

## Atividade 10

### Material assíncrono para esta atividade:

Vídeos (Redux):

Minicurso REACT - Redux		
AULA 13 - PARTE 01	<a href="https://youtu.be/Wda3efSsYVE">https://youtu.be/Wda3efSsYVE</a>	Aplicação Pokémon, SEM Redux
AULA 13 - FINAL	<a href="https://youtu.be/HfREjh6hUeU">https://youtu.be/HfREjh6hUeU</a>	Aplicação Pokémon, COM Redux

Implemente uma aplicação semelhante às videoaulas (inclusive, sinte-se livre para reusar as interfaces) com a seguinte tela principal:

Diagrama da interface principal da aplicação REDUX CALC:

- Título: REDUX CALC
- Campos de entrada: Número 1, Número 2
- Botões: Soma, Multiplicação, Maior

Os campos Número 1 e Número 2 devem ser implementados em um componente separado. Os resultados Soma, Multiplicação e Maior também são componentes distintos! Todos esses componentes devem ter acesso a um ESTADO GERAL que armazena Número 1 e Número 2. Fazendo uso do REDUX, implemente uma solução em que toda vez que Número 1 e Número 2 são atualizados, os componentes:

- Soma: exibe a soma dos dois;
- Multiplicação: exibe o produto dos dois;
- Maior: exibe o maior dos dois números.

---

**Prazo de Entrega: até as 23:59 do dia 02/10/2020 (Sexta)**

Atividade no **SIPPA** para submeter o arquivo **HTML**: **AR10**, em “Avaliações”. O arquivo **HTML** deve conter um link para o projeto atividade no **GITHUB**.

---

Não deixe para o último momento e **VERIFIQUE** se seu arquivo foi submetido corretamente. Caso o SIPPA saia do ar, me envie um e-mail. Abraços.