

UNIVERSIDADE ESTACIO DE SÁ

POLO PARANGABA – FORTALEZA/CE DESENVOLVIMENTO FULL STACK - 22.3

Relatório da Missão Prática | Nível 1 | Mundo 3

Aluno:	Jefferson Ponte Pessoa
Professor:	Rodrigo Dias
Repositório:	https://github.com/jeffersonkako/M3-Nivel1

Implementação de um cadastro de clientes em modo texto, com persistência em arquivos, baseado na tecnologia Java.

1. Objetivos da prática:

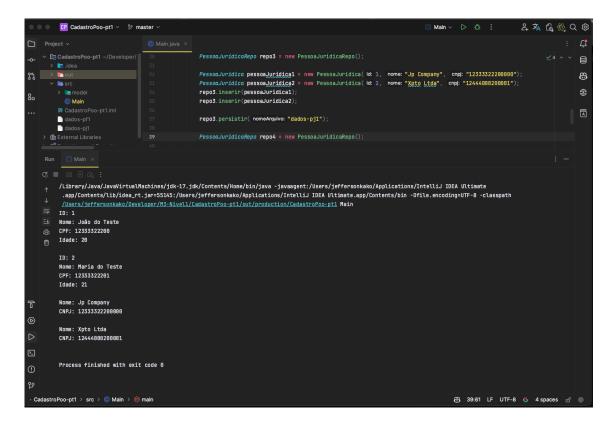
Utilizar herança e polimorfismo na definição de entidades.
Utilizar persistência de objetos em arquivos binários.
Implementar uma interface cadastral em modo texto.
Utilizar o controle de exceções da plataforma Java.
No final do projeto, o aluno terá implementado um sistema
cadastral em Java, utilizando os recursos da programação
orientada a objetos e a persistência em arquivos binários.

2. Todos os códigos solicitados neste roteiro de aula:

https://github.com/jeffersonkako/M3-Nivel1

Obs.: Ao baixar o código, abra na IDE as pastas separadas, se não os arquivos vão ficar salvando na raiz da pasta M3-Nivel1.

3. Resultados da execução dos códigos PT1:



Análise e Conclusão:

a) Quais as vantagens e desvantagens do uso de herança?

Vantagens:

- 1. Reutilização de código: Permite herdar atributos e métodos de uma classe pai, economizando esforço na reescrita.
- 2. Extensibilidade: Facilita a criação de novas classes baseadas em classes existentes, adicionando ou modificando comportamentos.

Desvantagens:

- 1. Acoplamento forte: Pode levar a um alto acoplamento entre classes, tornando o código menos flexível e mais difícil de manter.
- 2. Herança múltipla não suportada: Java não permite herança múltipla de classes, o que limita a flexibilidade em certos cenários.

- 3. Fragilidade da hierarquia: Mudanças na classe pai podem afetar inadvertidamente todas as classes filhas, causando problemas de manutenção.
- 4. Complexidade: Hierarquias profundas de herança podem tornar o código complexo e difícil de compreender.

b) Por que a interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários?

A interface Serializable é necessária ao efetuar persistência em arquivos binários em Java porque permite que os objetos de uma classe sejam convertidos em uma sequência de bytes, tornando-os serializáveis, o que facilita sua gravação em um arquivo binário. Isso é importante para salvar e carregar objetos em sistemas de armazenamento permanente, como arquivos, bancos de dados ou redes.

c) Como o paradigma funcional é utilizado pela API stream no Java?

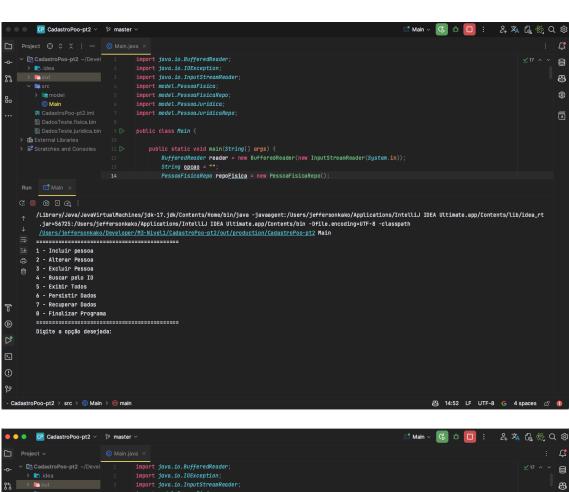
A API Stream no Java utiliza o paradigma funcional ao permitir operações de transformação e filtragem de dados em coleções de forma declarativa, usando funções lambda e expressões funcionais. Isso promove código mais conciso e legível, seguindo os princípios do paradigma funcional, como imutabilidade e composição de funções.

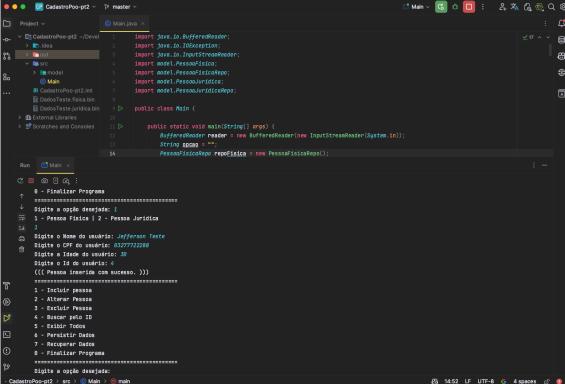
d) Quando trabalhamos com Java, qual padrão de desenvolvimento é adotado na persistência de dados em arquivos?

Em Java, um padrão comum de desenvolvimento para a persistência de dados em arquivos é o uso do padrão de projeto "Serialização". A serialização permite que objetos Java sejam convertidos em uma sequência de bytes e, em seguida, gravados em arquivos binários. Isso facilita a persistência e a recuperação de objetos e seus dados em arquivos, tornando-os portáteis e eficientes para armazenamento e transporte. Para implementar a serialização, é comum utilizar as interfaces Serializable e ObjectInputStream/ObjectOutputStream.

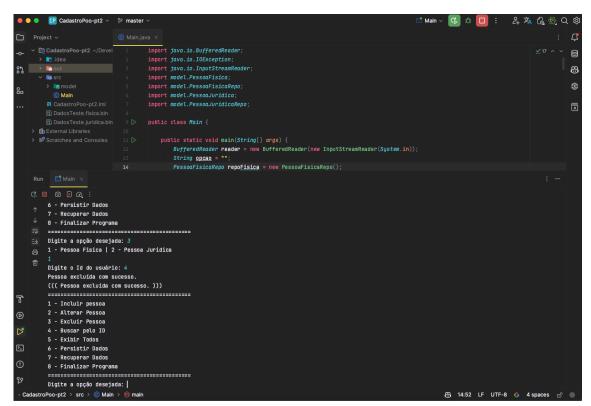
2º Procedimento | Criação do Cadastro em Modo Texto

1. Resultados da execução dos códigos PT2:





```
ii Main v 🤼 🔅 🔲 🗄
                                                                                                                                                                                                     4 A B & Q ®
\Box
                                      Main.java
                                                                                                                                                                                                                             > in .idea
                                                    import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader
                                                                                                                                                                                                                             83
                                                    import model.PessoaFisica:
                                                    import model.PessoaFisicaRepo;
import model.PessoaJuridica;
                                                                                                                                                                                                                             ®
                                                    import model.PessoaJuridicaRepo:
                                                                                                                                                                                                                             Ā
                                                      public static void main(String[] args) {
    BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));
    String apcag = "";
    PessoaFisicaRepo repo<u>Fisicg</u> = new PessoaFisicaRepo();
     Run Main ×
            Digite o Id que deseja alterar: 4
CPF Antigo: 03277722288
            Digite o novo CPF do usuário: 0333441100
Idade Antiga: 30
            Digite a nova Idade do usuário: 32
            Nome Antigo: Jefferson Teste
Digite o novo Nome do usuário: Jefferson teste 2
             Pessoa alterada com sucesso.
((( Pessoa alterada com sucesso. )))
             -----
             1 - Incluir pessoa
2 - Alterar Pessoa
             3 - Excluir Pessoa
4 - Buscar pelo ID
5 - Exibir Todos
0
2
             6 - Persistir Dados
7 - Recuperar Dados
             0 - Finalizar Programa
            Digite a opção desejada:
             ⊕ 14:52 LF UTF-8 G 4 spaces 🖆
```



```
CP CadastroPoo-pt2 > p master
                                                                                                                   i Main v 😘 🌣 🔲 : - 呉 🖎 🖟 🚫 Q 🕸
    © Main.java .

> © CadastroPoo-pt2 ~/Devel __ps_.

> ■ idea
                                                                                                                                                              } catch (IOException e) {
    System.out.println(* [X] Erro de entrada/saida: " + e.getMessage());
}
                                                                                                                                                             æ
        src
       > iii model

© Main
                                                                                                                                                              ®
       -----
        Digite a opção desejada: 4
1 - Pessoa Fisica | 2 - Pessoa Juridica
        Digite o Id do usuário: 2
       Digite 0 10 00 USUBPID: 2
CPF: 22233322211
Idade: 2
None: Tolm da Costa
((( Pessoa encontrada com sucesso. )))
         _____
         1 - Incluir pessoa
2 - Alterar Pessoa
3 - Excluir Pessoa
4 - Buscar pelo ID
Ð
         5 - Exibir Todos
6 - Persistir Dados
7 - Recuperar Dados
         0 - Finalizar Programa
        Digite a opção desejada:
                                                                                                                             95:36 LF UTF-8 G 4 spaces 🖆
        Poo-pt2 > src > © Main > @ main
```

```
● ● ● CP CadastroPoo-pt2 ∨ 🌣 master ∨
                                                                                              Î Main ∨ 😘 එ 🔲 : გӽ 💪 🖏 Q 🕸
83
                                                                                                                                 ®
                                0 - Finalizar Programa
        -----
        Digite a opção desejada: 5
1 - Pessoa Fisica | 2 - Pessoa Juridica
       Nome: Joao da silva
CPF: 11122233344
id: 2
Nome: Toim da Costa
CPF: 22233322211
 T
        id: 3
        Nome: Tereza do Teste
CPF: 33322244411
        ((( Pessoas encontradas )))
        1 - Incluir pessoa
        2 - Alterar Pessoa
3 - Excluir Pessoa
        4 - Buscar pelo ID
5 - Exibir Todos
     stroPoo-pt2 > src > 🔘 Main > 🍥 main
                                                                                                    🎌 95:36 LF UTF-8 😉 4 spaces 🗇 🌘
```

```
· 🚱 🌣 🔲 🗄
                                  import java.io.BufferedReader
                                                                                                                                                                                      import java.io.IOException;
import java.io.InputStreamReader
                                                                                                                                                                                      æ
                                  import model.PessoaFisica
                                           BufferedReader reader = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in))
                                           PessoaFisicaRepo repoFisica = new PessoaFisicaRepo():
3 - Excluir Pessoa
  - Buscar pelo ID
- Exibir Todos
  - Persistir Dados
- Recuperar Dados
0 - Finalizar Programa
Digite a opção desejada: 7
Qual o prefixo dos arquivos: DadosTeste
((( Dados recuperados com sucesso. )))
    -----
    Incluir pessoa
Alterar Pessoa
    Excluir Pessoa
   - Exibir Todos
    Recuperar Dados
    Finalizar Programa
Digite a opção desejada:
                                                                                                                                          € 14:52 LF UTF-8 G
```

Análise e Conclusão:

a) O que são elementos estáticos e qual o motivo para o método main adotar esse modificador?

Elementos estáticos em Java são associados à classe em vez de instâncias individuais dessa classe. O método "main" é declarado como estático para que possa ser chamado sem a necessidade de criar um objeto da classe. Isso permite que seja o ponto de entrada do programa, sendo invocado diretamente pela JVM (Java Virtual Machine) durante a execução, sem a necessidade de criar uma instância da classe que contém o método.

b) Para que serve a classe Scanner?

A classe `Scanner` em Java é usada para ler entrada de dados do usuário ou de outros fluxos, como arquivos, de maneira simples e conveniente. Ela fornece métodos para ler diferentes tipos de dados primitivos, como inteiros, números de ponto flutuante, caracteres e strings, a partir de fontes de entrada, como o teclado (System.in) ou arquivos. A classe Scanner é muito útil para interagir com o usuário e processar informações inseridas por ele no programa Java.

c) Como o uso de classes de repositório impactou na organização do código?

O uso de classes de repositório melhora a organização do código, separando a lógica de acesso a dados da lógica de negócios, promovendo maior reutilização, testabilidade e clareza no código.