```
  :Pôquer        :Dealer          :Baralho    listaDeJogadores:ListaDeJogadores  jogador:Jogador      :Pote
```

iniciarRodada()

embaralhar()

jogador:obterJogadorSmallBlind()

valor:cobrarAposta()

adicionarAposta(apostaSmallBlind)

jogador:
obterJogadorDaEsquerda(jogador)

apostaBigBlind:cobrarAposta()

adicionarAposta(apostaBigBlind)

jogador:obterJogadorSmallBlind()

loop

[até que todos os jogadores tenham 2 cartas]

carta:pegarCarta()

adicionarCarta(carta)

jogador:obterJogadorDaEsquerda(jogador)