

INE 5416/5636 - Paradigmas de programação Turma 04208/08238

Prof. Dr. João Dovicchi - dovicchi@inf.ufsc.br

http://www.inf.ufsc.br/~dovicchi

Ementa:

pelos paradigmas. Definição e caracterização dos principais paradigmas Caracterização e classificações dos paradigmas. Problemas tratáveis declarativos e imperativos. Programação em Lógica. Programação Funcional. Prática de programação com os principais paradigmas apresentados.

Objetivo Geral:

características inerentes aos paradigmas de construção de linguagens de projeto de linguagens de programação e suas principais construções, as Capacitar o aluno a compreender os principais aspectos inerentes ao Programação em Lógica e o Paradigma de Programação Funcional. programação e a desenvolver programas utilizando o Paradigma de





Objetivos específicos

1. Descrever os aspectos históricos das principais linguagens de programação.

- 1. Descrever os aspectos históricos das principais linguagens de programação.
- 2. Compreender o processo de descrição formal de linguagens de programação.

- 1. Descrever os aspectos históricos das principais linguagens de programação.
- 2. Compreender o processo de descrição formal de linguagens de programação.
- 3. Identificar as características do Paradigma de Programação Imperativo.

- 1. Descrever os aspectos históricos das principais linguagens de programação.
- 2. Compreender o processo de descrição formal de linguagens de programação.
- 3. Identificar as características do Paradigma de Programação Imperativo.
- 4. Descrever os principais aspectos associados à implementação de linguagens de programação.

- 1. Descrever os aspectos históricos das principais linguagens de programação.
- 2. Compreender o processo de descrição formal de linguagens de programação.
- 3. Identificar as características do Paradigma de Programação Imperativo.
- 4. Descrever os principais aspectos associados à implementação de linguagens de programação.
- 5. Compreender o uso de funções matemáticas como base de programação.

- 1. Descrever os aspectos históricos das principais linguagens de programação.
- 2. Compreender o processo de descrição formal de linguagens de programação.
- 3. Identificar as características do Paradigma de Programação Imperativo.
- 4. Descrever os principais aspectos associados à implementação de linguagens de programação.
- 5. Compreender o uso de funções matemáticas como base de programação.
- 6. Compreender o cálculo de predicados e sua utilização como base de programação.

- 1. Descrever os aspectos históricos das principais linguagens de programação.
- 2. Compreender o processo de descrição formal de linguagens de programação.
- 3. Identificar as características do Paradigma de Programação Imperativo.
- 4. Descrever os principais aspectos associados à implementação de linguagens de programação.
- 5. Compreender o uso de funções matemáticas como base de programação.
- 6. Compreender o cálculo de predicados e sua utilização como base de programação.
- 7. Utilizar o paradigma de Programação Funcional.

- 1. Descrever os aspectos históricos das principais linguagens de programação.
- 2. Compreender o processo de descrição formal de linguagens de programação.
- 3. Identificar as características do Paradigma de Programação Imperativo.
- 4. Descrever os principais aspectos associados à implementação de linguagens de programação.
- 5. Compreender o uso de funções matemáticas como base de programação.
- 6. Compreender o cálculo de predicados e sua utilização como base de programação.
- 7. Utilizar o paradigma de Programação Funcional.
- 8. Utilizar o paradigma de Programação em Lógica

Programa:

- Descrever os aspectos históricos das principais linguagens de programação
- Descrição formal de linguagens de programação: sintaxe e semântica
- O paradigma imperativo
- Funçoes e Cálculo Lâmbda
- Cálculo de Predicados
- Linguagens Funcionais
- Linguagem em Lógica
- Prática de programação Funcional
- Prática de programação em Lógica



Metodologia:

- Aulas teóricas
- Exercícios
- Aulas práticas
- Acesso à máquina marte.inf.ufsc.br (C/C++, Prolog, Haskell)
- Acesso ao ambiente Moodle da UFSC

Avaliação:

forma individual e em grupo pelos alunos. As avaliações A1 e A2 A avaliação será realizada através de duas provas teóricas ou práticas e pequenos trabalhos práticos a serem realizados de terão peso 6 e os trabalhos peso 4.

$$M_F = \frac{(A_1 + A_2)}{2} \times 0, 6 + \frac{(T_1 + T_2 + \dots + T_n)}{n} \times 0.4$$



- Programação padrão ANSI. Rio de Janeiro: Editora Campus, 1990. [1] KERNINGHAN, B. W.. RITCHIE, D. M. C. a Linguagem de 289p.
- [2] SEBESTA, R. W.. Conceitos de Linguagens de Programação. 5a. Ed. Porto Alegre: Bookman, 2003.
- [3] BRATKO, I.. Prolog programming for Artificial Intelligence. Glasgow: Berkeley, 1986.
- [4] HUDAK, P. The Haskell School of Expression: Learning Functional New York, 2000, 416 pp, ISBN 0521644089, ISBN 0521643384. Programming through Multimedia, Cambridge University Press,
- [5] DE SÁ, C. C., DA SILVA, M. F.. Haskell: Uma Abordagem Prática, Novatec Editora Ltda., 2006, 296 pages, ISBN 85-7522-095-0.









Acesso à rede?





- Acesso à rede?
- Equipamento pessoal?





- Acesso à rede?
- Equipamento pessoal?
- SO ?



- Acesso à rede?
- Equipamento pessoal?
- SO ?
- Agora as perguntas de vcs!