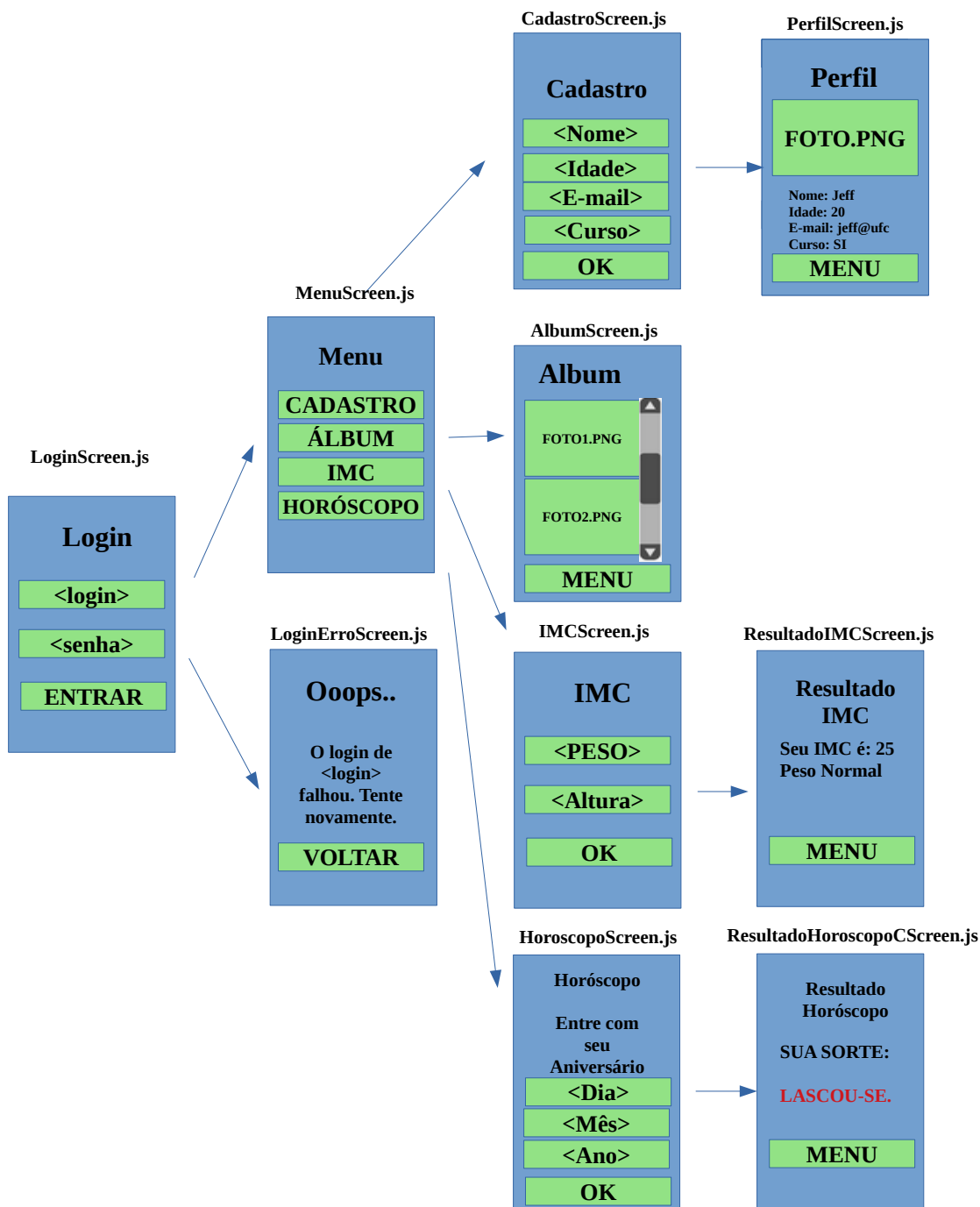


PRIMEIRA AVALIAÇÃO PARCIAL – PIDM – 2019.2

Usando a biblioteca “**stack**” do react-native, implemente as seguinte navegação entre telas:



1 - LoginScreen.js

- (0.5 pts) É a tela inicial da nossa aplicação. O usuário deve entrar com o <login> e <senha>. Para fins dessa prova, considere que o único <login> que FUNCIONA é “aluno” e sua <senha> é “ufc” (desconsidere as aspas).
- (1.0 pts) Ao pressionar em **ENTRAR**, você deverá checar se o <login> e <senha> estão de acordo com o dito anteriormente. Caso SIM, direcione o usuário para a página **MenuScreen.js**. Caso NÃO, direcione o usuário para **LoginErroScreen.js**

2 - LoginErroScreen.js

- (1.0 pts) Essa tela deve ser implementada como um **MODAL**. Ela irá exibir a mensagem substituindo o <login> pelo <login> dado como entrada na tela LoginScreen.js. Ao pressionar **VOLTAR**, o usuário voltara para a tela **LoginScreen.js**.

3 - MenuScreen.js

- (1.0 pts) Tem quatro botões: **CADASTRO**, o qual leva para a tela CadastroScreen.js, **ÁLBUM**, o qual leva para tela AlbumScreen.js, **IMC**, o qual leva para a tela IMCScreen.js e **HORÓSCOPO**, o qual leva para a tela HoroscopoScreen.js.

4 - CadastroScreen.js e PerfilScreen.js

- (1.0 pts) Nessa tela, você deverá incluir quatro <TextInput>: <nome>, <idade>, <e-mail> e <curso>. Ao clicar em **OK**, esses dados serão enviados por parâmetros para a tela **PerfilScreen.js**.
- (0.5 pts) Em **Perfil.js**, mostre os dados passados como parâmetro e uma foto, da sua escolha (ela pode ser local ou remota). O botão **MENU** deve navegar para tela **MenuScreen.js**.

5 - AlbumScreen.js

- (1.5 pts) Nessa tela, você deverá exibir ao menos cinco <Image>s, não sendo necessariamente todas serem diferentes. Pode repetir. A novidade é que as imagens deverão ser exibidas dentro de um <ScrollView>. Pressione **MENU** para voltar a tela **MenuScreen.js**.

6 - IMCScreen.js e ResultadoScreen.js

- (0.5 pts) Assim como nos exercícios anteriores, essa tela deverá ter dois <TextInput>: um para o <peso> e outro para a <altura>. Ao apertar em **OK**, os dados deverão ser enviados para a tela **ResultadoScreen.js**, o qual deverá ser implementada como uma **MODAL**. **IMPLEMENTE DE UMA FORMA QUE A PENAS O TECLADO NUMÉRICO SEJA EXIBIDO**
- (1.0 pts) Em **ResultadoScreen.js (MODAL)**, você deverá calcular o IMC e mostrar a categoria de peso de acordo com o quadro (pressione **MENU** para voltar a tela **MenuScreen.js**):

Resultado	Situação
Abaixo de 17	Muito abaixo do <i>peso</i>
Entre 17 e 18,49	Abaixo do <i>peso</i>
Entre 18,5 e 24,99	<i>Peso normal</i>
Entre 25 e 29,99	Acima do <i>peso</i>
Entre 30 e 34,99	<i>Obesidade I</i>
Entre 35 e 39,99	<i>Obesidade II (severa)</i>
Acima de 40	<i>Obesidade III (mórbida)</i>

7 - HoróscopoScreen.js

- **(0.5 pts)** Nessa tela, entre com <dia>, <mes> e <ano> de nascimento (ou outra data que você queira). Ao apertar em **OK**, redirecione os dados para a tela **ResultadoHoroscopoScreen.js**.
- **(1.0 pts)** Na tela **ResultadoHoroscopoScreen.js** você deverá exibir a mensagem de sorte de acordo com as seguintes regras (sinta-se livre para criar outras mensagens):
 - Se o <dia> for PAR
 - Se o <mes> for PAR
 - Se o <ano> for PAR
 - ESCREVA “**MUITO DINHEIRO O ANO TODO.**”
 - Se o <ano> for ÍMPAR
 - ESCREVA “**VAI ENCONTRAR A PESSOA AMADA**”
 - Se o <mes> for ÍMPAR
 - Se o <ano> for PAR
 - ESCREVA “**AQUELE SEU AMIGO VAI DAR UM CHOCOLATE**”
 - Se o <ano> for ÍMPAR
 - ESCREVA “**CUIDADO COM PROJETO INTEGRADO**”
 - Se o <dia> for ÍMPAR
 - Se o <mes> for PAR
 - Se o <ano> for PAR
 - ESCREVA “**A LISEIRA VAI SER GRANDE.**”
 - Se o <ano> for ÍMPAR
 - ESCREVA “**VÃO LHE EMPRESTAR A SENHA DO NETFLIX**”
 - Se o <mes> for ÍMPAR
 - Se o <ano> for PAR
 - ESCREVA “**DOR DE BARRIGA EMINENTE!**”
 - Se o <ano> for ÍMPAR
 - ESCREVA “**ESTUDE UM POUCO MAIS.**”

8 - (0.5 pts) Use estilos: use algum estilo em suas telas. Coloque Títulos nos cabeçalhos (headers) de cada tela e aplique estilos lá também. Dica: crie um arquivo separado.

9 - (0.5 pts) Organize o seu código: crie a pasta “components” e nela crie os componentes necessários para a aplicação.

Snack: caso não tenha o ambiente ainda instalado na sua máquina use o site do snack (<https://snack.expo.io/>) e teste sua aplicação no seu dispositivo móvel lendo o QR Code (necessita baixar o Expo).

ATENÇÃO 1: NÃO serão tiradas dúvidas referentes a instalação, bibliotecas, código, interfaces de desenvolvimentos, erros de compilação/execução, etc. As dúvidas permitidas são apenas referentes **À PROVA (apenas após 30 minutos do início)**.

ATENÇÃO 2: a prova deve ser entregue pelo SIPPA (**AP1**) até as 19:30 de 26/09. **NÃO ENVIE A PASTA `node_modules`**. Compacte o seu projeto. O SEU CÓDIGO **NÃO** NECESSARIAMENTE PRECISA ESTAR 100% EXECUTANDO! Envie o que puder.

[illegible]