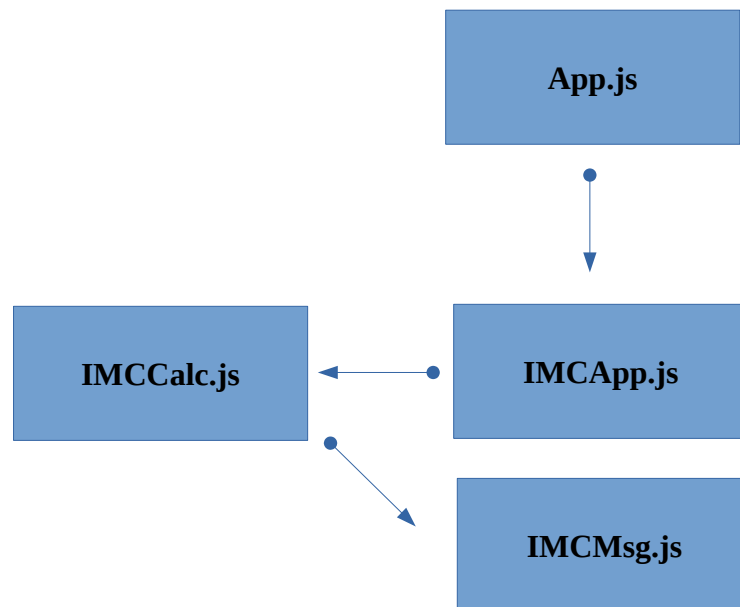


ATIVIDADE LABORATÓRIO 3 – PIDM

Implemente a seguinte arquitetura de componentes:

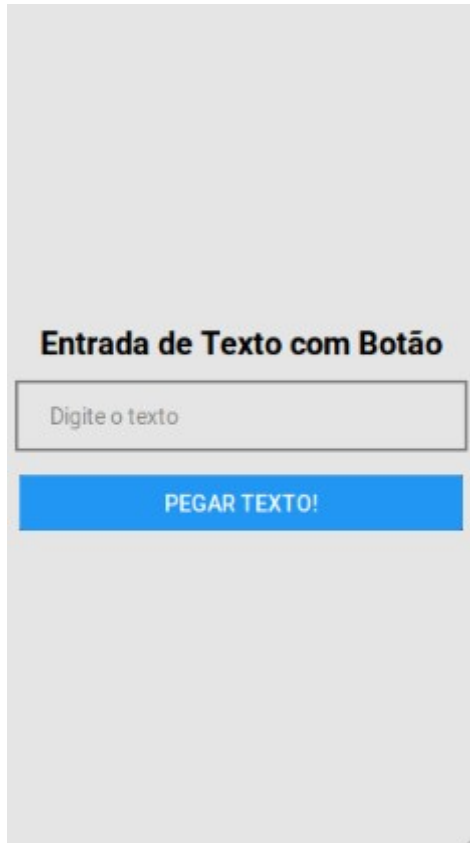


- **App.js:** é o componente principal. Nele, você importará APENAS o **IMCApp.js**.
- **IMCCalc.js** faz o cálculo do IMC e, em seu método render, retorna um `<Text>` com a mensagem “Seu IMC é <valor do IMC calculado>”. O Text deve ter um estilo em **negrito** e fontes grandes. Além disso, o render também deve retornar uma tag `<IMCMsg>`. O cálculo do IMC = $\text{peso}/(\text{altura}*\text{altura})$.
- **IMCMsg.js:** nesse componente, você deverá mostrar uma mensagem de acordo as seguintes regras, baseado no IMC calculado por **IMCCalc**:

Resultado	Situação
Abaixo de 17	Muito abaixo do <i>peso</i>
Entre 17 e 18,49	Abaixo do <i>peso</i>
Entre 18,5 e 24,99	<i>Peso normal</i>
Entre 25 e 29,99	Acima do <i>peso</i>
Entre 30 e 34,99	<i>Obesidade I</i>
Entre 35 e 39,99	<i>Obesidade II (severa)</i>
Acima de 40	<i>Obesidade III (mórbida)</i>

Atenção: As mensagens também devem ser escritas em **negrito** e com o mesmo tamanho de fonte da mensagem em **IMCCalc.js**. Além disso, as cores irão variar: para “Peso normal”, use a cor **azul**. E para os outros casos, a cor **vermelha**.

- **IMCApp.js**: nesse componente, você deve criar uma interface com os mesmos estilos da tela da última aula (aula02, slide 23):



The image shows a mobile-style web interface. At the top, there is a title "Entrada de Texto com Botão" in bold black text. Below the title is a text input field with a light gray border and the placeholder text "Digite o texto" in a smaller, lighter gray font. Directly beneath the input field is a solid blue button with the text "PEGAR TEXTO!" in white, uppercase letters. The entire interface is centered on a light gray background.

IMCApp.js também deverá ter um **<Button>**, ou seja, o IMC só será calculado caso o botão seja pressionado. A Altura e o Peso deverão ser dois **<TextInput>**.

ATENÇÃO: Crie um projeto no GITHUB com o seu trabalho. Copie e cole o link do GITHUB em um arquivo TXT e submeta ao SIPPA (A03 em avaliações) até o dia 10/01/2020. Ao usar o GITHUB, submeta o seu trabalho usando os comandos commit e push da ferramenta GIT.