



Exercícios

Diagramas de Sequência e Classes de Projeto

Exercício 1

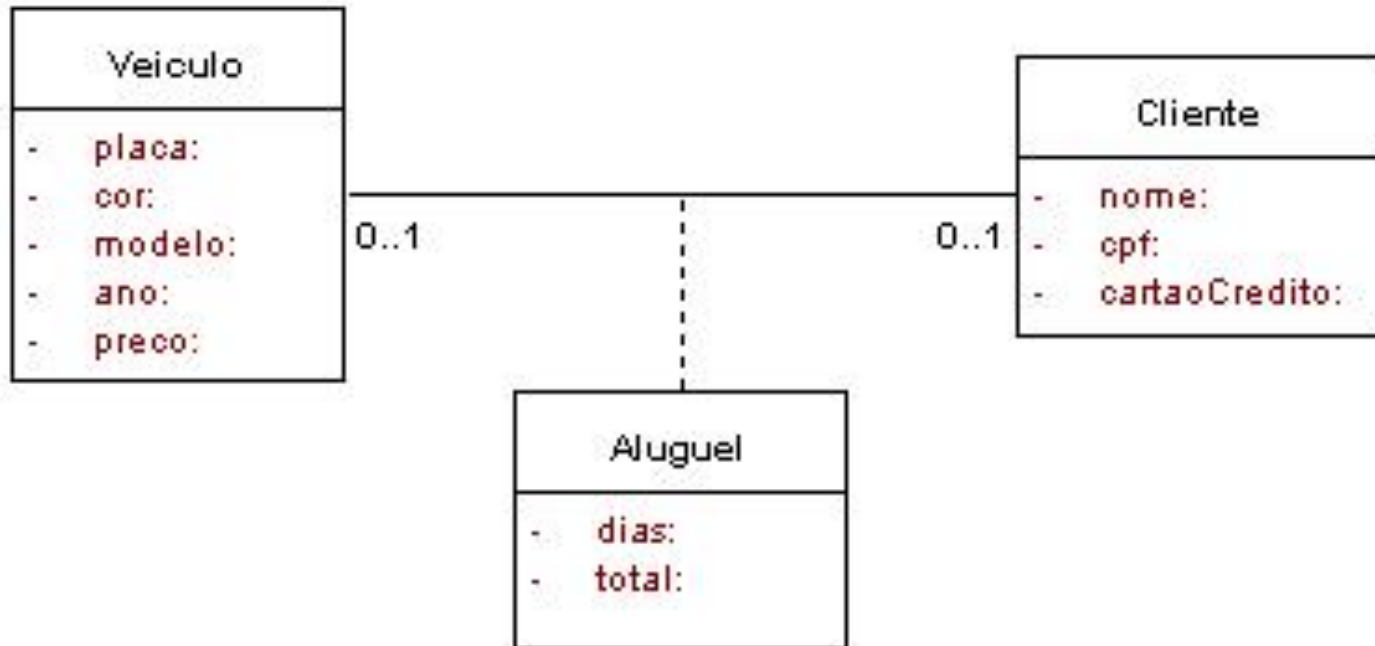
Defina um diagrama de sequência para cada tarefa apresentada a seguir e atualize o diagrama de classes de projeto. Utilize como base o diagrama de classes conceituais resultante da análise. Considere que todos os objetos estão na memória principal.

Uma locadora de veículos possui vários veículos que podem ser alugados. Cada veículo possui várias informações (placa, cor, modelo, ano, preço) e pode ser alugado para somente um cliente de cada vez. O cliente, por sua vez, apresenta várias informações (nome, cpf e cartão de crédito) e pode alugar somente 1 carro. O aluguel de um veículo tem a quantidade de dias alugados, bem como o preço total. As seguintes tarefas devem ser suportadas pela aplicação:

- (1) inclusão de um veículo e (2) inclusão de um cliente;
- (3) retorno dos veículos que estão disponíveis para serem alugados;
- (4) retorno dos clientes que tem carros alugados;
- (5) aluguel de um veículo por um cliente;
- (6) verificação do valor a ser pago pelo aluguel feito por um cliente;
- (7) devolução de um veículo alugado.

Exercício 1

Modelo Conceitual:



Exercício 2

Defina um diagrama de sequência para o projeto a partir do caso de uso apresentado a seguir e atualize o diagrama de classes de projeto. Utilize como base o diagrama de classes conceituais resultante da análise. Considere que todos os objetos estão na memória principal.

Caso de Uso: Acessar livros emprestados a um associado

O recepcionista entra com o identificador do associado. O sistema apresenta o nome do associado e informações sobre os livros emprestados (código e nome), se existirem livros emprestados para este cliente.

Exercício 2

Modelo Conceitual:

