

# IV – Gramáticas Livres de Contexto

## Introdução

### Definições de GLC

1 –  $G = (V_n, V_t, P, S)$  onde

$$P = \{A \rightarrow \alpha \mid A \in V_n \wedge \alpha \in (V_n \cup V_t)^+\}$$

2 – GLC  $\varepsilon$  - LIVRE :

$S \rightarrow \varepsilon$  pode pertencer a  $P$ , desde que:

$S$  seja o símbolo inicial de  $G$

$S$  não apareça no lado direito de nenhuma produção de  $P$

3 –  $G = (V_n, V_t, P, S)$  onde

$$P = \{A \rightarrow \alpha \mid A \in V_n \wedge \alpha \in (V_n \cup V_t)^*\}$$

Ou seja  $\alpha$  pode ser  $\varepsilon$  !!!

## IV.1 - Árvore de Derivação

- Representação estruturada das derivações de  $G$

Exemplo:  $S \rightarrow a S c \mid B$

$B \rightarrow b B \mid \varepsilon$

## IV.2 - Limite de uma AD

- Concatenação das folhas da AD  $\equiv$  Forma sentencial

### IV.3 - Formas de Derivação

- Derivação + a Esquerda
- Derivação + a Direita

Exemplo:  $S \rightarrow A B \mid S c$

$A \rightarrow a A \mid \epsilon$

$B \rightarrow b B \mid \epsilon$

### IV.4 - Gramáticas Ambíguas

- G é ambígua se

$\exists x \in L(G) \mid x \text{ possua mais de uma AD}$

- Exemplos

1-  $S \rightarrow S b S \mid a$

2-  $E \rightarrow E + E \mid E * E \mid ( E ) \mid id$

3- A gramática do “if”

### Linguagens inerentemente ambíguas

- Linguagens que só possuem representações ambíguas

$L(G) = \{ a^n b^m c^k \mid n = m \vee m = k \}$

## IV.5 – Transformações (Simplificações) em G.L.C.

### IV.5.1 – Eliminação de Símbolos Inúteis

- Inalcançáveis e/ou inférteis

$$S \xRightarrow{*} w X y \xRightarrow{*} w x y$$

- Algoritmo IV.1

Objetivo – Encontrar o conjunto de Não Terminais Fértéis.

Entrada – Uma G.L.C.  $G = (V_n, V_t, P, S)$ .

Saída – NF – Conjunto de Não-Terminais Fértéis.

Método:

Construa conjuntos  $N_0, N_1, \dots$ , como segue:

$i \leftarrow 0$

$N_i \leftarrow \phi$

repita

$i \leftarrow i + 1$

$N_i \leftarrow N_{i-1} \cup \{A \mid A \rightarrow \alpha \in P \wedge \alpha \in (N_{i-1} \cup V_t)^*\}$

até  $N_i = N_{i-1}$

$NF \leftarrow N_i$

**Fim**

**Exemplo:**

$S \rightarrow a S \mid B C \mid B D$

$A \rightarrow c C \mid A B$

$B \rightarrow b B \mid \epsilon$

$C \rightarrow a A \mid B C$

$D \rightarrow d D d \mid c$

## • Algoritmo IV.2:

**Objetivo:** Eliminar símbolos **Inalcançáveis**.

**Entrada:** Uma G.L.C.  $G = (V_n, V_t, P, S)$ .

**Saída:** Uma G.L.C.  $G' = (V_n', V_t', P', S')$  na qual todos os símbolos  $\in (V_n' \cup V_t')$  sejam alcançáveis.

**Método:**

Construa conjuntos  $V_0, V_1, \dots$ , como segue:

$i \leftarrow 0$  ;  $V_i \leftarrow \{S\}$

repita

$i \leftarrow i + 1$

$V_i \leftarrow V_{i-1} \cup \{X \mid A \rightarrow \alpha X \beta \in P, A \in V_{i-1} \wedge \alpha \text{ e } \beta \in (V_n \cup V_t)^*\}$

até  $V_i = V_{i-1}$

Construa  $G' = (V_n', V_t', P', S')$ , como segue:

a)  $V_n' \leftarrow V_i \cap V_n$

b)  $V_t' \leftarrow V_i \cap V_t$

c)  $P' \leftarrow$  conjunto de produções de  $P$ , que envolvam apenas símbolos de  $V_i$

d)  $S' \leftarrow S$

Fim

**Exemplo:**

$S \rightarrow a S a \mid d D d$

$A \rightarrow a B \mid C c \mid a$

$B \rightarrow d D \mid b B \mid b$

$C \rightarrow A a \mid d D \mid c$

$D \rightarrow b b B \mid d$

## • Algoritmo IV.3

**Objetivo:** Eliminar **símbolos inúteis.**

**Entrada:** Uma G.L.C.  $G = (V_n, V_t, P, S)$ .

**Saída:** Uma G.L.C.  $G' = (V_n', V_t', P', S') \mid L(G') = L(G)$  e nenhum símbolo de  $G'$  seja inútil.

**Método:**

- 1 – Aplique o algoritmo IV.1 para obter NF;
- 2 – Construa  $G_1 = (V_n \cap NF, V_t, P_1, S)$ , onde  $P_1$  contém apenas produções envolvendo  $NF \cup V_t$ ;
- 3 – Aplique o ALG IV.2 em  $G_1$ , para obter  $G' = (V_n', V_t', P', S')$ ;

**Fim**

**Exemplo:**

$S \rightarrow a F G \mid b F d \mid S a$

$A \rightarrow a A \mid \varepsilon$

$B \rightarrow c G \mid a C G$

$C \rightarrow c B a \mid c a \mid \varepsilon$

$D \rightarrow d C c \mid \varepsilon$

$F \rightarrow b F d \mid a C \mid A b \mid G A$

$G \rightarrow B c \mid B C a$

## IV.5.2 – Transformações de GLC em GLC $\epsilon$ -Livre

### • Eliminação de $\epsilon$ -produções

#### Algoritmo IV.4:

**Objetivo:** Transformar uma G.L.C.  $G$  em uma G.L.C.  $\epsilon$  - LIVRE  $G'$  equivalente.

**Entrada:** Uma G.L.C.  $G = (V_n, V_t, P, S)$ .

**Saída:** Uma G.L.C.  $\epsilon$  - Livre  $G' = (V_n', V_t, P', S') \mid L(G') = L(G)$ .

**Método:**

1 – Construa  $N_\epsilon = \{A \mid A \in V_n \wedge A \xRightarrow{*} \epsilon\}$ .

2 – Construa  $P'$  como segue:

a) Inclua em  $P'$  todas as produções de  $P$ , com exceção daquelas da forma  $A \rightarrow \epsilon$ .

b) Para cada produção de  $P$  da forma:

$$A \rightarrow \alpha B \beta \mid B \in N_\epsilon \wedge \alpha, \beta \in V^*$$

inclua em  $P'$  a produção  $A \rightarrow \alpha\beta$

c) Se  $S \in N_\epsilon$ , adicione a  $P'$  as seguintes produções:

$$S' \rightarrow S \mid \epsilon$$

#### Exemplos:

$$\begin{aligned} 1) \quad & S \rightarrow AB \\ & A \rightarrow aA \mid \epsilon \\ & B \rightarrow bB \mid \epsilon \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2) \quad & S \rightarrow c S c \mid B A \\ & A \rightarrow a A \mid A B C \mid \epsilon \\ & B \rightarrow b B \mid C A \mid \epsilon \\ & C \rightarrow c C c \mid A S \end{aligned}$$

## IV.5.3 – Eliminação de Produções Simples

**Definição:**  $A \rightarrow B$ , onde  $A$  e  $B \in V_n$ .

### Algoritmo IV.5:

**Entrada:** Uma G.L.C.  $\varepsilon$  - Livre  $G = (V_n, V_t, P, S)$ .

**Saída:** Uma G.L.C.  $\varepsilon$  - Livre  $G' = (V_n', V_t', P', S')$  sem produções simples |  $L(G') = L(G)$ .

**Método:**

1 – Para todo  $A \in V_n$ , construa  $N_A = \{B \mid A \xRightarrow{*} B\}$

2 – Construa  $P'$  como segue:

se  $B \rightarrow \alpha \in P$  e não é uma produção simples,  
então adicione a  $P'$  as produções da forma:

$A \rightarrow \alpha$ , para todo  $A \mid B \in N_A$

3 – Faça  $G' = (V_n, V_t, P', S)$ .

**Fim.**

### Exemplos:

1)  $S \rightarrow FGH$

$F \rightarrow G \mid a$

$G \rightarrow dG \mid H \mid b$

$H \rightarrow c$

2)  $S \rightarrow a B c D e$

$B \rightarrow b B \mid E \mid F$

$D \rightarrow d D \mid F \mid d$

$E \rightarrow e E \mid e$

$F \rightarrow f F \mid f$

## IV.5.4 – Fatoração de GLC

- Uma GLC  $G$  é dita FATORADA, se ela NÃO possui  $A \in V_n \mid A$  derive seqüências que iniciam com o mesmo símbolo por mais de um caminho

- Processo de Fatoração

- **Não-Determinismo Direto**

Substituir produções da forma:

$$A \rightarrow \alpha \beta \mid \alpha \gamma$$

Pelo seguinte conjunto de produções:

$$A \rightarrow \alpha A'$$

$$A' \rightarrow \beta \mid \gamma$$

- **Não-Determinismo Indireto**

Transformar em Direto via derivações sucessivas

- Exemplos:

$$\begin{aligned} 1) \quad & S \rightarrow a S \mid a B \mid d S \\ & B \rightarrow b B \mid b \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 2) \quad & S \rightarrow AB \mid BC \\ & A \rightarrow a A \mid \varepsilon \\ & B \rightarrow b B \mid d \\ & C \rightarrow c C \mid c \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} 3) \quad & S \rightarrow a S \mid A \\ & A \rightarrow a A c \mid \varepsilon \end{aligned}$$



## IV.5.5 – Eliminação de Recursão à Esquerda

- Não Terminal Recursivo

$A \xRightarrow{+} \alpha A \beta$ , para  $\alpha \wedge \beta \in V^*$ .

se  $\alpha \xRightarrow{*} \varepsilon$  então  $A$  é Recursivo à Esquerda

- $G$  é Rec. à Esquerda se possui NT Rec. à Esquerda

### Processo de eliminação

- R.E. Direta

Substituir produções da forma:

$A \rightarrow A\alpha_1 \mid A\alpha_2 \mid \dots \mid A\alpha_n \mid \beta_1 \mid \beta_2 \mid \dots \mid \beta_m$

Por produções da forma:

$A \rightarrow \beta_1 A' \mid \beta_2 A' \mid \dots \mid \beta_m A'$

$A' \rightarrow \alpha_1 A' \mid \alpha_2 A' \mid \dots \mid \alpha_n A' \mid \varepsilon$

### Exemplos:

1)  $S \rightarrow S a \mid b$

2)  $E \rightarrow E + T \mid T$   
 $T \rightarrow T * F \mid F$   
 $F \rightarrow ( E ) \mid id$

## • Eliminação de R.E. Indireta

### Algoritmo IV.6:

Entrada: Uma G.L.C. Própria  $G = (V_n, V_t, P, S)$ .

Saída: Uma GLC  $G' = (V_n', V_t, P', S) \mid L(G') = L(G) \wedge G' \text{ não possui Recursão a Esquerda.}$

Método:

**1 – Ordene os não-terminais de  $G$  em uma ordem qualquer (digamos:  $A_1, A_2, \dots, A_n$ );**

**2 – Para  $i = 1, n$  faça**

**Para  $j = 1, i - 1$  faça**

**Substitua as produções da forma**

**$A_i \rightarrow A_j \gamma$**

**por produções da forma**

**$A_i \rightarrow \delta_1 \gamma \mid \delta_2 \gamma \mid \dots \mid \delta_k \gamma$**

**onde  $\delta_1, \delta_2, \dots, \delta_k$  são os lados direitos das**

**$A_j$  – produções ( $A_j \rightarrow \delta_1 \mid \delta_2 \mid \dots \mid \delta_k$ )**

**fim para**

**Elimine as rec. esq. Diretas das  $A_i$  – produções**

**fim para**

**3 – Fim.**

Exemplos:

1)  $S \rightarrow Aa \mid Sb$   
 $A \rightarrow Sc \mid d$

2)  $S \rightarrow aS \mid Ab$   
 $A \rightarrow Ab \mid Bc \mid a$   
 $B \rightarrow Bd \mid Sa \mid e$

## IV.6 – Tipos Especiais de GLC

### Gramática Própria:

- Não possui Ciclos;
- É  $\epsilon$  - Livre;
- Não possui Símbolos Inúteis.

### Gramática Sem Ciclos:

Não possui derivação da forma  $A \xRightarrow{+} A$

### Gramática Reduzida:

- $L(G)$  não é vazia;
- Se  $A \rightarrow \alpha \in P$ ,  $A \neq \alpha$ ;
- $G$  não possui Símbolos Inúteis.

### Gramática de Operadores:

Não possui produções cujo lado direito contenha NT consecutivos.

### Gramática Unicamente Inversível:

não possui produções com lados direitos iguais.

### Gramática Linear:

$A \rightarrow x B w \mid x$ , onde  $A, B \in V_n \wedge x, w \in V_t^*$ .

### Forma Normal de Chomsky (F.N.C.):

Uma G.L.C. está na F.N.G. se ela é  $\epsilon$  - LIVRE e todas as suas produções são da forma:

- $A \rightarrow BC$ , com  $A, B$  e  $C \in V_n$  ou
- $A \rightarrow a$ , com  $A \in V_n \wedge a \in V_t$ .

## Forma Normal de Greibach (F.N.G.):

Uma G.L.C. está na F.N.G. se ela é  $\epsilon$  - LIVRE e todas as suas produções são da forma:

$$A \rightarrow a\alpha \mid a \in V_t, \alpha \in V_n^* \wedge A \in V_n.$$

## Notações de GLC

- BNF – Backus-Naur Form

**Exemplos:** 1)  $\langle S \rangle ::= a \langle S \rangle \mid \epsilon$   
2)  $\langle E \rangle ::= \langle E \rangle + id \mid id$

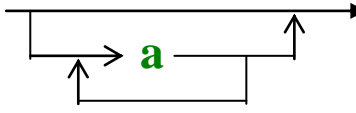
- BNF Estendida (notação de Wirth)

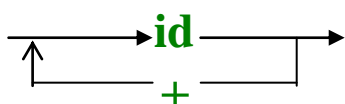
**Exemplos:** 1)  $\langle S \rangle ::= \{a\}$   
2)  $\langle E \rangle ::= id \{+ id\}$

- RRP (ER estendidas com NT)

**Exemplos:** 1)  $\langle S \rangle ::= a^*$   
2)  $\langle E \rangle ::= id^{\epsilon} +$

- Diagramas Sintáticos (Conway)

**Exemplos:** 1)  $\langle S \rangle :$  

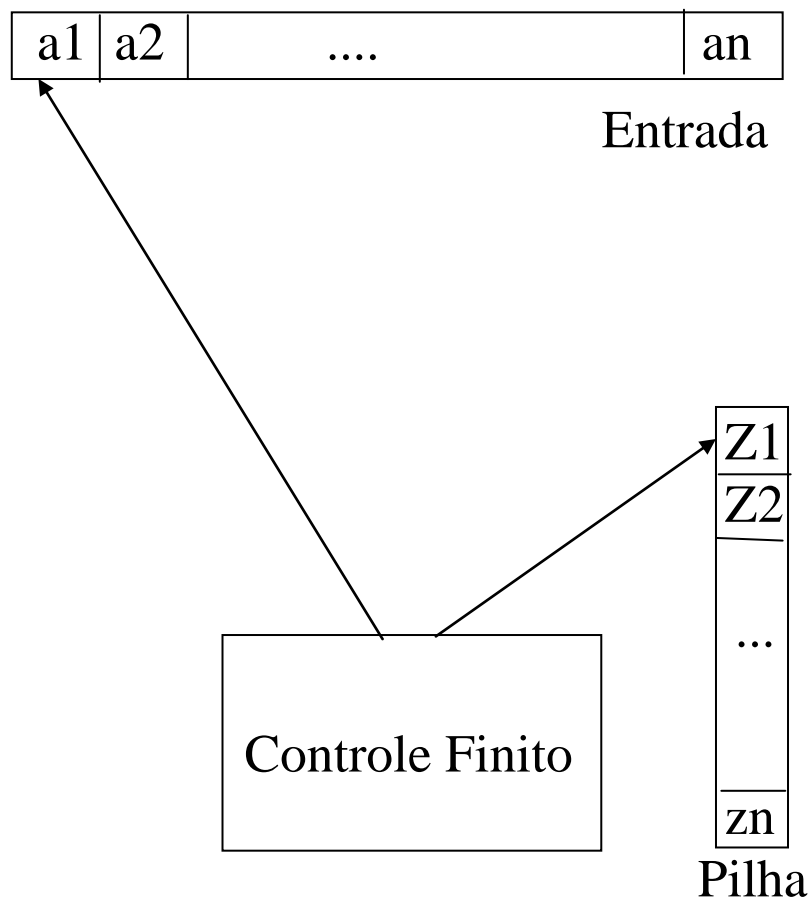
2)  $\langle E \rangle :$  

## Principais Aplicações de GLC

- 1 – Especificação de linguagens de programação;
- 2 – Formalização de parsing / implementação de parser's;
- 3 – Esquemas de tradução dirigidos pela sintaxe
- 4 – Processamento de string's, de modo geral.

## IV.7 – Autômatos de Pilha (PDA) (Push Down Automata)

- Um PDA é um dispositivo não-determinístico reconhecedor de Ling. Livres de Contexto (LLC).
- Estrutura Geral:



- **Definição Formal**

$P = (K, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ , onde

- $K$  é um conjunto finito de Estados
- $\Sigma$  é o alfabeto finito de Entrada
- $\Gamma$  é o alfabeto finito de Pilha
- $\delta$  é uma Função De Mapeamento, definida por:

$$(K \times (\Sigma \cup \{\epsilon\}) \times \Gamma) \rightarrow \{K \times \Gamma^*\}$$

- $q_0 \in K$ , é o Estado Inicial de  $P$
- $Z_0 \in \Gamma$ , é o Símbolo Inicial da Pilha
- $F \subseteq K$ , é o conjunto de Estados Finais.

- **Exemplo:**  $P = (K, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ , onde

- $K = \{q_0, q_1, q_2\}$
- $\Sigma = \{0, 1\}$
- $\Gamma = \{Z, B\}$
- $\delta = \{ \delta(q_0, 0, Z) = (q_1, BZ), \delta(q_1, 0, B) = (q_1, BB),$   
 $\delta(q_1, 1, B) = (q_2, \epsilon), \delta(q_2, 1, B) = (q_2, \epsilon),$   
 $\delta(q_2, \epsilon, Z) = (q_0, \epsilon) \}$
- $q_0 = q_0$
- $Z_0 = Z$
- $F = \{q_0\}$

- **Representação gráfica:**

Os rótulos das arestas devem ser da forma:

$$(a, Z) \rightarrow \gamma, \text{ onde } a \in \Sigma, Z \in \Gamma, \gamma \in \Gamma^*$$

- **Movimentos de um PDA**

- 1 – Movimento dependente da entrada (a-move)

$$\delta(q, a, Z) = \{(p_1, \gamma_1), (p_2, \gamma_2), \dots, (p_m, \gamma_m)\}$$

onde:  $a \in \Sigma$ ,  $Z \in \Gamma$   
 $q, p_1, p_2, \dots, p_m \in K$   
 $\gamma_i \in \Gamma^*$ , para  $1 \leq i \leq m$

- 2 – Movimento independente da entrada (  $\varepsilon$  -move)

$$\delta(q, \varepsilon, Z) = \{(p_1, \gamma_1), (p_2, \gamma_2), \dots, (p_m, \gamma_m)\}$$

onde:  $\varepsilon$  é a sentença vazia,  $Z \in \Gamma$   
 $q, p_1, p_2, \dots, p_m \in K$   
 $\gamma_i \in \Gamma^*$ , para  $1 \leq i \leq m$

- **Descrição Instantânea (ou Configuração) de um PDA**

A configuração de um PDA é dada por

$$(q, w, \gamma)$$

onde:  $q \in K$ , é o estado atual (corrente);  
 $w \in \Sigma^*$ , é a parte da entrada não analisada;  
 $\gamma \in \Gamma^*$ , é o conteúdo (corrente) da pilha.

- **Notação dos movimentos de um PDA**

Se  $(q, aw, Z\gamma)$  é uma configuração e  
se  $P$  contém a transição  $\delta(q, a, Z) \rightarrow (q', a)$

$$\text{então } (q, aw, Z\gamma) \vdash (q', w, \alpha\gamma)$$

- **Linguagem Aceita por um PDA**

- 1 – Linguagem Aceita por Estado Final ( $T(P)$ )

$$T(P) = \{w \mid (q_0, w, Z_0) \xrightarrow{*} (p, \varepsilon, \gamma), p \in F \wedge \gamma \in \Gamma^*\}$$

- 2 – Linguagem Aceita Por Pilha Vazia ( $N(P)$ )

$$N(P) = \{w \mid (q_0, w, Z_0) \xrightarrow{*} (p, \varepsilon, \varepsilon), \text{ para } \forall p \in K\}$$

- **Autômato de Pilha Determinístico**

Um PDA  $P = (K, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$  é determinístico se:

- 1 – se  $\delta(q, \varepsilon, Z) \neq \phi$

- então  $\delta(q, a, Z) = \phi$  para todo  $a \in \Sigma$ .

- 2 – Para  $q \in K, Z \in \Gamma$  e  $a \in \Sigma$ , existe no máximo uma transição envolvendo  $\delta(q, a, Z)$

- **Equivalência Entre PDA e G.L.C.**

Teorema: “Se  $L$  é uma L.L.C., então existe um PDA  $P$  |  $P$  aceita  $L$ ”.

- 1 – É sempre possível construir a partir de uma G.L.C.  $G$  um PDA  $P$  que aceite  $L(G)$  por pilha vazia

- 2 – É sempre possível construir uma G.L.C.  $G$  a partir de um PDA  $P$  de forma que ambos aceitam a mesma linguagem.

**A prova deste teorema pode ser encontrada na bibliografia indicada.**



## PDA's não-determinísticos x PDA's determinísticos

- DPDA's não são equivalentes a NDPDA's

- **Exemplo:**

Não existe DPDA's para representar

$$T(P) = \{ww^r \mid w \in (0,1)^+\}$$

- $T(P)$  pode ser representada pelo seguinte NDPDA:  
 $P = (K, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ , onde

$$K = \{q_0, q_1, q_2\}, \Sigma = \{0, 1\}, \Gamma = \{Z, A, B\},$$

$$q_0 = q_0, Z_0 = Z, F = \{q_2\}$$

$$\delta = \{ \delta(q_0, 0, Z) = (q_0, AZ), \delta(q_0, 1, Z) = (q_0, BZ),$$

$$\delta(q_0, 0, A) = (q_0, AA), \delta(q_0, 0, A) = (q_1, \epsilon),$$

$$\delta(q_0, 0, B) = (q_0, AB), \delta(q_0, 0, B) = (q_1, \epsilon),$$

$$\delta(q_0, 1, A) = (q_0, BA), \delta(q_0, 1, B) = (q_0, BB),$$

$$\delta(q_1, 0, A) = (q_1, \epsilon), \delta(q_1, 1, B) = (q_1, \epsilon), \delta(q_1, \epsilon, Z) = (q_2, Z) \}$$

- **Exercício:**

- O PDA abaixo é Determinístico?

$$P = (K, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F), \text{ onde}$$

$$K = \{q_0, q_1, q_2\}, \Sigma = \{a, b\}, \Gamma = \{Z, B\}, q_0 = q_0, Z_0 = Z, F = \{q_2\}$$

$$\delta = \{ \delta(q_0, a, Z) = (q_0, BZ), \delta(q_0, a, B) = (q_0, BB), \delta(q_0, b, B) = (q_1, B),$$

$$\delta(q_0, b, Z) = (q_1, Z), \delta(q_1, b, B) = (q_1, \epsilon), \delta(q_1, b, B) = (q_1, B),$$

$$\delta(q_1, b, Z) = (q_1, Z), \delta(q_1, \epsilon, Z) = (q_2, \epsilon) \}$$

- Existe DPDA  $P' \equiv P$ ?

## Equivalência Entre PDA e G.L.C.

**Teorema:** “Se  $L$  é uma L.L.C. gerada por uma GLC  $G$ , então existe um PDA  $P$  |  $P$  aceita  $L$ ”.

**Prova:** Para provar este teorema, basta mostrar que:

1 – É sempre possível construir um PDA  $P$  (pilha vazia) a partir de uma GLC  $G$  de forma que  $N(P) = L(G)$ .

- Algoritmo (idéia geral): **Seja  $G$  uma GLC na FNG**

Se  $A \rightarrow a \alpha \in P$  então  $\delta(q, a, A) = (q, \alpha) \in \delta$

- Exemplo:

**$G: S \rightarrow a B \mid b A$                        $P: ?$**

**$A \rightarrow a \mid a S \mid a B B$**

**$B \rightarrow b \mid b S \mid b A A$**

2 – É sempre possível construir uma GLC  $G$  a partir de um PDA  $P$  de forma que  $L(G) = N(P)$

- Algoritmo (idéia geral): **Seja  $P$  um PDA que aceita por pilha vazia (com 1 estado)**

Se  $\delta(q, a, A) = (q, \alpha) \in \delta$  então  **$A \rightarrow a \alpha \in P$**

Se  $\delta(q, \varepsilon, A) = (q, \alpha) \in \delta$  então  **$A \rightarrow \alpha \in P$**

- Exemplo:  **$P = (K, \Sigma, \Gamma, \delta, q_0, Z_0, F)$ , onde**

**$K = \{q_0\}$ ,  $\Sigma = \{a, b\}$ ,  $\Gamma = \{Z, B\}$ ,  $q_0 = q_0$ ,  $Z_0 = Z$ ,  $F = \phi$**

**$\delta = \{ \delta(q_0, \varepsilon, Z) = (q_0, \varepsilon), \delta(q_0, a, Z) = (q_0, ZB),$   
 $\delta(q_0, b, B) = (q_0, \varepsilon) \}$**

**$G: Z \rightarrow a Z B \mid \varepsilon$**

**$B \rightarrow b$**