Análise e Projeto de Sistemas

Tutorial GitLab

(baseado em https://youtu.be/Jt4Z1vwtXT0)

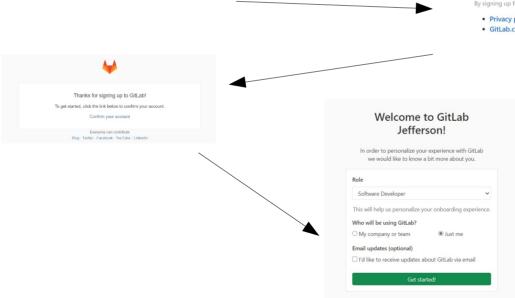
Análise e Projeto de Sistemas

Parte 1 - Introdução

- O que é o GitLab?
- Como criar um conta no GitLab?
- Como criar um projeto no GitLab?

- O que é o GitLab?
- Git: é um sistema de controle de versão que checa, localmente, mudanças no seu projeto e/ou pasta. Além disso, efetua as operações push e pull sobre as mudanças no projeto em repositórios remotos, como o GitHub, BitBucket e o GitLab.
- GitLab: assim como o GitHub e o BitBucket, é um serviço que tem como objetivo armazenar o seu projeto em um repositório remoto, além de oferecer funcionalidades para o controle do ciclo de vida do projeto.
 - Gerenciamento;
 - Compartilhamento;
 - Páginas Wiki
 - Controle de Bugs
 - Integração Contínua e Entrega Contínua (CI & CD, Continuous Integration e Continuous Delivery,)

- Como criar um conta no GitLab
 - Vá para www.gitlab.com



GitLab.com

GitLab.com offers free unlimited (private) repositories and unlimited collaborators.

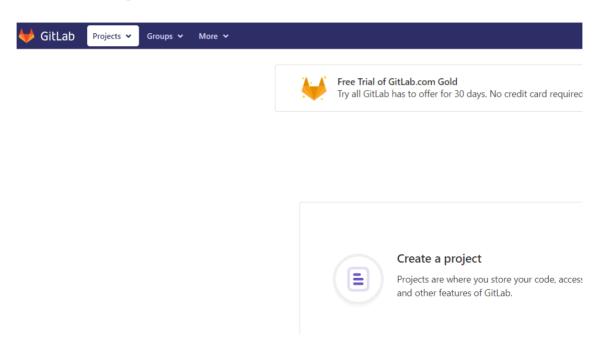
- Explore projects on GitLab.com (no login needed)
- More information about GitLab.com
- GitLab Community Forum
- GitLab Homepage

By signing up for and by signing in to this service you accept our:

- Privacy policy
- GitLab.com Terms.

rst name	Last name
sername	
mail	
assword	
inimum length is 8 characte	ers.
Não sou um robô	2
	reCAPTCHA Privacidade - Termos
Reg	gister
clicking Register, I agree the GitLab Terms of Use and I	nat I have read and accepted Privacy Policy
	or
reate an account using:	
G Google	○ GitHub
У Twitter	■ Bitbucket
Salesforce	

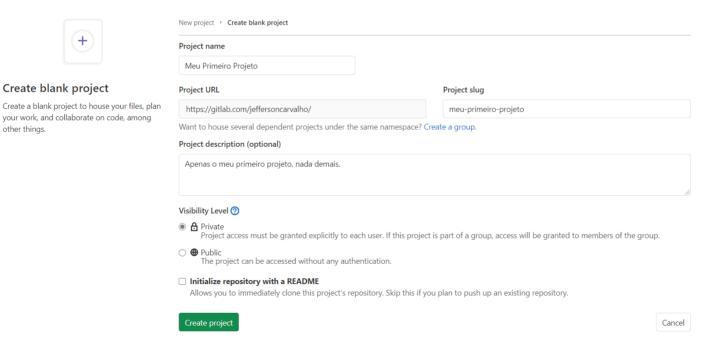
Como criar um projeto no GitLab



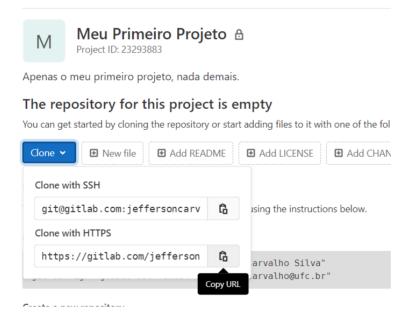
Create blank project

other things.

Projeto em branco (Blank Project)



Copiar o link para clone/push/pull via HTTPS

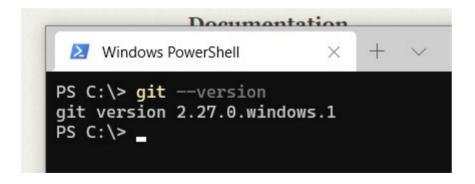


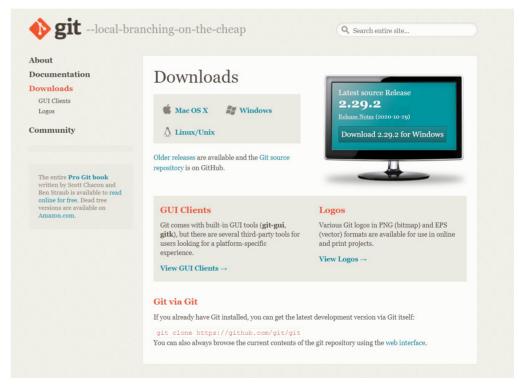
Análise e Projeto de Sistemas

Parte 2 - Comandos Git

- Baixar e instalar o Git.
- Adicionar um projeto/pasta no Git.
- Commit e Push no GitLab.

- Baixar e instalar o Git
 - https://git-scm.com/downloads
 - Instale (next→next...)

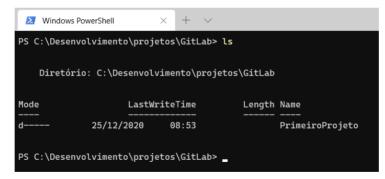




Executando os comandos Git

- git config --global user.name <nome do usuário>
- git config --global user.name
- git config --global user.email <e-mail do usuário>
- git config --global user.email
- git config --global --list

- Crie um pasta que será o seu projeto (use as funcionalidades do seu sistema operacional)
- Vá para o terminal e CD até o local da pasta do projeto



- Entre na pasta do projeto
 - cd PrimeiroProjeto

- Dentro da pasta do projeto:
 - git init

```
PS C:\Desenvolvimento\projetos\GitLab> cd .\PrimeiroProjeto\
PS C:\Desenvolvimento\projetos\GitLab\PrimeiroProjeto> git init
Initialized empty Git repository in C:/Desenvolvimento/projetos/GitLab/PrimeiroProjeto/.git/
```

- Foi criada uma pasta oculta chamada ".git" (ver "mostrar itens ocultos")
- git status

```
PS C:\Desenvolvimento\projetos\GitLab\PrimeiroProjeto> git status
On branch master

No commits yet

nothing to commit (create/copy files and use "git add" to track)
PS C:\Desenvolvimento\projetos\GitLab\PrimeiroProjeto> _
```

- Crie um arquivo (README.txt)
- Execute "git status" novamente

- O próximo passo é adicionar todos os arquivos não rastreados no repositório LOCAL
 - git add <nome do arquivo>Ou, caso queria adicionar múltiplos arquivos:
 - git add.
- Execute novamente:
 - git status
- Validar as alterações LOCALMENTE (famoso commit)
 - git commit -m "meu primeiro commit"

- Refletir as alterações locais no repositório REMOTO
 - git push -u "https://gitlab.com/jeffersoncarvalho/meu-primeiro-projeto.git" master



Veja no site do GitLab, se o arquivo foi carregado

Análise e Projeto de Sistemas

Parte 3 – Fork no Projeto

Fork no Projeto

• O que é um Fork?

- Podemos dizer que um "fork" é uma cópia de um projeto.
- O "fork" de um projeto permite fazer mudanças sem afetar o projeto principal.

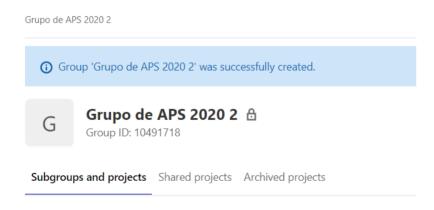
Passos:

- Faça o login no GitLab e vá até o seu projeto;
- Clique no botão "Fork"



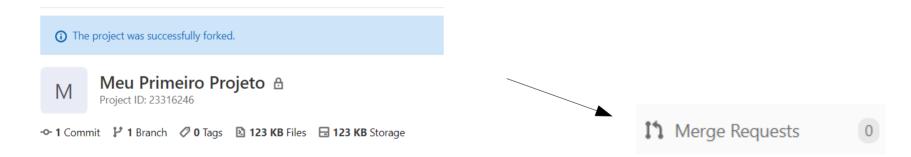
Fork no Projeto

- Caso apareça a mensagem:
 - "No available groups to fork the project."
 - Clique em "Groups→ New Group"



Fork no Projeto

- Volte para o seu projeto:
 - Clique novamente em "Fork";
 - Selecione o grupo que você acabou de criar;



Análise e Projeto de Sistemas

Parte 4 – Chave SSH

Chave SSH

• O que é o SSH

- SSH vem de "Secured Shell".
- Uma chave SSH serve para identificar o seu computador no servidor sem precisar que seja feito o login/senha toda vez que uma operação for efetuada.
- Na prática, uma chave SSH é um arquivo de texto, com um código que identifica a sua máquina.
- Esse arquivo deve ser gerado por um programa.

Chave SSH

Gerando a chave

- No Linux e Mac:
 - Basta executar o comando ssh-keygen no terminal.
- No Windows:
 - Use o mesmo comando, ssh-keygen.exe, no aplicativo git-bash (instalado junto com o Git).

Chave SSH

Usando a chave

- Faça o login no GitLab;
- User → Settings → SSH keys;
- Abra o arquivo .pub gerado na sua máquina;
- Copie e cole o conteúdo em →

Key

Paste your public SSH key, which is usually contained in the file '~/.ssh/id_ed25519.pub' or '~/.ssh/id_rsa.pub' and begins with 'ssh-ed25519' or 'ssh-rsa'. Do not paste your private SSH key, as that can compromise your identity.

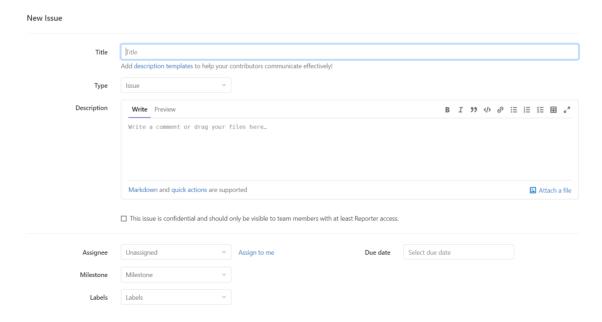
```
Typically starts with "ssh-ed25519 ..." or "ssh-rsa ..."
```

Análise e Projeto de Sistemas

Parte 5 – Issues e Milestones (https://www.tutorialspoint.com/gitlab/gitlab_milestones.htm)

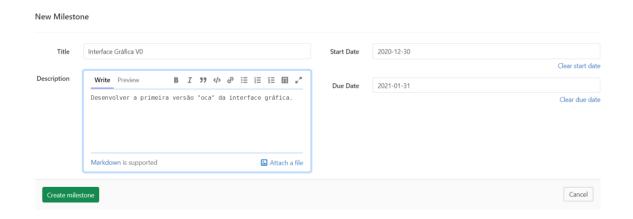
- Uma "Issue" pode-se tratar de "questões" relacionadas ao desenvolvimento de um projeto. Elas podem tratar desde evoluções simples no código ou até mesmo problemas sérios que devem ser resolvidos imediatamente.
- Bug vs Issue: um bug comunica que um potencial problema existe no código que o time está trabalhando (ex.: um defeito no código que não deveria existir). Uma issue é um evento ou uma causa que atrasa ou bloqueia o processo de desenvolvimento (ex.: uma biblioteca de terceiros não será lançada a tempo).
- No GitLab, esses conceitos podem se confundir mas normalmente as Issues são usadas para reportar problemas em geral.

- Para criar uma Issue:
 - Issues → New Issue

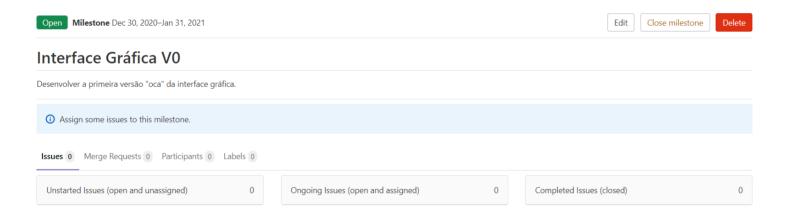


- Milestones são marcos no projeto. Geralmente podem ser relacionados ao lançamento de pequenas releases. Um conjunto de tarefas, ao finalizar, identificam um Milestone.
- No GitLab, Milestones são usados para organizar Issues e juntar requisições em um determinado grupo que podem ser resolvidas em uma data pré-estabelecida.

- Criando Milestones:
 - Issues → Milestones → New Milestone



- Crie Issues para o Milestone:
 - Issues → New Issue





Email a new issue to this project



Análise e Projeto de Sistemas

Parte 6 – Instalando e Criando Runners

• O que é o GitLab Runner?

- É um serviço do GitLab que fazer parte do CI & CD. O seu objetivo é executar tarefas e retornar os resultados para o GitLab. Para usar o GitLab Runner você deve:
 - Instalar o GitLab Runner;
 - Registrar o GitLab Runner;
 - Processo de ligar o runner com a instância do GitLab

- Instalando...
 - https://docs.gitlab.com/runner/install/
 - Crie uma pasta. Ex.: c:\GitLab-Runner
 - Faça o download da versão adequada
 - Renomeie o arquivo para gitlab-runner.exe
 - Execute a linha de comando como administrador:
 - .\gitlab-runner.exe install

```
c:\GitLab-Runner>gitlab-runner.exe install
Runtime platform arch=386 os=windows pid=6396 revision=943fc252 version=13.7.0

c:\GitLab-Runner>gitlab-runner --version
Version: 13.7.0
Git revision: 943fc252
Git branch: 13-7-stable
GO version: gol.13.8
Built: 2020-12-21T13:47:18+0000
OS/Arch: windows/386

c:\GitLab-Runner>_
```

- Registrando...
 - https://docs.gitlab.com/runner/register/index.htm
 - Execute o comando .\gitlab-runner.exe register
 - Copie a URL padrão e pressione enter
 - Entre com o **token** do SEU projeto:
 - Settings → CI / CD → Runners (Expand)
 - Copie e cole o token no terminal
 - Entre com uma descrição
 - Entre com as tags:
 - ssh, ci
 - Escolha a opção do executer:
 - shell

```
Runtime platform arch=386 os=windows pi
Enter the GitLab instance URL (for example, https://gitlab.com/):
https://gitlab.com/
Enter the registration token:
62Dqvz5TZzx58Msjc5bQ
Enter a description for the runner:
[jefferson-yoga]: my-runner-test
Enter tags for the runner (comma-separated):
ssh, ci
Registering runner... succeeded runner=62Dqvz5T
Enter an executor: virtualbox, custom, docker, docker-windows, docker-ssh,
-ssh+machine, kubernetes:
shell
Runner registered successfully. Feel free to start it, but if it's running
loaded!
```

Specific Runners

Set up a specific Runner automatically

You can easily install a Runner on a Kubernetes cluster. Learn more about Kubernetes

- Click the button below to begin the install process by navigating to the Kubernetes page
- Select an existing Kubernetes cluster or create a new one
- From the Kubernetes cluster details view, install Runner from the applications list

Install Runner on Kubernetes

Set up a specific Runner manually

- 1. Install GitLab Runner
- 2. Specify the following URL during the Runner setup: https://gitlab.com/

Reset runners registration token

4. Start the Runner!

- Iniciando...
 - \gitlab-runner.exe start
 - Veja no projeto se seu Runner iniciou:
 - Agora você tem um Runner capaz de executar jobs CI/CD

Runners activated for this project

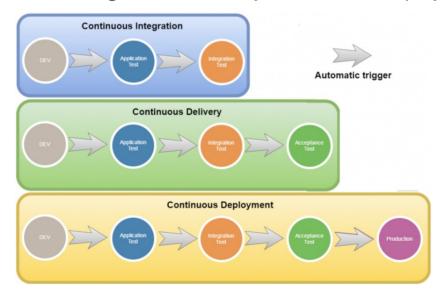


Análise e Projeto de Sistemas

Parte 7 – CI & CD

• O que é CI & CD?

- Em inglês: Continuous Integration & Delivery (Continuous Deployment)



Continuous integration vs. continuous delivery vs. continuous deployment

Source: StackOverflow

- Continuous Integration (Integração Contínua)
 - Compreende os seguintes eventos ligados em uma cadeia:
 - Desenvolvimento (DEV);
 - Testes de Aplicação;
 - Teste de Integração.
 - Quando estes passos são disparados de forma automática, nós dizemos que temos um sistema de integração contínua.

- Continuous Delivery (Entrega Contínua)
 - Compreende os seguintes eventos ligados em uma cadeia:
 - Desenvolvimento (DEV);
 - Testes de Aplicação;
 - Testes de Integração;
 - Testes de Aceitação.
 - Praticamente os mesmo passos da CI, só que agora temos os Testes de Aceitação. Dizemos que a "entrega é contínua" pois após o último passo, o nosso produto está "pronto" para a entrega.

- Continuous Deployment (Implantação Contínua)
 - Compreende os seguintes eventos ligados em uma cadeia:
 - Desenvolvimento (DEV);
 - Testes de Aplicação;
 - Testes de Integração;
 - Testes de Aceitação;
 - Produção.
 - Praticamente os mesmo passos da CD, só que agora temos a Produção. Na Implantação Contínua, o sistema está pronto para entrar na fase de produção, ou seja, ser usado por clientes reais.

CI no GitLab

- É um serviço open-source implementado desde a versão 8.0 do GitLab que tem como objetivo automatizar as etapas da Integração Contínua. Para ter acesso e controle a esse serviço, você deve ser o Project Owner (Manager).
- Para iniciar a Integração Contínua, você deve:
 - 1 Criar o arquivo **.gitlab-ci.yml** na raiz do seu projeto.

```
gitlab-ci.yml 

1  | demo_job_1:
2  | script:
3  | - echo Hello World
4  | tags:
5  | - ci
```

CI no GitLab

- Continuando...
 - 2 Fazer o commit & push do arquivo no nosso repositório.
 - 1) git add.
 - 2) git commit -m "add gitlab-ci.yml"
 - 3) git push -u "https://gitlab.com/jeffersoncarvalho/meu-primeiro-projeto.git" master

Cl no GitLab

- Continuando...
 - 3 Criar o Runner do seu projeto.
 - 1) Seu Projeto → Settings → CI / CD
 - 2) Clique em "Runners" e depois "Expand"

Runners

Runners are processes that pick up and execute jobs for GitLab. Here you can register and see your Runners for this project. More information

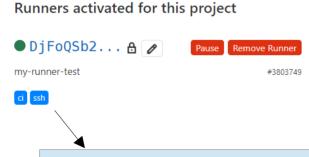
You can set up as many Runners as you need to run your jobs.
Runners can be placed on separate users, servers, and even on your local machine.

Each Runner can be in one of the following states:

- active Runner is active and can process any new jobs
- paused Runner is paused and will not receive any new jobs

Collapse

- CI no GitLab
 - Continuando...
 - 3 Criar o Runner do seu projeto
 - 3) Veja se o Runner criado em na Seção anterior está ativo:



Atenção! Essas tags devem ser as mesmas do arquivo yml!

Cl no GitLab

- Continuando...
 - 4 Faça qualquer modificação no seu projeto:
 - commit → push
 - Em CI/CD → Jobs



\$ echo Hello World
Hello
World
Cleaning up file based variables
Job succeeded