceria se C fosse inicializado com valores não distintos? Modifique o algorítimo pra tratar esse caso.

2 -) Considere o seguinte algorítimo:

integer n ← 0	
p	q
p1: while n < 2	q1: n ← n + 1
p2: write(n)	q1: n ← n + 1 q2: n ← n + 1

- a) Em quais cenários teremos as saídas 012, 002, 02?
- b) É sempre obrigatório 2 aparecer na saída?
- c) Quantas vezes o 2 pode aparecer na saída?
- d) Quantas vezes o 1 pode aparecer na saída?

3 -) Considere o seguinte algorítimo:

integer n ← 1	
p	q
p1: while n < 1	q1: while n >= 0
$p2: n \leftarrow n+1$	q1: while n >= 0 q2: n ← n - 1

- a) Construa um cenário onde o loop em p executa apenas 1 única vez.
- b) Construa um cenário onde o loop em p executa exatamente 3 vezes.
- c) Construa um cenário infinito.

4 -) Considere o seguinte algorítimo:

integer n ← 0 boolean flag ← false	
	q q1: while flag = false
<u> </u>	q2: if n = 0 q3: flag ← true

- a) Construa um cenário onde o programa termina.
- b) Quais são os possíveis valores de n quando o programa termina?
- c) O programa termina pra todos os cenários?
- d) O programa termina pra todos os cenários justos (fair)?

5 -) Considere o seguinte algorítimo:

integer n ← 0 boolean flag ← false	
p	q
p1: while flag = false	q1: while n=0
p2: n ← 1 - n p3:	// não faça nada relevante
p3:	q2: flag ← true

- a) Construa um cenário onde o programa termina.
- b) Quais são os possíveis valores de n quando o programa termina?
- c) O programa termina pra todos os cenários?
- d) O programa termina pra todos os cenários justos (fair)?

Referências: Ben-Ari, M. (2006). Principles of Concurrent and Distributed Programming. Boston: Addison-Wesley (Second Edition). ISBN 978-0-321-31283-9.