

# **Ciência da Computação**

## **Departamento de Informática**

### **SISTEMA ATIVA**

**Jefferson Michael 2058979**

**Nicholas Damasceno 2057484**

**Professora: Simone Nasser Matos**

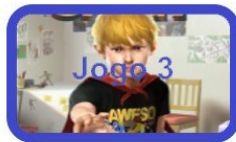
# TÓPICOS

- ▶ Prototipação
- ▶ Diagrama de caso de uso
- ▶ Cenários
- ▶ Diagrama de classe
- ▶ Diagrama de sequência
- ▶ Diagrama de comunicação
- ▶ Diagrama de atividade
- ▶ Diagrama de estado

# PROTÓTIPO: TELA SELEÇÃO DE ATIVIDADES 1

Aluno: Beltrano

Data: 20/12/2018



# PROTÓTIPO: TELA SELEÇÃO DE ATIVIDADES 2

Aluno: Beltrano

Data: 20/12/2018



## DESCRIÇÃO DA TELA DE ATIVIDADES

- ▶ A Figura apresenta a interface gráfica para onde os alunos realizaram as tarefas.
- ▶ O numero de jogos na tela pode variar dependendo da aula criada pelo Professor.
- ▶ Quando uma atividade é finalizada, sua imagem é oculta da vista, facilitando a progressão do aluno.



## PROTÓTIPO: TELA CADASTRO DE ATIVIDADE

**Cadastrar Novo Jogo**

URL

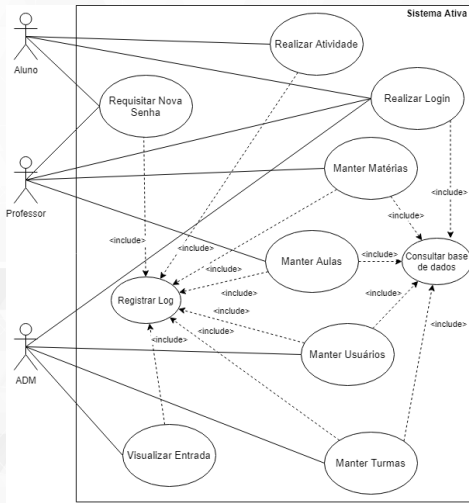
Turma

Matéria

Data da Aula

**Jogos Cadastrados**

# DIAGRAMA DE CASO DE USO



# CENÁRIO

- Caso de uso: Realizar Login
- Ator: Administrador, Aluno, Professor
- Pré-condição: Usuário e Senha
- Fluxo Básico:
  - 1 O ator inicia o Sistema Ativa.
  - 2 O sistema disponibiliza a tela de Seleção de Login.
  - 3 O ator seleciona o tipo de login.
  - 4 O sistema valida o tipo de login.
  - 5 O sistema disponibiliza a tela de Login.
  - 6 O ator informa seus dados.
  - 7 O sistema usa o caso de uso *Consultar base de dados 7.1.1 7.2.1*
  - 8 O sistema disponibiliza o acesso a plataforma.
  - 9 O sistema usa o caso de uso *Registrar Log*



# CENÁRIO

- Fluxos Alternativos:

- Dados inválidos ou inexistentes.

- 7.1.1 O sistema informa que os dados estão incorretos ou são inexistentes.

- 7.1.2 O sistema usa o caso de uso *Registrar Log*

- 7.1.3 O sistema retorna ao passo 5.

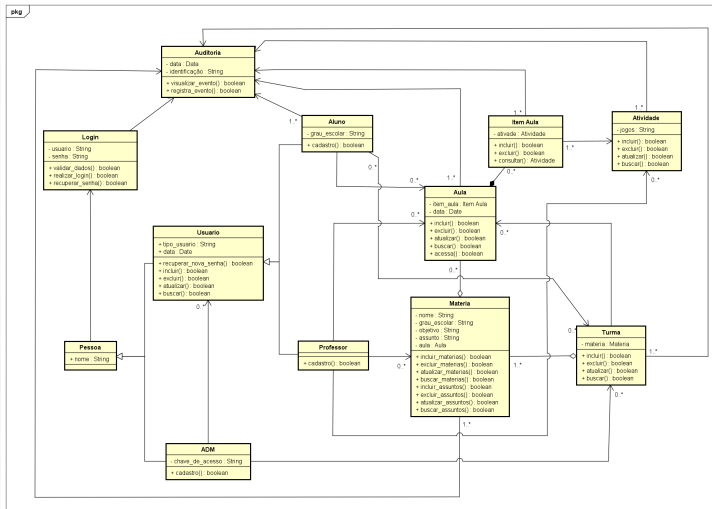
- Erro ao acessar o registro.

- 7.2.1 O sistema informa que obteve um erro ao acessar os registros dos usuários.

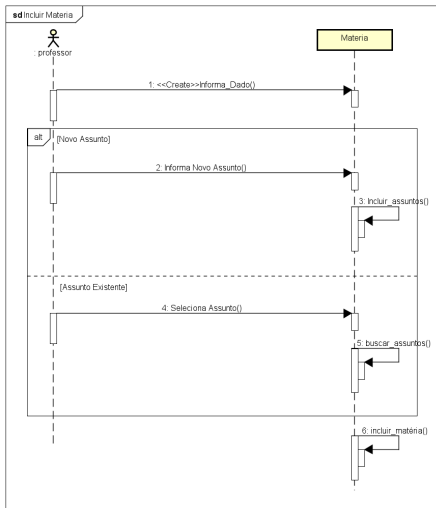
- 7.2.2 O sistema usa o caso de uso *Registrar Log*

- 7.2.3 O sistema retorna ao passo 5.

# DIAGRAMA DE CLASSE

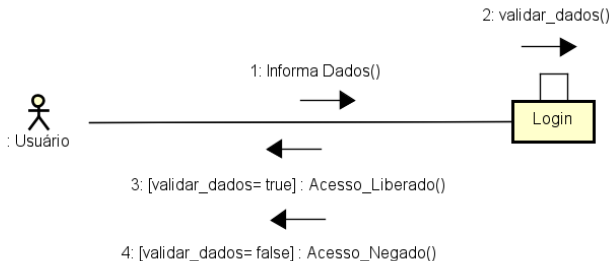


# DIAGRAMA DE SEQUÊNCIA

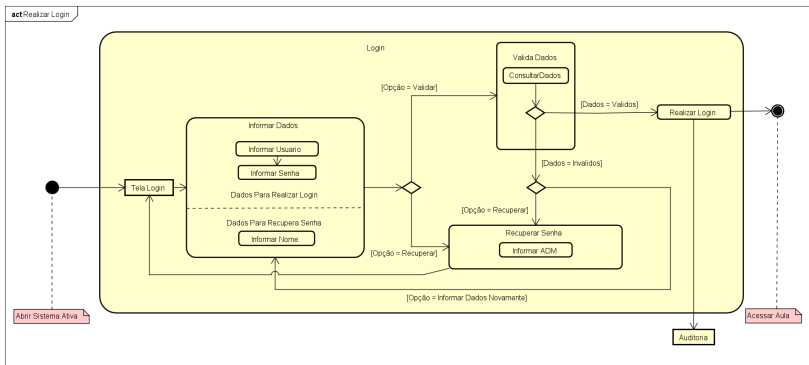


# DIAGRAMA DE COMUNICAÇÃO

sd Realizar Login



# DIAGRAMA DE ATIVIDADE



# DIAGRAMA DE ESTADO

