

1. Se balanceamos uma árvore binária (com o algoritmo estudado em aula), o resultado das 3 caminhadas seria o mesmo tanto na árvore original quanto na árvore balanceada? Por quê? (2 pts)
2. Um hash tradicional é composto por uma tabela de espalhamento em um array de listas (ou seja, o desenho tradicional de hash). Imagine que, em vez do array, alguém resolve implementar uma lista encadeada para a tabela de espalhamento, na expectativa de flexibilizar a coisa. Faz sentido (o cara é um gênio) ou é uma bobagem (é um bobo alegre)? Analise os aspectos que julgar importante (isto também será avaliado na questão). (2,5 pontos)
3. Pense numa situação parecida com a acima, mas em vez de trocar o array tabela de espalhamento por uma lista encadeada (a tabela fica como a original), mas o cara trocou o array de listas por um array de árvores binárias de busca. Faz sentido? Analise os aspectos que julgar importante. (2,5 pontos)
4. Uma *fila de prioridades* é uma estrutura de dados em que cada elemento possui uma prioridade associada (por exemplo, de 0 a 10, sendo 0 a menor prioridade e 10 a maior). Esta prioridade definirá quem sairá da fila em cada operação de saída (o elemento que possuir a maior prioridade dentre todos os presentes em cada instante é o elemento que sairá, se houver mais de um com a mesma prioridade, sairá um deles, tanto faz qual). Dada a classe abaixo que implementa parcialmente uma fila circular, implemente o código do método "sairDaFila" que transformaria esta classe em uma fila de prioridades (e, caso seja necessário, indique as alterações em outros métodos). (4 pts)

class fila {	<i>/* construtor */</i>	void entrarNaFila(int elem) {
int [] dados;	fila (int tam) {	if (! filaCheia() {
int inicio; int fim; int max;	dados = new dados[tam];	fim = fim + 1;
int contador;	max = tam;	if (fim > max) { fim=0; }
boolean filaCheia() {	inicio = 0; fim = -1;	dados[fim] = elem;
<i>return contador == max;</i>	contador = 0;	contador++;
}	}	} else { exceção...