

## **Projeto Interdisciplinar I – 2021/1**

### **1 Disciplinas integrantes**

- Disciplina-chave: Engenharia de *Software* (Prof. Fernando Martins)
- Disciplinas-satélite: Desenvolvimento *Web* I (Prof. Fausto G. Cintra) e *Design* Digital (Prof. Leonardo H. Raiz)

### **2 Objetivo geral**

Elaborar um produto do *software* próximo à realidade profissional a ser vivenciada pelos alunos, ao mesmo tempo que desenvolve as competências profissionais e socioemocionais correspondentes aos objetivos de aprendizagem das disciplinas integrantes.

### **3 Objetivos específicos**

Elaborar o *website* de um portal de notícias, usando as tecnologias HTML e CSS, com as seguintes características:

- o portal deve ser direcionado a uma comunidade ou a grupo de usuários específico, de acordo com o levantamento de requisitos realizado;
- logotipo, identidade visual e paleta de cores próprias;
- *layout* de acordo com os padrões de mercado;
- uma página inicial, contendo manchetes para as principais notícias e seções do portal;

- pelo menos 5 (cinco) páginas de notícias individuais (páginas internas), cada qual contendo texto e, pelo menos, uma imagem (foto).

## **4 Competências a serem desenvolvidas**

### **4.1 Competências profissionais**

- Especificar os requisitos, projetar e documentar soluções de software baseadas no conhecimento apropriado de teorias, modelos e técnicas, observando as necessidades dos projetos (Engenharia de *Software*);
- Modelar e implantar processos de negócio, propor soluções de TI, a fim de aumentar a competitividade das organizações (Engenharia de *Software*);
- Construir páginas *web*, utilizando linguagem de marcação, de acordo com a necessidade do segmento ou projeto, buscando recursos que sejam adaptados aos mais diversos dispositivos (Desenvolvimento *Web I*);
- Desenvolver soluções de *software* empregando conceitos e técnicas de Design Digital e Visual (*Design Digital*);
- Empregar as melhores práticas da Arquitetura da Informação no desenvolvimento de *software* para *Web* (*Design Digital*).

### **4.2 Competências socioemocionais**

- Atuar com liderança em função dos contextos do trabalho (ES);
- Atuar de forma colaborativa quando do trabalho em equipe (ES);
- Contribuir para o alcance de objetivos comuns (ES);

- Demonstrar capacidade de adotar em tempo hábil a solução mais adequada entre possíveis alternativas (ES);
- Demonstrar habilidade para escutar atentamente seu interlocutor (ES);
- Evidenciar desinibição e desprendimento para lidar com pessoas de cargos superiores (ES);
- Agir com pensamento crítico voltado à resolução de situações-problema (DW1);
- Demonstrar capacidade de lidar com situações novas (DW1);
- Evidenciar iniciativa e flexibilidade para adaptar-se a novas dinâmicas (DW1);
- Responder com empatia a emoções e necessidades manifestadas por outras pessoas (DD).

## 5 Formação de equipes

Para a elaboração do presente Projeto, os alunos dividir-se-ão em equipes de 2 (dois) a 3 (três) membros. **É vedada a execução e a apresentação na modalidade individual.**

## 6 Artefatos a serem entregues

- Engenharia de *Software*: diagrama Canvas, regras de negócio e descrição dos requisitos funcionais e não funcionais;
- Desenvolvimento *Web* I: *website* do portal de notícias desenvolvido em HTML e CSS;

- *Design* Digital: descrição e justificativa das cores e tipografia utilizados e logotipo em formato SVG, de acordo com as emoções a serem despertadas no público-alvo do *website*.

Instruções específicas serão providas por cada professor nas aulas da respectiva disciplina.

## **7 Forma e prazo de entrega**

Os artefatos deverão ser entregues na forma determinada pelo professor de cada disciplina, até a data da apresentação.

Cada equipe deverá apresentar a totalidade do projeto na data marcadas em cada disciplina, de acordo com uma escala a ser definida, conforme segue:

- Engenharia de *Software*: 15/06 (ter)
- Desenvolvimento *Web* I: 09/06 (qua) e 12/06 (sáb)
- *Design* Digital: 14/06 (seg)

## **8 Avaliação e notas**

O projeto será avaliado de 0 (zero) a 10 (dez) pelo professor de cada disciplina. Posteriormente, será calculada a média simples das três notas, sendo essa média aproveitada, em de cada disciplina, como segue:

- Engenharia de *Software*: nota do trabalho 3 (T3)
- Desenvolvimento *Web* I: nota do Trabalho 2 (T2)
- *Design* Digital: nota adjacente da prova + trabalho 4 (T4)

## **9 Disposições finais**

Dúvidas e omissões deste documento serão sanadas pelos professores das disciplinas envolvidas no que compete a cada uma delas, e em deliberação comum entre eles quando a questão envolver mais de uma disciplina.