

# Acordo de chaves através do método Diffie Hellman

Aluno: Lucas Pereira da Silva (10100754)

O método Diffie Hellman consiste inicialmente da geração de um número primo  $p$ . Também é preciso determinar uma raiz primitiva  $r$  do número primo  $p$  em questão. A determinação da raiz primitiva  $r$  é a parte mais custosa do método já que para realizá-la é necessário conhecer os fatores primos de  $p-1$ . Devido a esse fato, o programa desenvolvido não consegue trabalhar com números com precisão de 100 dígitos decimais em tempo hábil.

Tendo o número primo  $p$  e uma de suas raízes primitivas  $r$ , cada entidade deverá gerar um número privado ( $x_a$  e  $x_b$ ) que deve ser menor que  $p$ . Através de uma operação de exponenciação modular é necessário que cada entidade calcule um número compartilhado ( $y_a$  e  $y_b$ ). A entidade **A** calcula  $y_a$  através de  $r^{x_a} \bmod p$ , enquanto que a entidade **B** calcula  $y_b$  como  $r^{x_b} \bmod p$ . As entidades devem então trocar os seus números compartilhados.

Em posse do número compartilhado da entidade alheia e em posse do seu número privado, a entidade em questão poderá calcular a chave simétrica que será usada por ambas entidades no processo de ciframento e deciframento. Para calcular a chave, basta realizar uma operação de exponenciação modular. A entidade **A** calcula a chave através de  $y_b^{x_a} \bmod p$ , enquanto que para a entidade **B** calcular a chave basta utilizar  $y_a^{x_b} \bmod p$ .

É importante mencionar que a operação de exponenciação modular, usada no cálculo do número compartilhado e no cálculo da chave, é uma operação relativamente simples de ser computada. O que garante a segurança do método é que mesmo que exista um interceptador que tenha acesso aos números compartilhados das entidades, se torna computacionalmente inviável para esse interceptador realizar a operação inversa (logaritmo discreto) e, com isso, encontrar a chave.

## Código Fonte

```
package br.ufsc.inf.ine5429.diffieHellman;

import br.ufsc.inf.ine5429.millerRabin.MillerRabin;
import br.ufsc.inf.ine5429.raizPrimitiva.RaizPrimitiva;
import java.math.BigInteger;
import java.util.Random;

public class DiffieHellman {
```

```

private BigInteger primo;
private BigInteger raizPrimitivaDoPrimo;
private Entidade entidadeA;
private Entidade entidadeB;
private Random geradorAleatorio;

// Gera o número primo p a ser utilizado no acordo.
public BigInteger calcularPrimo() {
    MillerRabin millerRabin = new MillerRabin(10);
    primo = millerRabin.encontrarProvavelPrimo();
    geradorAleatorio = new Random();
    return primo;
}

// Calcula uma raiz primitiva do número primo p gerado.
public BigInteger calcularRaizPrimitivaDoPrimo() {
    RaizPrimitiva raizPrimitiva = new RaizPrimitiva(primo);
    raizPrimitivaDoPrimo =
raizPrimitiva.encontrarRaizPrimitivaDePrimo();
    return raizPrimitivaDoPrimo;
}

// Realiza o acordo de chaves.
public void iniciarAcordoDeChaves() {
    entidadeA = new Entidade();
    entidadeB = new Entidade();
    BigInteger xa = entidadeA.gerarNumeroPrivado();
    BigInteger xb = entidadeB.gerarNumeroPrivado();
    BigInteger ya = entidadeA.calcularNumeroCompartilhado();
    BigInteger yb = entidadeB.calcularNumeroCompartilhado();
    entidadeA.receberNumeroCompartilhadoDaOutraEntidade(yb);
    entidadeB.receberNumeroCompartilhadoDaOutraEntidade(ya);
    BigInteger ka = entidadeA.calcularChave();
    BigInteger kb = entidadeB.calcularChave();
    System.out.printf("Acordo de chaves iniciado.\n");
    System.out.printf("xa gerado: %d.\n", xa);
    System.out.printf("xb gerado: %d.\n", xb);
    System.out.printf("ya calculado: %d.\n", ya);
    System.out.printf("yb calculado: %d.\n", yb);
}

```

```

        System.out.printf("ka calculada: %d.\n", ka);
        System.out.printf("kb calculada: %d.\n", kb);
        System.out.printf("Acordo de chaves finalizado.\n");
    }

    // Representa uma entidade participante do acordo de chaves.
    private class Entidade {
        private BigInteger numeroPrivado;
        private BigInteger numeroCompartilhado;
        private BigInteger numeroCompartilhadoDaOutraEntidade;
        private BigInteger chave;

        // Gera o seu número privado que será utilizado para calcular a
        chave.
        public BigInteger gerarNumeroPrivado() {
            do {
                numeroPrivado = new BigInteger(primo.bitCount(),
geradorAleatorio);
            } while (numeroPrivado.compareTo(primo) >= 0);
            return numeroPrivado;
        }

        // Calcula o número compartilhado a ser usado pela outra entidade.
        public BigInteger calcularNumeroCompartilhado() {
            numeroCompartilhado =
raizPrimitivaDoPrimo.modPow(numeroPrivado, primo);
            return numeroCompartilhado;
        }

        // Recebe o número compartilhado da outra entidade.
        public void receberNumeroCompartilhadoDaOutraEntidade(BigInteger
numeroCompartilhadoDaOutraEntidade) {
            this.numeroCompartilhadoDaOutraEntidade =
numeroCompartilhadoDaOutraEntidade;
        }

        // Calcula a chave através do número compartilhado da outra entidade
        e do número privado.
        public BigInteger calcularChave() {
            chave =
numeroCompartilhadoDaOutraEntidade.modPow(numeroPrivado, primo);

```

```
        return chave;
    }
}

public static void main(String[] argumentos) {
    DiffieHellman diffieHellman = new DiffieHellman();
    System.out.printf("Número primo: %d.\n",
diffieHellman.calcularPrimo());
    System.out.printf("Raiz primitiva do número primo: %d.\n",
diffieHellman.calcularRaizPrimitivaDoPrimo());
    diffieHellman.iniciarAcordoDeChaves();
}
}
```