# React Native Projeto de Interfaces de Dispositivos Móveis

Entrada de Parâmetros, Apresentação de Dados, Networking Aula 02

### Introdução

- Uso de Text Input
- Uso de Touches (toques)
- Scrolling
- List

#### <TextInput>

- É um componente básico para entrada de dados.
- A propriedade onChangeText recebe uma função toda vez que o texto é modificado.
- Vejamos o exemplo a seguir:

#### Calculadora IMC (Ex. 1)

- Entra com o peso <TextInput>
- Entra com a altura < TextInput>
- Calcula o IMC (peso/altura\*altura) em um componente separado, passando a altura e peso como props desse componente.

### Calculadora IMC (Ex. 1)

```
import React, { Component } from 'react';
import { AppRegistry, Text, TextInput, View } from 'react-native';
class Calculadora extends Component{
 constructor(props){
  super(props);
 render(){
  if(!this.props.altura || !this.props.peso) return null;
  return (
     <Text style={{padding: 10, fontSize: 20}}>
      IMC:{this.props.peso/(this.props.altura*this.props.altura)}
     </Text>)
```

Recebe altura e peso do componente pai. São props.

```
export default class CalculadoraApp extends Component {
 constructor(props) {
  super(props);
  this.state = {altura: null, peso: null};
 render() {
  return (
   <View style={{padding: 10}}>
     <TextInput
      style={{height: 40}}
      placeholder="Digite a altura"
      onChangeText={(altura) => this.setState({altura})}
     <TextInput
      style={{height: 40}}
      placeholder="Digite o peso"
      onChangeText={(peso) => this.setState({peso})}
     <Calculadora altura={this.state.altura} peso={this.state.peso} />
   </View>
AppRegistry.registerComponent('AwesomeProject', () => CalculadoraApp);
```

Chama o componente filho "Calculadora", passado como parâmetro o peso e a altura.

Nesse componente, peso e altura são states (mudam com um determinado evento)!

#### onChangeText

- recebe uma função como parâmetro.
  - Ex.: (altura) => this.setState({altura})
  - Como queremos mudar uma propriedade do estados, usamo o método setState, que também recebe uma função como parâmetro.
  - No caso, estamos passando apenas {altura} como parâmetro para setState. Essa é uma forma simplificada de escrever:

```
"altura" vindo do state do componente

this.setState(

()=>{
    return {altura:altura}
    }

"altura" vindo da função de entrada para onChangeText.
```

 Por que usar o setState? Eu poderia fazer o código abaixo:

```
onChangeText={
          (altura) => {
                this.state.altura = altura;
          }
}
```

• Teoricamente, o resultado seria o mesmo?

- O setState infileira mudanças no componente e diz ao React que o componente deve ser atualizado (renderizado novamente);
- O setState é assícrono, o uso de this.state, apesar de parecer funcionar, não garante que é o estado mais atual da variável state.
   O correto é usar a variável "prevState" e retornar um novo objeto.
- Assinatura: setState(updater[, callback])
- Onde updater é uma função: (prevState, props) => stateChange

Exemplo de uso:

```
this.setState((prevState, props) => {
  return {counter: prevState.counter + props.step};
})
```

"Due to the async nature of **setState**, it is **not advisable** to use **this.state** to get the previous state within setState. Instead, always rely on the above way. Both **prevState** and **props** received by the **updater** function are **guaranteed** to be up-to-date. The output of the updater is merged with prevState."

https://itnext.io/react-setstate-usage-and-gotchas-ac10b4e03d60

#### react-number-format

- https://www.npmjs.com/package/react-number-format
- npm install react-number-format --save
- No arquivo js:
  - import NumberFormat from 'react-number-format';

```
<NumberFormat
value={this.props.peso/(this.props.altura*this.props.altura)}
decimalScale='2'
displayType='text' />
```

#### Resumindo:

```
onChangeText={
   (h) => {
        this.state.altura = h;
   } //ERRADO
}
```

```
onChangeText={
   (h) => this.setState({altura:h}) //CORRETO
}
```

```
onChangeText={
  (altura) => this.setState({altura}) //CORRETO
}
```

#### Exercício

Crie um novo componente, chamado IMCMensagem, que obedece a seguinte regra:

	•
Resultado	Situação
Abaixo de 17	Muito abaixo do <i>peso</i>
Entre 17 e 18,49	Abaixo do <i>peso</i>
Entre 18,5 e 24,99	Peso normal
Entre 25 e 29,99	Acima do <i>peso</i>
Entre 30 e 34,99	Obesidade I
Entre 35 e 39,99	Obesidade II (severa)
Acima de 40	Obesidade III (mórbida)

• Esse novo componente deve ter um props "imc", o qual será passado a ele como parâmetro. Daí, ele irá decidir qual mensagem mostrar.

```
class IMCMensagem extends Component{
 constructor(props){
  super(props);
 render(){
  if(!this.props.imc) return null;
  if(this.props.imc<25) return (<Text>Magro</Text>);
  return (<Text>Gordo</Text>);
class Calculadora extends Component{
 constructor(props){
  super(props);
 render(){
  if(!this.props.altura || !this.props.peso) return null;
  let imc = this.props.peso/(this.props.altura*this.props.altura);
  return (
     <View>
      <Text style={{padding: 10, fontSize: 20}}>
      IMC:{imc}
      </Text>
      <IMCMensagem imc={imc}/>
     </View>
```

Resposta parcial...

Você deve fazer para todos os casos.

#### Exercício

 O objetivo agora é implementar um programa que recebe uma frase e transforma cada palavra num emoji de pizza.

### Tradutor para Pizza (Ex. 2)

```
import React, { Component } from 'react';
import { AppRegistry, Text, TextInput, View } from 'react-native';
export default class TradutorDePizza extends Component {
 constructor(props) {
  super(props);
                                       Começa um state com a propriedade "text", vazia.
  this.state = {text: "}:
 render() {
                                               Entrada de dados.
  return (
   <View style={{padding: 10}}>
     <TextInput
      style={{height: 40}}
      placeholder="Digite para traduzir!"
      onChangeText={(text) => this.setState({text})}
      value={this.state.text}
     <Text style={{padding: 10, fontSize: 22}}>
      {this.state.text.split(' ').map((palavra) => palavra && 'P').join(' ')}
     </Text>
   </View>
```

AppRegistry.registerComponent('ProjetoInicial', () => TradutorDePizza);

O método "split" retorna um array a partir da string de entrada (no caso "text"). O separador usado como parâmetro é o '' (espaço).

Neste array (resultante de 'text'), é chamado o método map. O método map implementa um laço sobre o array e retorna o array, que pode ter sido modificado pela função de entrada. No caso (palavra) => palavra && 'P'

A função (palavra) => palavra && 'P', substitui cada elemento do array (palavra) pelo caracter 'P'. O && é usado caso "palavra" seja vazia. Daí não escreve nada.

Por último, sobre esse array de 'P' resultante, é chamado o método join, que retorna uma string separando os elementos do array por ''(espaço).

https://emojipedia.org/slice-of-pizza/

#### **Botões**

 Botões são componentes básicos de interação os quais são renderizados de forma satisfatória, em qualquer plataforma. O exemplo mínimo de um botão é o seguinte (O Alert não funciona no navegador, use o Expo App):

```
<Button
onPress={() => {
    Alert.alert('You tapped the button!');
}}
title="Press Me"
/>
```

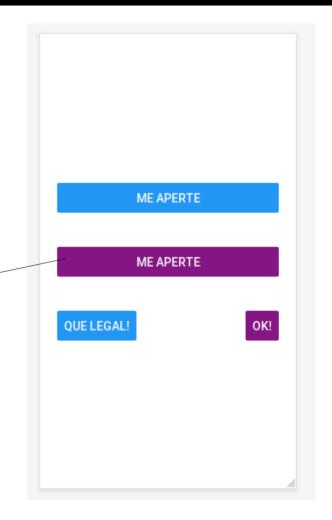
#### Botões

- onPress = {<função>}
  - Recebe uma função a qual irá ser chamada caso o botão seja pressionado. É a ação do botão.
- title = <título do botão>
  - Recebe uma string que representa o título do botão.

#### **Botões**

Crie o seguinte layout:

#841584



### Botões (outro exemplo)

```
import React, { Component } from 'react';
import { Alert, AppRegistry, Button, StyleSheet, View } from 'react-native';
export default class ButtonBasics extends Component {
 acaoBotao() {
  Alert.alert('Você apertou o botão!!')
 render() {
  return (
   <View style={styles.container}>
     <View style={styles.buttonContainer}>
      <Button
       onPress={this.acaoBotao}
       title="Me Aperte"
      />
     </View>
     <View style={styles.buttonContainer}>
      <Button
       onPress={this.acaoBotao}
       title="Me Aperte"
       color="#841584"
      />
     </View>
```

### Botões (outro exemplo)

```
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
    flex: 1,
    justifyContent: 'center',
  },
  buttonContainer: {
    margin: 20
  },
  alternativeLayoutButtonContainer: {
    margin: 20,
    flexDirection: 'row',
    justifyContent: 'space-between'
  }
});

// skip this line if using Create React Native App
AppRegistry.registerComponent('ProjetoInicial', () => ButtonBasics);
```

• Iremos implementar agora como recuperar um valor de um TextInput ao clicar em Botão e não apenas enquanto digita o valor (feito anteriormente com a ajuda do **onChangeText**).



```
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
     flex: 1,
     justifyContent: "center",
     alignItems: "center",
     backgroundColor: "#e5e5e5"
  headerText: {
     fontSize: 20.
     textAlign: "center",
     margin: 10,
     fontWeight: "bold"
  textInput: {
     height: 45,
     width: "95%",
     borderColor: "gray",
     borderWidth: 2.
     paddingLeft: 20
  viewButton: {
     width: "93%",
     margin: 15,
     backgroundColor: "red"
});
```

```
import React, { Component } from 'react';
import { AppRegistry, StyleSheet, Text, View, TextInput, Button, Alert } from 'react-native';
export default class BotaoInput extends Component {
  constructor(props) {
    super(props);
                                                      Este é basicamente o template da aplicação:
    this.state = { text: " };
                                                      constructor: inicializa o state
  acaoCliqueBotao = ()=>{
                                                      acaoCliqueBotao: chamada ao clicar no btn
                                                      render: renderiza a nossa tela.
  render() {
const styles = StyleSheet.create(...)
AppRegistry.registerComponent('ProjetoInicial', () => BotaoInput);
```

```
acaoCliqueBotao = ()=>{
                                             Cria uma variável local inicializada com
  const {text} = this.state;
  Alert.alert(text);
                                             o valor de text. Depois, mostrar essa
                                             variável em um Alert.
render() {
  return (
    <View style={styles.container}>
      <Text style={styles.headerText}>
         Entrada de Texto com Botão
      </Text>
       <TextInput
         style={styles.textInput}
                                                   ► Modifica o valor de text, dentro de state.
         onChangeText={(text) => this.setState({ text })}
         placeholder="Digite o texto"
       <View style={[styles.viewButton]}>
         <Button
           title="Pegar Texto!"
           onPress={this.acaoCliqueBotao}
                                                  chama o método acaoCliqueBotao
      </View>
    </View>
```

 Modifique a implementação do IMC para que só calcule o IMC quando for pressionado um botão. Use estilos para deixar o seu layout centralizado.

#### **Tocáveis**

- É possível construir o próprio botão usando os "Touchable" do React Native. Os componentes "Touchable" são capazes de capturar gestos de toque e mostrar algum feedback quando um gesto é reconhecido.
- Esses componentes não tem nenhum estilo padrão. Você deverá de prover esse estilo se quiser ter algo minimamente agradável.

#### **Tocáveis**

- **TouchableHighlight**: pode-se usar em qualquer lugar que queira um botão ou link. O background escurece ao ser pressionado.
- **TouchableNativeFeedback:** somente no Android. Usa características nativas para mostrar o feedback do toque.
- **TouchableOpacity**: reduz a opacidade do botão ao ser tocado, permitindo ver o background ao fundo enquando o usuário continua pressionando o botão.
- TouchableWithoutFeedback: caso não queira nenhum feedback visual, use este tocável.
- Em alguns casos, você talvez queria que quando o usuário pressiona e segura o botão por um long período de tempo. Essas "pressionadas longas" podem ser tratadas passando uma função para o props "onLongPress" de qualquer "Touchable".

```
import React, { Component } from 'react';
import { Alert, AppRegistry, Platform, StyleSheet, Text, TouchableHighlight, TouchableOpacity, TouchableNativeFeedback, TouchableWithoutFeedback,
View } from 'react-native':
export default class Touchables extends Component {
 onPressButton() {
  Alert.alert('You tapped the button!')
 onLongPressButton() {
  Alert.alert('You long-pressed the button!')
 render() {
  return (
   <View style={styles.container}>
     <TouchableHighlight onPress={this._onPressButton} underlayColor="white">
      <View style={styles.button}>
       <Text style={styles.buttonText}>TouchableHighlight</Text>
      </View>
     </TouchableHighlight>
     <TouchableOpacity onPress={this._onPressButton}>
      <View style={styles.button}>
       <Text style={styles.buttonText}>TouchableOpacity</Text>
      </View>
     </TouchableOpacity>
```

```
<TouchableNativeFeedback
  onPress={this. onPressButton}
  background={Platform.OS === 'android' ? TouchableNativeFeedback.SelectableBackground() : "}>
  <View style={styles.button}>
   <Text style={styles.buttonText}>TouchableNativeFeedback</Text>
  </View>
 </TouchableNativeFeedback>
 <TouchableWithoutFeedback
  onPress={this._onPressButton}>
  <View style={styles.button}>
   <Text style={styles.buttonText}>TouchableWithoutFeedback</Text>
  </View>
 </TouchableWithoutFeedback>
 <TouchableHighlight onPress={this. onPressButton} onLongPress={this. onLongPressButton} underlayColor="white">
  <View style={styles.button}>
   <Text style={styles.buttonText}>Touchable with Long Press</Text>
  </View>
 </TouchableHighlight>
</View>
```

```
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
    paddingTop: 60,
    alignItems: 'center'
},
  button: {
    marginBottom: 30,
    width: 260,
    alignItems: 'center',
    backgroundColor: '#2196F3'
},
  buttonText: {
    padding: 20,
    color: 'white'
}
});

// skip this line if using Create React Native App
AppRegistry.registerComponent('ProjetoInicial', () => Touchables);
```

### Scrolling

• ScrollView é um container genérico que pode agrupar múltiplos componentes e views. Seus itens não necessariamente precisam ser homogêneos e você pode fazer o scroll tanto verticalmente quanto horizontalmente.

```
import React, { Component } from 'react';
import { AppRegistry, ScrollView, Image, Text } from 'react-native':
export default class IScrolledDownAndWhatHappenedNextShockedMe extends Component {
render() {
 return (
  <ScrollView>
  <Text style={{fontSize:96}}>Scroll me plz</Text>
  </
  </
  </
  </mage source={{uri: "https://facebook.github.jo/react-native/img/favicon.png", width: 64, height: 64}} />
  </
  <Text style={{fontSize:96}}>If you like</Text>
  </
  </mage source={{uri: "https://facebook.github.jo/react-native/img/favicon.png", width: 64, height: 64}} />
  </
  </
  </
  <Text style={{fontSize:96}}>Scrolling down</Text>
  </
  </mage source={{uri: "https://facebook.github.jo/react-native/img/favicon.png", width: 64, height: 64}} />
  </
  </mage source={{uri: "https://facebook.github.jo/react-native/img/favicon.png", width: 64, height: 64}} />
  </
  <Text style={{fontSize:96}}>What's the best</Text>
  </
  </
  </
```

## Scrolling (cont)

#### **List Views**

- Para mostrar conjuntos de dados, React Native oferece os componentes:
  - FlatList: mostra uma lista com scrolling de dados semelhantes, porém mutáveis. Renderiza apenas os elementos que estão aparecendo na tela, e não todos de uma vez.
  - SectionList: renderiza conjuntos de dados separados em seções lógicas, possivelmente com cabeçalhos em cada seção.

#### **FlatList**

- Formada pelas props elementares:
  - data: o dado propriamente dito. Uma lista de objetos json. Não obrigatoriamente esses objetos precisam ter a propriedade "key." No entanto, caso não tenha, você deve prover o props keyExtractor.
    - data = { data = { de objetos json> }
  - **renderItem**: renderiza cada objeto json, de acordo com as propriedades escolhidas pelo programador.
    - renderItem = { ({item}) => <Código JSX> {item.propriedade} </Código JSX>}
  - keyExtractor: caso você não tenha a propriedade key nos objetos json de data, você deve implementar essa propriedade.
    - keyExtractor = {(item: object, index: number) => string;}
    - Ex.: keyExtractor = {(item, index) => item + index}

#### **FlatList**

```
import React, { Component } from 'react';
import { AppRegistry, FlatList, StyleSheet, Text, View } from 'react-native';
export default class FlatListBasics extends Component {
 render() {
  return (
    <View style={styles.container}>
     <FlatList
      data={[
        {key: 'Devin'},
        {key: 'Jackson'},
        {key: 'James'},
        {key: 'Joel'},
        {key: 'John'},
        {key: 'Jillian'},
        {key: 'Jimmy'},
        {key: 'Julie'},
      renderItem={((item)) => <Text style={styles.item}>{item.key}</Text>}
     />
    </View>
```

```
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
  flex: 1,
    paddingTop: 22
  },
  item: {
    padding: 10,
    fontSize: 18,
    height: 44,
  },
})

// skip this line if using Create React Native App
AppRegistry.registerComponent('ProjetoInicial', () =>
FlatListBasics);
```

#### SectionList

- Formada por quatro props elementares:
  - sections: o dado a ser renderizado. O tipo é um array de Section (objeto com uma propriedade data do tipo array).
  - renderItem: renderizador padrão para todo item em cada seção. Seu tipo é uma função de renderização que retorna JSX (elemento React).
  - renderSectionHeader: renderizado no topo de cada seção.
  - keyExtractor: usado para extrair uma chave única de um dado item em um índice especificado.

```
import React, { Component } from 'react';
import { AppRegistry, SectionList, StyleSheet, Text, View } from 'react-native';
export default class SectionListBasics extends Component {
 render() {
  return (
    <View style={styles.container}>
     <SectionList
      sections={[
       {title: 'D', data: ['Devin']},
       {title: 'J', data: ['Jackson', 'James', 'Jillian', 'Jimmy', 'Joel', 'John', 'Julie']},
      renderItem={
       ({item}) => <Text style={styles.item}>
                         {item}
                   </Text>
      renderSectionHeader={
       ({section}) => <Text style={styles.sectionHeader}>
                         {section.title}
                      </Text>
      keyExtractor={
       (item, index) => index+item
    </View>
```

#### SectionList

```
const styles = StyleSheet.create({
 container: {
 flex: 1,
  paddingTop: 22
 sectionHeader: {
  paddingTop: 2,
  paddingLeft: 10,
  paddingRight: 10,
  paddingBottom: 2,
  fontSize: 14,
  fontWeight: 'bold',
  backgroundColor: 'rgba(247,247,247,1.0)',
 item: {
  padding: 10,
  fontSize: 18,
  height: 44,
})
// skip this line if using Create React Native App
AppRegistry.registerComponent('ProjetoInicial', () => SectionListBasics);
```

#### Networking

- React Native provê a Fetch API para as suas necessidades de networking ( https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/A PI/Fetch\_API ).
- Fetch vai parecer familiar se você já tiver usado
   XMLHttpRequest ou outras APIs antes.

### **Networking - Request**

Você pode simplesmente fazer um fetch, passando a URL:

fetch('https://mywebsite.com/mydata.json');

 Ou ainda, adicionar mais parâmetros, customizando a requisição HTTP:

```
fetch('https://mywebsite.com/endpoint/', {
  method: 'POST',
  headers: {
    Accept: 'application/json',
    'Content-Type': 'application/json',
  },
  body: JSON.stringify({
    firstParam: 'yourValue',
    secondParam: 'yourOtherValue',
  }),
});
```

### **Networking - Response**

 A operação de fetch é uma operação assíncrona, retornando assim uma promisse.

```
function getMoviesFromApiAsync() {
  return fetch('https://facebook.github.io/react-native/movies.json')
  .then((response) => response.json())
  .then((responseJson) => {
    return responseJson.movies;
  })
  .catch((error) => {
    console.error(error);
  });
}
```

### **Networking - Response**

Também é possível usar o await/async:

```
async function getMoviesFromApi() {
  try {
    let response = await fetch(
      'https://facebook.github.io/react-native/movies.json',
    );
  let responseJson = await response.json();
  return responseJson.movies;
  } catch (error) {
    console.error(error);
  }
}
```

### **Networking – Exemplo (template)**

```
import React, { Component } from 'react';
import { AppRegistry, FlatList, ActivityIndicator, Text, View } from 'react-native';
export default class FetchExample extends Component {
 constructor(props){
  super(props):
  this.state ={ isLoading: true}
 componentDidMount(){
 render(){
  if(this.state.isLoading){
AppRegistry.registerComponent('ProjetoInicial', () => FetchExample);
```

**constructor:** inicializa o props e o state com a propriedade "isLoading". Usaremos essa propriedada para indicar que os dados ainda estão sendo carregados do servidor.

componentDidMount: método do ciclo de vida do componente (ver aula01). É invocado imediatamente após um componente ser montado (inserido na árvore). Inicializações que exijam nós do DOM devem vir aqui. Se precisar carregar data de um endpoint remoto, este é um bom lugar para instanciar sua requisição. Este método é um bom lugar para colocar qualquer subscrição. Se fizer isto, não esqueça de desinscrever no componentWillUnmount().

render: finalmente, a renderização. No entanto, vamos antes testar se os dados estão sendo carregados. Caso afirmativo, iremos mostrar um feedback pro usuário, caso contrário, mostraremos os dados em uma Flatlist.

### **Networking - Exemplo**

Requisita informação da URL. Retorna uma Promise<Responde>. componentDidMount(){ return fetch('https://facebook.github.io/react-native/movies.json') .then((response) => response.json()) Transforma a response em um ison. Retorna uma .then((responseJson) => { Promise<Any>, com o objeto ison dentro. this.setState({ isLoading: false. dataSource: responseJson.movies, ▲ Se "inscreve" na Promise e lê o json dela, chamando-o de **})**; respondeJson (podia ser qualquer nome). .catch((error) =>{ Muda o estado via **setState**. **isLoading** passa a ser falso (não está mais console.error(error); carregando) e atualiza a propriedade dataSource com o objeto "movies", que é um lista (vetor) de filmes. **})**; A chamada o setState dentro do componentDidMount irá disparar o método

render novamente.

### **Networking - Exemplo**

```
render(){
  if(this.state.isLoading){
   return(
     <View style={{flex: 1, padding: 20}}>
      <ActivityIndicator/>
     </View>
  return(
    <View style={{flex: 1, paddingTop:20}}>
     <FlatList
      data={this.state.dataSource}
      renderItem={({item}) => <Text>{item.title}, {item.releaseYear}</Text>}
      keyExtractor={({id}, index) => id+index}
    </View>
```

Caso **isLoading** ainda esteja True, mostra o componente <ActivityIndicator/>.

Caso isLoading esteja False, cria uma FlatList, iniciando os dados com this.state.dataSource, variável inicializada pela Promise do método anterior.

O render vai ser chamado duas vezes: a primeira vez vai ser quando o componente for carregado pela primeira vez. Como isLoading ainda estará true, cairá no primeiro if. A segunda vez será quando o setState for chamado pelo método componentDidMount. O isLoading passará a ser false e o render vai cair no segundo if.