

Reuso de Software



Apresentação da Disciplina
Prof. Dr. Jefferson de Carvalho Silva

Conteúdo Programado

- Conceitos Básicos de Reuso - Visão Geral
- Reuso de Software em Funções, Procedimentos e Orientação a Objetos
- Reuso de Software baseado em Componentes
- Linhas de Produto de Software
- Análise de Domínio
- Arquitetura Orientada a Serviços
- Padrões de Software
- Frameworks e Bibliotecas
- Reuso e Inteligência Artificial

Metodologia de Ensino

- Aulas Expositivas
- Exercícios de Implementação
- Leitura de Artigos Científicos
- Quizz

Metodologia de Avaliação

- Atividades em sala de aula ao decorrer do curso (não há um número pré-definido);
- Duas avaliações parciais tradicionais;
- Um trabalho final em equipe (até 5 integrantes)

O cálculo da média final será:

MÉDIA FINAL = 80% da média das avaliações parciais + 5% da média das atividades + 15% da nota do trabalho final.

Bibliografia

SANTOS, Marcelo da Silva dos; PADILHA, Juliana; CHAGAS, Amirton B.; et al. Desenvolvimento Orientado a Reúso de Software. Grupo A, 2021. E-book. ISBN 9786556902227.



Perguntas
jeffersoncarvalho@ufc.br