React Native Projeto de Interfaces de Dispositivos Móveis

Projeto Autenticador com Firebase

Aula 05

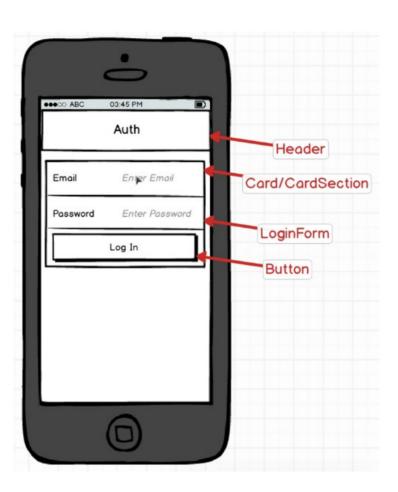
Introdução

Projeto Autenticador - Parte 2

- Construção de uma nova aplicação
- Reuso de componentes da aplicação passada
- Autenticação com o Firebase

Introdução

Visão Geral:



Introdução

- Crie um novo projeto:
 - react-native init projeto_auth
 - Reescreva o arquivo App.js
 - Crie a pasta "src", no diretório raiz e coloque App.js lá
 - Mude o arquivo index.js para apontar para a nova localização de App.js

App.js (dentro de /src)

```
import React,{Component} from 'react';
import {View, Text} from 'react-native';
export default class App extends Component{
 render(){
  return(
   <View style={{flex:1,justifyContent:"center",alignItems:"center"}}>
     <Text>Aplicação de Autorização</Text>
   </View>
```

- Em src:
 - crie a pasta /components/common
 - Em /common, jogue os componentes do projeto anterior:
 - Header.js, MyButton.js, Card.js, CardItem.js
 - Crie o arquivo "index.js" em /common

/common/index.js

```
export * from './MyButton';
export * from './Card';
export * from './CardItem';
export * from './Header';
```

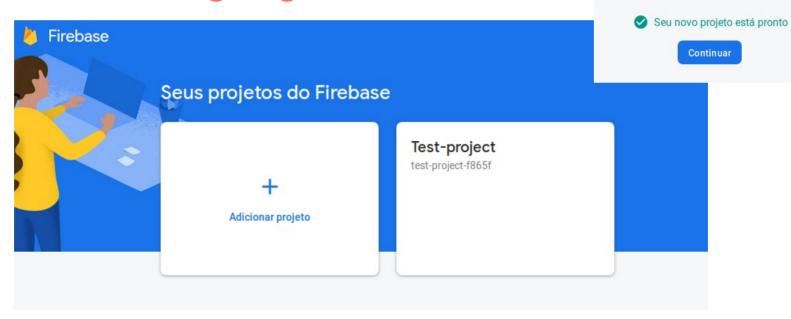
 Em cada componente dentro de /common, modifique (exemplo):

```
//...
class Header extends Component {
//...
export {Header}
```

Só é necessário fazer essa modificação por causa do arquivo index.js!

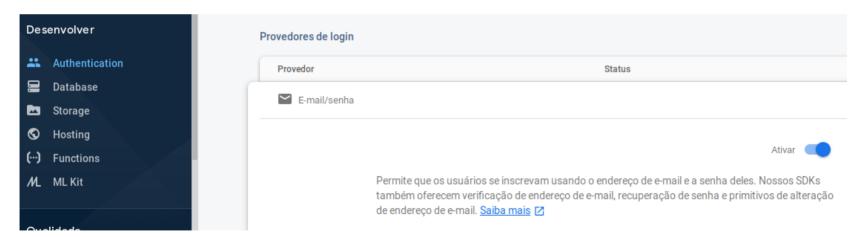
Em App.js

https://firebase.google.com



autenticar

 Crie um novo projeto e ative autenticação por login e senha.



- Instale o Firebase no seu projeto react-native:
 - npm install firebase --save
- No console do Firebase, registre uma nova aplicação: autenticar

projeto_auth

Plano Spark

+ Adicionar app

Copie o objeto referente à conexão:

```
// Your web app's Firebase configuration
var firebaseConfig = {
    apiKey: "AlzaSycomSXKTOVE74YLocSXMDVTCtXTTDNVSIK",
    authDomain: "autenticar-600a4.firebaseapp.com",
    databaseURL: "https://autenticar.600a4.firebaseio.com",
    projectId: "autenticar-600a4",
    storageBucket: "",
    messagingSenderId: "719799626205",
    appId: 1:719799626205.m.b.57281295dd3fa8bfb26es4",
    measurementId: "G-EKV411S82V"
};
// Initialize Firebase
firebase.initializeApp(firebaseConfig);
firebase.analytics();
</script>
```

Em App.js

```
import firebase from 'firebase';
import {Header} from './components/common'
export default class App extends Component{
 componentDidMount(){
  if(!firebase.apps.length){
     firebase.initializeApp({
     apiKey: 'AlzaSyCOWJXKYoVSDDVLoC5NwDVFCtXTTDnV3lk',
     authDomain: "autenticar-758a4.firebaseapp.com",
     databaseURL: "https://autenticar-77ds7a4.firebaseio.com",
     projectId: "autenticar-633sd0a4",
     storageBucket: "",
     messagingSenderId: "7197dssdds$554299626205",
     appld: "1:719799626205:web:57281285sddf453edfrrfr43345efg",
     measurementId: "G-EKV411S$%RE#382V"
```

LoginForm

LoginForm.js

```
import React, {Component} from 'react';
import {Card, CardItem, MyButton} from './commons'
export default class LoginForm extends Component{
  render(){
    return(
      <Card>
         <CardItem/>
         <CardItem/>
         <CardItem>
           <MyButton>
             Log in
           </MyButton>
         </CardItem>
      </Card>
```

LoginForm

App.js

```
import LoginForm from './components/LoginForm';
export default class App extends Component{
 componentDidMount(){
  //...
 render(){
  return(
   <View>
    <Header title="Autenticação"/>
    <LoginForm/>
   </View>
```

LoginForm

 Criando os TextInputs (versão não reusável)

```
import React, { Component } from 'react';
import { TextInput } from 'react-native';
import { Card, CardItem, MyButton } from ',/commons'
export default class LoginForm extends Component {
  constructor(props) {
    super(props):
    this.state = { email: ", senha: " }
  render() {
    return (
       <Card>
         <CardItem>
            <TextInput
              style={{fontSize:16}}
              placeholder='Entre com seu e-mail'
              onChangeText={email => this.setState({ email })}
          </CardItem>
          <CardItem>
            <TextInput
              style={{fontSize:16}}
              placeholder='Entre com sua senha'
              onChangeText={senha => this.setState({ senha })}
          </CardItem>
          <CardItem>
            <MyButton>
              Log in
           </MyButton>
          </CardItem>
       </Card>
```

Mylnput (TextInput Reusável)

Na pasta commons,

crie o arquivo:

- MyInput.js

```
import React,{Component} from 'react';
import {View.Text.TextInput} from 'react-native':
class MyInput extends Component(
  render(){
     return(
       <View>
          <Text>{this.props.label}</Text>
          <TextInput
               style={{fontSize:16}}
               placeholder={this.props.placeholder}
               onChangeText={this.props.onChangeText}
            />
       </View>
export {MyInput}
```

CUIDADO

Mylnput (TextInput Reusável)

Arquivo /commons/index.js

```
export * from './MyButton';
export * from './Card';
export * from './CardItem';
export * from './Header';
export * from './MyInput';
```

Mylnput (TextInput Reusável)

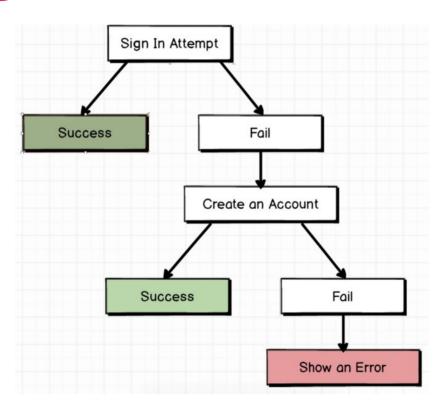
```
//...
import { Card, CardItem, MyButton, MyInput } from './commons'
export default class LoginForm extends Component {
  constructor(props) {
     super(props);
     this.state = { email: ", senha: " }
  render() {
     return (
       <Card>
          <CardItem>
            <MyInput
               label = 'E-mail'
               placeholder='Entre com seu e-mail'
               onChangeText={email => this.setState({ email })}
            />
          </Carditem>
          <CardItem>
            <MyInput
               label = 'Senha'
               placeholder='Entre com sua senha'
               onChangeText={senha => this.setState({ senha })}
            />
          </CardItem>
//...
```

Mylnput (Estilos)

```
const estilos = StyleSheet.create({
  containerEstilo:{
     flex:1.
     flexDirection:"row".
     alignItems:"center",
     height:40
  labelEstilo:{
     fontSize:18,
     paddingLeft:10,
     flex:1
  inputEstilo:{
     color:'#000'.
     paddingRight:5,
     paddingLeft:5,
     fontSize:18.
     lineHeight:23,
     flex:4
})
```

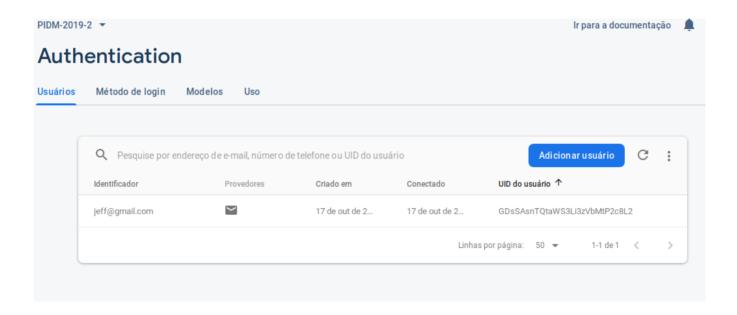
Processando as credencias no Firebase

Fluxo Lógico



```
constructor(props) {
     super(props);
     this.state = { email: ", senha: ", error: " }
acaoBotao(){
     //alert(this.state.email);
     firebase.auth().signInWithEmailAndPassword(this.state.email,this.state.senha)
     .catch(()=>{ //problema no e-mail e na senha
       firebase.auth().createUserWithEmailAndPassword(this.state.email,this.state.senha)
       .catch((error)=>{ //algum problema na criação do usuário
          this.setState({error:error.message})
       });
     });
          </CardItem>
          <Text style={{fontSize:20,color:'red',alignSelf:"center"}}>
            {this.state.error}
          </Text>
          <CardItem>
            <MyButton action={this.acaoBotao.bind(this)}>
               Log in
```

Console Firebase



MySpinner.js (loading...)

Loading...

- Ao clicar no botão, o spinner deve aparecer em seu lugar.
- Caso algum erro ocorra, o texto de erro é mostrado e o botão aparece novamente, para uma nova tentativa.

- Criar uma variável loading em state, com estado inicial "false".
- Mudar o valor para "true" quando pressionar o botão de login.
- Solução: criar uma função que retorne o JSX adequado (renderBotao)

```
constructor(props) {
     super(props);
     this.state = { email: ", senha: ", error: ", loading: false }
renderBotao() {
     if (this.state.loading) {
       return <MySpinner size='small' />;
     return (
        <MyButton action={this.acaoBotao.bind(this)}>
          Log in
        </MyButton>
     );
```

Esse código deve ser colocado no lugar do botão, no render principal de LoginForm.js.

Veja no próximo slide!

```
<CardItem>
  <MyInput
    label='Senha'
    placeholder='Entre com sua senha'
    secureTextEntry={true}
    onChangeText={senha => this.setState({ senha })}
</CardItem>
<Text style={{ fontSize: 20, color: 'red', alignSelf: "center" }}>
  {this.state.error}
</Text>
<CardItem>
  {this.renderBotao()}
</CardItem>
```

Função Sucesso e Falha

- Função de sucesso: caso o login tenha ocorrido ok.
- Função de falha: o contrário. O usuário continua na tela de login.

```
acaoBotao() {
    this.setState({ error: ", loading: true });
    //alert(this.state.email);
    firebase.auth().signInWithEmailAndPassword(this.state.email, this.state.senha)
       .then(this.loginSucesso.bind(this))
       .catch(() => { //problema no e-mail e na senha
         firebase.auth().createUserWithEmailAndPassword(this.state.email, this.state.senha)
            .then(this.loginSucesso.bind(this))
            .catch(this.loginFalhou.bind(this));
       });
                                                                              Por ser um promessa, use o
                                                                              this para manter o contexto!
  loginSucesso(){
    this.setState({ email: ", senha: ", error: ", loading: false });
  loginFalhou(error){
    this.setState({ error: error.message, loading: false})
```

Nova tela: Logout

Logged in e Logged out

- Queremos mostrar diferentes telas quando o usuário:
 - Está logado (logged in)
 - Está "deslogado" (logged out)

Logged in e Logged out

- A solução mais simples para esse problema, e que envolve menos código, é usar das funcionalidades do firebase. Mais espeficicamente:
 - firebase.auth().onAuthStateChanged((user)=>{
 //CÓDIGO da lógica quando o estado da autenticação muda!
 })

Logged in e Logged out

- onAuthStateChanged é uma função do serviço de autenticação do firebase que trata eventos relacionados ao login. Ela recebe uma função como entrada, cujo parâmetro "user" identifica:
 - um objeto usuário, caso o login tenha sido um sucesso.
 - mostraremos uma tela de logout
 - null ou undefined, caso contrário.
 - mostraremos uma tela de login.
- Criar a variável loggedIn em App.js

```
constructor(props){
  super(props);
  this.state = {loggedIn:false};
componentDidMount() {
  //chave aqui
  if (!firebase.apps.length) {
   //...
  firebase.auth().onAuthStateChanged((user)=>{
    if(user){
     this.setState({loggedIn:true});
     //alert("SUCESSO!")
    }else{
     this.setState({loggedIn:false});
     //alert("FALHOU")
  })
```

```
renderConteudo(){
  switch(this.state.loggedIn){
   case true:
    return
     <Card>
           <CardItem>
                <MyButton>
                     Log Out
                </MyButton>
           </CardItem>
     </Card>:
   case false:
     return <LoginForm/>;
 render() {
  return (
   <View>
    <Header title="Autenticação" />
    {this.renderConteudo()}
   </View>
```

Problema de IHC...

- O Firebase é um serviço na web, e "demora" pra responder (deu certo ou não).
- No entanto, se o usuário está logado, dependendo da conexão, ele verá a tela de login por poucos segundos antes de ser direcionado para a tela de logout!
- Seria interessante um "spinner" aparecer, enquando isso ocorre.

3 estados de loggedIn

- True: realmente está logado graças a autenticação do firebase;
- False: não está logado, ou seja, o login falhou ou o usuário clicou em logout;
- null: o firebase ainda está carregando pra saber se está logado ou não.

3 estados de loggedIn

```
constructor(props){
  super(props);
  this.state = {loggedIn:null};
                                        Inicie o loggedIn com null!
renderConteudo(){
  switch(this.state.loggedIn){
   case true:
    return <Card><CardItem><MyButton>Log Out</MyButton></CardItem></Card>;
   case false:
    return <LoginForm/>;
   default:
    return <View style={{height:100,justifyContent:"center",alignItems:"center"}}><MySpinner size="large"/></View>
 render() {
  return (
   <View>
    <Header title="Autenticação" />
    {this.renderConteudo()}
   </View>
```

Log Out...

```
renderConteudo(){
  switch(this.state.loggedIn){
   case true:
    return <Card><CardItem><MyButton
action={()=>firebase.auth().signOut()}>Log
Out</MyButton></CardItem></Card>;
   case false:
    return < LoginForm/>;
   default:
    return <MySpinner size="large"/>
```

Referências

 https://www.treinaweb.com.br/blog/firebasedescubra-no-que-esta-plataforma-pode-teajudar/