Tratamento de Incertezas

- O Raciocínio Probabilístico é talvez o mais antigo que trata com mecanismos de incerteza. A teoria da probabilidade oferece uma maneira quantitativa de codificar incertezas.
- Apóia-se em informações probabilísticas sobre fatos de um domínio e chega a uma conclusão a respeito de um novo fato, conclusão esta, que fica associada a uma probabilidade.
 - Possui uma semântica clara
 - Probabilidades podem ser obtidas a partir de dados.
 - Permite incorporar novas evidências facilmente.

- Frequentistas x Bayesianos
 - Quando se fala de probabilidade neste contexto, não se faz referência a números, e sim, a um tipo de raciocínio.

Exemplo:

- "A chance de que um paciente portador da doença D apresente no futuro próximo o sintoma S é p".
- A verdade desta afirmação não é o valor preciso de p, mas um valor de crença do médico.

· Experimento Aleatório

 Um experimento aleatório, E, é um experimento em que o resultado não pode ser predito, mesmo que seja repetido várias vezes e nas mesmas condições.

– Experimentos:

- E1: "Arremesso de moeda".
- E2: "Arremesso de 2 moedas".
- E3: "Arremesso de dado".
- E4: "Retirar uma bola de uma urna contendo bolas numeradas de 1 a 100".

Variáveis aleatórias:

- E1: "Face da moeda para cima".
- E2: "Faces de 2 moedas para cima".
- E3: "Face do dado para cima".
- E4: "Número da bola"

Espaço amostral

- É o conjunto de todos os valores que a variável aleatória pode assumir.
- Exemplos de espaços amostrais:
 - E1: {cara, coroa}
 - E2:{(cara,cara), (cara,coroa), (coroa,cara),(coroa,coroa)} ou E2:{(cara,cara),(cara,coroa),(coroa,coroa) }(se a ordem não é relevante)
 - E3: {1, 2, 3, 4, 5, 6}
 - E4: {1, 2, ..., 100}
- Classificação dos Espaços Amostrais
 - Discreto x Contínuo
 - Finito x Infinito

Eventos

- Um evento é um subconjunto do espaço amostral.

• Exemplos:

- E1: "Jogar uma moeda três vezes e observar quantas vezes aparece cara e quantas vezes aparece coroa".
- Evento: "Aparecer 2 caras (k) e uma coroa (c) em qualquer ordem".

Subconjunto: {(kkc), (kck), (ckk)}

- E2: "Jogar um dado e observar o número na face de cima".
- Evento: "Número é par".

Subconjunto: {2,4,6}

· Variável Aleatória

- É aquela que assume valores num espaço amostral e para a qual está determinada a probabilidade de ocorrência de cada um dos elementos do espaço amostral.
- Se o espaço amostral for contínuo, é necessário conhecer a função distribuição de probabilidade para caracterizar a variável aleatória.
- Se o espaço amostral for discreto, é necessário conhecer a função massa de probabilidade para caracterizar a variável aleatória.

Probabilidade

- Pr[A] = É a medida da chance de um evento A ocorrer.
- Probabilidade como Frequência Relativa:
 - Sequência de repetições do experimento sob idênticas condições
 - fn = número de ocorrências de A nas primeiras n repetições.
 - fn/n = fração dos experimentos em que A ocorre nas primeiras n repetições. Quando n cresce, esta fração tende a se estabilizar.
 - Se o espaço amostral consiste de N elementos igualmente prováveis e o evento A corresponde a um subconjunto de r elementos do espaço amostral, então a probabilidade de ocorrer A é dada por:Pr[A] = r / N

Probabilidade

Exemplo: Uma urna contém 10 bolas numeradas de 0 a 9.
 Num experimento é preciso selecionar uma bola da urna e anotar seu número. Deseja-se encontrar a probabilidade dos eventos:

A = "número da bola é 5"

B = "número da bola é ímpar"

C = "número da bola é múltiplo de 3"

• O espaço amostral é S={0,1,...,9} e os resultados correspondentes aos eventos acima são:

• Se for suposto que os resultados são equiprováveis, então:

Pr[A] = Pr[5] = 1/10

Pr[B]=Pr[1]+Pr[3]+Pr[5]+Pr[7]+Pr[9] = 1/10 + 1/10 + 1/10 + 1/10 + 1/10 = 5/10.

Pr[C]=Pr[3]+Pr[6]+Pr[9] = 1/10 + 1/10 + 1/10 = 3/10.

Probabilidade Conjunta

- Fornece a probabilidade de dois ou mais eventos ocorrerem simultaneamente.
- Ao se jogar uma moeda duas vezes, temos os eventos:

```
A=\{Obter\ cara\ (k)\ na\ primeira\ jogada\} -> Pr[A] = 1/2 B=\{Obter\ cara\ (k)\ na\ segunda\ jogada\ também\} -> Pr[B]=1/2
```

· Logo,

$$Pr[AB] = Pr[A]Pr[B] = \frac{1}{2} * \frac{1}{2} = \frac{1}{4}$$

- Atenção!!!
 - Pr[AB]=Pr[A]Pr[B]
- Só é válida se os eventos forem independentes, como no exemplo anterior.

Probabilidade A Priori

- A probabilidade a priori, também chamada de probabilidade incondicional, de um evento é a probabilidade atribuída a um evento na ausência de conhecimento que suporte a sua ocorrência ou ausência, isto é, a probabilidade do evento anterior a qualquer evidência.
- A probabilidade a priori é simbolizada por Pr[evento].

Probabilidade Posterior

- A probabilidade posterior (após o fato), também chamada <u>probabilidade condicional</u>, de um evento é a probabilidade de um evento dada alguma evidência.
- A probabilidade posterior é simbolizada por R[evento | evidência].

- Probabilidade Condicional
 - Eventos cujas ocorrências estão interligadas. A ocorrência de um deles afeta a probabilidade de ocorrência do outro.
 - Exemplo: Escolher aleatoriamente uma palavra num dicionário.
 - Evento A: A letra u aparece na palavra;
 - Evento B: A letra q aparece na palavra.
 - Se sabemos que B ocorre, a nossa estimativa da probabilidade de ocorrência de A é alterada.

Probabilidade Condicional

- Definição: Probabilidade Condicional de A dado B (i.e., Probabilidade Condicional de ocorrer A, dado que sabemos que B ocorre).
 - $Pr[A|B]=Pr[A \cap B]/Pr[B]$, com $Pr[B]\neq 0$
- Pr[A|B] é a probabilidade de A∩B relativamente a probabilidade de B.
- Eventos INDEPENDENTES:
 - $Pr[A|B]=Pr[A] \Leftrightarrow Pr[A \cap B]=Pr[A]Pr[B]$
 - Ocorrência de B não afeta a probabilidade de A.

Probabilidade Condicional

- A probabilidade condicional responde questões do tipo:
 - "Dado que ocorreu o evento A, qual a probabilidade de ocorrer o evento B?"
- Por exemplo:
 - Qual a probabilidade de um paciente estar com cárie, dado que ele está com dor de dente?
 - Qual a probabilidade de chover, dado que o céu está completamente nublado?

- Probabilidade Condicional
 - Um experimento consiste em jogar um dado uma vez.
 - Sejam os eventos:
 - A: "Número na face é 6"
 - -B: "Número na face é maior que 4"
 - O dado foi jogado, qual a probabilidade de ocorrer evento A (sair 6), sabendo que o evento B ocorreu?
 - Pr[A|B] = Pr[AB] / Pr[B]= 1/6 / 1/3= 1/2

Teorema de Bayes:

- Seja:
 - Pr[A|B] a probabilidade de que a hipótese A seja verdadeira dada a evidência B.
 - Pr[B|A] a probabilidade que a evidência B será observada se a hipótese A for verdadeira.
 - Pr[A] a probabilidade "a priori" que a hipótese A é verdadeira na ausência de qualquer evidência específica.
 - Pr[B] a probabilidade "a priori" que a evidência B é verdadeira na ausência de qualquer evidência específica.
 - Pr[A|B]=Pr[A,B]/Pr[B]
 - Pr[B|A]=Pr[B,A]/Pr[A]
 Como Pr[A,B]=Pr[B,A]
 - Pr[A|B]=Pr[B|A] * Pr[A]/Pr[B]

- Teorema de Bayes:
 - Se A_1 , A_2 , ..., e A_K são eventos mutuamente exclusivos, dos quais um deve ocorrer, então a regra de Bayes pode ser generalizada para:
 - $Pr[A|B]=Pr[B|A]*Pr[A]/\sum_{n=0}^{k}Pr[B|A_n]*Pr[A_n]$

Exemplo Introdutório:

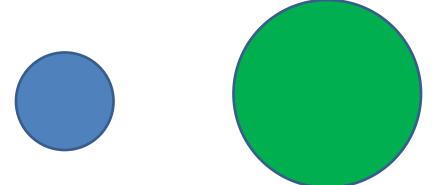
- Imagine que você é um homem que tem em mãos um exame de sangue (seu) que diz: soropositivo para HIV.
- Passa pela sua cabeça a imagem do médico a dizer: "você tem uma chance de 999/1000 de morrer em menos de uma década (ou, uma chance em mil de estar saudável). Eu realmente sinto muito."
- De onde ele tirou isso? Da seguinte estatística: o exame de HIV gera 1 resultado falso positivo para cada 1 mil amostras de sangue. Para entender o erro do médico, vamos a Bayes. Definir o espaço amostral:
 - A) verdadeiros positivos
 - B) falsos positivos
 - C) verdadeiros negativos
 - D) falsos negativos

Exemplo Introdutório:

- Ah sim, você não é um homem qualquer. Você é branco, norteamericano, heterossexual e não usuário de drogas injetáveis. Vamos seguir a seguinte estatística: 1 de cada 10 mil homens com essas características está infectado. Vamos tratar de uma população de 10 mil então.
- Sendo a taxa de falsos negativos próxima de zero, 1 pessoa de cada 10 mil tem um verdadeiro positivo. Como a taxa de falsos positivos é, segundo o médico, 1/1000, haverá 10 outros casos de falsos positivos. Os outros 9.989 homens apresentarão exames negativos.
- Que resultados são "favoráveis" no espaço amostral? Os positivos, A e B. Queremos saber se somos falsos ou verdadeiros positivos. Acabamos com 10 pessoas falso positivos e 1 verdadeiro positivo. Em outras palavras, 1 pessoa em 11 está de fato infectada. Ou ainda, chance de 10/11 de ser falso positivo.

Exemplo Introdutório:

- Em uma cidade existem duas companhias de taxis, os azuis e os verdes. 15% das taxis são azuis e 85% dos taxis são verdes.
- Em um acidente noturno, uma testemunha assegurou ter visto um taxi azul envolvido no acidente.
- Experimentos conduzidos pela polícia atestaram que esta testemunha era capaz de acertar a cor de um taxi sob as mesmas condições de iluminação em 80% das vezes.
- De que cor era o taxi envolvido no acidente?



De cada 100 taxis, 15 são azuis e 85 são verdes.

Exemplo Introdutório:

- Em uma cidade existem duas companhias de taxis, os azuis e os verdes. 15% das taxis são azuis e 85% dos taxis são verdes.
- Em um acidente noturno, uma testemunha assegurou ter visto um taxi azul envolvido no acidente.
- Experimentos conduzidos pela polícia atestaram que esta testemunha era capaz de acertar a cor de um taxi sob as mesmas condições de iluminação em 80% das vezes.
- De que cor era o taxi envolvido no acidente?



De cada 100 taxis, 15 – (20%) são azuis e vistos azuis e 85 – (20%) são verdes e vistos como verdes. Mas 20% dos 85 são verdes mas vistos como azuis e 20% dos 15 são azuis mas vistos como verdes.

Exemplo Introdutório:

- Em uma cidade existem duas companhias de taxis, os azuis e os verdes. 15% das taxis são azuis e 85% dos taxis são verdes.
- Em um acidente noturno, uma testemunha assegurou ter visto um taxi azul envolvido no acidente.
- Experimentos conduzidos pela polícia atestaram que esta testemunha era capaz de acertar a cor de um taxi sob as mesmas condições de iluminação em 80% das vezes.
- De que cor era o taxi envolvido no acidente?

Α	VA	
Verdade	Verdade	15*0.8=12
Verdade	Falso	15*0.2=3
Falso	Verdade	85*0.2=17
Falso	Falso	85*0.8=68

|Azul|=15 |Visto Azul|=29 |Azul ∩ Visto Azul|=12 |Verde|=85 |Visto Verde|=71 |Verde ∩ Visto Verde|=68

Exemplo Introdutório

• Pr[A|B] = Pr[AB] / Pr[B]

- A: Taxi é azul

- B : Taxi foi visto azul

	Visto Azul	Visto Verde	Total
Azul	12	3	15
Verde	17	68	85
Total	29	71	100

•
$$Pr[A|B] = Pr[AB] / Pr[B]$$

= 12/29
= 0,413

- Aplicando o Teorema de Bayes no Problema dos Taxis:
 - A = hipótese = taxi envolvido no acidente ser REALMENTE azul;
 - B = evidência = a testemunha ver um taxi de cor azul.
 - Pr[B|A] = percentagem das vezes em que a testemunha viu um taxi azul e o taxi era REALMENTE azul = 80%
 - Pr[A] = probabilidade a priori. Percentagem das vezes em que um taxi é azul = 15%.
 - Pr[B] = probabilidade a priori. Percentagem das vezes que a testemunha vê um taxi azul = 12 + 17 = 29%.
- Pr[A|B] = 0.8 * 0.15 / 0.29 = 0.413 ~ 41%

- Outro Exemplo:
 - Um médico sabe que meningite causa dor no pescoço em 50% dos casos. Ele sabe que a probabilidade a priori de um paciente ter meningite (M) é 1/50000 e a probabilidade a priori de qualquer paciente ter uma dor no pescoço (S) é 1/20.
 - Tem-se que:
 - Pr[S|M] = 1/2
 - Pr[M] = 1/50000
 - Pr[S] = 1/20
 - Um paciente chega ao consultório com dor no pescoço. Qual a probabilidade dele estar com meningite - Pr[M|S]?
 - Pr[M|S] = Pr[S|M]Pr[M] / Pr[S] = 1/2 * 1/50000 / 1/20 = 0.0002

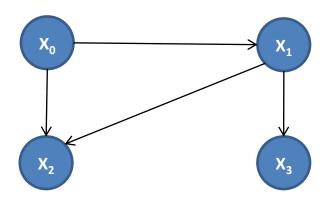
- Outro Exemplo:
 - Ou seja, é esperado que apenas 1 em 5000 pacientes com torcicolo tenha meningite.

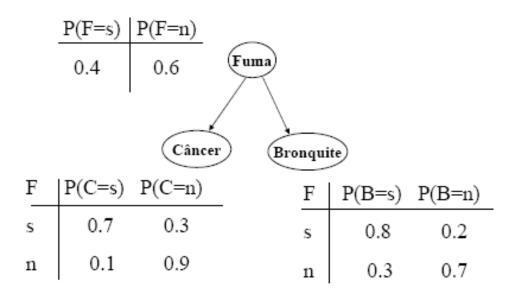
Teorema de Bayes

- O que é importante no Teorema de Bayes é que os valores no lado direito da equação para Pr[d|s] podem ser facilmente obtidos, pelo menos quando comparamos com o lado esquerdo da equação.
- É muito mais fácil determinar o número de pacientes com meningite que tem dor no pescoço, do que determinar a percentagem entre aqueles que sofrem de dor no pescoço e tem meningite.
- Quando consideramos cada doença e cada sintoma isoladamente, temos mxn medidas para coletar e integrar (na realidade são mxn probabilidades posteriores mais m+n probabilidades a priori).

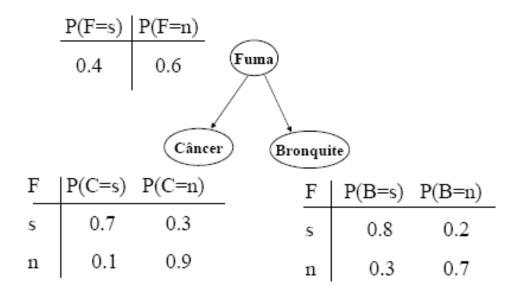
- Como representar o conhecimento em sistemas inteligentes que utilizam o raciocínio probabilístico?
 Uma alternativa é usar Redes Bayesianas!!
- Rede Bayesiana é uma ferramenta gráfica para raciocínio e representação de conhecimento frente a incertezas.
- Ela é uma representação compacta da distribuição de probabilidades conjuntas do universo do problema.
- Formalmente, é um grafo acíclico direcionado Os nós (também chamados de variáveis) são os eventos que queremos modelar.

- Os arcos ligando os nós indicam a presença de um dependência entre eles.
- Cada nó possui uma tabela de probabilidades, dizendo as chances de ocorrer o evento representado por ele (inclusive probabilidade condicional).





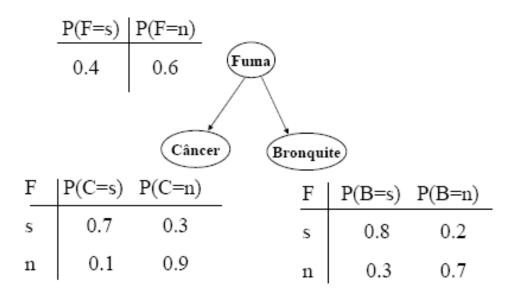
- Qual a probabilidade de alguém ter câncer, sabendo que ela fuma? Pr[C|F] = 0.7
- Qual a probabilidade de alguém ter bronquite, dado que ela fuma? Pr[B|F] = 0.8
- Qual a porcentagem de pessoas que fumam? Pr[F] = 0.4



 Sabendo que uma pessoa está com câncer, qual o probabilidade desta pessoa ser fumante?

$$Pr[F|C]=Pr[C|F].Pr[F] / (Pr[C|F.Pr[F] + Pr[C|nF].Pr[nF]$$

= 0,7.0,4 / (0,7.0,4+0,1.0,6) = 0,28/0,34
= 0,823 -> 82% de ser fumante



30/10/2012

 Sabendo que uma pessoa está com bronquite, qual o probabilidade desta pessoa ter câncer?

$$=0.8.0.4 / ((-0.8.0.4) + 0.3.0.6) = 0.6432$$

 Sabendo que uma pessoa está com bronquite, qual o probabilidade desta pessoa ter câncer?

```
Pr[C|B] = Pr[C|F].Pr[F|B] + Pr[C|nF].Pr[nF|B]

Pr[F|B] = Pr[B|F].Pr[F] / (Pr[B|F].Pr[F] +

Pr[B|nF].Pr[nF])

= 0.8.0.4 / (0.8.0.4 + 0.3.0.6) = 0.64

Pr[C|F] = 0.7

Pr[F|B] = 0.64

Pr[C|nF] = 0.1

Pr[nF|B] = 0.36
```

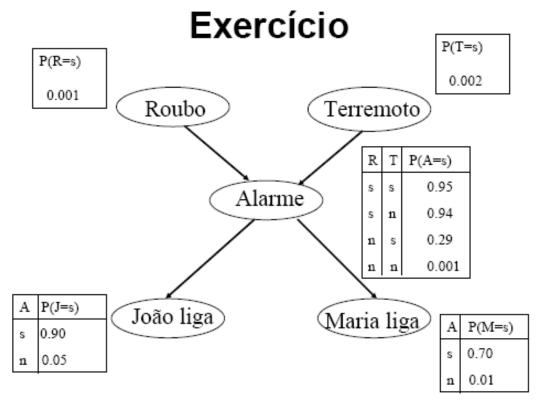
$$Pr[C|B] = 0.7.0.64 + 0.1.0.36 = 0.448 + 0.036$$

= 0.484 -> 48.4%

Outro Exemplo:

- Você instalou um alarme contra roubos na sua casa, que dispara em caso de invasão.
- Infelizmente, o alarme é sensível a terremotos
- Quando o alarme disparar, seus 2 vizinhos, João e Maria, disseram que vão te ligar.
- João as vezes confunde o alarme com a sirene do carro de bombeiros.
- Maria ouve música num volume alto e nem sempre escuta o alarme
- João te ligou.
- Qual a probabilidade de estarem roubando sua casa???

Outro Exemplo:



- · Hoje em dia se fala da probabilidade subjetiva.
- Ela trata com eventos que não tem uma base histórica sobre a qual se possa extrapolar.
- A probabilidade subjetiva é uma crença ou opinião expressa como uma probabilidade.
- Exemplo:
 - Em SE para diagnóstico médico, um evento poderia ser:
 - E = "O paciente está coberto com manchas vermelhas"
 - e a proposição é:
 - A = "O paciente tem sarampo".
 - A probabilidade condicional Pr[A | E] não é uma probabilidade no sentido clássico ou frequencista.
 - Ela pode ser interpretada como o grau de crença que A é verdadeiro dado o evento E.

- Atualmente existem shells para o desenvolvimento de Sistemas Especialistas com raciocínio probabilista, dentre eles tem-se o SPIRIT, o HUGIN e o NETICA.
- Dificuldades com o Método Bayesiano
 - A obtenção das probabilidades das hipóteses Hi e as condicionais Pr[Hi | e] é considerado uma tarefa difícil porque as pessoas não sabem estimar probabilidades. No entanto, as estimativas necessárias de probabilidade são feitas pelo especialista a partir de seu conhecimento e experiência no domínio pesquisado.
 - A base de conhecimento tem que ser completa. Isto é, todas as evidências relevantes às hipóteses consideradas devem estar explícitas na base de conhecimento.
 - Em probabilidade parte-se do fato que as evidências são independentes. Isto nem sempre é verdadeiro no caso das doenças, posto que alguns sintomas poderiam ser evidência de outros.

• Exercícios:

- 1. Suppose there are two full bowls of cookies. Bowl #1 has 10 chocolate chip and 30 plain cookies, while bowl #2 has 20 of each. Our friend Fred picks a bowl at random, and then picks a cookie at random. We may assume there is no reason to believe Fred treats one bowl differently from another, likewise for the cookies. The cookie turns out to be a plain one. How probable is it that Fred picked it out of Bowl #1?
- 2. (desafio) The blue M&M was introduced in 1995. Before then, the color mix in a bag of plain M&Ms was (30% Brown, 20% Yellow, 20% Red, 10% Green, 10% Orange, 10% Tan). Afterward it was (24% Blue, 20% Green, 16% Orange, 14% Yellow, 13% Red, 13% Brown).

A friend of mine has two bags of M&Ms, and he tells me that one is from 1994 and one from 1996. He won't tell me which is which, but he gives me one M&M from each bag. One is yellow and one is green. What is the probability that the yellow M&M came from the 1994 bag?