

#### Universidade Federal de Santa Catarina

#### Centro Tecnológico





# Sistemas Digitais

**INE 5406** 

#### Aula 1-P

Introdução ao Fluxo de Projeto com ferramentas de EDA. Introdução à Linguagem VHDL. Descrição de um somador completo (full adder) em VHDL e síntese com o Quartus II.

Prof. José Luís Güntzel guntzel@inf.ufsc.br

Colaboração: Vinícius Livramento (Est. Docência 2010/1) vini@inf.ufsc.br

www.inf.ufsc.br/~guntzel/ine5406/ine5406.html

### **Número de Transistores Integrados**

**Processadores Intel (até 2004)** 

Microprocessor	Year of Introduction	Transistors
4004	1971	2,300
8008	1972	2,500
8080	1974	4,500
8086	1978	29,000
Intel286	1982	134,000
Intel386 <sup>™</sup> processor	1985	275,000
Intel486™ processor	1989	1,200,000
Intel® Pentium® processor	1993	3,100,000
Intel® Pentium® II processor	1997	7,500,000
Intel® Pentium® III processor	1999	9,500,000
Intel® Pentium® 4 processor	2000	42,000,000
Intel® Itanium® processor	2001	25,000,000
Intel® Itanium® 2 processor	2003	220,000,000
Intel® Itanium® 2 processor (9MB cache)	2004	592,000,000

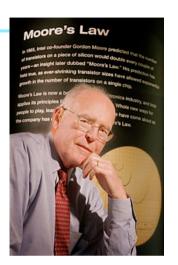
**Source: Intel Corporation.** 

http://www.intel.com/museum/archives/history\_docs/mooreslaw.htm

### A Lei de Moore

"The number of transistors incorporated in a chip will approximately double every 24 months."

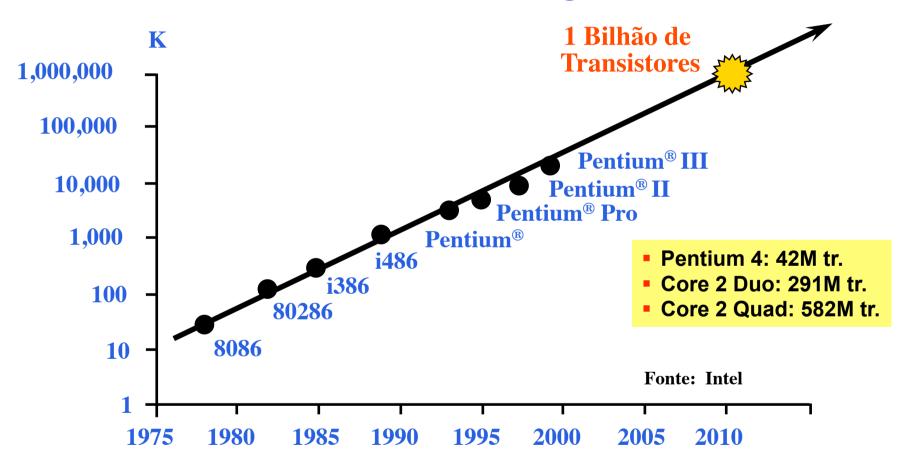
Gordon Moore, Co-Founder Intel Co., 1965



Gordon E. Moore, Co-founder, Intel Corporation. Source: http://www.intel.com/museum/archives/history\_docs/mooreslaw.htm

Em 1965, Gordon Moore (co-fundador da Intel) previu que o número de transistores integrados por chip dobraria a cada 24 meses.

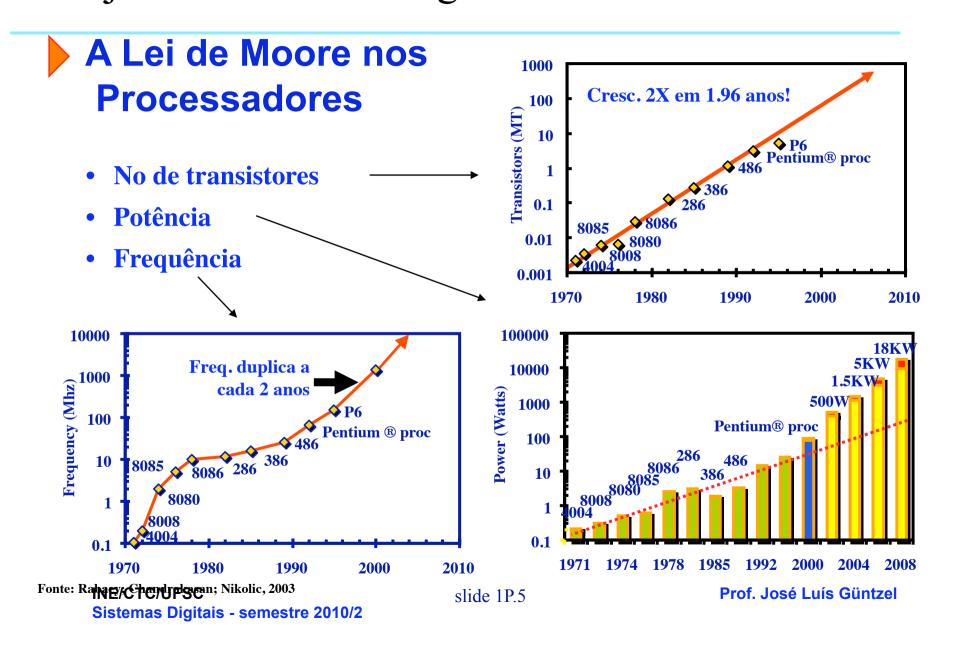
### **Número de Transistores Integrados**



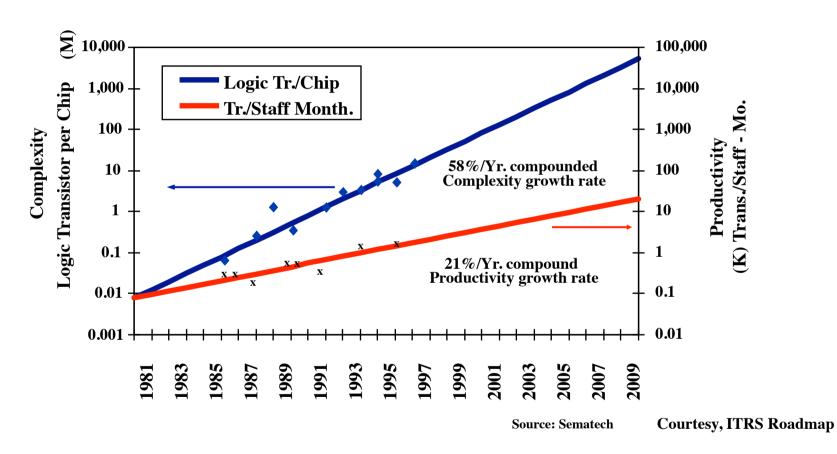
Fonte: Rabaey; Chandrakasan; Nikolic, 2003

INE/CTC/UFSC Sistemas Digitais - semestre 2010/2 slide 1P.4

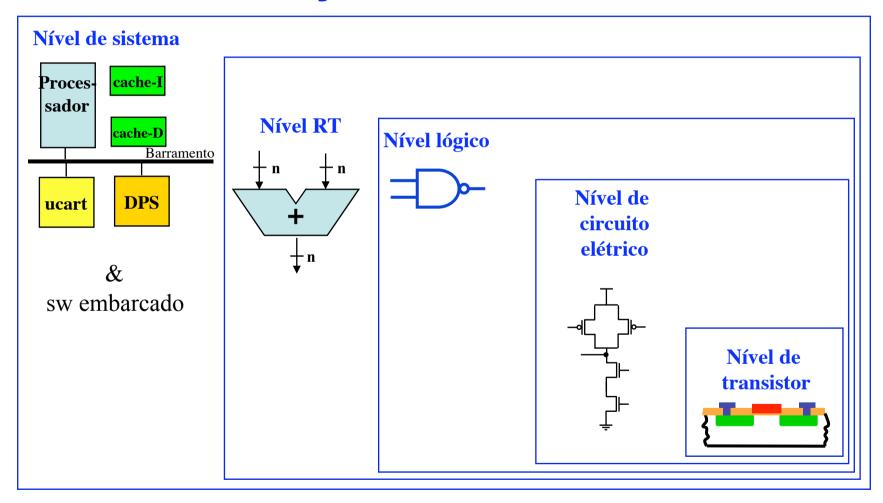
Prof. José Luís Güntzel



### O "Gap" de Produtividade



### Níveis de Abstração



### Visões de Projeto

#### Descrição Estrutural

• Utiliza-se um conjunto de blocos e conexões que representam uma possível implementação do sistema eletrônico. Pode-se usar lingagem de descrição de hardware (HDL) ou esquemáticos (em papel ou usando algum editor de esquemático).

### Descrição Comportamental

• Faz uso de texto em linguagem natural, HDL ou equações para descrever como o sistema eletrônico se comporta (i.e., funciona).

#### Descrição Física

• usada para implementaro sistema eletrônico. No caso de fabricação do chip com tecnologia CMOS, descrição das geometrias das máscaras que serão usadas no processo de litografia fina.

### Níveis de Abstração de Sistemas Digitais

#### Nível de Transistores:

Transistores e materiais utilizados na fabricação do circuito integrado

#### Nível de Circuito Elétrico:

- Transistores,
- Resistores,
- Capacitores,
- Indutores e
- Fios.

#### Nível Lógico:

- Portas lógicas,
- Latches e
- Flip-flops.

### Níveis de Abstração de Sistemas Digitais

#### Nível RT (Register Transfer):

- Unidades funcionais (somadores, subtratores, somadores /subtratores, multiplicadores etc)
- Rede de interconexão (fios, multiplexadores, decodificadores, barramentos, buffers tri-state)
- Registradores e blocos de memória RAM, ROM etc

#### Nível de Sistema:

- Processadores de uso genéricos (CPUs),
- Processadores para domínios específicos (ASIPs),
- Processadores específicos (ASICs),
- Barramentos,
- Memórias,
- Software embarcado.

### **Custo dos Circuitos Integrados**

- 1. Custo Fixo ou Não-Recorrente (NRE)
- Independe do volume (quantidade de peças a serem produzidas), mas depende da complexidade do projeto
  - Tempo de Projeto (α complexidade, rigor dos requisitos, produtividade da equipe)
  - Produção das máscaras
  - Investimento em pesquisas...

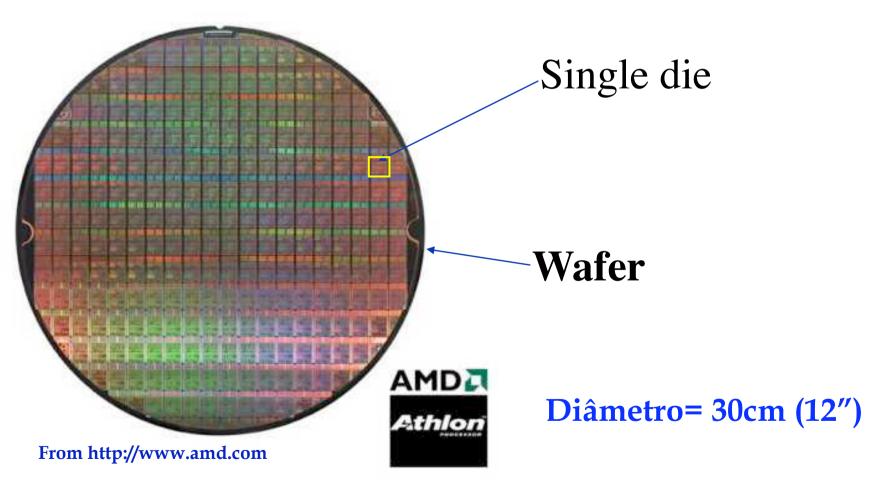
#### 2. Custo Variável ou Recorrente:

- Proporcional ao volume do produto e à área do chip
  - Processamento do silício, encapsulamento (packaging), teste

### Custo dos Circuitos Integrados

Obs: Yield é o rendimento da fabricação

### Custo do Die (Chip)



INE/CTC/UFSC Sistemas Digitais - semestre 2010/2 slide 1P.13 Prof. José Luís Güntzel

#### Síntese e Síntese Automática

#### **Síntese:**

Traduz uma dada descrição de um sistema eletrônico para uma nova descrição (sendo esta nova descrição em um nível inferior de abstração) por meio da adição de detalhes de implementação.

#### Síntese Automática:

Síntse realizada com o auxílio de ferramentas computacionais (atualmente referenciadas por ferramentas de **EDA-** *Electronic Design Automation*).



#### **Histórico**

- Criada sob encomenda do Departamento de Defesa dos EUA (DoD)
  - 1981: DoD patrocina encontro de especialistas para discutir métodos para projeto de CIs.
  - 1983: Definição dos requisitos da linguagem. DoD assina contrato com IBM + TI + Intermetrics para desenvolvimento da linguagem e ferrramentas.
- Padronizada pelo IEEE (*The Institute of Electrical and Electronics Engineers*)
  - Padrão IEEE 1076-1987 (primeiro padrão industrial)
  - Padrão IEEE 1164-1993 (introduz novos tipos de dados, tal como std logic e std logic vector)

### Características

- O nome:
  - VHDL = VHSIC Hardware Description Language
  - VHSIC = Very High Speed Integrated Circuits
- A sintaxe: similar à linguagem Ada
- Objetivos iniciais:
  - Permitir a especificação de circuitos de forma não ambígua (modelagem).
  - Facilitar a documentação de circuitos complexos.
  - Servir de entrada para ferramentas computacionais de **simulação**.
- Objetivo contemporâneo:
  - Serve de entrada para ferramentas de síntese automática e de validação com métodos formais.

- Características: Síntese a Partir de VHDL
  - Descrições VHDL no nível RT são 100% sintetizáveis
  - Síntese a partir de descrições VHDL comportamentais dependem:
    - Das construções VHDL utilizadas no código.
    - Da ferramenta de síntese utilizada.

### **Primeiros Conceitos**

Uma descrição VHDL é dividida em duas partes fundamentais:

- 1) Entidade (Entity) Descreve a interface do sistema digital descrito com o mundo externo. Apresenta a definição dos pinos de entrada e saída.
- 2) Arquitetura (Architecture) Descreve o comportamento ou a estrutura do sistema digital. Define como a função do sistema é realizada.

### Exemplo: um Full Adder

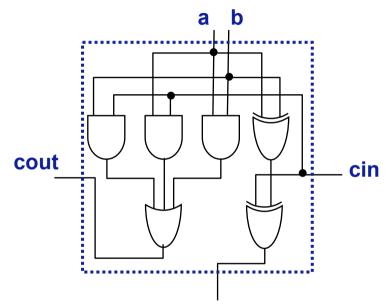
LIBRARY ieee; USE ieee.std\_logic\_1164.all;

**ENTITY somador1bit IS** 

**PORT** (cin, a, b : IN STD\_LOGIC;

s, cout : OUT STD\_LOGIC);

**END** somador1bit;



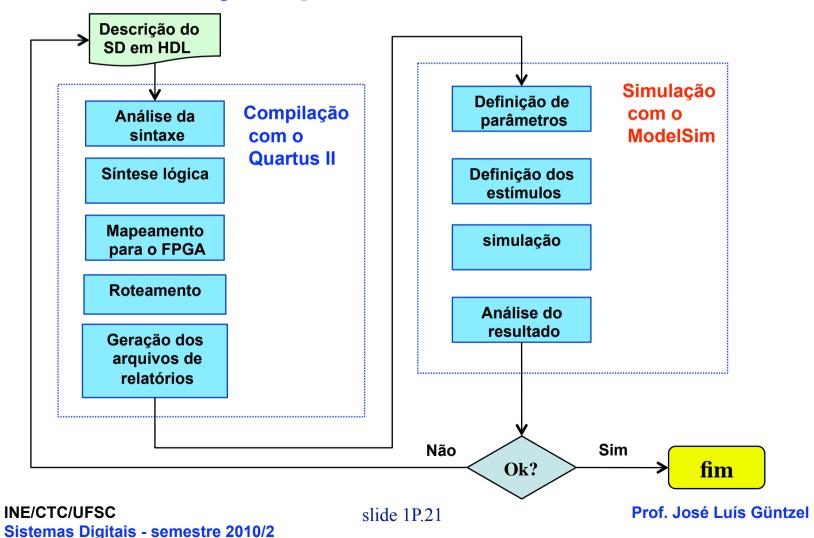
ARCHITECTURE comportamento OF somador1bit IS BEGIN

s <= a XOR b XOR cin;
cout <= (a AND b) OR (a AND cin) OR (b AND cin);
END comportamento;</pre>

### Alguns Tipos de Dados em VHDL

tipo	valores	comentário
boolean	{false, true}	Nativa da linguagem
bit	{0,1}	Nativa da linguagem
std_logic	$\{0, 1, -, Z\}$	Implementada no pacote std_logic_1164
std_logic_vector	$\{0, 1, -, Z\}$	Implementada no pacote std_logic_1164;
		Vetor de std_logic

### Fluxo de Projeto para FPGAs



Experimento 1: descrição/compilação e simulação de um SC

### Organizando o Ambiente de Trabalho no Computador

1. Na pasta Meus\_documentos, criar uma pasta com o seu nome (p. ex., "Paulo"). Na pasta "Paulo", criar uma pasta com nome de "somador1bit".

Obs: jamais crie seus projetos na mesma pasta onde o Quartus II ou o ModelSim estão instalados!

### Experimento 1: descrição/compilação e simulação de um SC

### Invocando o Quartus II e Criando um Projeto

- Invocar o Quartus II (a partir do ícone na área de trabalho, ou a partir do "Iniciar->Programas" do windows, sub-menu "Altera").
- 3 Na janela "Get Started With Quartus II Software", selecionar "Create New Project"
- 4 Clicar em "Next".
- 5 Selecionar o caminho para a pasta criada no passo 1 (clicando no botão identificado com "...").
- 6 Na caixa de diálogo identificada por "What is the name of this project", escrever "somador1bit".
- 7 Clicar em "Next". Clicar em "Next" novamente.
- Na caixa de diálogo "Device Family", selecionar "Cyclone II". Na lista identificada por "Available Devices", selecionar EP2C35F672C6. Clicar em "Next". (Ver próximo slide.)

### Experimento 1: descrição/compilação e simulação de um SC

Selecionar "Cyclone II"

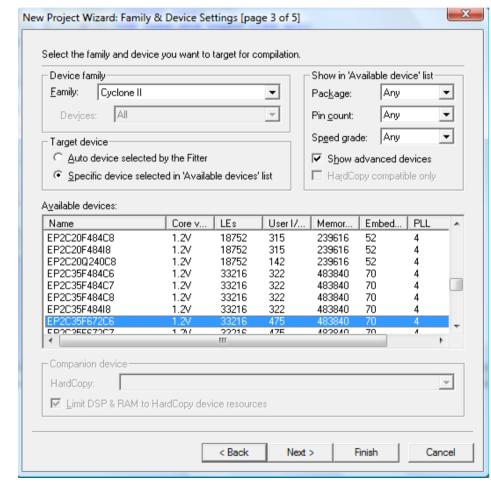


Selecionar "EP2C35F672C6"



Após, clicar em "Next"





- Experimento 1: descrição/compilação e simulação de um SC Invocando o Quartus II e Criando um Projeto (cont.)
  - 9. Na caixa de diálogo "Simulation", selecionar "ModelSim-Altera". Clicar em Next.
  - 10. Clicar em "Finish". (Ver próximo slide.)

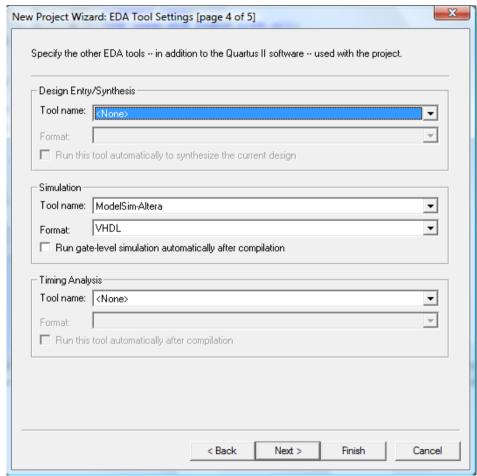
Experimento 1: descrição/compilação e simulação de um SC





Após, clicar em "Next"





### **Experimento 1:** descrição/compilação e simulação de um SC

### **Criando um Arquivo VHDL**

- 11. No menu "File" (canto superior esquerdo da janela do Quartus II), selecionar "New". Selecionar "VHDL File" e clicar em "OK".
- 12. Copiar o arquivo VHDL do slide 1P.19 (usar copy-paste).
- 13. No menu "File" (canto superior esquerdo da janela do Quartus II), selecionar "Save as". Certificar-se que o nome do arquivo seja igual ao nome da entidade (neste caso, "somador1bit"). Clicar em "OK".

Obs: este projeto terá apenas um arquivo VHDL. Porém, projetos mais complexos podem ter diversos arquivos VHDL. Neste caso, cada arquivo VHDL deverá ser editado e salvo e será importante certificar-se de que todos os arquivos foram incluídos no projeto. Para isso, deve-se clicar na opção "Project" do menu superior do Quartus e selecional "Add/Remove Files in Project...".

### Experimento 1: descrição/compilação e simulação de um SC

### **Compilando um Projeto**

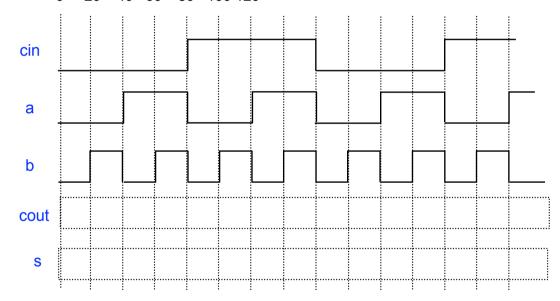
- 14. No menu "Processing" (aba superior da janela do Quartus II), selecionar "Start Comoilation". (Ou clicar no triângulo roxo, na aba superior).
- 15. Aguardar a mensagem "Full Compilation was Successfull" (*warnings* são normais) ou a mensagem de erros (quando houver erros no VHDL).
- 16. Anotar os seguintes dados mostrados na janela "Compilation Report Flow Summary":
  - Total combinational functions:
  - Dedicated logic elements:
- 17. Anotar os seguintes dados mostrados na janela "Message" (procurar pela linha que inicia por "Longest tpd from ..."):
  - tpd:
  - Source pin
  - Destination pin:

### Experimento 1: descrição/compilação e simulação de um SC

### Preparação dos Estímulos para a Simulação

Solução trivial (ingênua): Transformar a tabela-verdade em formas de onda

cin	а	b	cout	S
0	0	0	0	0
0	0	1	0	1
0	1	0	0	1
0	1	1	1	0
1	0	0	0	1
1	0	1	1	0
1	1	0	1	0
1	1	1	1	1



#### Observações:

- 1. Preencher a mão as waveforms (formas de onda) esperadas para as saídas para confrontá-la com o resultado da simulação.
- 2.T deve ser maior que "longest tpd" reportado pelo Quartus II.