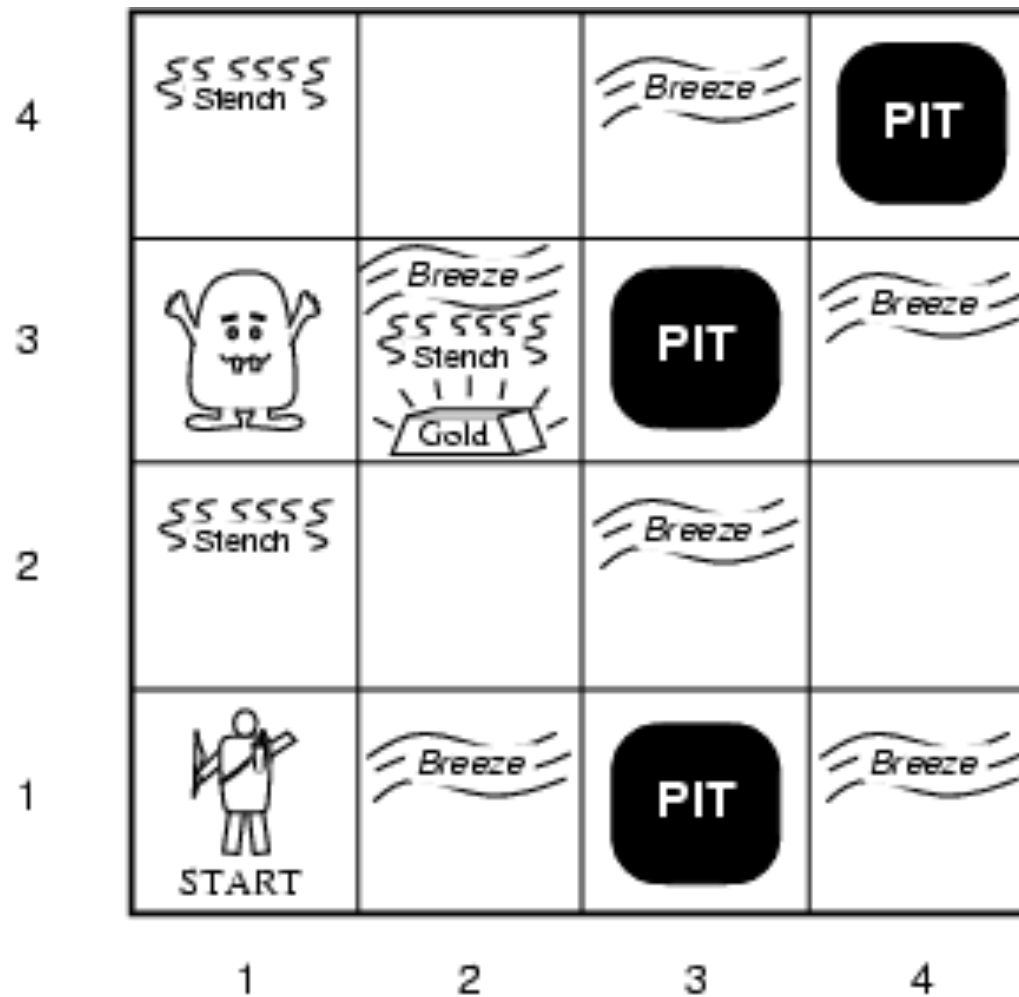


Mundo do Wumpus



Regras do Wumpus

- Ambiente
 - Locais adjacentes ao Wumpus têm cheiro
 - Locais adjacentes a buracos têm briza
 - Há brilho, sse há ouro no mesmo local
 - Atirar mata o Wumpus caso o jogador esteja na frente dele (a flecha vai do ponto onde foi atirada até a parede)
 - Atirar utiliza apenas uma flecha
 - Pegar somente pega o ouro se ele estiver no mesmo local
 - Largar larga o ouro no mesmo quadrado
 - O agente percebe uma batida quando enconsta numa parede
 - O agente percebe grito quando matou o wumpus
- Sensores: cheiro, briza, brilho, batida, grito
- Atuadores: virar p/ esq., dir., andar, pegar, largar, atirar, escalar