

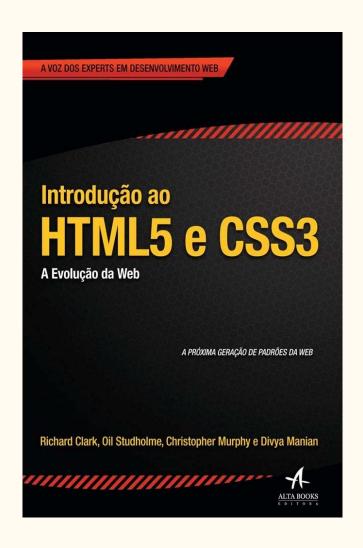
JavaScript – HTML DOM

Prof. Victor Farias

V 1.2

Referências

ш3schools.com





Introdução

JavaScript

- Linguagem de Programação padrão para páginas WEB
- JavaScript define o comportamento da página
- JavaScript tem várias utilidades:
 - Mudar conteúdo de um elemento
 - Mudar atributos HTML
 - Mudar estilos CSS
 - Esconder elementos
 - Mostrar elementos
 - Adicionar elementos

Tag <script>

- Código JavaScript deve ser colocado dentro de um elemento script
- Pode ser colocado no <head> ou no <body>
- É preferível colocar os scripts no final da página, pois carregamento e compilação podem atrasar a renderização da página

```
<script>
document.getElementById("demo").innerHTML = "My First JavaScript";
</script>
```

Tag <script>

• Também é possível importar um .js externo

```
<script src="myScript.js"></script>
```

- Vantagens:
 - Separa código JS e HTML
 - Facilita manutenção
 - Navegador pode deixar .js em cache

Sintaxe JavaScript

HTML DOM

HTML DOM

- DOM = Document Object Model
- DOM define um padrão para acessar documentos
- HTML DOM é o modelo padrão e interface de programação para HTML
- Define:
 - Elementos HTML como objetos
 - A propriedades de elementos HTML
 - Métodos para acessar elementos HTML
 - Eventos para todos os elementos HTML

Recuperando elemento HTML

Elementos DOM

- Recuperar elemento por id
 - Método getElementById()
 - Se elemento n\u00e3o existir, myElement ser\u00e1 nulo

```
let myElement = document.getElementById("intro");
```

- Recuperar elementos por nome da tag
 - Método getElementsByTagName()

```
let x = document.getElementById("main");
let y = x.getElementsByTagName("p");
// Recupera elemento com id="main" e, depois, recupera
todos elementos  dentro dele
```

Elementos DOM

- Recuperar elementos por classe
 - Método getElementsByClassName()

```
let x = document.getElementsByClassName("intro");
```

- Recuperar elemento por seletor CSS
 - Método querySelectorAII()

```
let x = document.querySelectorAll("p.intro");
```

Manipulando o HTML

Manipulando HTML

Propriedade innerHTML

Muda conteúdo HTML de um elemento HTML

```
document.getElementById("p1").innerHTML = "New text!";
```

Manipulando atributos HTML

document.getElementById(id).attribute=new value

```
document.getElementById("myImage").src =
"landscape.jpg";
```

Manipulando CSS

Manipulando CSS

- Mudando CSS
- o document.getElementById(id).style.property=new style
 document.getElementById("p2").style.color = "blue";

- Nomes da propriedades CSS compostos separados por hífen viram CamelCase no JS
 - propriedade background-color -> object.style.backgroundColor="#00FF00"

Manipulando Classes

Manipulando Classes

- API classList
- Adicionando classe
 - el.classList.add('classOne', 'classTwo');
- Removendo classe
 - el.classList.remove('classOne');
- Verificar existência de classe
 - o if(el.classList.contains('classFour') == true){...}
- Alternar classe
 - el.classList.toggle('classThree')

Eventos HTML

Eventos HTML

- Código JS pode ser disparado a partir de eventos
 - Quando um usuário clica o mouse
 - Quando a página é carregada
 - Quando uma imagem é carregada
 - Quando um mouse passa sobre um elemento
 - Quando um campo de entrada muda
 - Quando um formulário HTML é submetido
 - Quando o usuário aperta uma tecla

Eventos HTML

- onclick no clique
 - O HTML <button onclick="displayDate()">Try it</button>
 - O JS document.getElementById("myBtn").onclick = displayDate;
- onload no carregamento
 - o <body onload="checkCookies()">
- onchange mudança de estado (muito usado em fomulários)
 - <input type="text" id="fname" onchange="upperCase()">
- onmouseover quando o mouse se desloca sobre o elemento
- onmouseout quando o mouse se desloca para fora do elemento
- onmousedown quando o botão do mouse é pressionado
- onmouseup quando o botão do mouse é solto
- onclick guando a ação de clicar em um elemento é

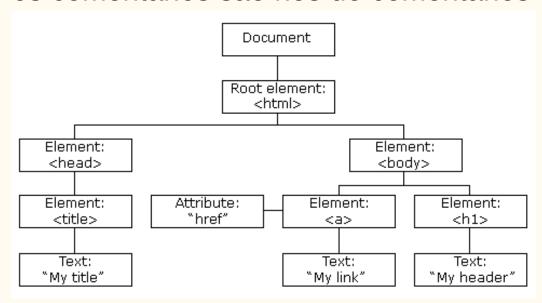
HTML DOM EventListener

- É possível adicionar *listeners* de eventos
 - element.addEventListener(event, useCapture);
 - o ex: element.addEventListener("click", function()
 { alert("Hello World!"); });
 - Nota: Não usar prefixo "on", use "click" no lugar de "onclick"
- Também é possível remover listeners
 - o element.removeEventListener("mousemove",
 myFunction);

Navegação HTML

Navegação DOM

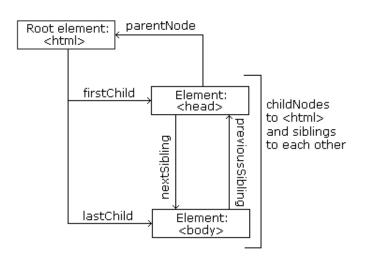
- De acordo com o padrão HTML DOM W3C, tudo no documento HTML é um nó
 - O documento inteiro é um nó de documento
 - Cada elemento HTML é um nó de elemento
 - O texto dentro de cada elemento HTML é um nó de texto
 - Cada atributo HTML é um nó de atributo
 - Todos os comentários são nós de comentários



Relação entre nós

Os nós estão dispostos em um árvore de modo

hiaráraniaa



Navegando entre Nós

- É possível usar as seguintes propriedades para navegar entre os nós
 - parentNode
 - childNodes[nodenumber]
 - firstChild
 - lastChild
 - nextElementSibling
 - previousElementSibling
- Nós raiz
 - document.body Body do documento
 - document.documentElement Documento inteiro

Criando Novos Nós

Nós HTML DOM

- Criar novos nós HTML.
 - odocument.createElement("p") para criar nó de elemento
 - odocument.createTextNode("This is new."); para criar nó de texto
 - appendChild(node); para adicionar elemento a um elemento já existente

This is a paragraph.

This is another paragraph.

This is new.

Exemplos

- Image slider
- Accordeon com clique
- Modal
- Menu hambúrguer reponsivo push
- Menu hambúrguer reponsivo overlay
- Navbar lateral overlay
- Navbar lateral push
- Navbar lateral com opacidade
- Lista de elementos com formulário

Perguntas?

Prof. Victor Farias