Desenvolvimento de Software para a WEB – SI e ES

Professor: Jefferson de Carvalho Silva

Semestre 2020.1

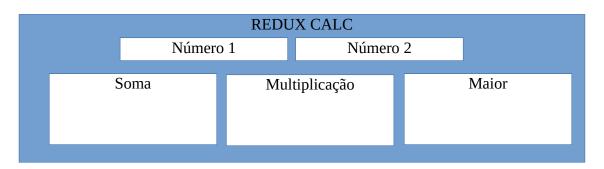
## Atividade 10

## Material assíncrono para esta atividade:

Vídeos (Redux):

Minicurso REACT - Redux		
AULA 13 - PARTE 01	https://youtu.be/Wda3efSsYVE	Aplicação Pokémon, SEM Redux
AULA 13 - FINAL	https://youtu.be/HfREjh6hUeU	Aplicação Pokémon, COM Redux

Implemente uma aplicação semelhante às videoaulas (inclusive, sinta-se livre para reusar as interfaces) com a seguinte tela principal:



Os campos Número 1 e Número 2 devem ser implementados em um componente separado. Os resultados Soma, Multiplicação e Maior também são componentes distintos! Todos esses componentes devem ter acesso a um ESTADO GERAL que armazena Número 1 e Número 2. Fazendo uso do REDUX, implemente uma solução em que toda vez que Número 1 e Número 2 são atualizados, os componentes:

- Soma: exibe a soma dos dois;
- Multiplicação: exibe o produto dos dois;
- Maior: exibe o maior dos dois números.

\_\_\_\_\_\_

## Prazo de Entrega: até as 23:59 do dia 02/10/2020 (Sexta)

Atividade no SIPPA para submeter o arquivo HTML: AR10, em "Avaliações". O arquivo HTML deve conter um link para o projeto atividade no GITHUB.

------

Não deixe para o último momento e **VERIFIQUE** se seu arquivo foi submetido corretamente. Caso o SIPPA saia do ar, me envie um e-mail. Abraços.