

Atividade 2

Leia com atenção as instruções abaixo:

Para toda a disciplina, até o fim do semestre, você **DEVE** criar um repositório do GITHUB. Sugiro que crie repositório com o nome **WEB_2020_1**, por exemplo.

Em **WEB_2020_1**, ou o nome que você tiver escolhido, CADA UMA das atividades será um projeto (pasta) separada. Por exemplo, na atividade deste documento, você deverá criar um projeto com **create-react-app**. Na próxima atividade, um novo projeto. E assim por diante.

As atividades terão um prazo de entrega, e serão **individuais**. A entrega é feita no **SIPPA**, com o envio de um arquivo **HTML** apenas com o link da sua atividade implementada NO REPOSITÓRIO, como explicado acima.

Crie um projeto REACT chamado **atividade_2**. Para cada uma das questões abaixo, você deve criar uma pasta dentro de **/src/components/questao#**, onde o **#** é o número da questão.

Questão 1) Em **mesmo arquivo**, crie os seguintes componentes, usando funções:

- “Hero”, o qual imprimirá a propriedade “name”, recebida via “props”. Além disso, mostre uma imagem de sua escolha, usando a tag ``.
- “Enemy”, a mesma coisa de Hero, com um “name” e uma imagem.
- “Arena”, o componente que será exportado pelo arquivo. Irá renderizar os componentes “Hero” e “Enemy”

Ex. (render de Arena):

```
<div>
  <Hero name = “Baki” img = “../baki.png”/>
  <Enemy name = “Yujiro” img = “../ogre.png”/>
</div>
```

Questão 2) Modifique a **Questão 1** para que também seja passado o caminho da imagem via props. **Tente** criar um arquivo **.js** de constantes strings com esses caminhos e o importe para “Arena”. (Se quiser fazer a Questão 1 já dessa forma, também pode).

Questão 3) Usando o **props.children**, Crie um componente “**World**” que pelo menos 3 Arenas e seu interior. Ex.:

```
<World>
  <Arena />
  <Arena />
  <Arena />
</World>
```

Questão 4) Usando a técnica do slide 36 da aula 01, Modifique o componente Arena para que ele receba uma **props** chamada “arena”. Seus filhos, Hero e Enemy deverão então exibir o nome a propriedade “arena”. Ex.:

```
<Arena arena = “Tokio Dome – Underground Arena” />
```

Questão 5) Use o Bootstrap (ou semelhante), de alguma forma.

Prazo de Entrega: até as 23:59 do dia 01/08/2020 (Sábado)

Atividade no **SIPPA** para submeter o arquivo **HTML: AR2**, em “Avaliações”. O arquivo **HTML** deve conter um link para o projeto atividade no **GITHUB**.

Não deixe para o último momento e verifique se seu arquivo foi submetido corretamente. Caso o SIPPA saia do ar, me envie um e-mail. Abraços.