

INE0003

FUNDAMENTOS DE MATEMÁTICA DISCRETA PARA A COMPUTAÇÃO

PROF. DANIEL S. FREITAS

UFSC - CTC - INE

6 - RELAÇÕES DE ORDENAMENTO

6.1) Conjuntos parcialmente ordenados (posets)

6.2) Extremos de posets

6.3) Reticulados

6.4) Álgebras Booleanas Finitas

6.5) Funções Booleanas

REVISÃO DE ÁLGEBRAS BOOLEANAS

- Pode-se tentar mostrar que um reticulado L **é** uma Álg. Booleana:
 - examinando o seu diagrama de Hasse
 - construindo diretamente um isomorfismo entre L e B_n ou entre L e $(P(S), \subseteq)$
- Pode-se tentar mostrar que um reticulado L **não é** Álg. Booleana:
 - verificando o número de elementos em L
 - conferindo as propriedades do seu ordenamento parcial
- Se L é uma Álg. Booleana, podemos usar qualquer das 14 **propriedades básicas** (\rightarrow)
 - para **manipular algebricamente** ou
 - **simplificar** expressões envolvendo elementos de L .

PROPRIEDADES DAS ÁLGEBRAS BOOLEANAS (L, \leq)

1) $x \leq y$ se e somente se $x \vee y = y$	2) $x \leq y$ se e somente se $x \wedge y = x$
3) (a) $x \vee x = x$ (b) $x \wedge x = x$	4) (a) $x \vee y = y \vee x$ (b) $x \wedge y = y \wedge x$
5) (a) $x \vee (y \vee z) = (x \vee y) \vee z$ (b) $x \wedge (y \wedge z) = (x \wedge y) \wedge z$	6) (a) $x \vee (x \wedge y) = x$ (b) $x \wedge (x \vee y) = x$
7) $\mathbf{0} \leq x \leq \mathbf{1}, \forall x \in L$	8) (a) $x \vee \mathbf{0} = x$ (b) $x \wedge \mathbf{0} = \mathbf{0}$
9) (a) $x \vee \mathbf{1} = \mathbf{1}$ (b) $x \wedge \mathbf{1} = x$	10) (a) $x \wedge (y \vee z) = (x \wedge y) \vee (x \wedge z)$ (b) $x \vee (y \wedge z) = (x \vee y) \wedge (x \vee z)$
11) Todo elemento x tem um <i>único</i> x' tal que: (a) $x \vee x' = \mathbf{1}$ (b) $x \wedge x' = \mathbf{0}$	12) (a) $\mathbf{0}' = \mathbf{1}$ (b) $\mathbf{1}' = \mathbf{0}$
13) $(x')' = x$	14) (a) $(x \wedge y)' = x' \vee y'$ (b) $(x \vee y)' = x' \wedge y'$

ÁLGEBRAS BOOLEANAS

- A partir de agora denotaremos B_1 simplesmente como B .
 - B contém, portanto, apenas os elementos 0 e 1.
- Qualquer dos B_n pode ser descrito em termos de B :
- **Teorema 1:** Para todo $n \geq 1$, B_n é o produto $B \times B \times \dots \times B$ consigo mesmo n vezes, de acordo com a ordem parcial produto.
- **Prova:**
 - Por definição, B_n consiste de todas as n -tuplas de 0s e 1s
 - ou seja, todas as n -tuplas de elementos de B
 - Portanto, em termos de conjunto, B_n é igual a $B \times B \times \dots \times B$ (n fatores)
 - Além disto, se $x = x_1x_2 \dots x_n$ e $y = y_1y_2 \dots y_n$ são elementos de B_n :
 - $x \leq y$ se e somente se $x_k \leq y_k$, para todo k
 - Portanto, B_n , identificado com $B \times B \times \dots \times B$ (n fatores), possui a ordem parcial produto. □

FUNÇÕES SOBRE ÁLGEBRAS BOOLEANAS

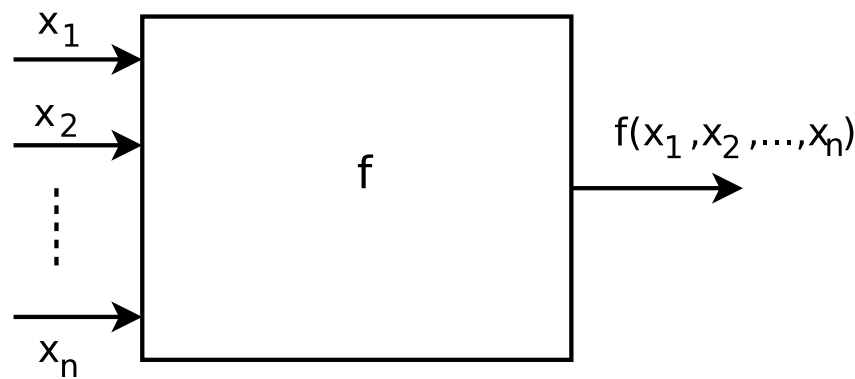
- Tabelas com os valores de uma função f para todos os valores de um B_n são chamadas de “tabelas-verdade” para f .
- Pois são **análogas com as tabelas da Lógica**, supondo que:
 - os x_k representam sentenças declarativas simples (proposições)
 - $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$ representa uma sentença composta dos x_k 's
 - 0 = “sentença falsa” e 1 = “sentença verdadeira”

Exemplo:

x_1	x_2	x_3	$f(x_1, x_2, x_3)$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	0

FUNÇÕES SOBRE ÁLGEBRAS BOOLEANAS

- Podem representar os requisitos de saída de um circuito computacional para quaisquer valores de entrada.



- Cada x_i representa um circuito de entrada capaz de assumir dois estados de tensão (0 e 1).
- A função f representa a resposta de saída desejada em todos os casos.
- Estes requisitos precisam ser definidos na etapa de projeto de qualquer circuito computacional

FUNÇÕES SOBRE ÁLGEBRAS BOOLEANAS

- Note que a especificação da função $f : B_n \rightarrow B$ é uma simples **listagem de requisitos** de circuito.
 - Ela **não fornece** indicação de **como** cumprir estes requisitos.
- Um importante modo de **produzir funções** de B_n para B é usando **polinômios Booleanos**.

POLINÔMIOS BOOLEANOS

● Um **polinômio Booleano** $p(x_1, x_2, \dots, x_n)$, nas variáveis x_k , é definido **recursivamente**:

1. x_1, x_2, \dots, x_n são todos polinômios Booleanos.
2. Os símbolos **0** e **1** são polinômios Booleanos.
3. Se $p(x_1, x_2, \dots, x_n)$ e $q(x_1, x_2, \dots, x_n)$ são polinômios Booleanos, então também o serão:
 - $(p(x_1, x_2, \dots, x_n) \vee q(x_1, x_2, \dots, x_n))$
 - $(p(x_1, x_2, \dots, x_n) \wedge q(x_1, x_2, \dots, x_n))$
4. Se $p(x_1, x_2, \dots, x_n)$ é um polinômio Booleano, então $(p(x_1, x_2, \dots, x_n))'$ também o é.
5. Não existem polinômios Booleanos nas variáveis x_k além dos obtidos pelo uso repetido das regras anteriores.

POLINÔMIOS BOOLEANOS

● **Exemplos** de polinômios Booleanos nas variáveis x, y e z :

● $p_1(x, y, z) = (x \vee y) \wedge z$

● $p_2(x, y, z) = (x \vee y') \vee (y \wedge 1)$

● $p_3(x, y, z) = (x \vee (y' \wedge z)) \vee (x \wedge (y \wedge 1))$

● $p_4(x, y, z) = (x \vee (y \vee z')) \wedge ((x' \wedge z)' \wedge (y' \vee 0))$

POLINÔMIOS

- Polinômios comuns: “expressões representando computações algébricas com números não-especificados”.

- Exemplos:

- $x^2y + z^4$
- $xy + yz + x^2y^2$
- $x^3y^3 + xz^4$

- Estão, portanto, sujeitos às regras usuais da aritmética.

- Logo, são **equivalentes**:

- $x^2 + 2x + 1$ e $(x + 1)(x + 1)$

- $x(xy + yz)(x + y)$ e $x^3y + 2x^2yz + xyz^2$

- Em ambos os casos, podemos **transformar um no outro** com **manipulação algébrica**.

POLINÔMIOS BOOLEANOS

- Polinômios Booleanos: “computações Booleanas com elementos não-especificados **de B** (0s e 1s)”.
- Sujeitos às regras da **aritmética Booleana**:
 - regras obedecidas por \wedge , \vee e $'$ nas **álgebras Booleanas**.
- Dois polinômios Booleanos são **equivalentes** se for possível transformar um no outro por manipulações Booleanas.

POLINÔMIOS X FUNÇÕES

- Polinômios comuns produzem funções por **substituição**.
- Exemplo: o polinômio $xy + yz^3$ produz a seguinte $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$:

$$f(x, y, z) = xy + yz^3$$

- uso: $f(3, 4, 2) = (3 \times 4) + (4 \times 2^3) = 12 + 32 = 44$

- Similarmente, polinômios Booleanos envolvendo n variáveis produzem **funções de B_n para B** .

POLINÔMIOS X FUNÇÕES BOOLEANAS

- **Exemplo:** Tabela verdade para a **função Booleana** $f : B_3 \rightarrow B$ determinada pelo **polinômio Booleano**:

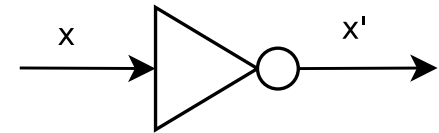
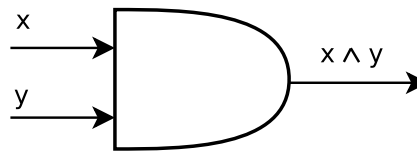
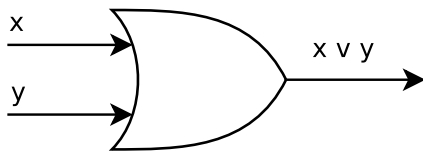
$$p(x_1, x_2, x_3) = ((x_1 \wedge x_2) \vee (x_1 \vee (x'_2 \wedge x_3)))$$

- **Substituição** das 2^3 triplas ordenadas de valores de B para x_1, x_2 e x_3 :

x_1	x_2	x_3	$f(x_1, x_2, x_3) = ((x_1 \wedge x_2) \vee (x_1 \vee (x'_2 \wedge x_3)))$
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1

DIAGRAMAS LÓGICOS

- Polinômios Booleanos podem ser representados **simbolicamente**.
- Polinômios básicos:



- Linhas à esquerda: variáveis
 - Linha à direita: polinômio inteiro
 - Símbolo para $x \vee y$: “porta OR”
 - Símbolo para $x \wedge y$: “porta AND”
 - Símbolo para x' : “inversor”
-
- Nomes: tabelas verdade das funções $x \vee y$ e $x \wedge y$ são **exatamente análogas** às tabelas dos conectivos “or” e “and”

DIAGRAMAS LÓGICOS

- Substituindo repetidamente estes símbolos, podemos representar **qualquer polinômio Booleano** como um **diagrama lógico**.

- **Exemplo:** Seja a função $f : B_3 \rightarrow B$ correspondente a $p(x, y, z) = ((x \wedge y) \vee (y \wedge z'))$.

- Tabela verdade:

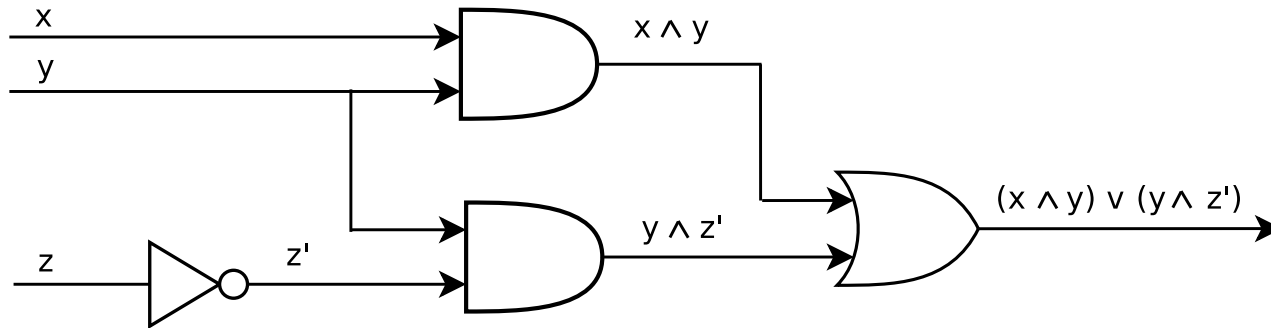
x_1	y	z	$f(x, y, z) = (x \wedge y) \vee (y \wedge z')$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

\Rightarrow

DIAGRAMAS LÓGICOS

● **Exemplo (cont.):** função f para $p(x, y, z) = ((x \wedge y) \vee (y \wedge z'))$

● Diagrama lógico:



DIAGRAMAS LÓGICOS

- Seja p um **polinômio Booleano** em n variáveis.
- Seja f a **função correspondente** de B_n para B .
 - f descreve o **comportamento de um circuito** com n entradas e uma saída.
- Diagrama lógico de p : descrição da **construção deste circuito** (em termos de portas).
 - Ou seja: se a função f pode ser produzida por um polinômio p , o **diagrama lógico** para p fornece uma **maneira de construir um circuito** com aquele comportamento.
- É comum que muitos **polinômios diferentes** produzam a **mesma função**.
 - Seus diagramas lógicos representarão **modos alternativos de construir** o circuito desejado.

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

- Vimos que, se uma função $f : B_n \rightarrow B$ é dada por um polinômio Booleano, é possível construir um diagrama lógico para ela
 - e, portanto, modelar a sua implementação
- Agora veremos que **todas** as funções de B_n para B podem ser representadas por polinômios Booleanos.
- Juntamente com um **método** para encontrar uma expressão Booleana que produz uma função dada.

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

● Para $f : B_n \rightarrow B$, seja: $S(f) = \{b \in B_n \mid f(b) = 1\}$

● **Teorema 2:** Sejam f , f_1 e f_2 três funções de B_n para B .

(a) Se $S(f) = S(f_1) \cup S(f_2)$, então: $f(b) = f_1(b) \vee f_2(b)$, $\forall b \in B_n$.

(b) Se $S(f) = S(f_1) \cap S(f_2)$, então: $f(b) = f_1(b) \wedge f_2(b)$, $\forall b \in B_n$.

● Nota: “ \vee ”= LUB e “ \wedge ”= GLB (em B).

● **Prova de (a):** Seja $b \in B_n$:

● Se $b \in S(f)$, então $f(b) = 1$. Daí:

● uma vez que $S(f) = S(f_1) \cup S(f_2)$, deve acontecer:

· $b \in S(f_1)$ ou $b \in S(f_2)$ (ou ambos)

● em qualquer dos 3 casos: $f_1(b) \vee f_2(b) = 1$

● Se $b \notin S(f)$, então $f(b) = 0$. Daí:

● deve acontecer: $b \notin S(f_1)$ e $b \notin S(f_2)$

● nos dois casos: $f_1(b) \wedge f_2(b) = 0$, ou seja: $f_1(b) \vee f_2(b) = 0$

● Logo, $\forall b \in B_n$ temos: $f(b) = f_1(b) \vee f_2(b)$. \square

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

● Relembrando:

- $f : B_n \rightarrow B$ pode ser vista como uma função $f(x_1, x_2, \dots, x_n)$
 - n variáveis, cada uma assumindo 0 ou 1
- se $E(x_1, x_2, \dots, x_n)$ é uma expressão Booleana:
 - a função que ela produz **é gerada** substituindo-se todas as combinações de 0's e 1's para os x_i 's na expressão

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

🔴 **Exemplo:** Sejam as funções:

🟢 $f_1 : B_2 \rightarrow B$, produzida pela expressão $E(x, y) = x'$

🟢 $f_2 : B_2 \rightarrow B$, produzida pela expressão $E(x, y) = y'$

🟢 $f : B_2 \rightarrow B$ (tabela)

x	y	$f_1(x, y)$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	0

x	y	$f_2(x, y)$
0	0	1
0	1	0
1	0	1
1	1	0

x	y	$f(x, y)$
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

🟢 Note que $S(f) = S(f_1) \cup S(f_2) = \{(0, 0), (0, 1)\} \cup \{(0, 0), (1, 0)\}$.

🟢 Então o Teorema 2 garante que $f = f_1 \vee f_2$, de modo que:

🟡 $x' \vee y'$ é uma expressão Booleana que **produz** f . □

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

- Note que **toda** $f : B_n \rightarrow B$, para a qual $S(f)$ tenha **exatamente um elemento**, pode ser produzida por uma expressão Booleana.
- Exemplo:** $f : B_2 \rightarrow B$ com tabela-verdade:

x	y	$f(x, y)$
0	0	0
0	1	1
1	0	0
1	1	0

- Note que $S(f) = \{(0, 1)\}$:
 - f é 1 apenas para o elemento $(0, 1)$ de B_2
 - $f(x, y) = 1$ apenas quando $x = 0$ e $y = 1$
- O que também é verdade para a expressão: $E(x, y) = x' \wedge y$
 - logo: f é produzida por esta expressão □

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

- Correspondência entre funções de B_2 que são **1 em apenas um elemento** e as **expressões Booleanas** que as produzem:

$S(f)$	expressão que produz f
$\{(0, 0)\}$	$x' \wedge y'$
$\{(0, 1)\}$	$x' \wedge y$
$\{(1, 0)\}$	$x \wedge y'$
$\{(1, 1)\}$	$x \wedge y$

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

- Além disto, seja a $f : B_3 \rightarrow B$:

x	y	z	$f(x, y, z)$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	0

- Note que $S(f) = \{(0, 1, 1)\}$:
 - f vale 1 apenas quando $x = 0$, $y = 1$ e $z = 1$
 - o que também é verdade para a expressão: $x' \wedge y \wedge z$
 - a qual deve, portanto, produzir f



EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

- $b \in B_n$ é uma seqüência (c_1, c_2, \dots, c_n) de comprimento n .
- Seja E_b a expressão Booleana: $\bar{x}_1 \wedge \bar{x}_2 \wedge \dots \wedge \bar{x}_n$
 - $\bar{x}_k = x_k$ quando $c_k = 1$
 - $\bar{x}_k = x'_k$ quando $c_k = 0$
- Esta expressão é chamada de **minterm**.
- Toda função $f : B_n \rightarrow B$, para a qual $S(f)$ é um único elemento de B_n , pode ser **produzida por um minterm**.
 - De fato, se $S(f) = \{b\}$, note que o minterm E_b produz f .
- Tudo isto leva para o resultado a seguir...

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

● **Teorema 3:** Toda função $f : B_n \rightarrow B$ é produzida por uma expressão Booleana.

● **Prova:**

● Seja $S(f) = \{b_1, b_2, \dots, b_k\}$

● Para cada i , seja $f_i : B_n \rightarrow B$ definida por:

● $f_i(b_i) = 1$

● $f_i(b) = 0$ se $b \neq b_i$

● Então $S(f_i) = \{b_i\}$, de modo que $S(f) = S(f_1) \cup \dots \cup S(f_k)$.

● Daí, pelo Teorema anterior: $f = f_1 \vee f_2 \vee \dots \vee f_k$

● Como vimos, cada f_i é produzida pelo minterm E_{b_i} .

● Portanto, f é produzida pela expressão Booleana:

$$E_{b_1} \vee E_{b_2} \vee \dots \vee E_{b_k}$$

□

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

● **Exemplo:** Seja a função $f : B_3 \rightarrow B$ dada por:

x	y	z	$f(x, y, z)$
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

● $S(f) = \{(0, 1, 1), (1, 1, 1)\} \Rightarrow f$ é produzida pela expressão:

$$E(x, y, z) = E_{(0,1,1)} \vee E_{(1,1,1)} = (x' \wedge y \wedge z) \vee (x \wedge y \wedge z)$$

□

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

● No entanto, esta **não é a expressão mais simples** que produz f :

● usando propriedades de Álgebras Booleanas, temos:

$$\begin{aligned}(x' \wedge y \wedge z) \vee (x \wedge y \wedge z) &= (x' \vee x) \wedge (y \wedge z) \\ &= 1 \wedge (y \wedge z) \\ &= y \wedge z\end{aligned}$$

● portanto, **f também é produzida por $y \wedge z$.**

EXPRESSANDO FUNÇÕES COMO POLINÔMIOS

- O processo de **combinar minterms** e **simplificar** a expressão resultante, pode ser **sistematizado**:
 - há vários modos
 - veremos um procedimento gráfico: **mapas de Karnaugh**
- Mapas de Karnaugh:
 - fácil manualmente, se n não é muito grande (2, 3 ou 4)
 - se n é grande, há técnicas melhores para automatizar o processo

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 2$

- f é uma função de x e y .
- Considere a seguinte matriz de “quadrados”:

0 0	0 1
1 0	1 1

entradas b de B_2

	y'	y
x'	$x' \wedge y'$	$x' \wedge y$
x	$x \wedge y'$	$x \wedge y$

minterm E_b

- Lembrar rótulos:
 - linhas: x' e x
 - colunas: y' e y

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 2$

🔴 **Exemplo:** Seja a função $f : B_2 \rightarrow B$ dada por:

x	y	$f(x, y)$
0	0	1
0	1	1
1	0	0
1	1	0

Tabela-verdade de f

	y'	y
x'	1	1
x	0	0

Mapa de Karnaugh de f

🟢 Como $S(f) = \{(0, 0), (0, 1)\}$, a expressão para f é:

$$(x' \wedge y') \vee (x' \wedge y) = x' \wedge (y' \vee y) = x'$$

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 2$

- Quando os 1's de uma $f : B_2 \rightarrow B$ preenchem **toda uma linha (coluna)**, o **rótulo daquela linha (coluna)** fornece a expressão para f .
 - Se os 1's preenchem apenas **um quadrado**, f é dada pelo **minterm** (completo) correspondente.
 - Em geral: **quanto maior o quadrado de 1's, menor será a expressão de f .**
- Se os 1's **não estão em um retângulo**, podemos **decompor** estes valores na **união de retângulos**.
 - Então, a expressão de f será o **" \vee "** das expressões correspondentes a **cada retângulo** (pelo Teorema 2).

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 2$

● **Exemplo:** Seja a função $f : B_2 \rightarrow B$ dada por:

x	y	$f(x, y)$
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

Tabela-verdade de f

	y'	y
x'	1	1
x	1	0

Mapa de Karnaugh de f

- Decompor os 1s nos **dois retângulos** mostrados.
- Expressão para o **retângulo horizontal**: x'
- Expressão para o **retângulo vertical**: y'
- Expressão para f : $x' \vee y'$

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 2$

● Exemplo (cont.):

- Outra decomposição dos 1s em retângulos:

	y'	y
x'	1	1
x	1	0

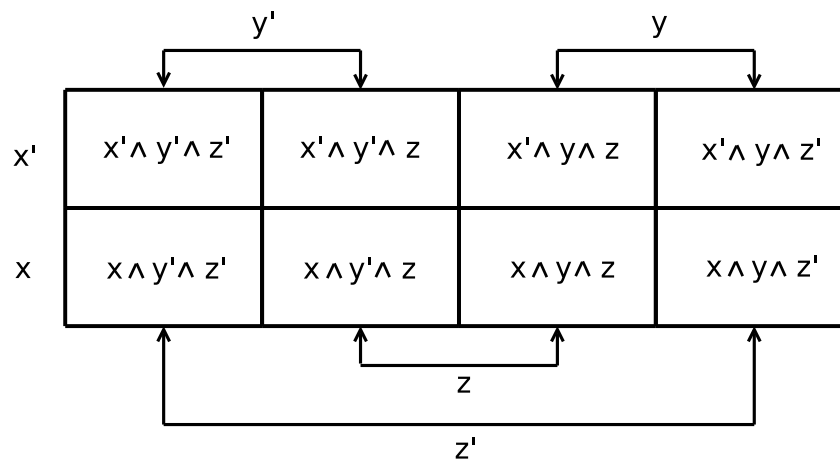
- Também correta.
- Mas leva para uma expressão mais complexa: $(y' \vee (x' \wedge y))$
- Conclusão: a decomposição em retângulos não é única
- Tentar usar os maiores retângulos possíveis.

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$

- Caso $f : B_3 \rightarrow B$ (função de x, y e z)
- Poderíamos construir um “cubo” de lado 2 para os valores de f , mas:
 - figuras 3D são inconvenientes
 - a idéia não poderia ser generalizada
- Em vez disto, usaremos um retângulo 2x4 do tipo:

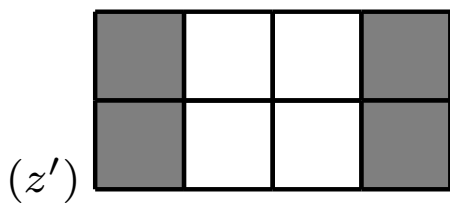
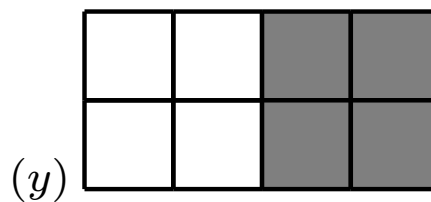
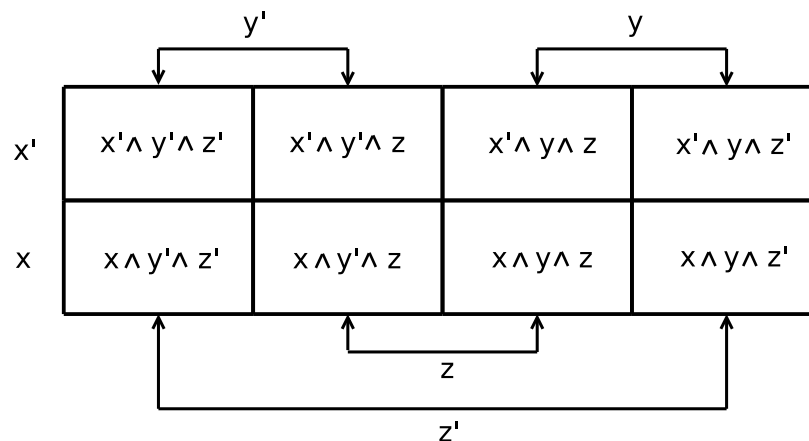
	0 0	0 1	1 1	1 0
0	0 0 0	0 0 1	0 1 1	0 1 0
1	1 0 0	1 0 1	1 1 1	1 1 0

Tabela-verdade de f



Mapa de Karnaugh de f

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$



Se os 1s de uma $f : B_3 \rightarrow B$ preenchem **exatamente** um destes **retângulos sombreados**, f é expressa por: x, y, z, x', y' ou z' (como indicado)

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$

● **Exemplo:**

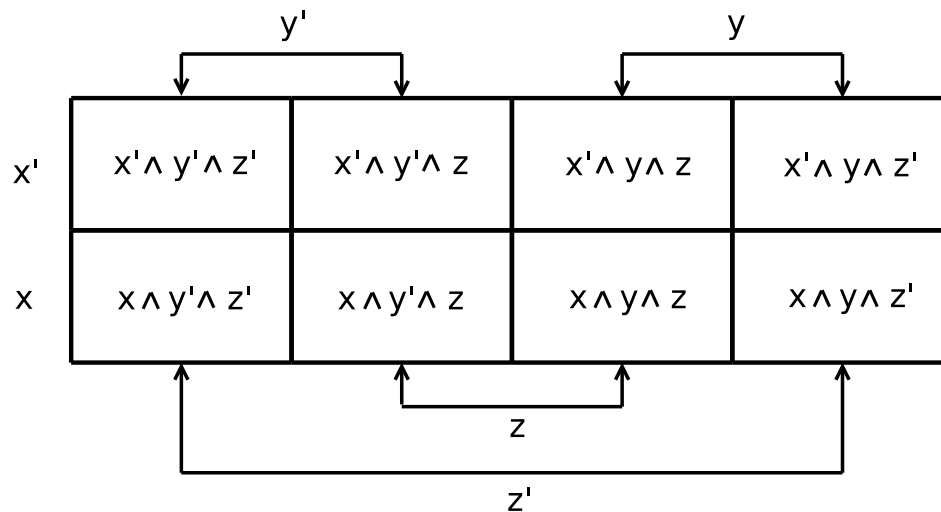
(y')

● f corresponde à junção com “ \vee ” dos 4 minterms envolvidos:

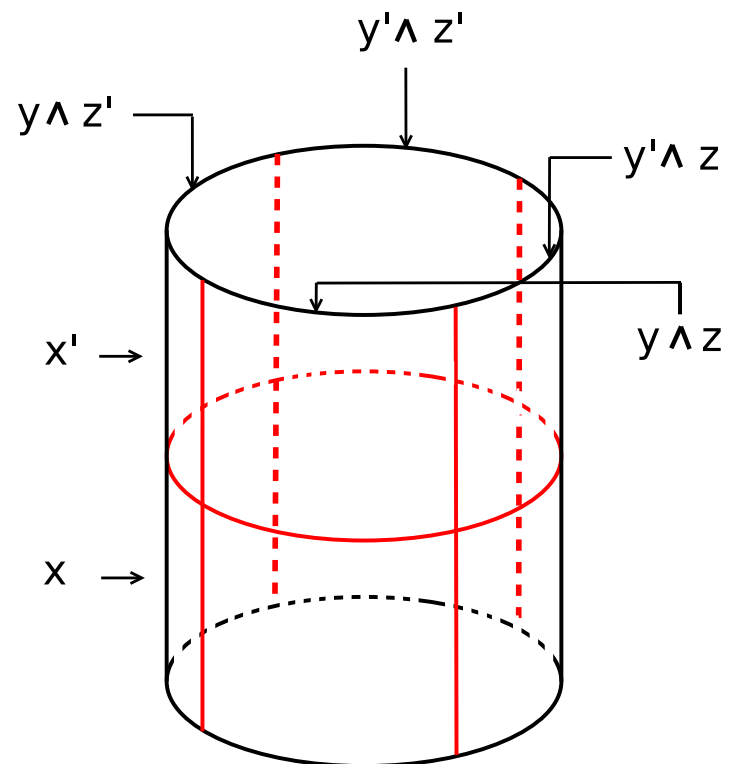
$$\begin{aligned} & (x' \wedge y' \wedge z') \vee (x' \wedge y' \wedge z) \vee (x \wedge y' \wedge z') \vee (x \wedge y' \wedge z) = \\ & = ((x' \vee x) \wedge (y' \wedge z')) \vee ((x' \vee x) \wedge (y' \wedge z)) \\ & = (1 \wedge (y' \wedge z')) \vee (1 \wedge (y' \wedge z)) \\ & = (y' \wedge z') \vee (y' \wedge z) \\ & = y' \wedge (z' \vee z) = y' \wedge 1 = y' \quad \square \end{aligned}$$

● Pode-se mostrar que os outros 5 “rótulos” estão corretos.

- Retângulo básico
para $n = 3$:

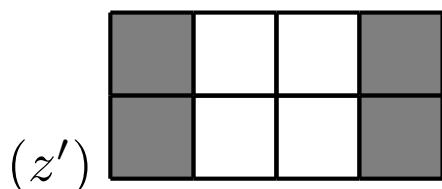


- “Fechando-o” como um cilindro,
cada uma das 6 regiões consiste em:
 - duas colunas adjacentes
 - metade superior ou inferior



MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$

- Expressões Booleanas das 6 regiões básicas são as únicas a serem consideradas.

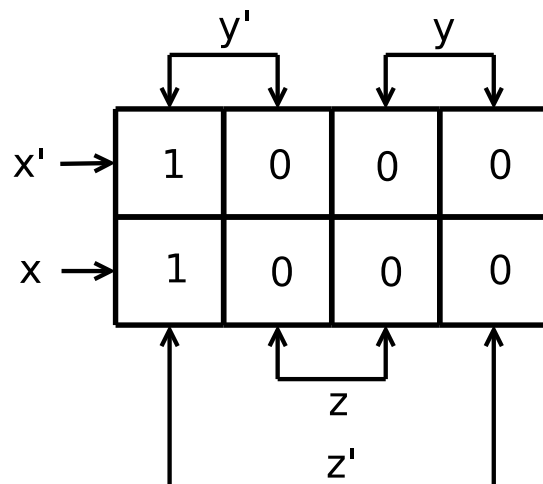


- Elas servem de rótulo para todos os mapas de B_3 para B .
- Se os 1s de uma $f : B_3 \rightarrow B$ compõem a intersecção de 2 ou 3 das regiões básicas:

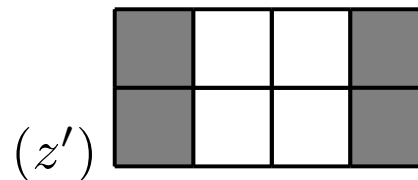
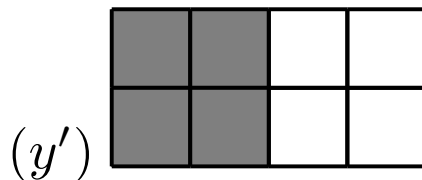
expressão para f = “ \wedge ” das expressões destas regiões

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$

● **Exemplo:** obtemos os 1s da função f dada por:



● da intersecção das regiões:



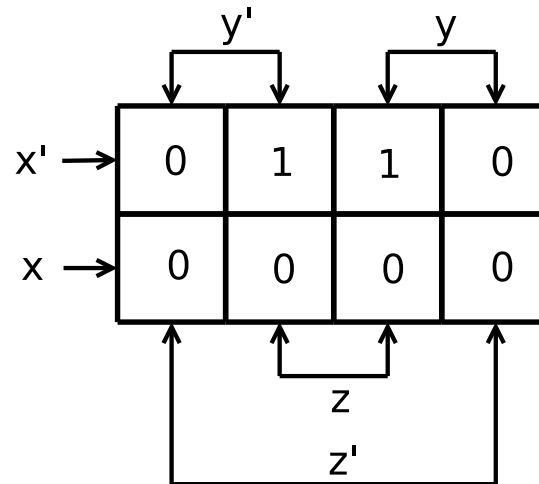
● logo, a expressão Booleana para f é: $y' \wedge z'$



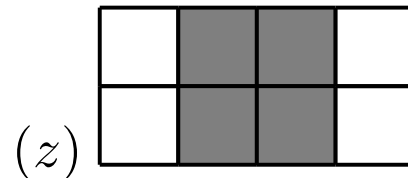
● Similar para as outras 3 colunas.

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$

● **Exemplo:** obtemos os 1s da função f dada por:



● da intersecção das regiões:

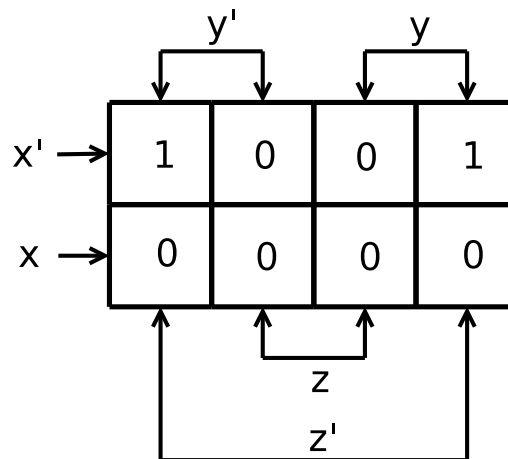


● logo, a expressão Booleana para esta f é: $z \wedge x'$



MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$

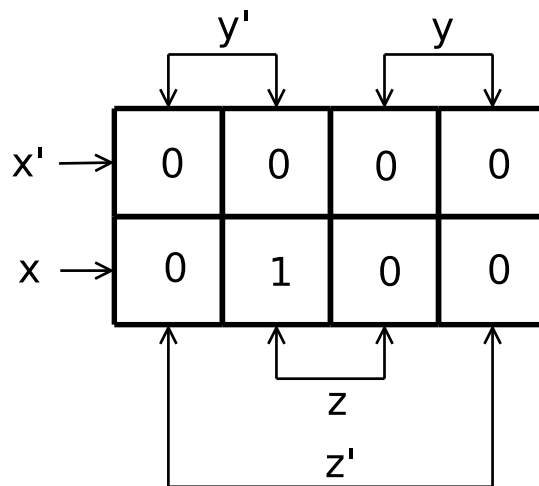
- Algo similar ao exemplo anterior ocorre para qualquer f com 1s em dois quadrados adjacentes.
- Existem 8 destas funções se vemos o retângulo como um cilindro.
- Estamos incluindo casos do tipo:



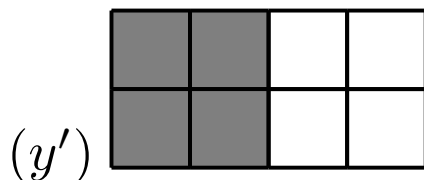
- Cuja expressão é dada por: $z' \wedge x'$

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$

- Intersecção (não-vazia) de **3** regiões básicas: quadrado (minterm).
- **Exemplo:** o 1 da função f dada por:



- vem da intersecção de:



- logo, a expressão Booleana para esta f é: $y' \wedge z \wedge x$



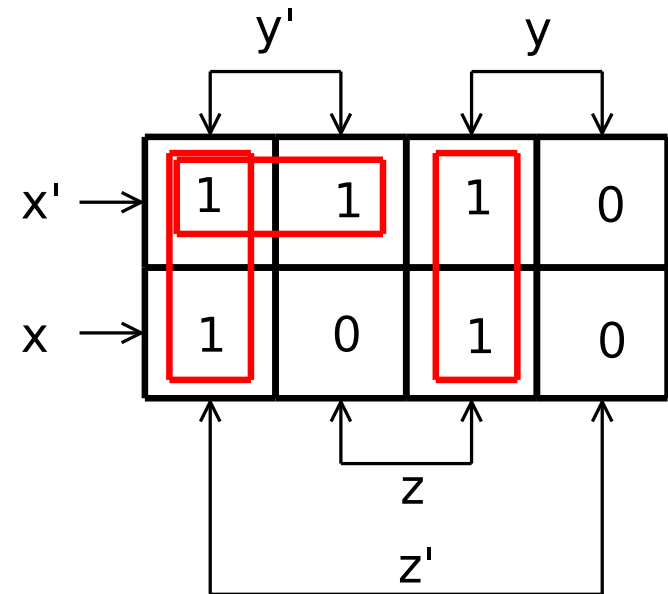
MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$

- Logo: sabendo os “rótulos”, pode-se obter todos os minterms.
- Sabemos, portanto, computar expressões Booleanas para toda $f : B_3 \rightarrow B$ cujos 1s formem um retângulo de comprimento $2^n \times 2^m$ ($n=0:1$; $m=0:2$).
- Caso os 1s não formem um retângulo, sempre se pode descrevê-los como **união** destes retângulos:
 - expressão para $f = “\vee”$ das expressões de cada retângulo
- Quanto maiores os retângulos escolhidos, mais simples serão as expressões Booleanas resultantes.

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$

● **Exemplo:** Seja a função f dada por:

x	y	z	$f(x, y, z)$
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1



- Uma decomposição dos 1s é mostrada.
- De onde se deduz que uma expressão Booleana para f é:

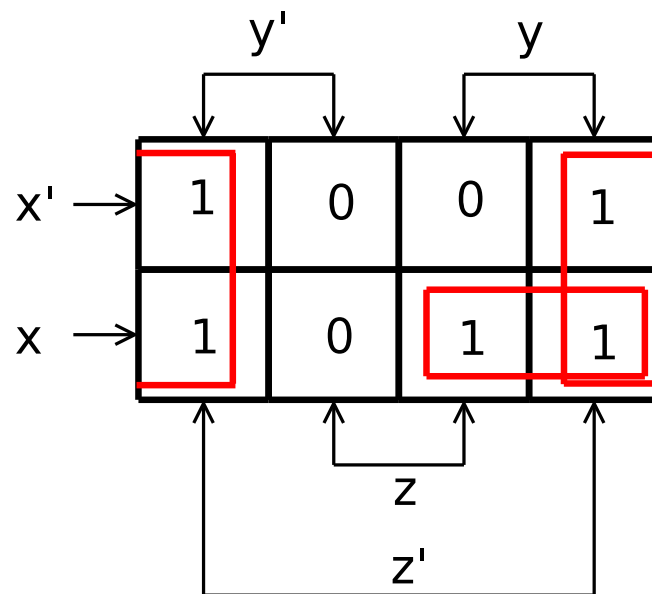
$$(y' \wedge z') \vee (x' \wedge y') \vee (y \wedge z)$$

□

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 3$

● **Exemplo:** Seja a função f dada por:

x	y	z	$f(x, y, z)$
0	0	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

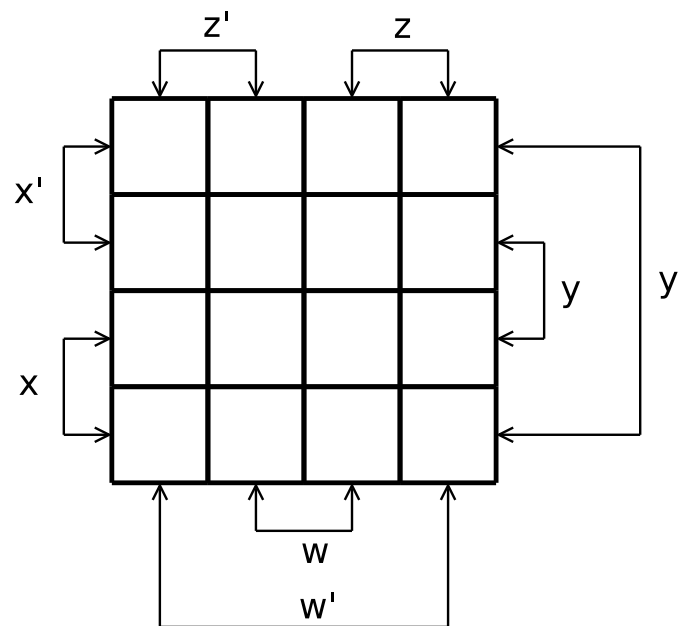


- Decomposição mostrada une a 1ra e a última colunas (cilindro).
- Expressão Booleana resultante: $z' \vee (x \wedge y)$ □

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 4$

- Entradas e rótulos para a função (de x, y, z, w) $f : B_4 \rightarrow B$:

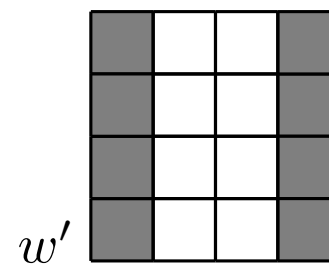
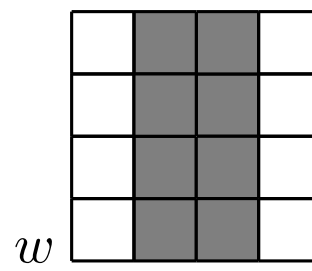
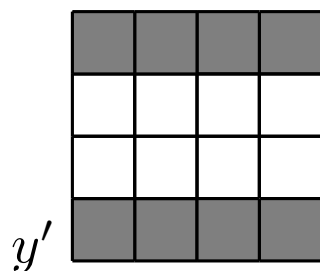
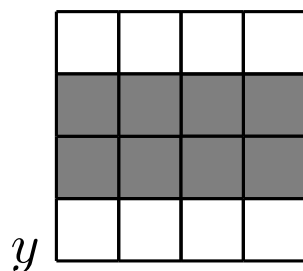
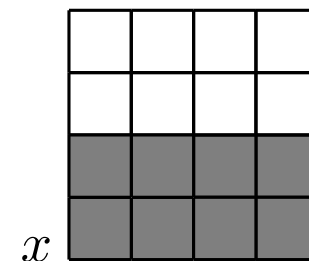
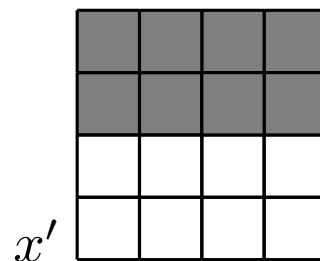
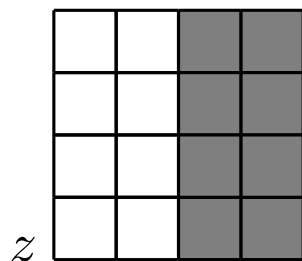
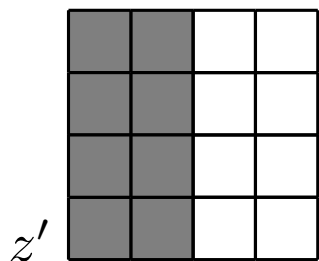
	00	01	11	10
00	0000	0001	0011	0010
01	0100	0101	0101	0110
11	1100	1101	1111	1110
10	1000	1001	1011	1010



- 1ra-última colunas & 1ra-última linhas são adjacentes (toro)

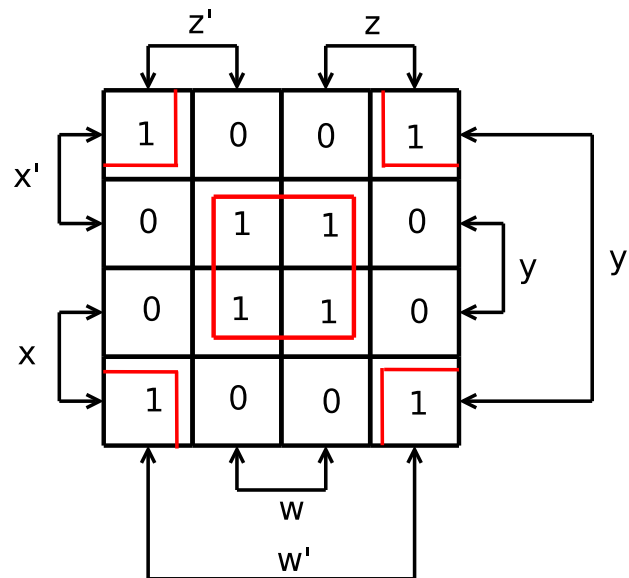
MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 4$

- Composição de retângulos com lados de comprimento 1, 2 ou 4.
- Expressão p/ estes retângulos = **intersecção** dos retângulos a seguir:



MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 4$

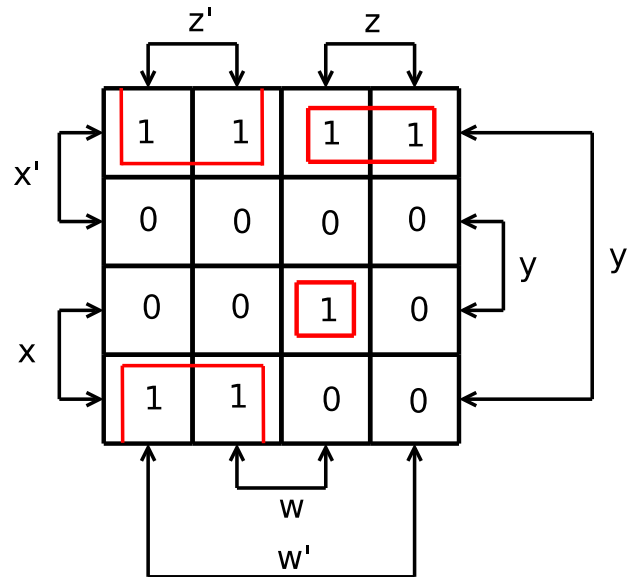
● **Exemplo:** Seja a função $f : B_4 \rightarrow B$ representada por:



- Segue a convenção: $f(0101) = 1$, $f(0001) = 0$, etc.
- Quadrado 2×2 central: “ $w \wedge y$ ”
- Quadrado 2×2 dos 4 cantos: “ $w' \wedge y'$ ”
- Expressão Booleana para f : $(w \wedge y) \vee (w' \wedge y')$ □

MAPAS DE KARNAUGH PARA $n = 4$

● **Exemplo:** Seja a função $f : B_4 \rightarrow B$ representada por:



● Expressão para f : $(z' \wedge y') \vee (x' \wedge y' \wedge z) \vee (x \wedge y \wedge z \wedge w)$



FUNÇÕES BOOLEANAS

- Final deste item.
- Dica: fazer exercícios sobre Funções Booleanas...