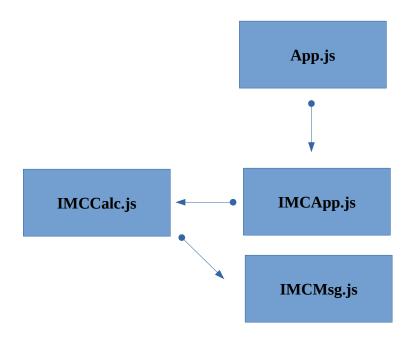
## ATIVIDADE LABORATÓRIO 3 - PIDM

Implemente a seguinte arquitetura de componentes:



- App.js: é o componente principal. Nele, você importará APENAS o IMCApp.js.
- IMCCalc.js faz o cálculo do IMC e, em seu método render, retorna um <Text> com a mensagem "Seu IMC é <valor do IMC calculado>". O Text deve ter um estilo em negrito e fontes grandes. Além disso, o render também deve retornar uma tag <IMCMsg>. O cálculo do IMC = peso/(altura\*altura).
- **IMCMsg.js:** nesse componente, você deverá mostrar uma mensagem de acordo as seguintes regras, baseado no IMC calculado por **IMCCalc**:

Resultado	Situação
Abaixo de 17	Muito abaixo do peso
Entre 17 e 18,49	Abaixo do <i>peso</i>
Entre 18,5 e 24,99	Peso normal
Entre 25 e 29,99	Acima do peso
Entre 30 e 34,99	Obesidade I
Entre 35 e 39,99	Obesidade II (severa)
Acima de 40	Obesidade III (mórbida)

Atenção: As mensagens também devem ser escritas em **negrito** e com o mesmo tamanho de fonte da mensagem em **IMCCalc.js.** Além disso, as cores irão variar: para "Peso normal", use a cor **azul**. E para os outros casos, a cor **vermelha**.

• **IMCApp.js:** nesse componente, você deve criar uma interface com os mesmos estilos da tela da última aula (aula02, slide 23):



**IMCApp.js** também deverá ter um **<Button>**, ou seja, o IMC só será calculado caso o botão seja pressionado. A Altura e o Peso deverão ser dois **<TextInput>**.

**ATENÇÃO:** Crie um projeto no GITHUB com o seu trabalho. Copie e cole o link do GITHUB em um arquivo TXT e submeta ao SIPPA (A03 em avaliações) até o dia 10/01/2021. Ao usar o GITHUB, submeta o seu trabalho usando os comandos commit e push da ferramenta GIT.