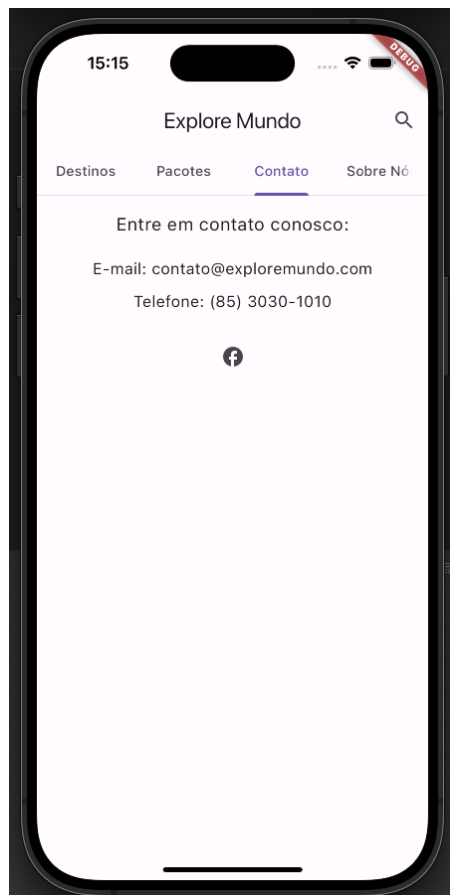
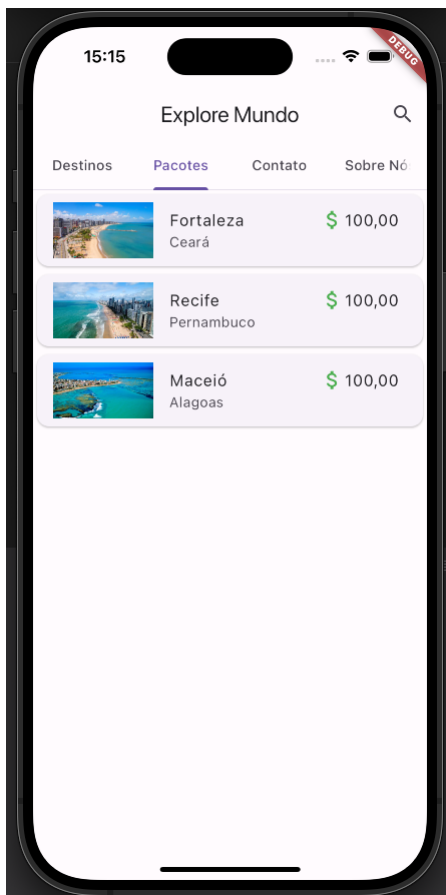
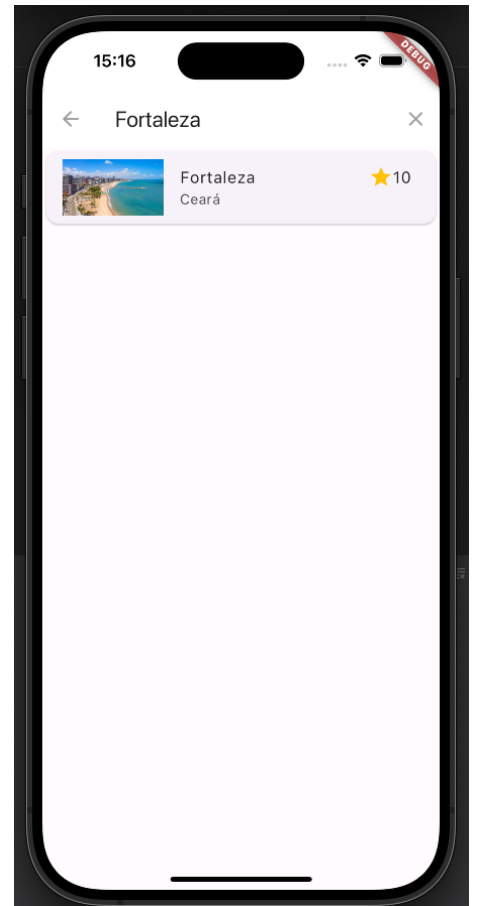
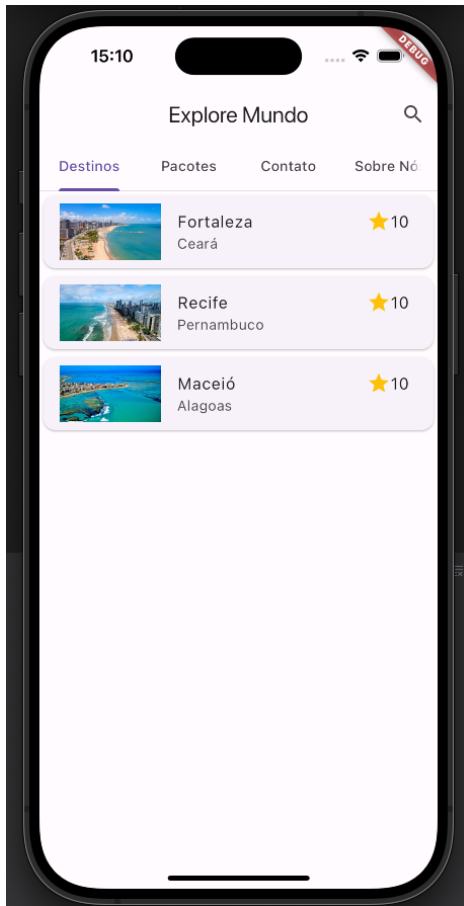
	<p style="text-align: center;">UNIVERSIDADE ESTÁCIO DE SÁ</p> <p style="text-align: center;">POLO PARANGABA – FORTALEZA/CE</p> <p style="text-align: center;">DESENVOLVIMENTO FULL STACK - 22.3</p> <p style="text-align: center;">Relatório da Missão Prática Nível 2 Mundo 4</p>
Aluno:	Jefferson Ponte Pessoa
Professor:	Altamira de Souza Queiroz
Repositório:	https://github.com/jeffersonponte/n2m4

Título da Prática: Posso criar um App de outra forma

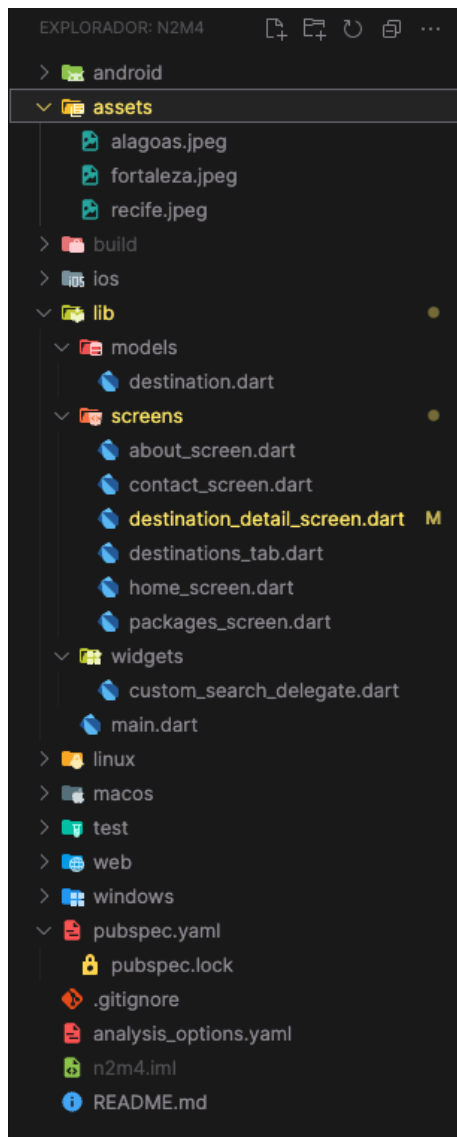
Objetivos da Prática:

- **Instalar e configurar o Flutter SDK e o ambiente de desenvolvimento integrado (IDE) de acordo com as melhores práticas;**
- **Empregar Widgets fundamentais, como MaterialApp, Scaffold, AppBar, Text e RaisedButton;**
- **Aplicar diferentes Widgets para criar uma interface visual atraente e funcional;**
- **Aplicar o widget ListView para exibir e gerenciar listas de dados;**
- **Criar e implementar funcionalidades personalizadas para um Widget específico.**

Prints:



Arquitetura do projeto:



Conclusão: App entrega todas as exigências da empresa e está rodando em iOS, Android e Web.