React Native Projeto de Interfaces de Dispositivos Móveis

Projeto CRUD com Firebase

Aula 06

Introdução

Projeto CRUD - Parte 2

- Construção de uma nova aplicação
- Reuso de componentes da aplicação passada
- Data Storage com o Firebase

Introdução

Criando um novo projeto

- Crie um novo projeto no react-native:
 - react-native iniy aula_crud
 - npm install react-navigation –save
 - npm install react-navigation-stack –save
 - npm install react-native-gesture-handler --save
 - npm install firebase
- Copie e cole a pasta "commons" do projeto passado.
- Coloque App.js dentro de src e modifique o arquivo index.js

Componentes

- em src/components:
 - LivroAddScreen.js
 - LivroListarScreen.js
 - LivroMenuScreen.js
 - Routes.js

```
import { createAppContainer } from 'react-navigation';
import { createStackNavigator } from 'react-navigation-stack':
import LivroMenuScreen from './LivroMenuScreen';
import LivroAddScreen from './LivroAddScreen';
import LivroListarScreen from './LivroListarScreen';
const MainStack = createStackNavigator(
     LivroMenuScreen,
     LivroAddScreen.
     LivroListarScreen
     initialRouteName: 'LivroMenuScreen',
     defaultNavigationOptions: {
       headerStyle: {
         backgroundColor: '#2c2c2c',
       headerTintColor: '#fff',
       headerTitleStyle: {
         fontWeight: 'bold'.
const Routes = createAppContainer(MainStack);
export default Routes;
```

Routes.js

Inicialmente, criando o arquivo de rotas, para poder navegar entre as páginas da nossa aplicação.

```
import React, { Component } from 'react';
import { Text } from 'react-native';
import { Cartao, Cartaoltem, MeuBotao, Header } from './commons'
export default class LivroMenuScreen extends Component {
  static navigationOptions = {
    title: "Menu"
                                                                          reusáveis.
  render() {
    return (
       <Cartao>
         <Header titulo="Sistema de Livros" />
         <Cartaoltem>
            <MeuBotao onPress={() => this.props.navigation.navigate('LivroListarScreen')}>
              Listar Livros
            </MeuBotao>
         </Cartaoltem>
         <Cartaoltem>
            <MeuBotao onPress={() => this.props.navigation.navigate('LivroAddScreen')}>
              Adicionar Livro
            </MeuBotao>
         </Cartaoltem>
       </Cartao>
```

LivroMenuScreen.js

A tela de menu terá apenas dois botões, já fazendo uso dos nossos componentes

```
import React, { Component } from 'react':
import { View, Text, FlatList, Alert } from 'react-native';
import { MeuSpinner, Cartao, Cartaoltem, MeuLabelText, Header, MeuBotao } from './commons'
import * as firebase from 'firebase';
import 'firebase/firestore';
export default class LivroListarScreen extends Component {
  static navigationOptions = {
     title: "Listar Livros"
  constructor(props) {
     super(props);
     this.unscribe =null;
     this.ref = firebase.firestore().collection('livros');
     this.state = { loading: true, livros: [] };
```

LivroListarScreen.is

Inicialize o "state" com as variáveis loading (algo está carregando) e livros. onde ficarão os livros carregados.

No que também é criado uma **ref** para a conexão com a coleção "livros".

A variável **unscribe** é explicada mais a frente.

```
componentDidMount() {
     this.unscribe = this.ref.onSnapshot(this.alimentarLivros.bind(this));//onSnapshot
alimentarLivros(query) {
     let livros = \Pi:
     query.forEach((doc) => {
       const { titulo, preco, autor, imagem } = doc.data();
       livros.push({
          kev: doc.id.
          titulo.
          autor.
          preco,
          imagem
       });
     })://forEach
     this.setState({ loading: false, livros });
```

LivroListarScreen.is

Em componentDidMount, criamos um "snapshot" da nossa conexão com 'livros', feita no construtor. Note que usamos o this.ref. Resumidamente, um snapshot "escuta" mudanças na base firebase e avisa ao cliente (app móvel). Isso é feito atráves da função onSnapshot.

Já na função on Snapshot, passamos como parâmetro outra função. que irá alimentar a variável livros local, através de um objeto do firebase chamado "query".

```
renderAlert(key) {
   Alert.alert(
      'Excluir livro'.
      'Tem certeza?'.
         { text: 'Sim', onPress: () => this.excluirLivro(key) },
        { text: 'Cancelar', onPress: () => console.log('Cancelar Pressed') },
      { cancelable: false },
excluirLivro(key){
   this.setState({loading:true});
   firebase.firestore().collection('livros').doc(key).delete()
   .then(()=>{
      this.setState({loading:false});
   .catch(()=>{
      this.setState({loading:false});
   });
```

LivroListarScreen.js

Em renderAlert, mostramos um alert para ter certeza sobre a operação de excluir.

A função excluirLivro acessa o firebase chamando o método "delete". Como é uma promessa, trabalhamos com o then, em caso de sucesso e o catch, em caso de erro.

```
renderConteudo() {
    if (this.state.loading) {
       return <Cartao><Cartaoltem><MeuSpinner /></Cartaoltem></Cartao>
    return <FlatList
       data={this.state.livros}
       renderItem={({ item }) =>
         <Cartao>
            <Cartaoltem>
              <MeuLabelText label="Título" texto={item.titulo} />
            </Cartaoltem>
            <Cartaoltem>
              <MeuLabelText label="Autor" texto={item.autor} />
            </Cartaoltem>
            <Cartaoltem>
              <MeuLabelText label="Preço" texto={item.preco} />
            </Cartaoltem>
```

LivroListarScreen.js

Função renderConteudo decide se irá renderizar a página ou um spinner.

MeuLabelText é um novo componente nosso criado para essa aplicação.

```
<Cartaoltem>
            <MeuBotao
               onPress={() => this.props.navigation.navigate("LivroEditarScreen", { livro: item })}
              Editar
               </MeuBotao>
            <MeuBotao
              onPress={()=>this.renderAlert(item.key)}
              Excluir
            </MeuBotao>
          </Cartaoltem>
       </Cartao>
  />
render() {
  return (
     <View>
       <Cartao><Header titulo="Sistema de Livros" /></Cartao>
       {this.renderConteudo()}
     </View>
```

LivroListarScreen.js

Continuação da renderConteudo. Nenhuma novidade...

Note que o link para chamar a página de edição passa como parâmetro o livro a ser editado.

MeuLabelText.js

Praticamente o mesmo código de **MeuInputText**.

```
const estilos = StyleSheet.create({
  containerEstilo:{
    flex:1.
    flexDirection:"row",
     alignItems:"center",
     height:40
  labelEstilo:{
     fontSize:18.
     paddingLeft:10,
     flex:1.
    fontWeight:"bold"
  textoEstilo:{
     color:'#000',
     paddingRight:5,
     paddingLeft:5,
    fontSize:18.
    lineHeight:23,
    flex:4
export {MeuLabelText}
```

```
import React, { Component } from 'react';
import { View, Text } from 'react-native';
import { MeuSpinner, Cartao, Cartaoltem, MeuInput, Header, MeuBotao } from './commons'
import * as firebase from 'firebase';
                                                                      LivroEditarScreen.js
import 'firebase/firestore';
                                                                      Recebe em seu construtor o livro passado como
export default class LivroEditarScreen extends Component {
                                                                      parâmetro pela página de listar. Depois,
                                                                      inicializa o state.
  static navigationOptions = {
     title: "Editar Livro"
  constructor(props) {
     super(props);
     const livro = this.props.navigation.getParam("livro", null);
     this.state = { loading: false, titulo: livro.titulo, autor: livro.autor, preco: livro.preco, key:livro.key }
```

```
updateLivro(){
   this.setState({loading:true});
   firebase.firestore().collection('livros').doc(this.state.key)
   .set({
     titulo: this.state.titulo,
     autor: this.state.autor.
     preco: this.state.preco
                                                                    LivroEditarScreen.js
   .then(()=>{
                                                                    Lê os dados de state e chama o método "set".
     this.setState({loading:false});
                                                                    para realizar um update. Uma promessa.
   .catch(()=>{
     this.setState({loading:false});
                                                                    renderBotao decide se renderiza o botão ou um
  });
                                                                    spinner.
renderBotao(){
   if(this.state.loading){
     return <MeuSpinner/>
   return <MeuBotao onPress={()=>this.updateLivro()}>Atualizar</MeuBotao>
```

```
render() {
    return (
       <View>
         <Cartao>
            <Header titulo="Sistema de Livros" />
            <Cartaoltem>
              <MeuInput label="Título" value={this.state.titulo} onChangeText={(titulo) => this.setState({ titulo })} />
            </Cartaoltem>
            <Cartaoltem>
              <MeuInput label="Autor" value={this.state.autor} onChangeText={(autor) => this.setState({ autor })} />
            </Cartaoltem>
            <Cartaoltem>
              <MeuInput label="Preço" value={this.state.preco + ""} onChangeText={(preco) => this.setState({ preco })} />
            </Cartaoltem>
            <Cartaoltem>
              {this.renderBotao()}
            </Cartaoltem>
                                                  LivroEditarScreen.js
         </Cartao>
       </View>
                                                  Lê os dados e coloca no state, usando o
                                                  setState. Um pequeno problema no preço para
                                                  o value inicial.
```

```
import React, {Component} from 'react';
import {View, Text} from 'react-native':
import {Cartao, Cartaoltem, MeuSpinner, MeuInput, MeuBotao, Header}
from './commons';
                                                                         adicionarLivro(){
import * as firebase from 'firebase';
                                                                           this.setState({loading:true});
import 'firebase/firestore';
                                                                           firebase.firestore().collection('livros').add(
export default class LivroAddScreen extends Component{
                                                                               autor:this.state.autor.
                                                                               titulo:this.state.titulo,
  static navigationOptions = {
                                                                               preco:this.state.preco,
     title: "Adicionar Livro"
                                                                               imagem:"imagem.png"
  constructor(props){
                                                                            .then(()=>{
     super(props);
                                                                              this.setState({loading:false})
     this.state = {loading:false,titulo:"",autor:"",preco:0}
                                                                              this.props.navigation.navigate("LivroListarScreen");
                                                                           .catch(()=>{
     LivroAddScreen.js
                                                                              this.setState({loading:false})
     Muito parecido com editar, só que agora iremos
```

incluir um novo documento.

```
renderBotao(){
  if(this.state.loading){
    return <MeuSpinner/>
  return <MeuBotao onPress={()=>this.adicionarLivro()}>Adicionar</MeuBotao>
render() {
  return (
     <View>
       <Cartao>
         <Header titulo="Sistema de Livros" />
         <Cartaoltem>
            <MeuInput label="Título" placeholder="As Tranças do Rei Careca " onChangeText={(titulo) => this.setState({ titulo })} />
         </Cartaoltem>
         <Cartaoltem>
            <MeuInput label="Autor" placeholder="Fulano de Tal" onChangeText={(autor) => this.setState({ autor })} />
         </Cartaoltem>
         <Cartaoltem>
            <MeuInput label="Preço" placeholder="0.00" onChangeText={(preco) => this.setState({ preco })} />
         </Cartaoltem>
         <Cartaoltem>
            {this.renderBotao()}
         </Cartaoltem>
       </Cartao>
     </View>
```