



Desenvolvimento Web III

Professor Jefferson Chaves

jefferson.chaves@ifpr.edu.br

ATIVIDADE AVALIATIVA

1. Crie uma aplicação web Java. A aplicação deve possuir uma servlet que escreva "Olá mundo" na tela;
2. Crie uma aplicação web Java. Sua aplicação deve apresentar
 - a. uma servlet com o endereço `/requisicao` que exiba na tela:
 - i. Método;
 - ii. URI do Pedido;
 - iii. Protocolo.
 - b. uma servlet com o endereço `/cabecalhos` que exiba na tela:
 - i. host;
 - ii. user-agent;
 - iii. acceppt-encoding;
 - iv. accept-language.

*** Apenas o link das atividades devem ser enviadas por meio de um link do repositório no github/gitlab/bitbucket**