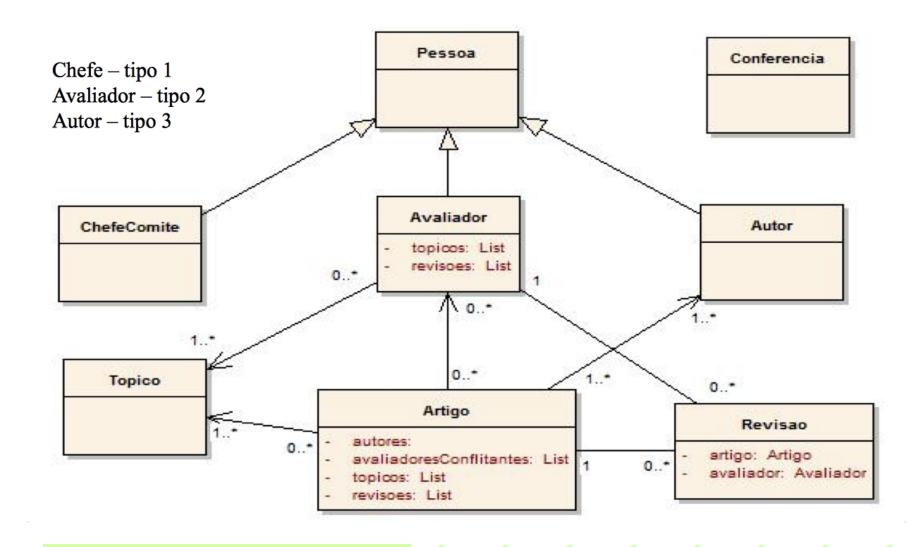
Projeto Orientado a Objetos Exercício

- 1. Descompacte o arquivo conferenciaMemoria.zip. Este arquivo contém todas as classes necessárias para executar o problema da Conferencia. Estas classes não acessam um banco de dados.
- Descompacte o arquivo conferenciaBDPostgres.zip. Considere que todos os objetos estão armazenados em um banco de dados. Complete os métodos que estão faltando, de acordo com os exercícios apresentados nos próximos slides.
- Considere o diagrama de classes de projeto apresentado parcialmente a seguir.
- Obs: todas as tabelas devem ser criadas antes da execução do teste.
 - guardar o objeto no cache antes de buscar as suas associações.
 - no método distribuiArtigos, salvar o artigo e o avaliador antes de salvar a revisão.



Banco de Dados PostgreSQL

Você pode utilizar o banco de dados Postgres (http://www.postgresql.org/)

Algumas dicas:

- 1. Baixar o Postgres.
- 2. Inicializar o serviço Postgres usando o pgAdmin III. Utilizar um usuário (Exemplo: usuário: postgres, senha: postgres) e criar uma base de dados (Exemplo: ine5417)
- 3. Criar as tabelas (script-table.txt) dentro do esquema public da base de dados ine5417.
- 4. No Eclipse: adicionar o arquivo postgresql-9.0-801.jdbc4.jar, através do Properties do Projeto -> Java Build Path | Libraries | Add External JARs

Banco de Dados MySQL

Você pode utilizar o banco de dados MySQL (http://dev.mysql.com/downloads/) Algumas dicas:

- 1. Baixar o MySQL e o MySQL GUI Tools.
- 2. Inicializar o serviço MySQL.
- 3. Criar um usuário (Exemplo: usuário: conferencia, senha: conferencia) e um esquema (Exemplo: conferenciaBD)
- 4. Criar as tabelas (script-tabelas-create-table.txt)
- 5. No Eclipse: adicionar o arquivo mysql-connector-java-5.X.X-bin.jar Properties do Projeto -> Java Build Path | Libraries | Add External JARs (disponível, por exemplo, no diretório C:\Program Files\MySQL\MySQL Tools for 5.0\java\libmysql-connector-java-5.0.4.jar ou /usr/share/java/mysqlconnector-java-5.1.6.jar)

- Complete o método <u>put</u> do mapeador <u>MapeadorAutor</u> (INSERT E UPDATE).
- Complete o método get do mapeador MapeadorAutor (SELECT).

Obs: - Utilize como base o MapeadorChefeComite.

• Complete o método <u>getRevisoes</u> do mapeador <u>MapeadorAvaliador</u> (SELECT), que é chamado pelo método get.

Obs: - Utilize como base o método getTopicos do MapeadorAvaliador.

• Complete o método <u>getAutores</u> do mapeador <u>MapeadorArtigo</u> (SELECT), que é chamado pelo método get.

Obs: - Utilize como base o método getAvaliadoresConflitantes do MapeadorArtigo.

Adapte o método <u>distribuiArtigos</u> da classe Conferencia.

Obs: - Utilize como base o método distribuiArtigos do projeto da conferência em memória.