

## **INE 5416/5636 - Paradigmas de programação**

**Turmas 04208/08238**

Prof. Dr. João Dovicchi – [dovicchi@inf.ufsc.br](mailto:dovicchi@inf.ufsc.br)  
<http://www.inf.ufsc.br/~dovicchi>

**Listas** Conjunto ordenado de dados, geralmente do mesmo tipo, que podem ser operados de forma individual ou coletiva em um processo.

**Listas** Conjunto ordenado de dados, geralmente do mesmo tipo, que podem ser operados de forma individual ou coletiva em um processo.

Exemplos:

(1, 3, 5, 30, 12, 18, 27)

(a, b, c, d, e, f, g, h)

(banana, abacaxi, maçã, pera, uva)

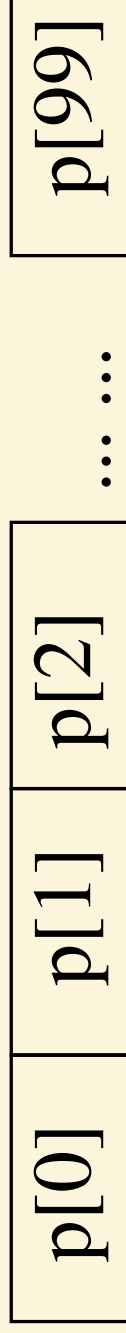
(Antônio, Manuel, Alice, Marta, José)

## Listas (Array):

```
int i, p[100];  
for (i=0; i<=99; i++) {  
    p[i] = 10*i;  
}
```

...

as variáveis são alocadas em posições consecutivas, na memória.



## Listas (Array):

- Elementos declarados como `tipo nome[indice]`, onde `tipo` é qualquer tipo válido em C, `nome` é um nome válido de variável e `indice` é um valor inteiro.
- Índices vão de 0 a `indice - 1`
- A alocação de memória é estática e contígua
- C não detecta índice fora dos limites do array em tempo de execução.

## Array

- ★ Array unidimensional ou vetor:

Ex. `var [10]` → um vetor de 10 elementos.

## Array



Array unidimensional ou vetor:

Ex. `var [10]` → um vetor de 10 elementos.



Array bidimensional ou matriz:

Ex. `var [3] [4]` → uma matriz  $M_{3,4}$

## Array



Array unidimensional ou vetor:

Ex. `var [10]` → um vetor de 10 elementos.



Array bidimensional ou matriz:

Ex. `var [3] [4]` → uma matriz  $M_{3,4}$



Array multidimensional... etc.

**Nota:** C não tem array bi, tri ou multidimensional como estrutura. Na verdade podemos criá-los como arrays de array.



## Array

O vetor mais comum em C é um vetor de caracteres, terminado por um nulo: uma cadeia (*string*).

```
...    char ch[10];  
      char *cp;  
      cp = ch; // equiv. cp = &ch[0];  
  
...    cp = &ch[9]; // *cp = '\0'  
  
...    cp = &ch[10]; // cp aponta para fora do array!  
...
```

## Array

O vetor mais comum em C é um vetor de caracteres, terminado por um nulo: uma cadeia (*string*).

```
...    char ch[10];  
      char *cp;  
      cp = ch; // equiv. cp = &ch[0];  
  
...    cp = &ch[9]; // *cp = '\0'  
  
...    cp = &ch[10]; // cp aponta para fora do array!  
  
...
```

o tamanho de um array depende do número de elementos e do tipo:

`tamanho = sizeof(tipo) * tamanho-do-array`

## Vetores, Matrizes e multidimensionais

Um vetor pode ser declarado como um arranjo de elementos ou como os vemos matematicamente.

$$\vec{v}_i = [v_1, v_2, \dots, v_n]$$

ou

$$\vec{v}_i = [v_1, v_2, \dots, v_n]^T$$

## Vetores, Matrizes e multidimensionais

No primeiro caso (um vetor linha):

$$\vec{v}_i = [v_1, v_2, \dots, v_n]$$

pode ser declarado como: `<tipo> v[1][n]`

No segundo caso (um vetor coluna):

$$\vec{v}_i = [v_1, v_2, \dots, v_n]^T$$

pode ser declarado como: `<tipo> v[n][1]`

## Vetores, matrizes e multidimensionais

Uma matriz pode ser declarada como um array de array. Por exemplo, seja a matriz  $M$ :

$$M_{(3 \times 3)} = \begin{pmatrix} a_{1,1} & a_{1,2} & a_{1,3} \\ a_{2,1} & a_{2,2} & a_{2,3} \\ a_{3,1} & a_{3,2} & a_{3,3} \end{pmatrix}$$

onde cada elemento  $a_{i,j}$ , da matriz é um inteiro. Pode-se declarar, em C:

```
...  
int a[3][3];  
...
```

onde cada linha é um elemento do vetor e o mesmo vale para outras dimensões.

## Array e argumento de funções

Arrays são passados para funções por meio de apontadores.

```
#include <stdio.h>

void printarray (int arg[], int length) {
    int n;
    for (n=0; n<length; n++){
        printf("%d\t",arg[n]);
    }
    printf("\n");
}

int main (){
    int firstarray[] = {5, 10, 15};
    int secondarray[] = {2, 4, 6, 8, 10};
    printarray (firstarray,3);
    printarray (secondarray,5);
    return 0;
}
```

## Prática

# Roteiro Prática 9