S SÃO OS MÉRITOS E AS DEFICIENCIAS DA REPRESENTAÇÃO EM PONTO FLUTUANTE ? EM t, I, S) BUAL DEVE SER & VALER DO I PARA QUE A MANTISSA TONHA 38 DIRITOS BM A=10? DMO É REPRESENTADO O DECIMAL &= 78,3 NA BASE TERNARIA (B=3)? CBTENHA. QUALS SÃO AS CONSEQUÊNCIAS DOS ERROS DE ARRODONDAMONTO? CITE-AS. QUALS DES-THE CONSEQUENCIAS JA UNFRENTAMOS NOSTA DISCIPLINA? ONDO? COMO FORAM TRATADAS? CITE AS VANTAGENS & AS DESVANTAGENS COMPARATIVAS ENTRE AS METODOLÓGIAS EN-MINATIVA & ITERATIVA DE SOLUÇAS DE SISTEMAS AX=B. REPITA ESTA COMPARAÇÃ ENTRE OS MÉTODOS ELIMINATIVOS DE GAUSS, CHOLESKY PINVERSAT DE MATRIEOS. CONSIDERE QUE VOLÉ NECESSITA GOLVER 30 SISTEMAS LINEAROS DO TIPO AX=TOK, K=1,2,-,30 & DUE DISPOR APENAS DE UM PROCEDIMENTO QUE TRANSFORMA A MATRIZ AUXU NA IDENTIDADE I, USANDO EPERACOES BLEMENTARES. ELABORE UM ALGORITMO EPICIENTE PARA; DEERAR A MATRIZ AMPLIADA [A:I]; ii) CHAMAR O PROCODIMENTO DUE TRANSFORMA [A:I] NA [I A-1]; iii) OBTER POR INVERSATE AS 30 SOLUÇÕES X = A-1 BR PARA UM SISTEMA LINEAR DE ORDEM M DO TIPO: TODOS OS GLEMENTOS QUE SÃO NULOS 6 Li ass as a o o ---- o ain-s ain EXCETO OS DAS COLUNAS 1, 2, 11-1, ME 921 a22 0 0 --- 0 a2n-1 a2n DA DIAGONAL PRINCIPAL, EVE SAS NAS 62 931 932 9330 --- 0 934-1 934 X 23 = 03 NULOS. CONSIDERANDO-O DIAGONAL ESTRITAMENTO DOMINANTO, ELABORE UM ALGORITMO COMPLETO E EPICIENTE PARA; i) I'MPLOMENTÁ-LO BM COMPUTADOR; ii) solve-LO POR GAUSS-SETDEL NA PRECISAR E, TOMANDO X1 = 1, 1=1,2,--, M. -EM  $F(\beta, t, I, S) \Rightarrow \begin{cases} \beta^{t} = 10^{\beta} \\ \# F(\beta, t, I, S) = 2 \left[ (\beta^{-1})(S - \tilde{I} + 1) \beta^{t-1} \right] + 1 \\ \# = (\beta^{-1}) \beta^{t-1} \end{cases}$ ELIMINAÇÃO DE GAUSS => [AIB] ~ [AIB], onde A=TRIANGULAR SUPERIOR CHOLOSKY => A= L+L, onde L= TRIANGULAR INFORIOR GAUSS-SETDER  $\Rightarrow \chi_i^{k+1} = \begin{bmatrix} b_i - \sum_{j=1}^{k+1} \alpha_{ij} \chi_j^{k} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_{ij} \\ \alpha_{ij} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \alpha_{ij} \\ \alpha_{ij}$ VALORES DAS QUESTOES

1]  $0 \Rightarrow 1,0 : b) \Rightarrow 1,0 : c) \Rightarrow 1,5 : d) \Rightarrow 1,5$ 

 $2] \Rightarrow 2.0$   $3] \Rightarrow 3.0$