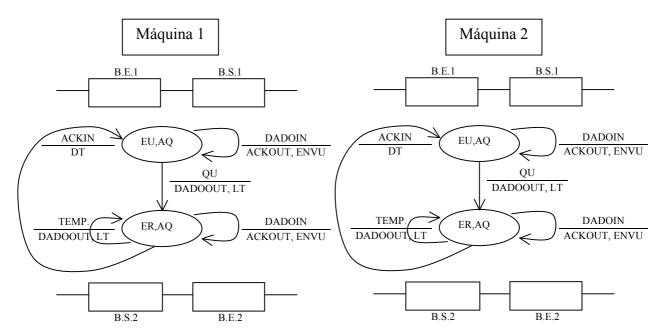
- 1) Comente sobre o histórico, evolução e estado da arte da computação, comunicação de dados, internet, telecomunicações, e redes sem fio.
- 2) Quais foram as principais contribuições de Alan Turing, John von Neumann e Claude Shannon no escopo do histórico e evolução da Ciência da Computação?
- 3) A ARPANET se tornou o "backbone" da Internet, atingindo cerca de 90% dos departamentos de ciência da computação das universidades dos EUA com a integração do TCP/IP ao BSD UNIX. O que são e quais as funções do TCP/IP e BSD UNIX?
- 4) No escopo da internet descrever as siglas IAB, IETF e RFC, explicando sucintamente cada sigla.
- 5) Qual a função do ITU-T no desenvolvimento de padrões para telecomunicações?
- 6) Em meados da década de 1990 a IEEE (Institute of Electrical and Electronics Engineers) recebeu a tarefa de elaborar um padrão de LANs sem Fios. Quais foram as versões deste padrão, a data em que surgiram e as respectivas velocidades (taxas) de transmissão?
- 7) Quais as diferenças entre transmissão analógica e digital?
- 8) Quais as diferenças entre modulação e demodulação por amplitude, frequência e fase?
- 9) O que é um modem? Para que serve e como pode ser usado? Quais as diferenças entre um modem analógico e um modem banda base?
- 10) Quais os tipos de modulação que temos, considerando a variação de moduladora e portadora como senoide e trem de pulso?
- 11) Quais as diferenças entre modem ADSL, cable modem e modem ótico?
- 12) Quais as diferenças entre distorção por atenuação, ruído e retardo?
- 13) Supondo a transmissão de 2000 bit/s em uma linha telefônica, usando modulação por freqüência (bit "0" a 1000Hz e bit "1" a 3000 Hz) explique porque em uma linha sem equalização pode ocorrer inversão no receptor das posições dos bits transmitidos pelo emissor.
- 14) Qual é a relação entre os componentes do modelo completo de um sistema de comunicações?
- 15) Quais as diferenças entre velocidade de sinal (bits/s) e velocidade de modulação (baud)?
- 16) Um modem converte um sinal de 7200 bit/s num sinal TRIBIT. Quantos BAUD tem a saída do modem? Qual a freqüência da fundamental desta saída? Este sinal é apropriado para ser transmitido em um canal telefônico? Por que?

- 17) Em relação as características de um canal, defina operação simplex, half-duplex e full-duplex.
- 18) É possível ocorrer comunicação full-duplex a dois fios? Como?
- 19) Em relação a detecção erros e retransmissão da informação, comente sobre o que é e como funciona paridade vertical e horizontal.
- 20) Em relação a detecção e correção de erros utilize o código de Hamming para achar o bit invertido, recuperando a sequência de bits transmitidos a partir dos seguintes dados recebidos: 0 0 0 1 0 0 0 1 1 0 1 0 (onde a primeira posição fica a direita da sequência).
- 21) Qual é a eficiência da transmissão dos dados apresentados acima?
- 22) No protocolo de nível 1, nas fases de uma ligação de comunicação, há trocas de sinais que não representam a transmissão efetiva de dados entre terminais e modems. Comente as trocas de sinais que ocorrem em uma ligação ponto-a-ponto associados aos pinos 20, 6, 4, 5 e 8 do RS232-C.
- 23) Quais as diferenças entre transmissão serial e paralela? E entre transmissão serial síncrona e assíncrona?
- 24) No protocolo de nível 2, aparecem os conceitos de polling e selection. Considerando a interação de protocolo de nível 1 e nível 2, em que fase da troca de sinais realizada na questão anterior ocorre o polling? Qual diferença entre um polling e um selection?
- 25) No desenvolvimento e aperfeiçoamento realizado em redes de computadores, quais foram os fatores que conduziram a interconexão de sistemas abertos e a necessidade de padronização do modelo hierárquico de protocolos? Por que sete níveis?
- 26) Descreva sucintamente a função de (ou o que é realizado em) cada uma das sete camadas (Física, Enlace, Redes, Transporte, Sessão, Apresentação e Aplicação) do modelo de referência OSI.
- 27) As conexões (N) são suportadas por conexões (N-1); uma das funções da camada (N) a função de Multiplexação de Conexões (N) faz a correspondência das conexões (N) com as conexões (N-1). A correspondência pode ser de três tipos:
- [i] correspondência uma-a-uma na qual cada conexão (N) é construída sobre apenas uma conexão (N-1);
- [ii] multiplexação para cima na qual várias conexões (N) são multiplexadas em apenas uma conexão (N-1):
- [iii] multiplexação para baixo na qual uma conexão (N) é construída sobre várias conexões (N-1).
- 28) Na parte de gerência de comunicação de dados observamos dois aspectos importantes que são a avaliação de linhas multiponto (por intermédio de um analisador de protocolos) e obtenção dos parâmetros das linhas de comunicação (através da inclusão de funções de gerência de modems).
- 29) O que é um analisador de protocolos?

- 30) Considerando uma linha multiponto ou ponto-a-ponto , onde devemos (entre que elementos) conectar o analisador de protocolos para monitorar e controlar o enlace?
- 31) Descreva sucintamente as atividades relacionadas ao projeto e desenvolvimento de protocolos (especificação informal, especificação formal, validação, verificação, implementação e teste) descrevendo as relações existentes entre estas atividades.
- 32) Observe a especificação através de modelos de transição [MEF (Maquina de Estados Finita)] realizada abaixo para o protocolo de enlace de dados entre duas interfaces de uma rede local, onde o controle de fluxo empregado é do tipo envia-espera e após enviar um quadro de dados a emissora aguarda a chegada de seu reconhecimento.



Após receber um QU (Quadro do Usuário), como a máquina do protocolo reage? O que ela envia como saída para a máquina homologa que se encontra em um sistema distante? O que ela aguarda como evento de entrada que venha da máquina homologa que se encontra no sistema distante? Comente alguns possíveis problemas que podem ocorrer devido à simplicidade deste protocolo?

- 33) O emprego de Modelos de Transição como técnica de especificação formal de protocolos apresenta alguns problemas. Para auxiliar nesta situação são utilizados também Linguagens de Programação e Modelos Mistos. Cite alguns problemas, descrevendo em que sentidos as Linguagens de Programação e os Modelos Mistos podem auxiliar.
- 34) Concluída a verificação de especificação de um protocolo, chega o momento de implementá-lo nos vários sistemas da rede que irão utiliza-lo em suas comunicações. A decisão de como integrar a implementação de um protocolo no sistema local se assenta nos seguintes objetivos, relativos ao nível de desempenho desejado: minimizar custo do serviço de comunicação; maximizar vazão nas conexões utilizadas; minimizar a utilização dos recursos do sistema dedicados à comunicação. Tendo em vista esses

- objetivos, a implementação pode ser integrada de três maneiras. Quais são estas maneiras? Comente um pouco cada uma destas maneiras.
- 35) Quais as topologias de redes locais existentes?
- 36) Comente sobre o protocolo CSMA/CD (Carrier Sense Multiple Access with Collision Detection).
- 1) Na parte de gerência de comunicação de dados observamos dois aspectos importantes que são a avaliação de linhas multiponto (por intermédio de um analisador de protocolos) e obtenção dos parâmetros das linhas de comunicação (através da inclusão de funções de gerência nos modens)
- 1a) O quê é um analisador de protocolos?
- 1b) Considerando uma linha multiponto ou ponto a ponto , onde devemos ( entre que elementos ) conectar o analisador de protocolos para monitorar e controlar o enlace?
- 3) Quais são os serviços do nível de aplicação da Internet?
- 4) Quais os serviços do nível de rede da Internet?
- 7) Quais são as três classes de endereço da Internet? Quantos computadores podemos interconectar em cada classe?
- 8) O que é chaveamento de pacotes e de circuitos? Comente as vantagens e desvantagens de cada tipo de chaveamento.
- 9) Quais as características das tecnologias de rede WAN, MAN e LAN?
- 10) Quais são as características da Ethernet e da Pronet?
- 11) Quais os formatos de frames da Ethernet e da Pronet? Como este formato de frame está associado à determinação do endereço físico.

## Frame Ethernet

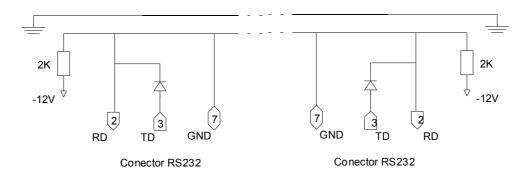
Pré-âmbulo	Endereço	Endereço	Tipo de	Frame de	CRC
	destino	Origem	Frame	dados	
64 bits	48 bits	48 bits	16 bits	368-	32 bits
				12000bits	

## Frame Pronet

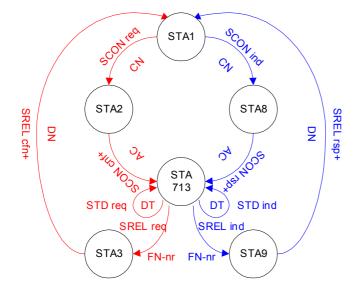
Início da	Endereço	Endereço	Tipo	Frame	Fim da	Paridade	Recusado
mensagem	destino	Origem	de	de	mensagem		
			Frame	dados			
10 bits	8 bits	8 bits	24	0-	9 bit	1 bit	1 bit
			bits	16352			

I I I I I I I I I I I I I I I I I I I		

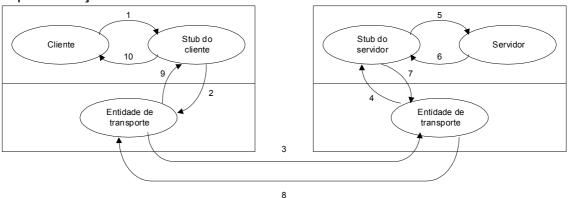
- 12) Como ocorre a resolução de endereço Internet na Pronet?
- 13) Como ocorre a resolução de endereço Internet na Ethernet?
- 14) O que é RPC?
- 15) O que é socket?
- 16) Como podemos elaborar uma rede local de baixo custo usando a placa de comunicação serial RS-232-C?



- 17) Conceitue congestionamento e roteamento em uma rede de pacotes?
- 18) Quais são os objetivos da camada de transporte?
- 19) Quais as seqüências da invocação de primitivas para o estabelecimento "bem e mal sucedido" de uma conexão de transporte?
- 20) Comente como a camada de sessão através do "protocolo de sessão" interage com a camada superior e inferior a ela?
- 21) Quais as vantagens e desvantagens encontradas quando se implementa apenas a unidade funcional Kernel da camada de sessão?
- 22) Que simplificações podem ocorrer no diagrama de estados da máquina de protocolo de sessão se considerarmos que trabalhamos com um serviço de transporte não orientado a conexão?
- 23) Apresente o diagrama da Máquina de Estados Finita da camada de sessão a partir da comunicação entre entidades pares de sessão apresentadas na apostila para o sistema A e sistema B?



- 24) Comente sobre os aspectos da implementação da MEF da questão anterior?
- 25) Comente sobre o modelo cliente-servidor e sobre os aspectos de implementação associados a este modelo.



- 26) Quais são os objetivos e os elementos da camada de apresentação?
- 27) Comente sobre os serviços de segurança e compressão de dados oferecidos pela camada de apresentação.
- 28) Quais são as vantagens do uso de ASN-1 na camada de apresentação?
- 29) Explique como pode ser resolvido o problema de transferência de dados entre um microcomputador PC (Intel 386) e um microcomputador Macintosh (Motorola 68030), considerando a camada de apresentação?
- 30) Relacione os campos, primitivas e construtores do ASN-1 para o exemplo do dinossauro chamado STEGOSAURUS, conforme apresentado na apostila?
- 31) Quais são os objetivos da camada de aplicação?

- 32) Diferencie entre o que pode e o que não pode ser normalizado na camada de aplicação?
- 33) Comente sobre a função de processos e entidades da camada de aplicação?
- 34) O que são Elementos de Serviço e Objeto de Associação Única na camada de aplicação?
- 35) Qual o conceito de gerência de redes para a arquitetura OSI?
- 36) Explique sucintamente os modelos (organizacional, funcional e informacional) da arquitetura de gerência OSI?
- 43) O que SLA e para que serve?
- 44) Explique o mecanismo de detecção de colisão presente em redes locais.
- 45) Que fatores limitam a velocidade e distância em redes locais?
- 47) Explique e dê exemplos dos grupos em que são divididos o protocolo de acesso ao meio.
- 48) Fale sobre algumas propriedades indesejáveis presentes na tecnologia original da Ethernet e as soluções encontradas.
- 49) Oque é a Ethernet de pares trançados? Quais suas vantagens?
- 52) O quê o protocolo de sessão definido pela ISO especifica?