

## 2.7- TRANSFORMAÇÕES LINEARES PLANAS

Def.: São as transformações de  $\mathbb{R}^2$  em  $\mathbb{R}^2$ .

As transformações lineares planas mais importantes e suas correspondentes interpretações geométricas são:

### 2.7.1- Reflexão

#### 2.7.1.1- Reflexão em torno do eixo dos $x$

Essa transformação linear leva cada ponto  $(x, y)$  para sua imagem  $(x, -y)$ , simétrica em relação ao eixo dos  $x$  e é uma transformação representada da seguinte forma:

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = (x, -y)$

sendo sua matriz canônica  $\begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$  assim:

$$\begin{bmatrix} x \\ -y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

#### 2.7.1.2- Reflexão em torno do eixo dos $y$

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = (-x, y)$

ou

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

#### 2.7.1.3- Reflexão na origem

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = (-x, -y)$

ou

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -x \\ -y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

2.7.1.4- Reflexão em torno da reta  $y = x$ 

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = (y, x)$

ou

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} y \\ x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

2.7.1.5- Reflexão em torno da reta  $y = -x$ 

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = (-y, -x)$

ou

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} -y \\ -x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ -1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

## 2.7.2- Dilatações e Contrações

## 2.7.2.1- Dilatação ou Contração na direção do vetor

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = \alpha(x, y)$

ou

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \alpha \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha x \\ \alpha y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & \alpha \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Observe que:

se  $|\alpha| > 1$ ,  $T$  dilata o vetor;

se  $|\alpha| < 1$ ,  $T$  contrai o vetor;

se  $\alpha = 1$ ,  $T$  é a identidade  $I$ ;

se  $\alpha < 0$ ,  $T$  troca o sentido do vetor.

A transformação  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = \frac{1}{2}(x, y)$  é um exemplo de contração.

2.7.2.2- Dilatação ou Contração na direção do eixo dos  $x$ 

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = (\alpha x, y)$ ,  $\alpha > 0$

ou

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} \alpha x \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \alpha & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Observe que:

se  $\alpha > 1$ ,  $T$  dilata o vetor;

se  $0 < \alpha < 1$ ,  $T$  contrai o vetor;

Essa transformação é também chamada dilatação ou contração na direção  $0x$  (ou horizontal) de um fator  $\alpha$ .

2.7.2.3- Dilatação ou Contração na direção do eixo dos  $y$ 

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = (x, \alpha y)$ ,  $\alpha > 0$

ou

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x \\ \alpha y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & \alpha \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Observe que:

Se, nesse caso,  $\alpha = 0$ , então  $(x, y) \rightarrow (x, 0)$  e  $T$  seria a projeção ortogonal do plano sobre o eixo dos  $x$ .

## 2.7.3- Cisalhamentos

2.7.3.1- Cisalhamento na direção do eixo dos  $x$ 

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = (x + \alpha y, y)$

ou

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x + \alpha y \\ y \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & \alpha \\ 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

Esse cisalhamento é também chamado de cisalhamento horizontal de fator  $\alpha$ .

## 2.7.3.2- Cisalhamento na direção do eixo dos y

$T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T(x, y) = (x, y + \alpha x)$

ou

$$\begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} x \\ y + \alpha x \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ \alpha & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}$$

## 2.7.4- Rotação

A rotação do plano em torno da origem, que faz cada ponto descrever um ângulo  $\theta$ , determina a transformação linear

$T_\theta: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ , definida por  $T_\theta(x, y) = (x \cos \theta - y \sin \theta, x \sin \theta + y \cos \theta)$ , cuja matriz canônica é :

$$[T_\theta] = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix}$$

Ex.: Obter a imagem do vetor  $v = (4, 2)$  pela rotação de  $\theta = \pi/2$ .

Exemplos:

1- Os pontos  $A(2, -1)$ ,  $B(6, 1)$  e  $C(x, y)$  são vértices de um triângulo equilátero. Determinar o vértice  $C$ , pela matriz de rotação.

2- Determinar a matriz da transformação linear de  $\mathbb{R}^2$  em  $\mathbb{R}^2$  que representa um cisalhamento por um fator 2 na direção horizontal seguida de uma reflexão em torno do eixo dos  $y$ .

3- O plano sofre uma rotação de um ângulo  $\theta$ . A seguir experimenta uma dilatação de fator 4 na direção  $Ox$  e, posteriormente, uma reflexão em torno da reta  $y = x$ . Qual a matriz que representa a única transformação linear e que tem o mesmo efeito do conjunto das três transformações citadas?

## 2.8- TRANSFORMAÇÕES LINEARES NO ESPAÇO

Def.: São as transformações de  $\mathbb{R}^3$  em  $\mathbb{R}^3$ .

Dentre as diversas transformações lineares em  $\mathbb{R}^3$ , veremos as reflexões e rotações.

### 2.8.1- Reflexões

#### 2.8.1.1- Reflexões em relação aos planos coordenados

A reflexão em relação ao plano  $xOy$  é a transformação linear que leva cada ponto  $(x, y, z)$  na sua imagem  $(x, y, -z)$ , simétrica em relação ao plano  $xOy$ . Assim essa transformação é definida por:

$$T(x, y, z) = (x, y, -z)$$

e sua matriz canônica é 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

assim, as reflexões em relação aos planos  $xOz$  e  $yOz$  têm as matrizes canônicas:

$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \text{ e } \begin{bmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}.$$

#### 2.8.1.2- Reflexões em relação aos eixos coordenados

A reflexão em torno do eixo dos  $x$  é o operador linear

$$T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3, \text{ definida por } T(x, y, z) = (x, -y, -z)$$

cuja matriz canônica é 
$$\begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 \end{bmatrix}$$

De forma análoga,  $T(x, y, z) = (-x, y, -z)$  e  $T(x, y, z) = (-x, -y, z)$  definem as reflexões em relação aos eixos  $Oy$  e  $Oz$ , respectivamente.

## 2.8.1.3- Reflexão na origem

$T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ , definida por  $T(x, y, z) = (-x, -y, -z)$

## 2.7.4- Rotações

Dentre as rotações do espaço ressalta-se a rotação do espaço em torno do eixo dos  $z$ , que faz cada ponto descrever um ângulo  $\theta$ . Esse operador linear  $T: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$  é definido por

$T(x, y, z) = (x \cos \theta - y \sin \theta, x \sin \theta + y \cos \theta, z)$ , cuja matriz canônica é :

$$[T] = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta & 0 \\ \sin \theta & \cos \theta & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Ex.: Calcular o ângulo  $\alpha$  formado pelos vetores  $v$  e  $T(v)$  quando o espaço gira em torno do eixo dos  $z$  de um ângulo  $\theta$ , nos seguintes casos:

- a)  $\theta = 180^\circ$  e  $v = (3, 0, 3)$
- b)  $\theta = 90^\circ$  e  $v = \left( \frac{\sqrt{3}}{2\sqrt{2}}, \frac{\sqrt{2}}{4}, \frac{\sqrt{2}}{2} \right)$

## Exercícios

- 1- Os pontos  $A(2, -1)$ ,  $B(-1, 4)$  são vértices consecutivos de um quadrado. Calcular os outros dois vértices, utilizando a matriz-rotação.
- 2- Os pontos  $A(-1, -1)$ ,  $B(4, 1)$  e  $C(a, b)$  são vértices de um triângulo retângulo isósceles, reto em  $A$ . Determinar o vértice  $C$  fazendo uso da matriz-rotação.
- 3- Determinar, em cada caso, a matriz da transformação linear de  $\mathbb{R}^2$  em  $\mathbb{R}^2$  que representa a sequência de transformações dadas:
- Reflexão em torno do eixo dos  $y$ , seguida de um cisalhamento de fator 5 na direção horizontal.
  - Rotação de  $60^\circ$ , seguida de uma reflexão em relação ao eixo dos  $y$ .
  - Rotação de um ângulo  $\theta$ , seguida de uma reflexão na origem.
  - Reflexão em torno da reta  $y = -x$ , seguida de uma dilatação de fator 2 na direção  $Ox$  e, finalmente, um cisalhamento de fator 3 na direção vertical.
- 4- O vetor  $v = (3, 2)$  experimenta sequencialmente: uma reflexão em torno da reta  $y = x$ , um cisalhamento horizontal de fator 2, uma contração na direção  $Oy$  de fator  $1/3$ , uma rotação de  $90^\circ$  no sentido anti-horário.
- Calcular o vetor resultante dessa sequência de operações.
  - Encontrar a expressão da transformação linear  $T: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$  que representa a composta das quatro operações.
  - Determinar a matriz canônica da composta das operações.
- 5- Determinar o ângulo  $\alpha$  formado pelos vetores  $v$  e  $T(v)$  quando o espaço gira em torno do eixo dos  $z$  e de um ângulo  $\theta$ , no seguinte caso:

a)  $\theta = 180^\circ$  e  $v = \left( \frac{\sqrt{2}}{2}, \frac{\sqrt{2}}{2}, 1 \right)$

## RESPOSTAS

- 1-  $(4, 7)$  e  $(7, 2)$  ou  $(-6, 1)$  e  $(-3, -4)$ . 2-  $C(-3, 4)$  ou  $C(1, -6)$ . 3- a)  $\begin{bmatrix} -1 & 5 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ ; b)  $\begin{bmatrix} -1/2 & \sqrt{3}/2 \\ \sqrt{3}/2 & 1/2 \end{bmatrix}$ ; c)  $\begin{bmatrix} -\cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & -\cos\theta \end{bmatrix}$ ;
- d)  $\begin{bmatrix} 0 & -2 \\ -1 & -6 \end{bmatrix}$ . 4- a)  $(-1, 8)$ ; b)  $T(x, y) = (-x/3, 2x + y)$ ; c)  $[T] = \begin{bmatrix} -1/3 & 0 \\ 2 & 1 \end{bmatrix}$ . 5- a)  $\alpha = 90^\circ$ .