

# Aula 2

## Criptografia Convencional

### *Técnicas Clássicas*

# Cifrador Playfair

*2 em 2 letras*

## *Regras*

A senha não pode ter letra repetida

Letras repetidas usa-se caracter preenchedor. Ex: x

Letras na mesma linha trocadas pela seguinte

Letras na mesma coluna trocadas pela seguinte

Para o restante, usa-se a coluna do outro

L	A	B	S	E
C	D	F	G	H
I/J	K	M	N	O
P	Q	R	T	U
V	W	X	Y	Z

Exemplo

departamento de informáti~~c~~a  
HAQLTUBKSOUN HA KOHMXRSQPISB

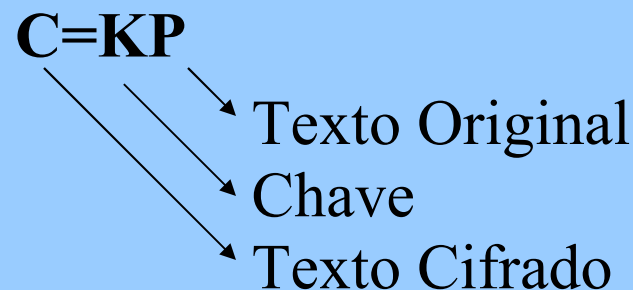
# Cifrador de HILL

Matemático Leslir Hill  
em 1929

de  $m$  em  $m$  letras

$$m=3 \quad \left\{ \begin{array}{l} C_1 = (k_{11}p_1 + k_{12}p_2 + k_{13}p_3) \bmod 26 \\ C_2 = (k_{21}p_1 + k_{22}p_2 + k_{23}p_3) \bmod 26 \\ C_3 = (k_{31}p_1 + k_{32}p_2 + k_{33}p_3) \bmod 26 \end{array} \right.$$

$$\begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} k_{11} & k_{12} & k_{13} \\ k_{21} & k_{22} & k_{23} \\ k_{31} & k_{32} & k_{33} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} p_1 \\ p_2 \\ p_3 \end{pmatrix}$$



Decryptografar  
 **$P = K^{-1}C$**

# Exemplo do Criptador de Hill

p - L  
 a - N  
 y - S  
 m - H  
 o - D  
 r - L  
 e - E  
 m - W  
 o - M  
 n - T  
 e - R  
 y - W

$$K = \begin{pmatrix} 17 & 17 & 5 \\ 21 & 18 & 21 \\ 2 & 2 & 19 \end{pmatrix}$$

$$K \begin{pmatrix} 15 & 0 & 24 \end{pmatrix}^T = \begin{pmatrix} 375 & 819 & 486 \end{pmatrix}^T \bmod 26 = \begin{pmatrix} 11 & 13 & 18 \end{pmatrix}^T$$

**p a y**
**L N S**

$$\begin{pmatrix} 17 & 17 & 5 \\ 21 & 18 & 21 \\ 2 & 2 & 19 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 15 \\ 0 \\ 24 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 375 \\ 819 \\ 486 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 11 \\ 13 \\ 18 \end{pmatrix} \bmod 26$$

# Cifradores Polialfabéticos

Vigenère - **Auto Chave**  
 Vernam - xor



Joseph Mauborgne - **one-time pad**

$$c_i = p_i \oplus K_i$$

$$p_i = c_i \oplus K_i$$

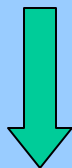
	a	b	c	...	z
a	A	B	C	...	Z
b	B	C	D	...	A
c	C	D	E	...	B
.	.	.	.	...	.
.	.	.	.	...	.
z	Z	A	B	...	Y

Exemplo:

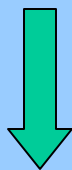
deceptivedeceptivedeceptive  
 wearediscoveredsaveyourself  
 ZICVTWQNGRZGVTWAVZHCQYGLMGJ

# Técnicas de Transposição - 1

troqueascaixasapossinomeiodia



t o u a c i a a o s n m i d a  
r q e s a x s p s i o e o i



touaciaaosnmidarquesaxspsioeoi

# Técnicas de Transposição - 2

Chave:                   4 3 1 2 5 6 7

Texto Original: p e g u e a c  
                  a i x a a z u  
                  l a d a p e l  
                  a m a n h a q

Texto Cifrado: GXDAUAANEIAMPALAEAPHAZEACULQ

# Técnicas de Transposição - 3

Chave:            4   3   1   2   5   6   7

Texto Original: g x d a u a a  
                  n e i a m p a  
                  l a e a p h a  
                  z e a c u l q

Texto Cifrado: DIEAAAACXEAEGHLZUMPUAPHLAAQ



# Análise da Transposição

*Pegue a caixa azulada pela manha q*

4	3	1	2	5	6	7
p	e	g	u	e	a	c
a	i	x	a	a	z	u
l	a	d	a	p	e	l
a	m	a	n	h	a	q



4	3	1	2	5	6	7
g	x	d	a	u	a	a
n	e	i	a	m	p	a
l	a	e	a	p	h	a
z	e	a	c	u	l	q

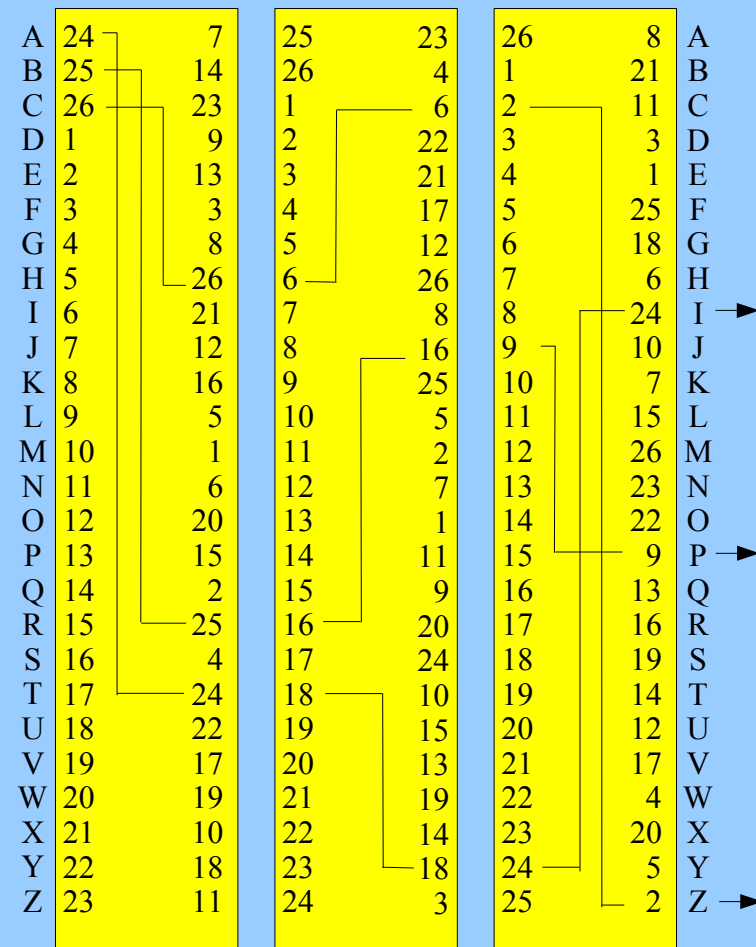
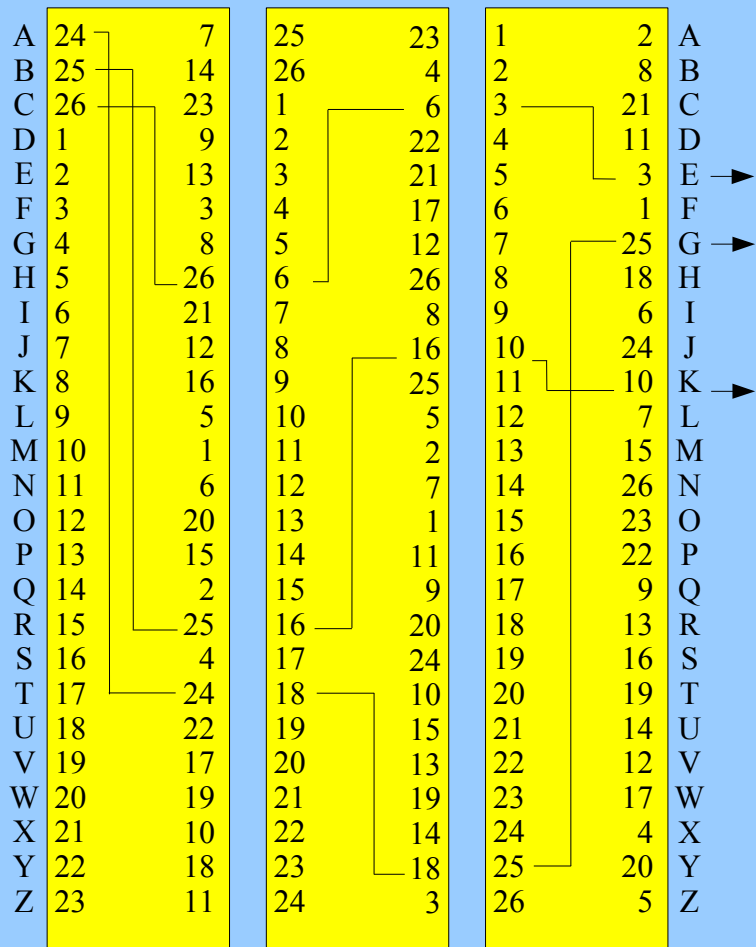
01	02	03	04	05	06	07	08	09	10	11	12	13	14
15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28

03	10	17	24	04	11	18	25	02	09	16	23	01	08
15	22	05	12	19	26	06	13	20	27	07	14	21	28

17	09	05	27	24	16	12	07	10	02	22	20	03	25
15	13	04	23	19	14	11	01	26	21	18	08	06	28

# Máquina de três rotores

A – I  
B – P  
C – Z



# Máquinas Rotoras

- 3  $\rightarrow 26 \times 26 \times 26 = 17.576$  diferentes alfabetos de substituição
- 4  $\rightarrow 456.976$
- 5  $\rightarrow 11.881.376$